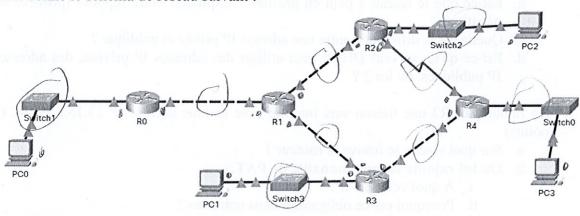
Epreuve de Réseaux Deuxième Année – Tronc commun

Durée 1 h 30 mn – document autorisé : 1 feuille manuscrite recto/verso Calculatrice autorisée

Exercice 1 (15 pts)

Les questions 4 et 6 sont corrélées avec la question 2.

Etant donné le schéma de réseau suivant :



Les traits continus ou pointillés indiquent une vitesse de transmission de 100 Mb/s, et le trait en zig-zag (entre le router 2 et router 4) une vitesse de 64 Kb/s.

On appellera par la suite réseau 0, le réseau qui contient le switch 0, et réseau 1 le réseau contenant le switch 1, etc....

- 1. Combien y-a-t-il de réseaux différents sur ce schéma ? (0,5 pt)
- 2. Pour communiquer, il manque les adresses IP.
 - a. Combien d'adresses IP manque-t-il pour que tout le monde puisse communiquer avec tout le monde ? (0,5 pt)
 - b. On décide de prendre le **réseau 172.30.0.0** et de le sous-diviser en 8 sousréseaux. Le premier sous-réseau sera pour le réseau 0, le deuxième pour le réseau 1, le troisième pour le réseau 2 et le quatrième pour le réseau 3. Pour les autres, vous prendrez des réseaux de classe C privée. Refaites le schéma sur votre feuille, et indiquez les adresses IP et masques que vous pouvez mettre sur les différents équipements actifs qui en ont besoin. (2 pts)
- 3. Dans un premier temps, on décide de mettre en place le protocole de routage OSPF ? (2 points)
 - a. Qu'est-ce qu'un protocole de routage?
 - b. Quel chemin serait emprunté par un paquet allant du PC0 au PC3 ? Pourquoi ?

- 4. On change de point de vue et maintenant, on repasse en **routage statique** afin de toujours prendre le chemin passant par R3 pour communiquer entre les réseaux 0,1 et 3 et par R2 pour communiquer entre les réseaux 0, 1 et 2. En vous aidant des réponses fournies à la question 2,
 - a. Quelle commande taperiez-vous au niveau de R0 pour créer la table de routage (ou quelle valeur mettriez-vous dans les différents champs que vous préciserez).
 - b. Quelle commande taperiez-vous au niveau de R4 pour créer la table de routage
 - c. Pourquoi n'est-on pas obligé de supprimer au préalable le routage en OSPF ? (4 points)
- 5. On rajoute un serveur DHCP sur le réseau 1. (2 points)
 - a. A quoi cela sert-il?
 - b. Est-ce que le réseau 3 peut en profiter ? Expliciter votre réponse (positive ou négative).
 - c. Quelle est la différence entre une adresse IP privée et publique ?
 - d. Est-ce qu'un serveur DHCP peut utiliser des adresses IP privées, des adresses IP publiques, ou les 2 ?
- 6. On rajoute sur R3 une liaison vers internet avec comme adresse IP 13.15.8.20/28. (4 points)
 - a. Sur quel réseau se trouve le routeur ?
 - b. On lui rajoute la fonctionnalité de PAT.
 - i. A quoi cela sert-il?
 - ii. Pourquoi est-ce obligatoire dans notre cas?
 - c. A partir du PC0, on cherche à atteindre le serveur web de l'ISIMA : www.isima.fr, ayant l'adresse IP : 193.55.95.26. On met un sniffer sur le router R0, et un sur le serveur web de l'ISIMA. Indiquez pour ces deux sniffers ce que nous verrions au niveau @MAC, @IP et numéro de ports de cette trame pour une trame donnée. Explicitez vos résultats.

Questions (5 pts)

- 1. Avec les sockets, la fonction bind est utilisée (implicitement ou explicitement). A quoi sert-elle ?
- 2. Certaines personnes achètent des noms de domaine alors qu'elles ne les utilisent pas. Pourquoi (dans quel but) ?
- 3. Lorsqu'un ingénieur réseau recherche *un début de communication* http dans les données récupérées par un sniffer, que va-t-il rechercher dans un premier temps pour être plus rapide ?
- 4. A quoi sert la commande arp –a ? Quelles informations donne-t-elle et quelle est l'utilité d'arp ?
- 5. Vous téléchargez illégalement des informations sur Internet, mais en passant par un VPN. Pensez-vous que la police puisse vous retrouvez ? Oui/non, explicitez votre réponse.