

TEMA 6: T-SQL PROGRAMANDO CON SQL

BERNAT COSTA

BERNAT.COSTA@CESURFORMACION.COM

¿QUÉ ES T-SQL?

T-SQL es una extensión a SQL que nos dará herramientas para incluir :

programación procedimental (condicionales,bucles..)

Variables locales.

Manejo de strings (replace...),

procesamiento de fechas (DateAdd, day(),month(),getdate()...)

Operaciones Matemáticas .

¿QUÉ PODEMOS HACER CON T-SQL?

Guiones
(Scripts)

Métodos o
funciones

Triggers

¿ES ESTO LO MISMO QUE PL/SQL?

- En muchas ofertas de trabajo se pide PL/SQL. ¿Es esto lo mismo?
- NO. PL/SQL es el language que se usa en ORACLE
- Nosotros aprenderemos a usar T-SQL, que es el "PL/SQL de Microsoft"
- Es muy parecido, aunque con algunas diferencias.

T-SQL O EL TRANSACT-SQL PERMITE:

Tipos de datos

- Los que ya teníamos, int, datetime, varchar...

Variables

- Nombre que le damos a cierto valor

Estructuras de control

- Condicionales
- Bucles

Gestión de excepciones

- Que hacer si ocurre un error

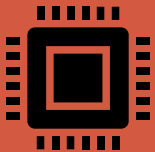
Funciones predefinidas

- Algunas nos las da SQL Server, otras las podremos "hacer" nosotr@s.

SIN EMBARGO NO PERMITE



Crear interfaces de usuario.



Crear aplicaciones ejecutables, serán aplicaciones para lanzar desde el motor de bbdd.

BLOQUES DE CÓDIGO

En T-SQL los bloques de código se traducen por:

BEGIN

...

END

Dentro podremos ponerle todas las instrucciones que queramos.

Son nuestras {} de Java.



DECLARACIÓN DE VARIABLES

- Las variables se tienen que declarar y setear.
- el nombre empieza SIEMPRE con @
- Se declaran con el comando

DECLARE @nombre as varchar(100)

- Las variables son volatiles. No se guardan en la BBDD. Se crean y destruyen al ejecutar nuestros scripts o métodos.

USAR UNA VARIABLE

Las variables se pueden setear con Select o con set.

```
DECLARE @fecha as DateTime
```

```
SET @fecha=getdate()
```

```
SELECT @fecha=getdate()
```

```
PRINT @fecha
```

SETEAR DESDE UNA CONSULTA

Podemos setear una variable desde una consulta.

```
DECLARE @idmax as int  
SET @idmax =  
(SELECT max(id)  
FROM menu)
```

```
DECLARE @idmax as int  
SELECT  
@idmax=max(id)  
FROM menu
```

¿CÓMO DEVOLVEMOS UN VALOR?

- Podemos guardarlo en una tabla con un update.
- Podemos "pintarlo" en la pantalla.

Si tenemos:

```
DECLARE @fecha as DATETIME
```

```
SET @fecha = getdate()
```

Podemos hacer:

```
PRINT @fecha  
Para devolver  
en formato texto
```

```
SELECT @fecha  
Para devolver  
una tabla
```

ESTRUCTURAS DE CONTROL



CONDICIONALES



BUCLES

CONDICIONALES

CASE
WHEN

Se puede poner en
medio de
una consulta

IF ELSE

Para definir dos
bloques
diferenciados con
BEGIN END

¿QUÉ ES UN CONDICIONAL?



Es una estructura de control que nos servirá para decidir entre 2 o más opciones según una condición.



Si se cumple esto, haz esto, sino, haz esto otro.



En programación también tenemos el SWITCH. Aquí no lo vamos a usar. Es prescindible.

CASE WHEN THEN ELSE END

```
CREATE TABLE Personas (nombre varchar(100),apellido varchar(100),edad int))  
INSERT INTO Personas SELECT 'Pedro','Rodriguez',41  
  
INSERT INTO Personas SELECT 'Adam','Rodriguez',10  
INSERT INTO Personas SELECT 'Pau','Rodriguez',7  
  
INSERT INTO Personas SELECT 'Laia','Rodriguez',4
```

SELECT nombre, apellido,

CASE WHEN edad>18 **THEN 'SI' ELSE 'NO' END** as mayorEdad

FROM Personas

Si dentro de la condición necesitamos escribir más de una línea,
lo encapsulamos con BEGIN END

IF ELSE

```
DECLARE @num as INT  
SET @num=5  
BEGIN
```

```
IF @num>4  
    PRINT 'es mayor que 4'  
ELSE  
    PRINT 'NO es mayor que 4'
```

```
DECLARE @num as INT  
SET @num=5  
BEGIN
```

```
IF @num>4  
    BEGIN  
        DECLARE @num2 as INT  
        SET @num2=@num  
        PRINT 'es mayor que 4'  
    END  
ELSE  
    BEGIN  
        Print 'NO es mayor que 4'  
    END
```


BUCLES

- Un bucle es un fragmento de código que se repite hasta que nosotros decidamos.
- En programación, hay muchos tipos de bucles
 - While, for, do while...
 - Nosotros solo vamos a ver el WHILE. Todo programa que se puede hacer con un bucle se puede hacer con un while.

WHILE

- El WHILE consta de dos partes:
 - Condición de salida
 - Lineas que se van a repetir hasta que se cumpla la condición de salida.
 - Estas lineas, deben contener una modificación de la variable que se comprueba para salir.

WHILE condicion

BEGIN

....

END

EJEMPLO: SCRIPT PARA CALCULAR EL FACTORIAL DE 6

```
DECLARE @resultado as int =1
```

```
DECLARE @num as INT
```

```
SET @num=6
```

```
BEGIN
```

```
WHILE @num<>0 --condición de salida
```

```
BEGIN
```

```
    SET @resultado = @resultado * @num
```

```
    SET @num = @num-1 -- linea para modificar la condición
```

```
END
```

```
PRINT @resultado
```

```
END
```

SQLCMD, SQL SERVER DESDE LA LINEA DE COMANDOS

- **sqlcmd** -S localhost -U alumnadobbdd -P 123456Ab\$ -i fichero.sql

```
docker exec -it sql-server-db /opt/mssql-tools/bin/sqlcmd -S localhost -U  
sa -P 12345Ab## -Q "USE AREPAZO; SELECT nombre,precioventa from menu "
```

- Nos servirá para lanzar scripts desde la consola de windows o linux contra SQL Server.
 - -S -> server name
 - -U -> user name
 - -P -> password
 - -i -> ruta fichero script.sql



That's all Folks!