

# TEMA 6: T-SQL PROGRAMANDO CON SQL

BERNAT COSTA

[BERNAT.COSTA@CESURFORMACION.COM](mailto:BERNAT.COSTA@CESURFORMACION.COM)

# ¿QUÉ ES T-SQL?

T-SQL es una extensión a SQL que nos dará herramientas para incluir :

programación procedimental ( condicionales,bucles..)

Variables locales.

Manejo de strings ( replace...),

procesamiento de fechas (DateAdd, day(),month(),getdate()...)

Operaciones Matemáticas .

# ¿QUÉ PODEMOS HACER CON T-SQL?

Guiones  
(Scripts)

Métodos o  
funciones

Triggers

# ¿ES ESTO LO MISMO QUE PL/SQL?

- En muchas ofertas de trabajo se pide PL/SQL. ¿Es esto lo mismo?
- NO. PL/SQL es el language que se usa en ORACLE
- Nosotros aprenderemos a usar T-SQL, que es el "PL/SQL de Microsoft"
- Es muy parecido, aunque con algunas diferencias.

# T-SQL O EL TRANSACT-SQL PERMITE:

## Tipos de datos

- Los que ya teníamos, int, datetime, varchar...

## Variables

- Nombre que le damos a cierto valor

## Estructuras de control

- Condicionales
- Bucles

## Gestión de excepciones

- Que hacer si ocurre un error

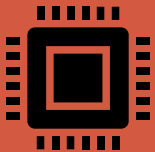
## Funciones predefinidas

- Algunas nos las da SQL Server, otras las podremos "hacer" nosotr@s.

# SIN EMBARGO NO PERMITE



Crear interfaces de usuario.



Crear aplicaciones ejecutables, serán aplicaciones para lanzar desde el motor de bbdd.

# BLOQUES DE CÓDIGO

En T-SQL los bloques de código se traducen por:

**BEGIN**

...

**END**

Dentro podremos ponerle todas las instrucciones que queramos.

Son nuestras {} de Java.



## DECLARACIÓN DE VARIABLES

- Las variables se tienen que declarar y setear.
- el nombre empieza SIEMPRE con @
- Se declaran con el comando

**DECLARE** @nombre as varchar(100)

- Las variables son volátiles. No se guardan en la BBDD. Se crean y destruyen al ejecutar nuestros scripts o métodos.



# USAR UNA VARIABLE

Las variables se pueden setear con Select o con set.

```
DECLARE @fecha as DateTime
```

```
SET @fecha=getdate()
```

```
SELECT @fecha=getdate()
```

```
PRINT @fecha
```

# SETEAR DESDE UNA CONSULTA

Podemos setear una variable desde una consulta.

```
DECLARE @idmax as int  
SET @idmax =  
(SELECT max(id)  
FROM menu)
```

```
DECLARE @idmax as int  
SELECT  
@idmax=max(id)  
FROM menu
```

# ¿CÓMO DEVOLVEMOS UN VALOR?

- Podemos guardarlo en una tabla con un update.
- Podemos "pintarlo" en la pantalla.

Si tenemos:

```
DECLARE @fecha as DATETIME
```

```
SET @fecha = getdate()
```

Podemos hacer:

```
PRINT @fecha  
Para devolver  
en formato texto
```

```
SELECT @fecha  
Para devolver  
una tabla
```

# ESTRUCTURAS DE CONTROL



CONDICIONALES



BUCLES

# CONDICIONALES

**CASE  
WHEN**

Se puede poner en  
medio de  
una consulta

**IF ELSE**

Para definir dos  
bloques  
diferenciados con  
BEGIN END

# ¿QUÉ ES UN CONDICIONAL?



Es una estructura de control que nos servirá para decidir entre 2 o más opciones según una condición.



Si se cumple esto, haz esto, sino, haz esto otro.



En programación también tenemos el SWITCH. Aquí no lo vamos a usar. Es prescindible.

# CASE WHEN THEN ELSE END

```
CREATE TABLE Personas (nombre varchar(100),apellido varchar(100),edad int))  
INSERT INTO Personas SELECT 'Pedro','Rodriguez',41  
  
INSERT INTO Personas SELECT 'Adam','Rodriguez',10  
INSERT INTO Personas SELECT 'Pau','Rodriguez',7  
  
INSERT INTO Personas SELECT 'Laia','Rodriguez',4
```

**SELECT nombre, apellido,**

**CASE WHEN** edad>18 **THEN 'SI' ELSE 'NO' END** as mayorEdad

**FROM Personas**

Si dentro de la condición necesitamos escribir más de una línea,  
lo encapsulamos con BEGIN END

## IF ELSE

```
DECLARE @num as INT  
SET @num=5  
BEGIN
```

```
IF @num>4  
    PRINT 'es mayor que 4'  
ELSE  
    PRINT 'NO es mayor que 4'
```

```
DECLARE @num as INT  
SET @num=5  
BEGIN
```

```
IF @num>4  
    BEGIN  
        DECLARE @num2 as INT  
        SET @num2=@num  
        PRINT 'es mayor que 4'  
    END  
ELSE  
    BEGIN  
        Print 'NO es mayor que 4'  
    END
```



# BUCLES

- Un bucle es un fragmento de código que se repite hasta que nosotros decidamos.
- En programación, hay muchos tipos de bucles
  - While, for, do while...
  - Nosotros solo vamos a ver el WHILE. Todo programa que se puede hacer con un bucle se puede hacer con un while.

# WHILE

- El WHILE consta de dos partes:
  - Condición de salida
  - Lineas que se van a repetir hasta que se cumpla la condición de salida.
    - Estas lineas, deben contener una modificación de la variable que se comprueba para salir.

**WHILE** condicion

BEGIN

....

END

## EJEMPLO: SCRIPT PARA CALCULAR EL FACTORIAL DE 6

```
DECLARE @resultado as int =1
```

```
DECLARE @num as INT
```

```
SET @num=6
```

```
BEGIN
```

```
WHILE @num<>0 --condición de salida
```

```
BEGIN
```

```
    SET @resultado = @resultado * @num
```

```
    SET @num = @num-1 -- linea para modificar la condición
```

```
END
```

```
PRINT @resultado
```

```
END
```

# SQLCMD, SQL SERVER DESDE LA LINEA DE COMANDOS

- **sqlcmd** -S localhost -U alumnadobbdd -P 123456Ab\$ -i fichero.sql

```
docker exec -it sql-server-db /opt/mssql-tools/bin/sqlcmd -S localhost -U  
sa -P 12345Ab## -Q "USE AREPAZO; SELECT nombre,precioventa from menu "
```

- Nos servirá para lanzar scripts desde la consola de windows o linux contra SQL Server.
  - -S -> server name
  - -U -> user name
  - -P -> password
  - -i -> ruta fichero script.sql

# FUNCIONES CON VARCHARS

## Replace

## Left y right

- le pasamos una cadena y un numero, nos devolverá la cadena recortada a ese numero de caracteres.

## Trim, ltrim,rtrim...

- quita espacios en blanco

## Len

- nos dará la longitud...

## Concat

- concatena dos cadenas

## Substring

- nos da una parte de un string indicandole la posición y el numero de caracteres

## EJEMPLOS

- `REPLACE('hola mundo','hola','adios') = 'adios mundo'`
- `LEFT('hola mundo',4) = 'hola'`
- `RIGHT('hola mundo',5) = 'mundo'`
- `TRIM(' hola mundo ') = 'hola mundo'`
- `LEN('hola mundo') = 10`
- `CONCAT('hola',' mundo') = 'hola mundo' = 'hola ' + 'mundo'`
- `SUBSTRING ('hola mundo',2,1) = 'o'`

# CONVERTIR TIPOS DE DATOS

- Cuando tenemos un INT y lo queremos "sumar" a un VARCHAR, tenemos que decirle antes, que nos convierta el INT a VARCHAR
- Hacemos un CAST de la variable. Le cambiamos el tipo.

```
Declare @num as int
```

```
SET @num = 5
```

```
DECLARE @cadena as varchar(10)
```

```
SET @cadena = cast(@num as varchar(10))
```

# SUMA DE FECHAS

- Las fechas no se pueden sumar con el operador +
- Se suman con la función DATEADD que recibe tres parametros.
  - 1º Que le vamos a sumar
  - 2º Cuanto le vamos a sumar
  - 3ª a que le vamos a sumar
- DATEADD(year,2,getdate()) = sumará 2 años a la fecha actual.
- DATEADD(day,-15,getdate())= restará 15 días a la fecha actual.
- + info en <https://docs.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/functions/dateadd-transact-sql?view=sql-server-ver15>



# ¿QUE SABEMOS HACER?

- Sabemos crear y usar variables
- Sabemos usar un condicional ( case when o if else)
- Sabemos usar un bucle( WHILE)
- Sabemos mezclar todo esto con sentencias SQL.
- Guardar un script y ejecutarlo cuando queramos desde la consola o desde un cliente SQL.

# ¿QUE MÁS PODEMOS HACER?

- CREAR MÉTODOS.
- Un método es un conjunto de instrucciones al que le ponemos un nombre y se queda guardado para poderlo ejecutar más adelante.
- Además, podremos pasarle 1 o varios parámetros de entrada y podrá tener también parametros de salida.
- Son "cajas negras" para hacer algún cálculo, mostrar una tabla o modificar una bbdd.

## 2 FORMAS DE ENCAPSULAR CÓDIGO



The diagram consists of two identical visual elements side-by-side. Each element is composed of three overlapping rounded rectangles: a light green one at the top left, a light yellow one in the middle, and a light blue one at the bottom right. The word 'Procedimientos' is centered in the yellow rectangle, and 'Funciones' is centered in the yellow rectangle of the second element.

**Procedimientos**

**Funciones**

# PROCEDIMIENTOS

- Estos podrán tener parametros de entrada y salida.
- Serán muy parecido a lo que estamos haciendo, pero le daremos un nombre y lo guardaremos en nuestra BBDD.

```
CREATE PROCEDURE SelectAllCustomers  
AS  
  BEGIN  
    SELECT * FROM Customers  
  END
```

# COMO SE DISPARAN LOS PROCEDURES?

EXEC nombredelprocedumiento

**EXEC** SelectAllCustomers

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a neural network, set against a dark blue background.

# EJEMPLO DE UN HELLO WORLD

```
CREATE PROCEDURE HELLOWORLD  
AS  
  
    BEGIN  
        PRINT 'HOLA MUNDO!';  
    END
```

# PROCEDIMIENTOS CON PARAMETROS DE ENTRADA

```
CREATE PROCEDURE Dice_Palabra @palabra CHAR(30)
```

```
AS
```

```
BEGIN
```

```
    PRINT @palabra;
```

```
END
```

```
EXEC Dice_Palabra 'hola clase de cesur';
```

```
EXEC Dice_Palabra 'adios clase de cesur';
```

# ¿Y CON VARIOS PARAMETROS DE ENTRADA?

USE arepazo

```
CREATE or alter PROCEDURE vermenu @tipoalimento INT,@categoria INT
```

```
AS
```

```
BEGIN
```

```
IF @categoria is null
```

```
    SELECT * FROM menu WHERE tipo=@tipoalimento
```

```
ELSE
```

```
    SELECT * FROM menu WHERE tipo=@tipoalimento AND categoria = @categoria;
```

```
END
```

```
EXEC vermenu 1, 2 --> comida ,platos
```

```
EXEC vermenu 2,null --> postres
```



# PARÁMETROS OPCIONALES

- Se definen dándole un valor por defecto al parametro

## CREATE PROCEDURE

vermenu @tipoalimento INT, @categoria INT = NULL

*(Si el valor por defecto está en un tercer parametro en medio, deberemos usar valor por defecto, RECOMENDACIÓN: el valor opcional, siempre el último.)*

```
CREATE or ALTER PROCEDURE VerUsuariosPoblacion @ISOEstado  
CHAR(2),@pob CHAR(30)='Madrid',@pro CHAR(30)
```

```
AS
```

```
BEGIN
```

```
SELECT * FROM usuarios WHERE poblacion=@pob  
AND provincia = @pro and iso=@ISOEstado;
```

```
END
```

```
EXEC VerUsuariosPoblacion 'ES,@pro='Madrid'
```

```
-->falla
```

```
EXEC VerUsuariosPoblacion 'ES,DEFAULT,@pro='Madrid'
```

```
-->Funciona!
```

# PARÁMETROS DE SALIDA

- Podemos definir procedimientos con 1 o varios parámetros de salida.

```
CREATE or ALTER PROCEDURE ultimo_contrato @ofi INT,
```

```
    @fecha DATETIME OUTPUT
```

```
AS
```

```
BEGIN
```

```
    SELECT @fecha=(SELECT MAX(fecha_contrato)
```

```
        FROM empleados WHERE oficina=@ofi)
```

```
END
```

# ¿Y COMO SE USA?

```
DECLARE @ULTIMA AS DATETIME;
```

```
EXEC ULTIMO_CONTRATO 12,@ULTIMA OUTPUT;
```

```
PRINT @ULTIMA;
```

# MODIFICAR Y DESTRUIR PROCEDIMIENTOS

**ALTER PROCEDURE**  
nombre....

**DROP**  
**PROCEDURE** nombre

(Igual que una tabla)

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a stylized tree structure.

# FUNCIONES

# FUCIONES

---

Una función devuelve un valor.

---

A diferencia de los procedimientos, SIEMPRE van a devolver un valor o una tabla.

# ¿COMO SE CREA UNA FUNCIÓN?

```
CREATE FUNCTION dbo.holamundo()
```

```
RETURNS varchar(20)
```

```
AS
```

```
BEGIN
```

```
    RETURN 'Hola Mundo'
```

```
END
```



# ¿COMO LLAMAMOS A UNA FUNCIÓN?

Igual que las funciones predefinidas:

- desde un select, un update...

Select getdate()

Select **dbo.holamundo()** o **print dbo.holamundo()**

**El procedure se tiene que ejecutar con el exec.**

- **Exec holamundo**

# TAMBIÉN PODEMOS PASARLES PARÁMETROS

```
CREATE FUNCTION dbo.celsiustofahrenheit(@celcius real)
```

```
RETURNS real
```

```
AS
```

```
BEGIN
```

```
    RETURN @celcius*1.8+32
```

```
END
```

Y TAMBIÉN PUEDEN DEVOLVER UNA TABLA

```
CREATE FUNCTION dbo.MenuArepazo(@tipoint)
```

**RETURNS TABLE**

AS

RETURN

```
SELECT * FROM Menu where tipo=@tipo
```

...Y LUEGO USAR ESTA FUNCIÓN COMO SI  
FUERA UNA TABLA...

```
SELECT * FROM PEDIDOSLINEA I  
INNER JOIN dbo.Menu(1) m on m.id =I.idmenu
```

# ¿DONDE ESTÁN LAS FUNCIONES EN LA BBDD?

- Busca en el menú de la izquierda del cliente que uses ( Azure o SSMS) donde se guardan las funciones
- SQL Server, diferencia las funciones que devuelven un valor (escalar) de las que devuelven una table.

# PROCEDURES VS FUNCIONES



## Procedures

Pueden modificar tablas (inserts, deletes...)

N variables de salida

Pueden llamar  
a otros procedures o funciones



## Funciones

Solo consulta, no pueden escribir en la bbdd

Se pueden usar desde una consulta

Pueden llamar a otras funciones, pero  
no a procedures

# EJEMPLOS DE CUANDO CREAR UN PROCEDURE O UNA FUNCIÓN

Para lanzar una modificación en la bbdd

- Procedure

Para crear una bbdd

- Procedure

Para calcular la edad

- Función

Para desenscriptar un mensaje

- Función

Para borrar una tabla

- Procedure

# EJEMPLO CREAR PROCEDURE

--Ejemplo Procedure con parametro--

GO

**CREATE OR ALTER PROCEDURE** psaluda

@nombre as varchar(10),@ apellido as varchar(50)

**AS**

**BEGIN**

--PON AQUI EL ALGORITMO PARA RESOLVER EL PROCEDURE

PRINT 'hola' + ' ' + @nombre + ' ' + @apellido

-- FIN ALGORITMO PARA RESOLVER EL PROCEDURE

**END**

GO

--Llamada al procedure

exec psaluda 'bernat', 'costa'



# EJEMPLO CREAR UNA FUNCIÓN

-----Ejemplo Funcion con parametro-----

GO

**CREATE OR ALTER FUNCTION** dbo.fsaluda(@nombre as varchar(10))

**RETURNS** VARCHAR(15)

**AS**

**BEGIN**

DECLARE @resultado as varchar(15)

-- PONGO EL ALGORITMO PARA CALCULAR EL RESULTADO DE LA FUNCIÓN

SET @resultado = 'hola ' + @nombre

-- FIN ALGORITMO

**RETURN** @resultado

**END**

GO

--EJECUTAR LA FUNCION

print dbo.fsaluda('bernat')

# FUNCIÓN QUE DEVUELVE UNA TABLA

use Arepezo

GO

**CREATE OR ALTER FUNCTION** dbo.MenuPrecioMax(  
    @preciomax as decimal(18,2))

**RETURNS** **TABLE**

**AS**

**RETURN**

---INSERTAR AQUI LA CONSULTA QUE QUIERA DEVOLVER

SELECT \* FROM menu WHERE precioventa < @preciomax

--FIN CONSULTA

GO

(NO TIENE BEGIN END, Se pone directamente la consulta después del RETURN)



## EJERCICIO

- Julio Cesar encriptaba los mensajes, desplazando las letras del abecedario 1 posición ( o N).
- Haz una función, de reciba un varchar y lo "encripte" con un desplazamiento de letras como hacia Cesar.
- Haz otra función para desencriptar.
- Haz un update que "encripte" los ingredientes del Arepazo.
- Haz una consulta, donde se vea la lista de ingredientes desencriptada.



*That's all Folks!*