

Игра «Пазлы»

Реализовать:

- загрузку картинок из интернета посредством сторонней API;
- валидацию загруженной картинки (только jpeg, jpg);
- игрок должен иметь возможность вернуться к предыдущим просмотренным картинкам;
- игрок должен иметь возможность выбирать уровень сложности игры;
- при старте игры включать таймер времени;
- при нажатии на паузу время останавливается, кусочки пазла с экрана пропадают. При возобновлении игры время идет дальше, кусочки пазла появляются.
- при правильном сборе картинки вывести поздравительное сообщение (анимация?).





