## Cours 1 : Développement d'applications de bases de données

## 1. Applications de bases de données

**Application :** un programme d'ordinateur permettant d'effectuer une tâche quelconque.

**Application de base de données :** un programme qui utilise des données stockées dans une base de données qui est gérée par un Système de Gestion de Bases de Données (SGBD).

#### 2. SGBD

- est un logiciel qui permet d'interagir avec une BD et l'intermédiaire entre les utilisateurs et les fichiers physiques.
- Un SGBD facilite:
- − La gestion de données, avec une représentation intuitive simple sous forme de tables.
- La manipulation de données. On peut insérer, modifier les données et les structures sans modifier les programmes qui manipulent la base de données.
- La plupart des applications des bases de données doivent accéder à une base de données pour : Récupérer les données et les afficher, saisir de nouvelles données et mettre à jour les données

#### Objectifs d'un SGBD

- Persistance et Efficacité de l'accès aux données : Possibilité de réponses rapides(index).
- Description des données, Manipulation des données (Insérer, Supprimer, Modifier, Interroger)
- Contrôle
  - Partage de données : Gestion des accès concurrents aux données
  - Intégrité des données : Définition de contraintes sur les données.
  - Confidentialité des données : Accès aux données autorisés que pour les personnes habilitées.
  - sécurité physique (sauvegarde), reprise en casde panne.

## Outils de développement d'applications

Il existe différents outils de développement d'applications de BD :

- Langages de programmation : (exemple, COBOL, C, C++ (ODBC), JAVA(JDBC), ...) avec des drivers.
- Générateurs d'applications : (exemple Developer)
- Outils permettant de développer des applications, principalement, à travers des spécifications déclaratives à partir d'une interface graphique. Possibilité d'utiliser des procédures
- Utiliser un langage de programmation d'un SGBD comme PL/SQL
  - 3. Conception d'un schéma relationnel

## 3.1. Sémantique des attributs

Les schémas de relations doivent avoir une sémantique claire

Ex) EMP-DEP(nss, nom1, dateN, adresse, Depnum, nom2, numhabitant) Ce schéma mélange des informations concernant des objets différents du monde réel.

## 3.2. Réduire (supprimer) les valeurs nulles

Dans la mesure du possible, éviter d'avoir dans une relation des attributs qui peuvent avoir des valeurs nulles. Sinon, assurez-vous que les valeurs nulles sont des cas exceptionnels.

#### 3.3. Réduire les valeurs redondantes dans les tuples (c'est la plus importante)

La redondance est la source de beaucoup de problèmes : Stockage redondant, Anomalies de mise à jour : risque d'incohérence des données, Perte d'information

### Décomposition d'un schéma de relation

Considérons un schéma de relation R(A 1 ... A n ). Une décomposition de R consiste à remplacer R par deux ou plusieurs schémas de relation.

Problèmes engendrés par la décomposition : — Certaines requêtes peuvent être plus coûteuses. — Étant donné une instance d'une relation décomposée, on n'est pas capable de retrouver l'instance originale.

Propriété de la décomposition :

- Décomposition sans perte d'information : La décomposition doit être réversible pour permettre de retrouver l'instance de la relation originale. La relation initiale est obtenue par jointure des composants
- Une autre formulation du problème de conception : Trouver un compromis entre les problèmes engendrés par la décomposition des schémas de relations et la redondance Comment déterminer si un schéma relationnel a besoin d'être décomposé ?
- Pour des applications complexes, le « bon sens » n'est pas suffisant.
- Théorie de la normalisation : Représentation formelle et précise, Basée sur la notion de dépendances fonctionnelles.

#### la normalisation

1<sup>er</sup> forme normale 1FN : Est en première forme normale, une relation (ayant par définition une clé) dont les attributs possèdent tous une valeur sémantiquement atomique ;

2ème forme normale 2FN: Un attribut non clé ne dépend pas d'une partie de la clé mais de toute la clé.

3ème forme normale 3FN : Tous les attributs non clé doivent dépendre directement de la clé.

#### Cours 2 : Définition d'une base de données avec Oracle

#### 1. Les éléments fonctionnels

- Schéma: Ensemble d'objets (tables, vues, séquence, index, procédure,) à un utilisateur et qui porte son nom.
   Create table [shcema].table\_name. Si vous ne précisez pas le schéma vous créer pas défaut la table dans votre schéma.
- Table : schéma de relation + relation
- **Vue :** table non matérialisée définie par une requête SQL sur d'autres tables et/ou vues. Les vues ne sont pas stockées. Par exemple, on définit une vue sur une jointure et l'utiliser plusieurs fois.
- Snapshot : table matérialisée(stockése) définie par une requête SQL sur d'autres tables et/ou vues. il est plus rapide que la vue

Create snapshot s-emp As select ename, sal from emp where id>100;

create view v-emp As select ename, sal from emp where id >100;

insert into emp values (2000, 'toto',..); select \* from v-emp; select \* from s-emp;

Dans la vue, employé est ajouté par contre non dans le snapshop. La vue est executé à chaque fois elle est nécessaire. Pour rafraichir le contenu d'une snapshot on utilise refresh. La requete suivante permet de créer une snapshat qui sera rafraichit une fois par semaine : Create snapshot s-emp refresh fast with sysdate next sysdate +7 As select ename, sal from emp where id >100;

- Snapshot log : Table associée à la table maître d'un snapshot dans laquelle Oracle sauvegarde les mises à jour effectuées sur la table maître afin de rafraîchir le snapshot.
- Index : Structure d'accès pour améliorer l'efficacité des requêtes
- **Séquence** : Permet de définir des entiers tous différents
- Synonym: Identification secondaire d'une table ou vue.

Create synonym emp for scott.emp@db distant

Au lieu d'écrire select \* from scott.emp@db\_distant, On peut écrire select \* from emp

- Cluster : Regroupement de tables ayant des colonnes communes
- Fonction: Ensemble nommé de commandes PL/SQL renvoyant une valeur à l'appelant.
- Procédure : Ensemble nommé de commandes PL/SQL.
- Trigger : Procédure associée à un événement de MAJ.
- Package : Collection de fonctions, procédures et objets stockés dans une même base.
- **Profil :** Ensemble de limitations de ressources affecté à un utilisateur pour le restreindre à ses limites. Exemple : nombre de sessions simultanées, nombre d'essaie de saisi de mot de passe, le temps pour rester inactif
- Rôle: Ensemble de privilèges attribuées à un utilisateur ou àd'autres rôles.

Grant select on emp to scott;

• Tablespace: Structure logique de stockage. Allocation d'espace disque

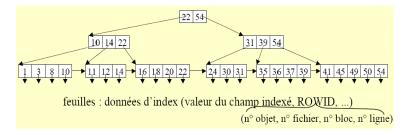
## 2. L'index B-tree

Index par défaut sous ORACLE et la plupart des SGBD relationnels.

CREATE [UNIQUE] INDEX index ON table (attributs);

Index intéressants pour les attributs servant fréquemment d'attribut de jointure ou de critère de recherche.

- Avantages:
  - procurent de bonnes performances pour une large gamme de requêtes avec des restrictions par égalité ou par intervalle.
  - les performances ne se dégradent pas trop lorsque la taille de la table augmente.
  - Inconvénients :
  - Occupation d'espace et le temps de mise à jour. (dans le cas d'une modification et de suppression)



voir record 24min

#### 3. Cluster

**Définition**: Le cluster est une organisation physique des données qui consiste à regrouper physiquement (dans un même bloc disque) les lignes d'une ou plusieurs tables ayant une caractéristique commune (une même valeur dans une ou plusieurs colonnes) constituant la clé du cluster.

La mise en cluster a trois objectifs :

- Accélérer la jointure selon la clé de cluster des tables mises en cluster,
- Accélérer la sélection des lignes d'une table ayant même valeur de clé, par le fait que ces lignes sont regroupées physiquement,
- Économiser de la place, du fait que chaque valeur de la clé du cluster ne sera stockée qu'une seule fois.

Par exemple on pourrait mettre en cluster les tables emp et dept selon n\_dept. Ces tables seraient réorganisées de la façon suivante : un bloc de cluster serait créé pour chaque numéro de département, ce bloc contenant à la fois les lignes de la table emp et de la table dept correspondant à ce numéro de département. La jointure entre les tables

emp et dept selon n\_dept deviendrait alors beaucoup plus rapide, puisqu'elle serait déjà réalisée dans l'organisation physique des tables.

#### Mise en cluster d'une table

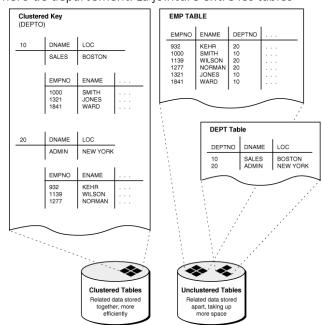
En principe c'est dès sa création qu'il faut spécifier si une table sera implantée dans un cluster.

- Exemple :
- Déclaration du cluster et de la clé de cluster

create cluster DeptEmp (deptno Number) index;

 Déclaration des tables et de leur appartenance au cluster avec attribut de cluster

create table Dept (deptno Number Primary Key, ...) cluster DeptEmp (deptno);



create table Emp (..., deptno Number references Dept(deptno),...) cluster DeptEmp (deptno);

## 4. Séquence

Définir une séquence équivaut à définir une suite de nombres entiers. L'évolution de cette suite est régie par un certain nombre de paramètres.

L'utilisation d'une séquence permet donc d'avoir à disposition une suite de valeurs. Ceci peut permettre de :

- générer des clés uniques dans des tables
- avoir un compteur à titre informatif, que l'on incrémente quand on veut
- etc...

La séquence sera conservée dans le dictionnaire comme tout autre objet.

Vues du dictionnaire : USER\_SEQUENCES pour les séquences utilisateurs et ALL\_SEQUENCES pour les séquences publiques.

#### Syntaxe:

CREATE SEQUENCE nom\_séquence [INCREMENTED BY val1] [START WITH val2]

[MINVALUE val3 | NOMINVALUE] [MAXVALUE val4 | NOMAXVALUE] [CYCLE | NOCYCLE]

val2: Valeur initiale (1 par défaut)

val1: Valeur d'incrémentation (1 par défaut)

val3 et val4: Valeurs minimale et maximale que peut prendre la séquence (1 et 10e27 par défaut)

CYCLE: Reprise de la valeur initiale dès que la valeur maximale est atteinte.

## Modification et suppression d'une séquence:

ALTER SEQUENCE nom\_séquence tous les paramètres sauf START WITH.

DROP SEQUENCE nom\_séquence

## Exemple

Create sequence es\_pilote Start with 100 Increment by 10 Nomaxvalue Nocycle;

## Utilisation:

Insert into Pilote (no\_pilote) VALUES(es\_pilote.NEXTVAL); es\_pilote.curval : donne la valeur actuelle de la sequence

### 5. Table sous Oracle

## Quelques types supportés par Oracle

- char(n): Un type chaîne de caractères à longueur fixe (n caractères).
- varchar2(n) : Un type chaîne de caractères à longueur variable mais ne dépassant pas n caractères.
- number(n,d): Un type numérique à n chiffres et à d décimales
- date : Un type permettant de représenter des dates. Attention la syntaxe diffère selon le pays ('jj/mm/aa' ou 'jj-mmm-aa').
- long: Un type texte de taille maximum 2 Go.
- raw : Un type binaire (256 octets maximum).

## Quelques fonctions prédéfinies :

Les fonctions numériques :

- ABS(n): retourne la valeur absolue de n.
   SIGN(n): retourne le signe de n (-1, 0 ou 1).
- CEIL(n): retourne l'entier par défaut.
   FLOOR(n): idem mais avec l'entier par excès
- MOD(m,n) : calcule le reste de la division entière de m par n.
- POWER(m,n) : calcule la valeur de m élevé à la puissance n SQRT(n) : retourne la racine carrée de n.

Les fonctions sur chaînes de caractères :

- LENGTH(ch): retourne la longueur de la chaîne.
- UPPER(ch) : met la chaîne de caractères en majuscule.
- LOWER(ch) : met la chaîne de caractères en minuscule.
- INITCAP(ch): met le première lettre de la chaîne en majuscule, le reste en minuscule.
- LPAD(ch,l,sch): complémente la chaîne à gauche ex) LPAD('ESSAI',10,"#@") = '#@#@#ESSAI'
- RPAD(ch,l,sch) : complémente la chaîne à droite ex) RPAD('ESSAI',10,"\_") = 'ESSAI
- SUBSTR(ch,d,l): renvoit la sous chaîne spécifiée ex) SUBSTR('Dominique',2,4) = 'omin'

## Les fonctions sur les dates :

- NEXT\_DAY(date, 'jour') : retourne la date du prochain jour après date, où 'jour' est un jour de la semaine : 'Lundi', 'Mardi', etc.
- LAST DAY(date): retourne le dernier jour dans le mois.
- MONTHS\_BETWEEN(d1,d2) : calcul le nombre de mois entre deux dates.
- ADD\_MONTHS(date,n) : ajoute n mois à la date.
  - 6. Gestion des vues

## Création des vues

- Create or Replace view AS ...
- Create Force view as ... (création de vues avec erreurs)

## Suppression des vues : DROP VIEW

#### Exemple:

2 relations: Etudiant (N° étudiant, nom, n°projet) et Projet (n°projet, nom prof responsable)

Create View Affectation As Select n°étudiant, nom, nom prof responsable

From Etudiant, Projet Where étudiant.n° projet = projet.n° projet;

Interrogation à travers une vue : Select \* from Affectation ;

Tout se passe comme s'il existait une table Affectation. En réalité, cette table est recomposée à chaque appel de la vue.

## Mis à jour :

Il est possible d'effectuer des modifications de données par INSERT, DELETE et UPDATE à travers une vue, en tenant compte des restrictions suivante :

- La vue doit être construite sur une seule table
- L'ordre SELECT utilisé pour définir la vue ne doit comporter ni jointure, ni clause GROUP BY, CONNECT BY ou START WITH.
- Les colonnes résultats de l'ordre SELECT doivent être des colonnes réelles d'une table de base et non des expressions. Ex) AVG, MAX, MIN, etc ...
- La vue contient toutes les colonnes ayant l'option NOT NULL de la table de base.

EX) Create View vue\_pilote As Select \* From pilote Where adresse = 'Paris';

UPDATE vue pilote SET sal = sal \* 1.5;

=> Toute les lignes de la table de base pilote ayant Paris sont modifiées.

### Informations sur les colonnes modifiables

- USER\_UPDATABLE\_COLUMNS: Shows all columns in all tables and views in the user's schema that are modifiable
- DBA\_UPDATABLE\_COLUMNS: Shows all columns in all tables and views in the DBA schema that are modifiable
- ALL UPDATABLE VIEWS: Shows all columns in all tables and views that are modifiable

### Contrôle d'intégrité

Une vue peut être utilisé pour contrôler l'intégrité des données, grâce à la clause WITH CHECK OPTION qui interdit :

- D'insérer à travers la vue des lignes qui ne seraient pas affichées par la vue.
- De modifier une ligne de telle sorte qu'avec les nouvelles valeurs, elle ne soit plus sélectionnée par la requête de définition de la vue.

Ex) Lors de la modification ou de l'insertion d'un pilote dans la table pilote, on veut s'assurer qu'un pilote qui habite Paris a toujours une commission et qu'un pilote qui n'habite pas à Paris n'en a jamais.

Create View cr\_pilote As Select \* From pilote Where (adresse= 'Paris' And comm IS NOT NULL) OR (adresse != 'Paris' And comm IS NULL) WITH CHECK OPTION;

7. Gestion des contraintes d'intégrité

#### Nommage des contraintes

Intérêts de nommer les contraintes

- Activer ou désactiver certaines contraintes
- Ajout/Modification/Suppression de contraintes existantes

Ajouter une contrainte à une colonne existante ALTER TABLE NomTable ADD définition\_contrainte ;

ex) ALTER TABLE NomTable ADD UNIQUE Colonne

Modification et suppression : Il est possible d'activer, de déactiver ou de supprimer une contrainte par :

ALTER TABLE NomTable [DROP{ Primary Key | Unique (colonne [, colonnne]) |

CONSTRAINT NomContrainte }]

[ ENABLE NomContrainte | DISABLE NomContrainte ];

## **LES CONTRAINTES**

Contrainte de colonne

Format:

[CONSTRAINT nom\_contrainte] [NOT] NULL UNIQUE | PRIMARY KEY REFERENCES [schéma.]table [(colonne)] où schéma indique le nom du créateur de la table. [ON DELETE CASCADE] | CHECK (condition] [USING INDEX [PCTFREE entier] [INITRANS entier] [MAXTRANS entier] [TABLESPACE nomts] [STORAGE clause]] [EXCEPTIONS INTO [schéma.]table DISABLE UNIQUE (colonne [, colonne]...) PRIMARY KEY CONSTRAINT contrainte [CASCADE]

**ALL TRIGGERS** 

Le paramètre **STORAGE** caractérise l'allocation d'espace disque.

Si omis: Celui de la Tablespace par défaut.

Le mot-clé **CONSTRAINT** est facultatif et sert à donner un nom à la contrainte, nom qui sera mémorisé au dictionnaire. Par défaut, ORACLE attribue un nom de la forme SYS Cn avec n: Numéro unique dans la base.

**EXCEPTIONS INTO:** Table d'exceptions pour copie des lignes violant les contraintes. Cette table doit être définie auparavant.

**ON DELETE CASCADE:** La suppression d'une ligne parent entraîne automatiquement la suppression des lignes dépendantes. Par défaut, la ligne parent ne peut être supprimée avant toutes les lignes dépendantes. Exemple:

La suppression du département informatique dans la table TDEPT entraîne la suppression des employés affectés à ce département dans la table TEMPL.

CHECK: Condition pour insertion ou mise à jour.

## Exemples:

• Création d'une table sans contrainte particulière:

CREATE TABLE client (idcli NUMBER, nom CHAR(20), adresse CHAR(80), ville CHAR(10), codepost NUMBER(5), adhésion DATE);

- Création d'une table avec idcli toujours renseigné et contrôle de domaine pour le code postal: CREATE TABLE client (idcli NUMBER NOT NULL, nom CHAR(20), adresse CHAR(80), ville CHAR(10), codepost NUMBER(5), CHECK codepost BETWEEN 10000 AND 99999, adhésion DATE);
  - Création d'une table avec clé primaire et contrainte NULL:

CREATE TABLE client (idcli NUMBER CONSTRAINT u\_id PRIMARY KEY, nom CHAR(20) CONSTRAINT n\_nom NOT NULL, adresse CHAR(80), ville CHAR(10), codepost NUMBER(5), adhésion DATE);

Création d'une contrainte de référence:

CREATE TABLE commande (numcom NUMBER, idclient NUMBER CONSTRAINT identif\_contr REFERENCES client(idcli));

#### La clause Check

CREATE TABLE Climbers (Cld INTEGER, CName CHAR(20), Skill CHAR(4), Age INTEGER, PRIMARY KEY (Cid), UNIQUE (CName, Age), CHECK (age>=10 AND age<=100));

## Dictionnaire pour les contraintes

Vue USER CONSTRAINTS: Ex) desc USER CONSTRAINTS

Pour connaître le nom de la contrainte :

Ex) Select owner, constraint\_name from USER\_CONSTRAINTS Where table\_name='EMP' and Constraint\_type = 'P'; (primary key)

Une fois que l'on connaît le nom, on peut examiner les colonnes associées via la vue USER\_CONS\_COLUMNS.

Ex) Select Column\_name From USER\_CONS\_COLUMS Where Constraint\_name = 'Sys\_c0071';

### **Exception de contraintes : EXCEPTIONS**

Lorsque on active une contrainte sur des tables qui contiennent déjà des données, on peut rencontrer des violations de contraintes.

Oracle permet d'obtenir des info. Sur les lignes qui provoquent l'échec de création de contraintes. => Option EXCEPTIONS INTO nom table recup

EX) Alter table emp add constraint pk\_emp primary key(num) exceptions into nom\_table\_recup; Nom\_table\_recup

- Row id : le rowid de la ligne qui a violé la contrainte
- Owner : le propriétaire de la contrainte
- Table\_name
- Constraint : le nom de la contrainte violée par la ligne

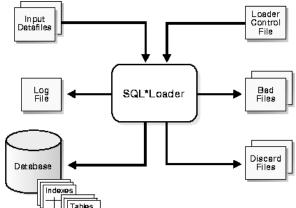
Déterminer les lignes de la table correspond à ces exceptions

ex) Select \* from emp where ROWID in (select ROW\_ID from nom\_table\_recup);

#### 8. SQL\*LOADER

Il est très utile (par exemple, remplissage initial d'une table) de charger des données à partir d'un fichier texte préalablement saisi. L'outil SQLLDR (SQL LOADER) permet cela. (\*)

Comme nous le voyons nous allons fournir un fichier de données, et un fichier de contrôle qui nous permette de contrôler le chargement des données. Nous allons avoir outre le chargement des données un fichier de LOG, un fichier DISCARD et un fichier BAD ( si ces derniers sont paramétrés).



## Le fichier de contrôle

Le fichier de contrôle est un fichier qui est écrit dans le « langage SQLLOADER ». Il va nous permettre de :

- Décrire les actions que Sql\*Loader doit effectuer.
- Trouver les données à charger
- Effectuer une analyser syntaxique et interpréter les données.
- Insérer les données.

#### Le fichier de données

C'est un fichier plat (csv, txt ... ) qui stocke les données et les séparateurs.

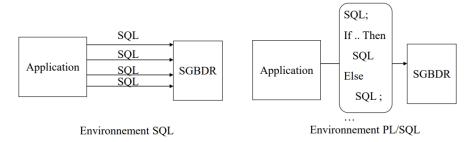
### Le fichier : Bad Files

Il contient les enregistrements qui ont été rejeté soit par SQL\*LOADER soit par Oracle. En effet le processus de chargement se déroule ainsi : Sql\*Loader lit les lignes une à une puis les envoie à Oracle. Si une ligne venait à ne pas être conforme pour SQLLOADER celle-ci serait rejetée et un fichier bad file serait créé ou alimenté s'il est déjà créé. Lorsque la ligne parvient à Oracle, celui-ci va voir si son insertion est possible ou pas en fonction de clé primaire, contrainte, définition de la colonne ? S'il apparaît que la ligne n'est pas en conformité avec cela alors Oracle va rejeter la ligne en suivant la même procédure que Sql\*Loader.

## Cours 3: Le langage PL/SQL

#### 1. Environnement SQL et PL/SQL

Dans l'environnement SQL, les ordres sont transmis au moteur SQL et exécutés les uns après les autres. Dans l'environnement PL/SQL, les ordres SQL et PL/SQL sont regroupé en blocs. Un bloc ne demande qu'un seul transfert vers le monteur, qui interprète en une seule fois l'ensemble des commandes contenues dans le bloc.



## 2. Structure de bloc

```
[DECLARE
-- Déclarations des variables locales au bloc, constantes, ...]
BEGIN -- Instructions PL/SQL et SQL. Possibilité de blocs imbriqués
[EXCEPTION -- Traitement des erreurs]
END;
/
```

- : commentaire sur une ligne
- /\*...\*/: commentaire sur plusieurs lignes
- Déclarations multiples non autorisées .ex), i,j,k number ; - Illicite
- Prédicats utilisés dans WHERE (and, or, not) et les opérateurs de comparaison between, in, is null, like
- 3. Type de données
- a. **Types scalaires :** Outre les types CHAR, NUMBER, DATE, VARCHAR2 (type natif d'Oracle), le langage PL/SQL offre les types supplémentaires suivant : BOOLEAN, INTEGER, REAL, ROWID, etc.
- b. Types composés:

#### Enregistrement (record)

Un enregistrement, ou un RECORD en PL/SQL, permet de regrouper dans un même type un ensemble d'informations caractéristiques d'un objet déterminé. Il permet de combiner différents types de données et est défini par l'utilisateur. Les éléments d'un record ou d'un article sont appelés les champs de l'enregistrement, et peuvent être à leur tour des structures (tableaux, enregistrements...).

La déclaration d'une variable de record se fait : – Soit par référence à une structure de table ou de curseur, en utilisation – Soit par une définition d'utilisateur

```
TYPE DeptRecType IS RECORD

(nodept NUMBER(2), nomdept dept.dnom%TYPE, ...);
DeptRec DeptRecType;
```

#### • Table

TYPE EnomTabType IS TABLE OF CHAR(10) NOT NULL INDEX BY BINARY\_INTEGER;

NomsTab EnomTabType; -- déclare la table PL/SQL

» Identification de 5iem élément du tableau : NomsTab(5)

Le type admis dans une table est OBGLIGATOIREMENT un type scalaire.

Tableau de tableau et tableau de record non permis (cf. record imbriqués permis donc, record de record)

## 4. Variable

## Affectation de variables

- Le mot-clé DEFAUT initialise des variables sans utiliser l'opérateur d'affection. Ex) taxe Number DEFAULT 10.50;
- Constantes. Ex) tax\_rate Constant Number := 0.03;
- Affectation de variables :
- par l'opérateur :=
- par le mot réservé INTO : affecter à une variable le résultat d'une requête.

```
DECLARE TYPE t_emprec IS RECORD (r_nom pilote.nom%type, r_sal pilote.sal%type);
Emprec t_emprec;
BEGIN SELECT nom, sal INTO emprec FROM PILOTE WHERE NOPILOTE = '7922'; END;
```

## Instructions de contrôle

```
IF condition THEN séquence_de_commandes-1;
ELSIF condition2 THEN séquence_de_commandes-2;
ELSE séquence_de_commandes-3;
END IF;
```

```
LOOP

...;

IF condition THEN

EXIT WHEN condition;

EXIT;

END IF;

END LOOP;

END LOOP;
```

```
WHILE condition LOOP
séquence_de_commandes;
END LOOP;
```

```
FOR compteur IN [REVERSE] valeur_début..valeur_fin LOOP
séquence_de_commandes;
END LOOP;
```

#### Visibilité d'une variable

Une variable est utilisable dans le bloc où elle est définie ainsi que les blocs imbriqués dans le bloc de définition, sauf si elle est renommée dans un bloc interne.

Note) Il ne faut pas faire:

DECLARE ename CHAR(10):= 'KING' BEGIN delete from emp where ename =ename; END;

Puisque les noms d'attribut sont toujours prioritaires

#### Conversion de types

- Conversions explicites, par utilisation de fonctions SQL telles que to date, to char...
- Conversions implicites faites par le compilateur (à éviter)

#### 5. Curseur

Il existe deux types de curseurs:

- Curseur explicite : c'est un curseur qui est défini par l'utilisateur. Il permet de traiter les requêtes SQL dont le résultat est constitué de plusieurs lignes.
- Curseur implicite : géré automatiquement par PL/SQL lorsqu'un curseur explicite n'a pas été déclaré.

## **Curseur Implicite**

Les curseurs implicites sont gérées automatiquement aux cas suivants :

- Les ordres SELECT exécutés sous SQL\*PLS
- Les ordres SELECT donnant une seul ligne résultat avec les autres produits (PL/SQL, SQL\*FORMS, PROC, etc...)
- Ordres UPDATE, INSERT et DELETE avec tous les produits.

PL/SQL permet d'accéder à des informations même dans le cas d'un curseur implicite

- La récupération des informations se fait par l'intermédiaire des attributs du curseur implicite
- Le nom du dernier curseur implicite est SQL%

## **Curseur Explicite**

```
-- FETCH nom_curseur INTO liste_variables;
                                                           FETCH nom_curseur INTO enregistrement;
DECLARE
                                                           DECLARE
                                                           TYPE t_emp IS RECORD
Cursor c IS SELECT nom, sal FROM pilote;
v_nom pilote.nom%type;
                                                           (v_nom pilote.nom%type, v_sal pilote.sal%type);
v_sal pilote.sal%type;
                                                           r_emp t_emp;
BEGIN
                                                           Cursor c IS SELECT nom, sal FROM pilote;
OPEN C;
                                                           BEGIN
LOOP FETCH c INTO v_nom, v_sal;
                                                           OPEN c:
```

```
        EXIT WHEN (c%NOTFOUND);
        LOOP

        ...
        FETCH c INTO r_emp;

        END LOOP;
        EXIT WHEN (c%NOTFOUND);

        CLOSE c;
        ...

        END;
        END LOOP;

        CLOSE c;
        END;
```

```
FETCH nom_curseur INTO no_enregistrement;

DECLARE

Cursor c IS SELECT * FROM pilote;

r_emp c%ROWTYPE;

BEGIN

OPEN c;

LOOP FETCH c INTO r_emp;

EXIT WHEN (c%NOTFOUND);

...

END LOOP;

CLOSE c;

END;
```

#### **Curseur For...Loop**

Le curseur For loop est une simplification d'écriture d'un curseur explicite. Il permet à la fois d'ouvrir le curseur, d'exécuter des Fetch pour ramener chaque ligne retournée par l'ordre SQL associé et enfin de fermer le curseur quand toutes les lignes ont été traitées.

```
DECLARE

Cursor c IS SELECT nom, sal FROM pilote;

V_nom pilote.nom%type;

v_sal pilote.sal%type;

BEGIN

for rec_c in C loop

v_nom := rec_c.nom;

v_sal := rec_c.sal;

end loop;

END;
```

### **Curseur Paramétré**

```
DECLARE

CURSOR c_empp(s1 number,s2 number) IS SELECT * FROM emp WHERE salaire between s1 and s2;

BEGIN

FOR eng IN c_empp(10000,21000) LOOP

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(eng.nom||''||eng.salaire);

END LOOP;

END;
```

## Curseur pour la mise à jour

Un curseur peut être utilisé pour la mise à jour d'une relation.

```
DECLARE

CURSOR cur1 IS SELECT nom, sal, comm FROM pilote WHERE nopilot BETWWEN 1280 AND 1999 FOR UPDATE;

v_nom pilote.nom%type; v_sal pilote.sal%type; v_comm pilote.comm%type;

BEGIN

OPEN cur1;

LOOP

FETCH cur1 INTO v_nom, v_sal, v_comm;

EXIT WHEN cur1%NOTFOUND;

IF v_comm IS NULL THEN

DELETE FROM pilote WHERE CURRENT OF cur1;
```

SQL%ROWCOUNT : retourne le nombre de lignes, de l'ensemble des lignes actives dans le curseur, ramenées par le fetch.

#### 6. Gestion des erreurs

#### Gestion des erreurs standard

Déclenchée automatiquement par le système : NO DATA FOUND, VALUE ERROR, LOGIN DENIDED, ZERO DIVIDE,...

```
BEGIN

EXCEPTION

WHEN no_data_found THEN

.. -- traitement de l'erreur

END;
```

## Gestion des erreurs (anomalies) utilisateurs

Déclenchée explicitement par l'utilisateur par la commande RAISE

```
DECLARE

xnum NUMBER(3,1);
yvar NUMBER(3,1);
test1 exception; . . .

BEGIN

. . .
If xnum > ynum Then
RAISE test1;
xnum:= 15/yvar;
EXCEPTION
When test1 Then . . . ;
When ZERO-DIVIDE Then . . . ;
When others Then . . . ;
END;
```

## **Porté des Exceptions**

Si une Exception est déclarée dans un bloc elle est : – locale au BLOC – globale pour les SOUS-BLOCS.

## **Propagation des Exceptions**

Si une exception est déclenchée et que son traitement n'est pas défini dans le BLOC courant, alors l'exécution du BLOC courant est arrêtée et l'exception est propagée au BLOC supérieur qui devient le BLOC courant.

Si le traitement d'une exception n'est défini dans aucun BLOC, l'exception est propagée jusqu'au dernier BLOC puis un message d'erreur « unhanled exception » est renvoyé à l'environnement hôte.

## Cours 4 : Procédures et fonctions stockées (sous-programmes)

Procédure et Fonction:

- Procédure : effectue une action (en général) - Fonction: renvoie une valeur (calcul une valeur)

1. Sous-programmes

```
Create [ or replace] procedure [schéma.]nom procédure
[(paramètre [, paramètre] ...)]
[IS|AS]
[déclarations locales]
Begin
[Exception manipulation des exceptions]
End [nom_procédure];
```

## Syntaxe d'un paramètre :

- Var-name [IN | OUT | IN OUT] type\_données [{:= | DEFAULT} value ]
- IN : paramètre formel en entrée, OUT : en sortie, IN OUT : entrée-sortie. Le mode par défaut : IN
- Type\_données : tous les types de PL/SQL sont utilisables, mais sans spécification de traille pour les types explicites

```
// Création d'un nouveau pilote
Create or replace procedure nv_pilote (x_nopilot IN pilote.nopilote%type, x_nom IN pilote.nom%type, x_sal IN
pilote.sal%type, x comm IN pilote.comm%type)
IS
Begin
       Insert Into Pilote Values (x_nopilot, x_nom, x_sal, x_comm);
       Commit;
End nv pilote;
// Suppression d'un pilote à partir de son numéro
Create or replace procedure del_pilote (x_nopilot IN pilote.nopilote%type)
IS
Begin
       Delete from Pilote where nopilot = x nopilot;
End del_pilote;
```

Les blocs PL/SQL de sous-programmes peuvent inclure des instructions LMD, mais pas LDD (comme create, alter, ...)

### 2. Fonction

```
Create [ or replace] function [schéma.]nom_fonction [(paramètre [, paramètre] ...)]
RETURN type_données
[IS|AS]
[déclarations locales] ...;

    - - bloc PL/SQL , le corps de la fonction
```

Si pas de RETURN, l'exception prédéfinie PROGRAMME-ERROR est levée.

```
Create or replace function moy_h_vol (x_codetype IN avion.type%type)
RETURN number
nbhvol avg NUMBER(8,2) := 0 /* sert à transmettre la valeur résultat */
Begin
       Select Avg(nbhvol) Into nbhvol_avg From Avion Where type = x_codetype;
       Return (nbhvol_avg);
End moy_h_vol;
```

## les pramètres

Trois modes applicables à tout sous-programme : IN (par défaut), OUT, IN OUT

Fortement conseillé de ne pas les utiliser dans les fonctions. => le mode des paramètres est en général en entrée.

- IN : Dans le sous-programme, un paramètre marqué IN se comporte comme une constante. Impossible d'avoir un paramètre IN en partie gauche d'une affection.
- OUT : Permet à une procédure de retourner une valeur au programme appelant.
- IN OUT : combine les deux

#### Compilation et dictionnaire de données

Diagnostics d'erreur correspondant en utilisant les vues suivantes du dictionnaire de données : - USER\_ERROR: pour les objets procéduraux appartenant à l'utilisateur - ALL\_ERRORS: pour les objets procéduraux appartenant à l'utilisateur ou auxquels il peut accéder - DBA ERROR: pour les objets procéduraux de la base. • Visualiser les erreurs associées à des objets procéduraux qui ont été créés ; select line, /\* n° de ligne de l'erreur \*/ position, /\* n° de colonne de l'erreur \*/ text /\* texte de message d'erreur \*/ From USER\_ERRORS Where name = 'del\_pilote' and type = 'PROCEDURE' Order by 1 Note) type: PROCEDURE, FUNCTION, PAKAGE, PACKAGE BODY Suppression d'un sous-programme Pour supprimer une procédure : Drop procedure nom procédure ; Pour supprimer une fonction: Drop function nom fontion; Utilisation d'un sous-programme stocké Transmission des paramètres La transmission de valeurs des paramètres en entrée (IN) peut se faire de trois façons différentes : - Transmission par positionnement: SQL> EXECUTE nv\_pilote ('3751', 'MARTIN', 25000.00, 6000.00); - Transmission par nom: SQL> EXECUTE nv\_pilote (x\_nopilote => '3751', x\_np=> 'MARTIN', x\_comm => 6000.00, x sal => 25000.00,);- Transmission mixte: SQL> EXECUTE nv\_pilote ('3751', 'MARTIN', x\_comm => 6000.00, x\_sal => 25000.00,); Les paramètres par défaut create or replace procedure create\_dep (new\_dep CHAR DEFAULT 'TEMP', new\_loc CHAR DEFAULT 'TEMP') IS .. SQL> Execute Create dep; SQL> Execute Create\_dep('VOIRIE'); SQL> Execute Create\_dep('VOIRIE', 'NEW-YORK'); Appel aux procédures et aux fonctions En mode interactif Appel à la procédure nv\_pilote à partir d'un script SQL\*PLUS; EXECUTE nv\_pilote (10, 'toto',2000); Appel à la fonction moy\_h\_vol; VARIABLE moyenne NUMBER EXECUTE :moyenne := moy h vol('AB3'); PRINT moyenne; A partir de Developer (Oracle) - Appel à la procédure del\_pilote depuis une application SQL\*Forms **Begin** del\_pilote (numero); End; A partir d'un programme hôte suppression d'un pilote par une procédure hôte écrite en C faisant appel à la procédure stockée del\_pilote

```
Void sup_emp() {
       EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
       Char numero [4];
       EXEC SQL END DECLARE SECTION;
       Printf("\n Entrez le numéro d'employé : ");
       Scanf ("%d", &numéro);
       EXEC SQL del_pilote (:numero);
```

A partir d'un bloc PL/SQL Ex) appel à la procédure del\_pilote à partir d'un bloc PL/SQL

```
DECLARE
       Numero pilote.nopilot%type;
BEGIN
       del pilote(numero);
END;
```

- A partir d'un autre schéma

appel à la procédure del\_pilote, créée par martin depuis le schéma durand

SQL > EXECUTE martin.del\_pilote('3761');

Pour autoriser un autre utilisateur à exécuter un objet procédural vous appartenant, octroyez-lui le privilège EXECUTE sur cet objet : Grant Execute on My\_PROCEDURE to durand ;

- A partir d'une base distante

appel de la procédure del\_pilote, créée par martin, sur la base distante airbase, depuis durand ; SQL> Execute martin.del pilote@airbase('3761');

En tant que fonction utilisateur dans les expressions SQL

Les types de données de ses arguments sont limitées à CHAR, DATE et NUMBER

Au moment de l'appel, les paramètres doivent être transmis par position et non par nom

La fonction ne doit pas comporter d'ordres INSERT, UPDATE, DELETE . Elle ne ne doit pas mettre de données à jour dans la base

Elle ne peut pas être utilisé dans des contraintes CHECK

Select type, moy\_h\_vol (type) from avion;

#### Gestion des erreurs :

- L'exécution de la procédure (fonction) est considérée comme réussie, par l'environnement appelant
- La procédure (fonction) génère un diagnostic d'erreur et communique les erreurs à l'environnement. L'environnement appelant gère l'erreur.
- Numéro\_erreur : numéro fourni pour l'erreur utilisateur. Il doit être compris entre -20 000 et -20 999.

```
Create or replace Procedure verifi_nom (x_nopilot pilote.nopilot%type )

IS

dif pilote.sal%type := 0;

Begin

Select sal – NVL(comm, 0) Into dif From Pilote Where nopilot = x_nopilot;

If dif < 0 Then

RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'commission supérieure au salaire');

End If;
End;
```

## Nommage de procédures et de fonctions

- Les procédures (fonctions) devraient être nommées en accord avec la fonction de gestions qu'elles exécutent. Ex) ADD WORKER : elle ajoute (ADD) un tuple dans la table WORKER.
- Le nom de la procédure devrait inclure celui de la table(ou des tables) qu'elle affecte.

#### Cours 5 : Groupement de procédure et packages

#### 1. Structure d'un package

Deux parties dans un package :

- La partie spécification : déclaration des types, variables, constants, exceptions, curseurs et sous-programmes de type publiques.
- La partie corps (body) : Implémentation de la spécification, la définition des curseurs et sous-programmes déclarés dans la partie spécification.
  - 2. Développement d'un package
  - a. Partie spécification : contient les déclarations publiques

## b. Partie corps: contient

```
Create Package pilote work AS
       Procedure del_pilote(x_nopilot pilote.nopilot%type);
       Function moy h vol (xcodetype avion.type%type) Return number;
       Procedure valid_pilote (x_pilote pilote.nopilot%type); err_comm Exception;
End pilote work;
Create Package Body pilote work AS
       Procedure del pilote(x nopilot pilote.nopilot%type) Is
       Begin
       Delete from Pilote where nopilot = x nopilot;
       End del pilote;
       Function moy h vol (x codetype avion.type%type) RETURN number IS
       nbhvol avg NUMBER(8,2) := 0 /* sert à transmettre la valeur résultat */
       Begin
              Select Avg(nbhvol) Into nbhvol_avg From Avion Where type = x_codetype;
               Return (nbhvol_avg);
       End moy_h_vol;
       Procedure valid pilote (x pilote pilote.nopilot%type) Is
               dif pilote.sal%type := 0;
       Begin
              Select sal - NVL(comm, 0) Into dif From Pilote Where nopilot = x nopilot;
               If dif < 0 Then RAISE err comm End If;
               Exception When err comm Then
                      RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'commission supérieure au salaire');
               End valid_pilote;
       End pilote_work;
```

## 3. Packages de curseurs

```
CREATE PACKAGE emp_actions AS
CURSOR c1 RETURN emp%ROWTYPE; -- declare cursor specification
...
```

```
END emp_actions;
/
CREATE PACKAGE BODY emp_actions AS
CURSOR c1 RETURN emp%ROWTYPE IS -- define cursor body
SELECT * FROM emp WHERE sal > 3000;
...
END emp_actions;
/
```

#### Initialisation d'un package

## Surcharge d'une procédure ou d'une fonction

Dans un package, il est possible de définir plusieurs procédures ou fonctions avec le même nom mais avec des paramètres de type différentes.

## Un package sans corps

Seuls les sous-programmes et curseurs ont une implémentation dans le corps du package. Donc, un package sans corps est possible.

```
CREATE PACKAGE trans_data AS -- bodiless package

TYPE TimeRec IS RECORD (minutes SMALLINT, hours SMALLINT);

TYPE TransRec IS RECORD (category VARCHAR2, account INT, amount REAL, time_of TimeRec);

minimum_balance CONSTANT REAL := 10.00;

number_processed INT;

insufficient_funds EXCEPTION;

END trans_data;
```

Ce genre de packages permet de définir des variables globales qui persistent durant une session.

Utilisation d'un package

## Référencer un curseur de package dans un bloc PL/SQL:

```
OPEN emp_actions.c1; emp_actions.fonction(param);
```

### 4. Triggers

## Caractéristiques d'un déclencher

 Un programme PL/SQL stocké – Associé à une et une seule table – ORACLE exécute le déclencheur automatiquement quand une opération SQL affecte la table. – Actif ou inactif

## Description d'un déclencheur

Modèle : Événement-Condition- Action

Événement est une action de mise à jour sur la table, INSERT, UPDATE ou DELETE (LMD sur une table).

Condition permet de déclencher l'action du trigger dans le cas où elle est vérifiée.

Action permet de réaliser une ou plusieurs opérations sur la base. Un bloc PL/SQL qui peut faire appel à des sous-programmes stockés en PL/SQL ou en Java.

```
Create [or replace] trigger [utilisateur.]nom_déclencheur
{ before | after | instead of }
{ delete | insert | update [of colonne [, colonne] ... ] }
[ or { delete | insert | update [of colonne [, colonne] ... ] ... }
On [utilisateur].{ Table | Vue }
[ Referencing { [OLD [AS] ancien | NEW [AS] nouveau ] } ] For each row [ when (condition) ]
```

## Un seul déclencheur sur plusieurs événements

```
CREATE TRIGGER ..

BEFORE INSERT OR UPDATE Of Salaire OR DELETE

ON employé

BEGIN

IF INSERTING THEN .. END IF;

IF DELETING THEN .. END IF;

IF UPDATING (Salaire) THEN .. END IF;
```

```
before update on sal on emp
For each row
Begin
Dbms_output_lien( :old.no || 'ancien salaire : ' || :old.sal || 'nouveau salaire : ' || :new.sal);
End; /
```

```
CREATE TRIGGER vérification salaire
Before Insert Or Update of Sal, job On emp
For each row When (new.job != 'PRESIDENT') -- attention !! Non :new dans WHEN
Declare
Sal_min Number; Sal_max Number;
Begin
       Select Isal, hsal into sal_min, sal_max from SalIntervalles where Job = :new.job;
       if (:new.sal < sal_min OR :new.sal > sal_max) Then
              Raise_application_error (-20230, 'salaire hors norme');
       Elseif (:new.sal < :old.sal) Then
              Raise_application_error (-20231, 'salaire négative');
       Elseif (:new.sal > :old.sal * 1.1 ) Then
              Raise_application_error (-20232, 'augmentation supérieur à 10 %');
       End if;
       Exception
              WHEN no_data_found THEN Raise_application_error (-20233, 'Invalide Job');
End;
```

## 1.2 La création des tables

```
create_tables.sql > load_data.ctl > *Unsaved Document 1 > *Unsaved
```

FIGURE 3 – Création des tables

```
SQL> @/home/user10/Desktop/create_tables.sql
Table creee.
Table creee.
Table creee.
```

FIGURE 4 – Création des tables - Résultat

## 1.3 Insertion des données

## 1.3.1 Avec SQL Loader

J'ai crée le fichier contrôle.

```
load data infile *
into table Auteurs
fields terminated by ","
(Num, Nom, Prenom nullif Prenom="n", Pays nullif Pays="n", Tel nullif Tel="n")
BEGINDATA
1,Dupont,Jacques,FR,0473151585
2,Durand,Marie,GB,n
3,Dupont,Pierre,n,n
3,Dupont,n,n,n
```

FIGURE 5 – fichier contrôle

Et avec la commande sqlldr, j'ai pu insérer les données écrites dans le fichier contrôle.

FIGURE 6 – Execution de la commande sqlldr

#### 1.3.2 Avec la requête insert

```
create_tables.sql m load_data.ctl m insert.sql m contraintes.sql m contraintes.sql m insert into Ouvrage values(1,'Intro aux BD',260);
insert into Ouvrage values(2,'Journal de Bolivie',NULL);
insert into Ouvrage values(3,'Lhomme aux sandales',NULL);
insert into AuteurOuvrage values(1,1);
insert into AuteurOuvrage values(2,2);
insert into AuteurOuvrage values(3,2);
```

FIGURE 7 – Insertion des données avec la commande insert

#### 1.4 Ajout des contraintes

## 1.4.1 Les clés primaires

J'ai crée une table pour stocker les informations sur les lignes qui provoquent des problèmes lorsqu'on ajoute des contraintes.

```
create_table pk_violation (
    row_id rowid,
    owner varchar2(120),
    table_name varchar2(120));
    alter table Auteurs add constraint pk_auteur primary key (Num) exceptions into pk_violation;
    alter table Ouvrage add constraint pk_auteur primary key (Code) exceptions into pk_violation;
    alter table AuteurOuvrage add constraint pk_auteurOuvrage primary key (Code_Ouv,Num_aut) exceptions
    pk_violation;
```

FIGURE 8 – L'ajout des contraintes

Donc la table pk\_violation va contenir les lignes qui ne respectent pas les contraintes ajoutées. On va modifier la ligne erronée. On va donner un autre Num à l'enregistrement qui pose un problème.

```
SQL> select * from Auteurs where rowid in (select row_id from pk_violation);

NUM NOM PRENOM

PAYS TEL

3 Dupont Pierre

3 Dupont
```

FIGURE 9 – Le contenu de la table pk violation

```
SQL> update Auteurs set Num=4 where Prenom='Pierre';
1 ligne mise a jour.
```

FIGURE 10 – Update de la table

#### 1.4.2 Les noms des auteurs

J'ai modifié les lignes qui va ne respectent pas la contrainte.

```
SQL> update Auteurs set Nom='DUPONT' where Num=1;

1 ligne mise a jour.

SQL> update Auteurs set Nom='DUPONT' where Num=3;

1 ligne mise a jour.

SQL> update Auteurs set Nom='DUPONT' where Num=4;

1 ligne mise a jour.

SQL> update Auteurs set Nom='DURAND' where Num=2;

1 ligne mise a jour.
```

Figure 11 – Update de la table - 2

```
SQL> alter table Auteurs add constraint ck_upper_ check (upper(Nom) = Nom) excep
tions into pk_violation;
Table modifiee.
```

Figure 12 – La contrainte Majuscule

## 1.4.3 Supprimer la contrainte clé primaire

```
SQL> alter table Auteurs drop Constraint pk_auteur;
```

FIGURE 13 – Supprimer la contrainte de la clé primaire

- $2 ext{ TP 1} : PL/SQL$
- 2.1 Afficher à l'écran le nom , salaire, la commission de l'employé 'MILLER' ainsi que le nom du département dans lequel il travail.



FIGURE 14 – Affichage des informations sur un employé

2.2 Ecrire un programme PL/SQL permettant d'insérer dans la table Temp dix tuples.

Figure 15 – Insertion des tuples

Figure 16 – Insertion des tuples

2.3 Insérer dans la table Temp (sal, empno, ename) les 5 employés les mieux payés.

```
Worksheet Query Builder

DECLARE
CURSOR c is select sal,empno,ename from emp order by sal;
v_sal emp.sal%type;
v_empno emp.empno%type;
v_enam emp.ename%type;
BEGIN
open c;
for i in 1..5 loop
fetch c into v_sal, v_empno, v_enam;
insert into temp values(v_sal,v_empno,v_enam);
end loop;
close c;
END;
```

Figure 17 - Insertion des tuples avec les curseurs - 1 -

```
EMPNO ENAME
                      J0B
                                        MGR HIREDATE
                                                            SAL
                                                                       COMM
   DEPTNO
     7902 FORD
                      ANALYST
                                                           3000
                                      7566 03/12/81
       20
     7934 MILLER
                                       7782 23/01/82
                      CLERK
                                                           1300
       10
     7000 SAIDI
                      SALESMAN
                                       7566 17/12/80
                                                           2200
       20
15 lignes selectionnees.
```

Figure 18 – Résultat d'insertion avec les curseurs - 1 -

2.4 Récupérer dans une table Temp tous les employés dont les revenus mensuels (salaire + commission) sont supérieurs à 2000.

```
Worksheet Ouery Builder

© DECLARE

cursor c is select sal, NVL(comm, 0), empno, ename from emp where sal + NVL(comm, 0) > 2000;

v_sal emp.sal%TYPE;
v_empno emp.empno%TYPE;
v_enam emp.ename%TYPE;
v_enam emp.comm%TYPE;

BEGIN

OPEN c;
LOOP

FETCH c INTO v_sal, v_comm, v_empno, v_enam;
EXIT WHEN (c%notfound);
INSERT INTO temp VALUES (v_sal + v_comm, v_empno, v_enam);
END LOOP;
commit;
END:

END:

(**Commit*)

**END:
**Commit**
**END:
**Commit**
**END:
**Commit**
**END:
**Commit**
**END:
**END:
**Commit**
**END:
```

Figure 19 - Insertion des tuples avec les curseurs - 2 -

Figure 20 - Résultat d'insertion avec les curseurs - 2 -

2.5 Insérer dans une table Temp(sal, ename) le premier employé qui a un salaire supérieur à 4000 et qui est plus haut dans la chaîne de la commande que l'employé 7902.

```
SQL Worksheet History
Worksheet
             Query Builder
            cursor c is select unique sal, ename, mgr, empno from emp where sal > 4000;
            v_sal emp.sal%TYPE;
            v_enam emp.ename%TYPE;
            v empno emp.empno%TYPE;
            v_mgr emp.mgr%TYPE;
            v_mgr_7902 emp.mgr%TYPE;
       BEGIN
            OPEN c;
            LOOP
                 FETCH c INTO v_sal, v_enam, v_mgr, v_empno;
                 EXIT WHEN (c%notfound);
                 SELECT mgr INTO v_mgr_7902 FROM emp WHERE empno=7902;
                     FXIT WHEN(v_mgr_7902 IS NULL OR v_mgr_7902=v_mgr);
SELECT mgr INTO v_mgr_7902 FROM emp where empno=v_mgr_7902;
if v_mgr_7902 IS NULL OR v_mgr_7902=v_mgr then
INSERT INTO temp VALUES (v_sal, NULL, v_enam);
                      end if:
                 END LOOP:
            END LOOP;
            commit:
       END;
```

Figure 21 – Insertion des tuples avec les curseurs - 3 -

```
NUM_COL1 NUM_COL2 CHAR_COL

1 100 1 est impair
2 200 2 est pair
3 300 3 est impair
4 400 4 est pair
5 500 5 est impair
6 600 6 est pair
7 700 7 est impair
8 800 8 est pair
9 900 9 est impair
10 1000 10 est pair
2975 7566 JONES

NUM_COL1 NUM_COL2 CHAR_COL

2650 7634 MARTIN
2850 7638 BLAKE
2450 7782 CLARK
3000 7783 SCOTT
5000 7839 KING
3000 7902 FORD
2200 7000 SAIDI
2850 7688 BLAKE
2450 7782 CLARK
NUM_COL1 NUM_COL2 CHAR_COL

2650 7638 BLAKE
2450 7782 CLARK
3000 7783 SCOTT
5000 7839 KING
3000 7902 FORD
2200 7000 SAIDI
2975 7566 JONES
2650 7654 MARTIN
7600 SAIDI
77782 CLARK
NUM_COL1 NUM_COL2 CHAR_COL
```

FIGURE 22 - Résultat d'insertion avec les curseurs - 3 -

# 3 TP 2: Programmation en PL/SQL

## 3.1 Procédures et fonctions stockés

3.1.1 Procédure createdept votrenom (numéro dept, dept name, localisation).

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE createdept_saidi(numero_dept IN NUMBER, dept_name IN VARCHAR2, localisation IN VARCHAR2) IS
    d NUMBER:
    DUPLICATE EXCEPTION;
    CURSOR c is select deptno from dept;
v_deptno dept.deptno%type;
BEGIN
    OPEN C;
        FETCH c INTO v_deptno;
EXIT WHEN (c%notfound);
        if v_deptno=numero_dept then
    flag:=1;
         end if:
    END LOOP;
if flag=1 then
         raise DUPLICATE;
    end if
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le departement a été bien ajouté');
    INSERT INTO dept VALUES(numero_dept, dept_name, localisation);
    EXCEPTION
         WHEN DUPLICATE THEN
             DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ce numero de departement existe deja');
END:
```

FIGURE 23 - Procedure - 1 -

Cette procédure nous permet d'avoir des enregistrements qui ont un deptno different.

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON SQL> exec createdept_saidi(13,'yasmine','maroc'); Ce numero de departement existe deja Procedure PL/SQL terminee avec succes.

SQL> SET SERVEROUTPUT ON SQL> exec createdept_saidi(13,'nada','maroc'); Ce numero de departement existe deja Procedure PL/SQL terminee avec succes.
```

FIGURE 24 – Résultat de procedure - 1 -

3.1.2 Fonction salok votrenom (job, salaire) Return Number.

```
☐ CREATE OR REPLACE FUNCTION salok_saidi(job IN VARCHAR2, salaire IN NUMBER) RETURN NUMBER IS

v_lsal NUMBER;
v_hsal NUMBER;

BEGIN

SELECT lsal, hsal INTO v_lsal, v_hsal FROM SalIntervalle F2 WHERE SalIntervalle_F2.job = job;

IF salaire >= v_lsal AND salaire <= v_hsal THEN

RETURN 1;

ELSE

RETURN 0;
END IF;
EXCEPTION WHEN NO_DATA_FOUND THEN RETURN 0;
END;

END;

/
```

Figure 25 - Fonction - 1 -

Pour les paramètres job='PRESEDENT' et salaire=1000, nous avons obtenu la valeur 0 :

```
Connecting to the database yas_2.

v_Return = 0

Process exited.

Disconnecting from the database yas_2.
```

Figure 26 – Resultat de fonction - 1 -

## 3.1.3 Procédure raisesalary\_votrenom (emp<sub>i</sub>d, amount).

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE raisesalary_saidi(emp_id IN NUMBER, amount IN NUMBER) IS
     v_empno NUMBER;
     v_job VARCHAR(9);
     v_sal NUMBER;
     v_return NUMBER;
     e EXCEPTION;
 BEGIN
     SELECT empno, job, sal INTO v_empno, v_job, v_sal FROM emp WHERE empno = emp_id;
     v_return := salok_saidi(v_job, v_sal + amount);
         DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le salaire de cette employé est bien modifié');
          UPDATE emp SET sal = v_sal + amount WHERE empno = v_empno;
     END IF:
     EXCEPTION
         when e then
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le salaire de cette employé a déjà atteind le maximum');
 END;
```

Figure 27 - Procedure - 2 -

Cette procédure nous permet de modifier le salaire des employés sous condition de respecter le salaire maximum. Si on essaye 1000 au salaire di le 'employé numéro 7655, on aura un message d'erreur.

```
Connecting to the database yas_3.
Le salaire de cette employé a déjà atteind le maximum
Process exited.
Disconnecting from the database yas_3.
```

FIGURE 28 - Résultat de procedure - 2 -

# 3.2 Bloc PL/SQL

```
DECLARE
    Cursor cl IS SELECT table_name FROM user_tables WHERE table_name LIKE '%_OLD';
    Cursor c2 IS SELECT table_name FROM user_tables;
v_table_name user_tables.table_name%TYPE;
BEGIN
    commit:
    OPEN cl;
    L00P
        FETCH cl INTO v_table_name;
        EXIT WHEN (c1%NOTFOUND);
        EXECUTE IMMEDIATE 'DROP TABLE ' || v_table_name;
    END LOOP:
    close cl;
    commit:
    OPEN c2;
    L00P
        FETCH c2 INTO v_table_name;
        EXIT WHEN (c2%NOTFOUND);
        EXECUTE IMMEDIATE 'CREATE TABLE ' || v_table_name || '_old AS SELECT * FROM ' || v_table_name;
    END LOOP;
    close c2;
END;
```

 $Figure\ 29-Backup$ 

```
PK_VIOLATION
AUTEURS
AUTEUROUVRAGE
OUVRAGE
DEPT
EMP
VOTRENOM
TEMP
SALINTERVALLE_F2_OLD
PK_VIOLATION_OLD
TABLE_NAME
AUTEURS OLD
AUTEUROÜVRAGE_OLD
OUVRAGE OLD
DEPT_OLD
EMP_OLD
VOTRENOM_OLD
TEMP_OLD
18 lignes selectionnees.
```

FIGURE 30 - Backup - Résultat

## 4 TP3 : Dev. BD

# 4.1 Package

### 4.1.1 Partie spécification

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE saidi AS

TYPE EmpType is RECORD (emp_no NUMBER, ename VARCHAR2(100));

CURSOR emp_par_dep_saidi(dept_no NUMBER) RETURN EmpType;

FUNCTION salok_saidi(V_job SalIntervalle_F2.job%type, salaire NUMBER) RETURN NUMBER;

PROCEDURE raise_salary_saidi(emp_id NUMBER, amount NUMBER);

PROCEDURE afficher_emp_saidi(dept_n NUMBER);

END saidi;
```

Figure 31 – Package - Partie specification

#### 4.1.2 Partie corps

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY saidi IS
    CURSOR emp_par_dep_saidi(dept_no NUMBER) RETURN EmpType IS
        SELECT empno, ename FROM emp WHERE emp.deptno=dept_no;
    FUNCTION salok_saidi(v_job SalIntervalle_F2.job%type, salaire NUMBER) RETURN NUMBER IS
        v_lsal NUMBER;
        v_hsal NUMBER;
    BEGIN
        SELECT lsal, hsal INTO v lsal, v hsal FROM SalIntervalle F2 WHERE SalIntervalle F2.job=v job;
        IF salaire <= v_hsal THEN
            RETURN 1;
        ELSE
            RETURN 0;
        END IF:
        EXCEPTION WHEN NO_DATA_FOUND THEN
            RETURN 2;
    END:
```

Figure 32 – Package - Partie corps - 1

```
PROCEDURE raise salary saidi(emp id NUMBER, amount NUMBER) IS
   v_empno NUMBER;
   v_sal NUMBER;
    v_job VARCHAR2(100);
   v return NUMBER;
   e EXCEPTION;
   BEGIN
        SELECT empno, job, sal INTO v_empno, v_job, v_sal FROM emp WHERE empno = emp_id;
        v return := salok saidi(v job, v sal + amount);
        IF v_return = 1 THEN
           DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Le salaire de cette employé est bien modifié');
            UPDATE emp SET sal = v_sal + amount WHERE empno = v_empno;
        ELSIF v_return = 0 THEN
            raise e;
        ELSE
           DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Données introuvable');
        END IF;
        EXCEPTION
           when e then
               DBMS OUTPUT.PUT LINE('Le salaire de cette employé a déjà atteind le maximum');
   END:
```

Figure 33 – Package - Partie corps - 2

```
PROCEDURE afficher_emp_saidi(dept_n NUMBER) IS

v_ename VARCHAR(100);
v_empno NUMBER;
BEGIN

OPEN emp_par_dep_saidi(dept_n);
LOOP

FETCH emp_par_dep_saidi INTO v_empno, v_ename;
EXIT WHEN emp_par_dep_saidi%NOTFOUND;

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('empno = ' || v_empno || ' ename = ' || v_ename);
END LOOP;
CLOSE emp_par_dep_saidi;
END;
END;
END saidi;
```

Figure 34 - Package - Partie corps - 3

```
11 declare
           v number;
  12
  13
  14
            saidi.afficher_emp_saidi(20);
      end;
  15
 16
Script Output × December Query Result × December Query Result 1 ×
 📌 🧽 🔡 📕 | Task completed in 0.067 seconds
PL/SQL procedure successfully completed.
📴 Dbms Output 💉 📳 Compiler - Log
💠 🥟 🔡 🖺 | Buffer Size: 20000
yasaidi 🗙
empno = 7369 ename = SMITH
empno = 7566 ename = JONES
empno = 7788 ename = SCOTT
empno = 7876 ename = ADAMS
empno = 7902 ename = FORD
empno = 7000 ename = SAIDI
```

FIGURE 35 – Appel de la fonction afficher<sub>e</sub> $mp_s aidi$ 

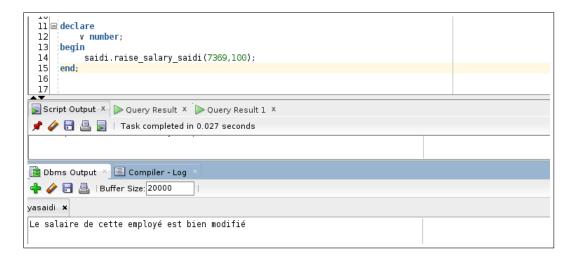


Figure 36 – Appel de la fonction raise salary saidi

## 4.2 Triggers

4.2.1 (Nom du triggeur : raise votrenom) Le salaire d'un employé ne diminue jamais.

```
1 ☐ CREATE OR REPLACE TRIGGER raise_saidi
     BEFORE UPDATE ON emp
  2
3
     for each row
  4 ■ BEGIN
         IF :OLD.sal > :NEW.sal then
  5 🖃
             DBMS OUTPUT.PUT LINE('Mise a jour interdite');
              raise_application_error(-20501,'Mise a jour interdite');
         END IF:
     END:
 10
     UPDATE EMP SET sal=700 where empno=7369;
Script Output × DQuery Result ×
📌 🧽 🔡 🖺 🔋 | Task completed in 0.1 seconds
Trigger RAISE_SAIDI compiled
Error starting at line : 11 in command
UPDATE EMP SET sal=700 where empno=7369
Error report -
ORA-20501: Mise a jour interdite
ORA-06512: at "YASAIDI.RAISE_SAIDI", line 4
ORA-04088: error during execution of trigger 'YASAIDI.RAISE_SAIDI'
```

 $Figure~37-Trigger-raise\_saidi$ 

## 4.2.2 (Nom du triggeur : numdept votrenom)

Le numéro de département doit être entre 61 - 69.

```
1 ☐ CREATE OR REPLACE TRIGGER numdept saidi
   2 BEFORE UPDATE OR INSERT OR DELETE ON EMP
      FOR EACH ROW
   4 BEGIN
   5 🖃
           IF INSERTING THEN
               IF :NEW.deptno<61 OR :NEW.deptno>96 THEN
    raise_application_error(-20502,'Numero de departement invalide');
   6
                END IF:
  8
           ELSIF UPDATING THEN
   9
                IF : NEW.deptno<61 OR : NEW.deptno>96 THEN
 10
                     raise_application_error(-20503, 'Numero de departement invalide');
 11
 12
                END IF:
 13
 14
                IF : OLD.deptno<61 OR : OLD.deptno>96 THEN
                     raise_application_error(-20504,'Numero de departement invalide');
 15
                END IF:
 16
 17
           FND TF:
      END.
 18
 19
      UPDATE emp SET DEPTN0=60 where EMPN0=7369;
 20
Script Output × DQuery Result ×
📌 🧽 🖥 🚇 🕎 | Task completed in 0.206 seconds
UPDATE emp SET DEPTNO=60 where EMPNO=7369
Error report
ORA-20503: Numero de departement invalide
ORA-06512: at "YASAIDI.NUMDEPT_SAIDI", line 8
ORA-04088: error during execution of trigger 'YASAIDI.NUMDEPT_SAIDI'
```

Figure 38 – Trigger - numdept\_saidi

## 4.2.3 (Nom du triggeur : dept\_votrenom)

Si un employé est affecté à un département qui n'existe pas dans la base de données, ce département doit être rajouté avec pour valeur « A SAISIR » pour les attributs Dname et Loc.

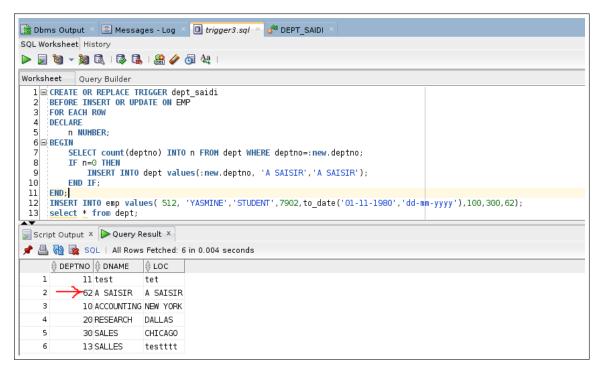


Figure 39 – Trigger - dept saidi

## 4.2.4 (Nom du triggeur : noweek votrenom)

Pour des raisons de sécurité, on souhaite interdire toute modification de la relation employé pendant le week-end (samedi et dimanche).

j'ai interdit les modifications pendant jeudi aussi pour faire le test.

Figure 40 – Trigger - noweek\_saidi

## 4.2.5 Désactiver le trigger noweek saidi

Pour désactiver le trigger, j'ai utilisé DISABLE.

## 4.2.6 Réactiver le trigger noweek saidi

Pour réaliser cette question, j'ai utilisé ENABLE.

```
10 ALTER TRIGGER noweek_saidi DISABLE;
11 ALTER TRIGGER noweek_saidi ENABLE;
```

FIGURE 41 – Désactiver et réactiver le trigger noweek\_saidi

4.2.7 (Nom du triggeur : stat\_votrenom) On souhaite conserver des statistiques concernant les mises à jour sur la table EMP.

```
TypeMaj VARCHAR2(9),

NbMaj NUMBER,
Date_derniere_Maj DATE

;

INSERT INTO STATS_saidi VALUES ('INSERT',0,NULL);

INSERT INTO STATS_saidi VALUES ('UPDATE',0,NULL);

INSERT INTO STATS_saidi VALUES ('UPDATE',0,NULL);
```

FIGURE 42 – Création et remplissage de la table STATS saidi

```
11 ☐ CREATE OR REPLACE TRIGGER stats saidi
     BEFORE UPDATE OR INSERT OR DELETE ON emp
 12
 13 BEGIN
 14 🖃
          IF INSERTING THEN
              UPDATE STATS_SAIDI SET NbMaj = NbMaj +1 WHERE TypeMaj='INSERT';
 15
 16
              UPDATE STATS_SAIDI SET Date_derniere_Maj = SYSDATE WHERE TypeMaj='INSERT';
 17
          ELSIF UPDATING THEN
 18
              UPDATE STATS_SAIDI SET NbMaj = NbMaj +1 WHERE TypeMaj='UPDATE';
 19
              UPDATE STATS_SAIDI SET Date_derniere_Maj = SYSDATE WHERE TypeMaj='UPDATE';
 20
          ELSE
 21
              UPDATE STATS_SAIDI SET NbMaj = NbMaj +1 WHERE TypeMaj='DELETE';
 22
              UPDATE STATS_SAIDI SET Date_derniere_Maj = SYSDATE WHERE TypeMaj='DELETE';
          END IF:
 23
 24
     UPDATE emp SET job='etudiant' where empno=512;
 25
      select * from STATS SAIDI;
 26
Script Output X Declary Result X Query Result 1 X
📌 볼 🝓 🗽 SQL | All Rows Fetched: 3 in 0.007 seconds

↑ TYPEMAJ 
↑ NBMAJ 
↑ DATE_DERNIERE_MAJ

    1 INSERT
                      0 (null)
                      6 26-FEB-21
    2 UPDATE
    3 DELETE
                      0 (null)
```

Figure 43 - Trigger - STATS saidi

La clause FOR EACH ROW est importante dans le cas d'une requete qui requete qui retourne plusieurs lignes.

```
26 CREATE OR REPLACE TRIGGER foreach saidi
      BEFORE UPDATE ON emp
  27
  28
      BEGIN
  29
           UPDATE emp SET SAL = SAL*1.5;
      END.
  30
 31
      UPDATE emp SET job = 'STUDENT' WHERE empno=512;
Script Output X Declary Result X Declary Result 1 X
📌 🧽 🔡 🖺 🔋 | Task completed in 0.102 seconds
ORA-04088: error during execution of trigger 'YASAIDI.FOREACH_SAIDI'
ORA-06512: at "YASAIDI.FOREACH_SAIDI", line 2
ORA-04088: error during execution of trigger 'YASAIDI.FOREACH_SAIDI'
ORA-06512: at "YASAIDI.FOREACH_SAIDI", line 2
```

FIGURE 44 – L'importance de la clause FOR EACH ROW

## 4.2.8 (Nom du trigeur : checksal votrenom)

```
1 ☐ CREATE OR REPLACE TRIGGER checksal_saidi
    BEFORE UPDATE OF JOB ON EMP
    FOR EACH ROW
 3
    DECLARE
 5
        NSAL NUMBER;
 6
        V LSAL NUMBER;
        V_HSAL_NUMBER;
 7
 8 BEGIN
        IF :OLD.job!='PRESIDENT' THEN
 9 🖃
             SELECT LSAL, HSAL INTO V_LSAL, V_HSAL FROM SALINTERVALLE_F2 WHERE SALINTERVALLE_F2. JOB= : OLD. JOB;
10
11
             NSAL := : OLD. SAL+100;
12 🖃
             IF NSAL>V_LSAL AND NSAL<V_HSAL THEN
                 : NEW. SAL := NSAL;
13
             ELSIF NSAL<V_LSAL THEN
14
15
                 : NEW . SAL := V LSAL;
16
17
                 : NEW.SAL := V_HSAL;
18
             END IF:
19
        END IF:
    END.
20
```

Figure 45 – Trigger - checksal saidi