

Tp 2 - API

Modified

- Exercice 1 : Création du service pour gérer la map de la bataille
 - Implémentation d'un Endpoint pour récupérer une grille de jeu
 - Implémentation d'un endpoint pour placer/repositionner un navire sur l'aire de jeu
 - Implémentation d'un endpoint pour supprimer un navire de l'aire de jeu
- Exercice 2: Création du service pour tirer / détecter une touche

Exercice 1

- Créer une Webservice API .NetCore dans Visual Studio
- Créer un nouveau Controller « GamingMap »
- 1 / Avoir une méthode Get qui renvoi pour chaque joueur :
 - 1 map avec le positionnement de ses navires
 - 1 map avec les endroit de tentatives / touches chez son adversaire
 - Focus comme si il n'y avait que 1 joueur sur ce premier TP
- 2/ Faire un sorte de pouvoir déposer sur la plateau de jeu 1 porte-avions (4x1 case)
 - Enregistrer sa position sur la carte pour toutes les cases qu'il le compose
 - Renvoi au joueur la carte mise a jour avec le porte avion
 - Être capable de le repositionner
 - Tant que le partie n'est pas lancer (falcultatif)
- 3/ Supprimer la place du porte avion

Exercice 1

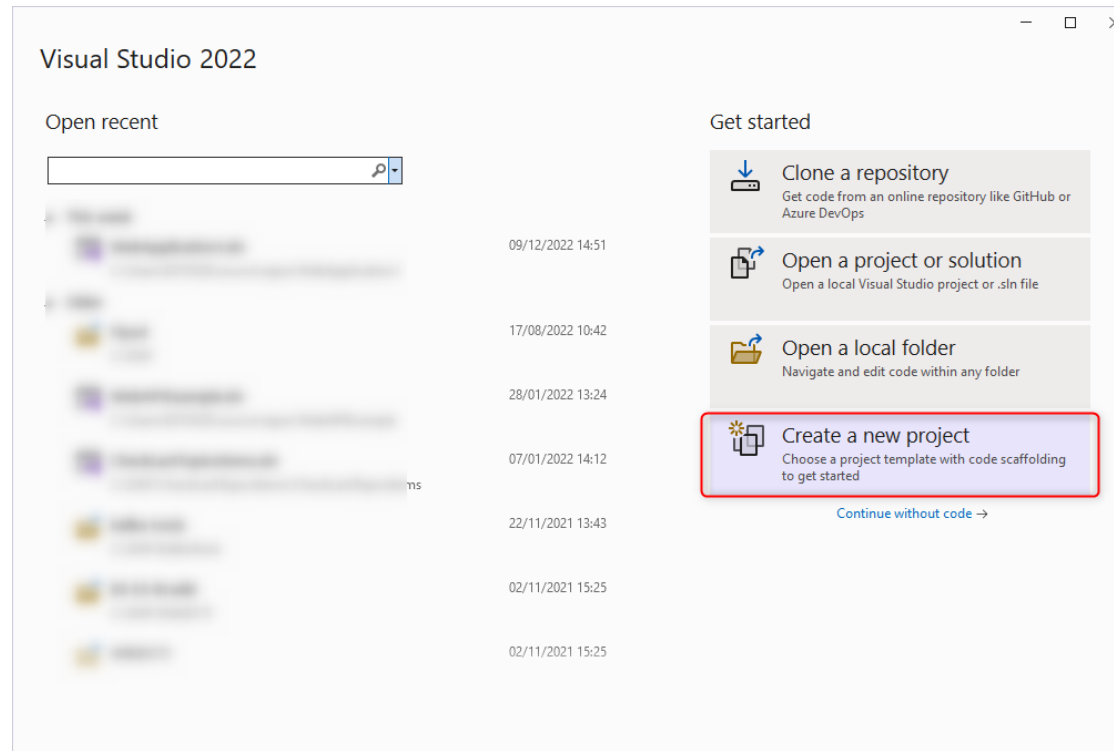
- Afin de stocker vos objets « communs »
 - Création d'une librairie d'objet « DTO »
- Utilisation de Swagger / Postman afin de tester vos API

Exercice 2

- Création d'un second Service Web
- Création d'une méthode qui permet au joueur 1 d'indiquer son tir sur la map de son adversaire
 - Indiquer les coordonnées du tir
 - Avoir la réponse de si quelque chose a été touché.
 - Mise à jour de la carte du joueur sur ses tirs manqués / touchés

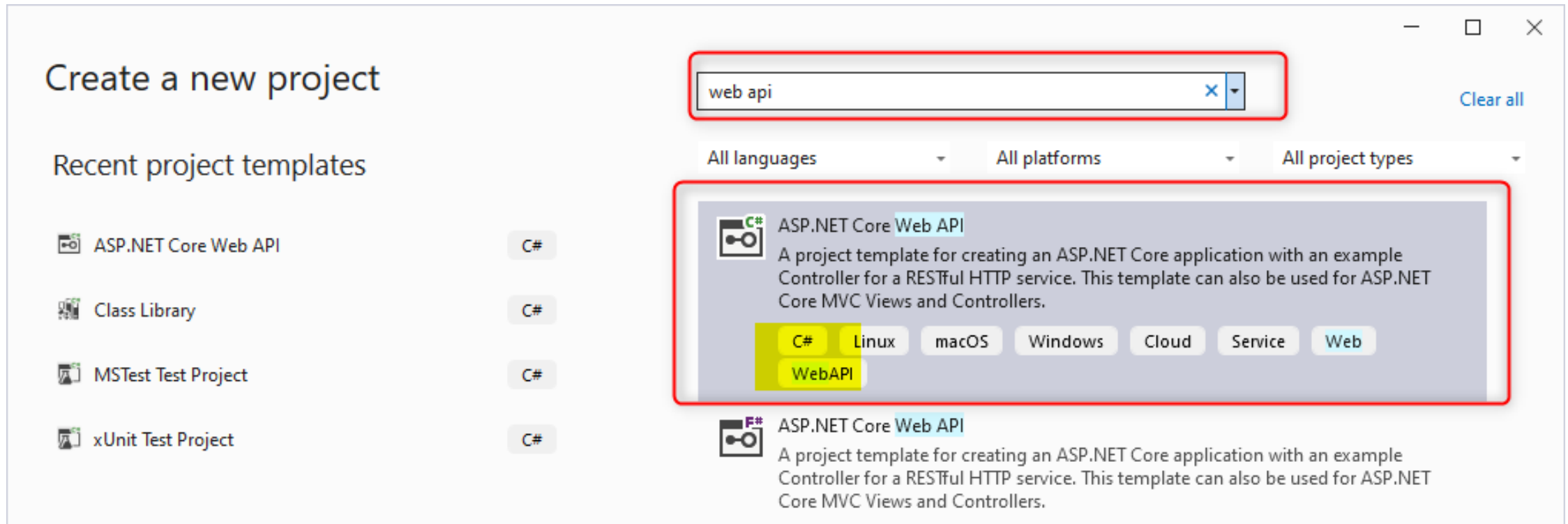
Exercice 1 - Helpers

Création Projet Web



Exercice 1 - Helpers

Création Projet Web



Exercice 1 - Helpers

Création Projet Web

Configure your new project

ASP.NET Core Web API C# Linux macOS Windows Cloud Service Web WebAPI

Project name

NavalWar.API

Location

C:\... ..

Solution name ⓘ

NavalWar

☐ Place solution and project in the same directory

Back Next

Exercise 1 - Helpers

Additional information

ASP.NET Core Web API

C#

Linux

macOS

Windows

Cloud

Service

Web

WebAPI

Framework [i](#)

.NET 7.0 (Standard Term Support)

Authentication type [i](#)

None

☒ Configure for HTTPS [i](#)

☐ Enable Docker [i](#)

Docker OS [i](#)

Linux

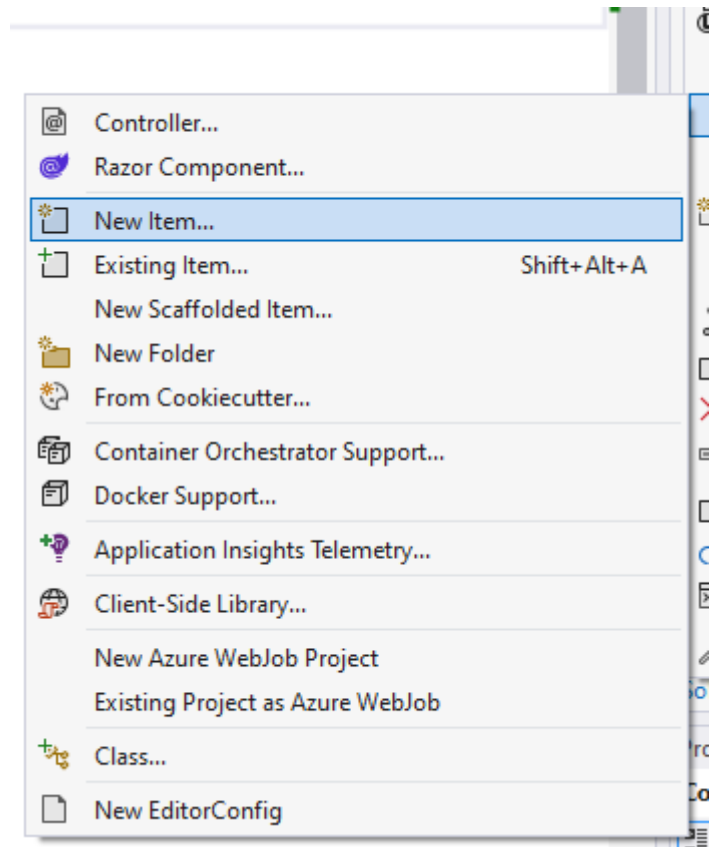
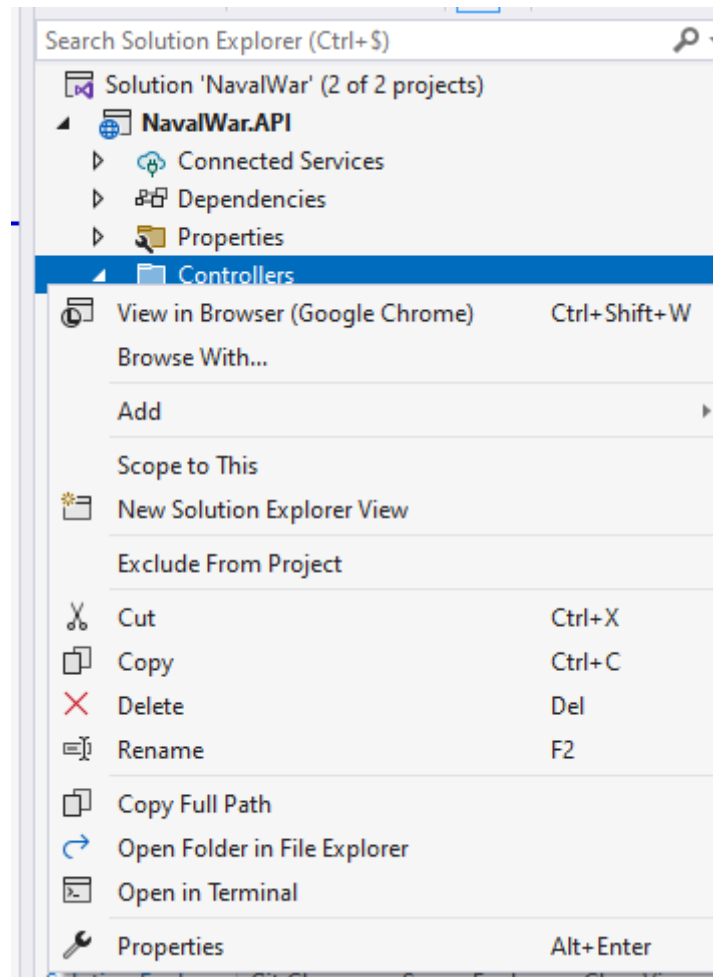
☒ Use controllers (uncheck to use minimal APIs) [i](#)

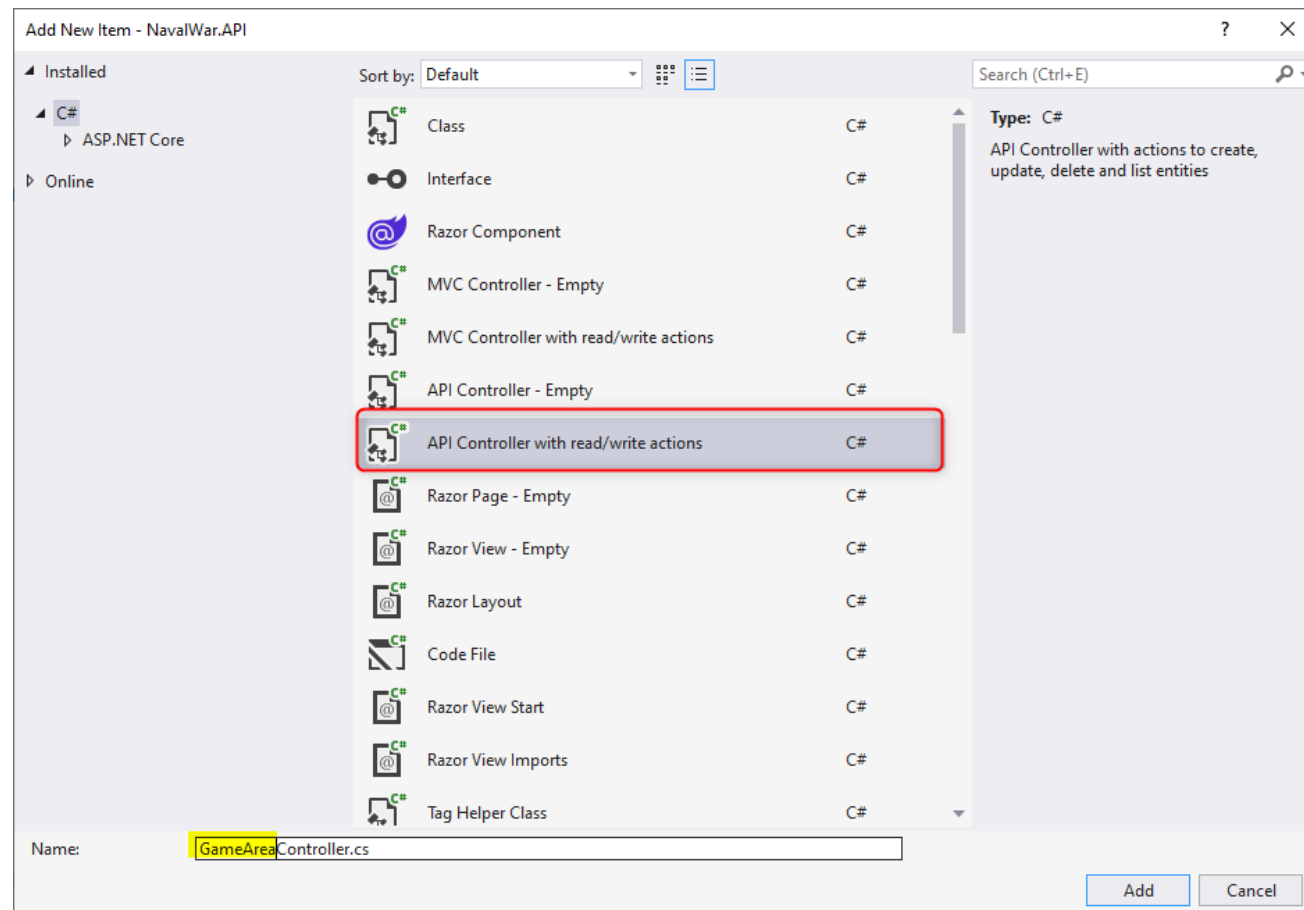
☒ Enable OpenAPI support [i](#)

☐ Do not use top-level statements [i](#)

Exercise 1 - Helpers

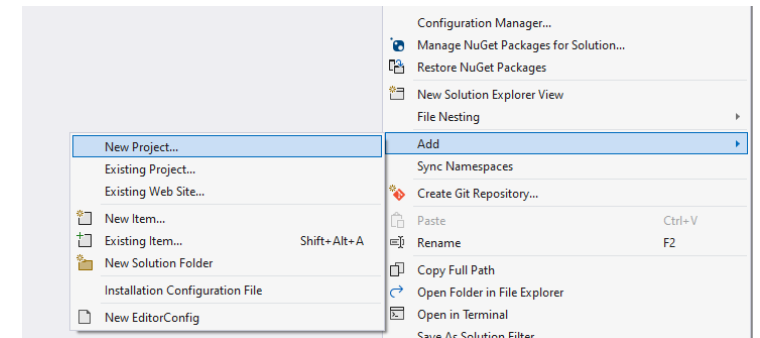
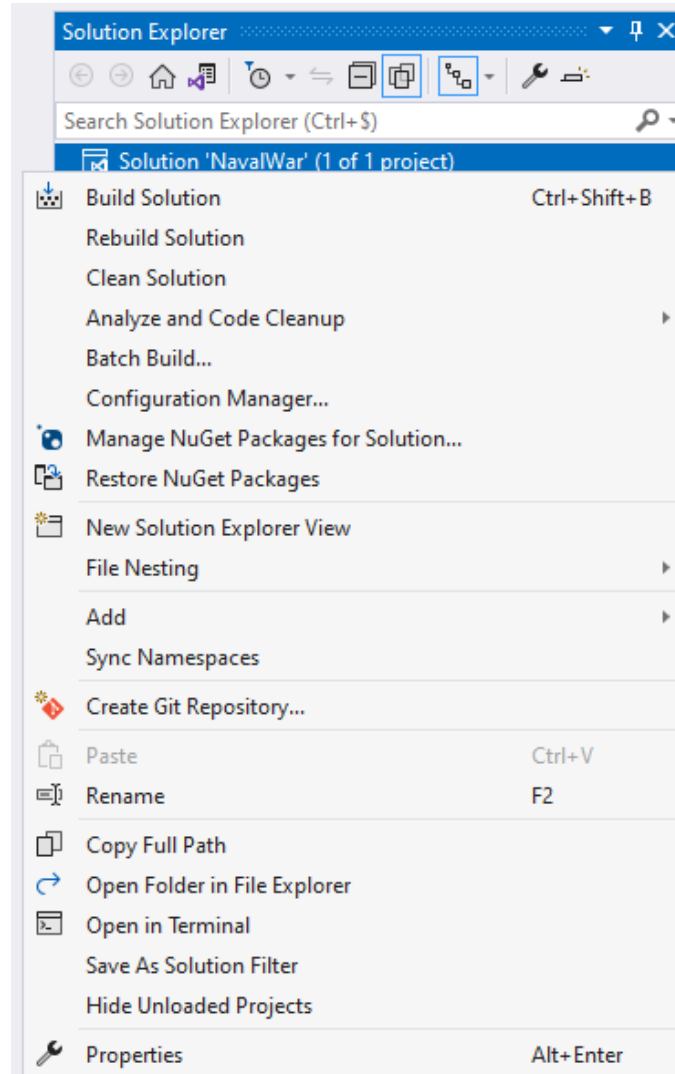
Exercise 1 - Helpers



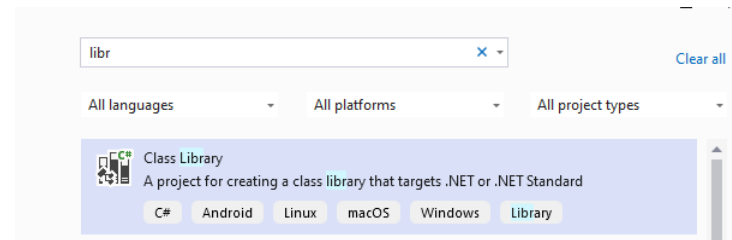


Exercise 1 - Helpers

Exercise 1 - Helpers



Exercise 1 - Helpers



Configure your new project

Class Library C# Android Linux macOS Windows Library

Project name

NavalWar.DTO

Location

C:\... NavalWar ...

Exemple Video

