

## Questions de cours

1. Qu'est-ce qu'une Exception ?
2. Quels sont les 5 mots clefs utilisés dans la gestion des Exceptions ?
3. Qu'est-ce qu'une classe abstraite ?
4. À quoi sert le mot-clef *default* ?
5. Quelle est la différence entre une redéfinition et une surcharge ?
6. Quel(s) type(s) peut-on utiliser dans une condition en Java ?
7. Quel est l'intérêt de l'introspection ?
8. Comment instancier un stream ?
9. Quel est l'intérêt des Stream ?
10. Quelle est la visibilité par défaut en Java, décrire son comportement ?
11. Quel mot clef permet de faire référence à la classe parent de l'objet ?
12. Quelles sont les commandes pour compiler et exécuter du Java ?
13. Qu'est-ce que l'opérateur ternaire ? Donner un exemple :
14. Quelle est le nom de la bibliothèque de test vue en cours ? Donner une méthode de la bibliothèque :
15. Qu'est-ce qu'une méthode finale ?
16. Donner la signature d'une méthode générique :
17. Quelle est la différence entre une méthode et une fonction ?

## Code de base

Ajouter une méthode de classe `faireLAppel` qui affiche "Ils sont où les autres ?", un attribut de classe `nbEtudiants` initialisé à 0 ainsi que les getters/setters avec une visibilité adaptée ainsi que 2 constructeurs (un sans argument qui augmente le nombre d'étudiants et un avec le nom de la matière qui appelle le premier constructeur). La classe doit hériter de la classe `Examen` et implémenter l'interface `Corrigeable` qui possède la méthode `Corriger()`.

Algorithm 1: Compléter

---

```
public class Controle {  
    String matiere;  
    Integer note;
```

```
}
```

---