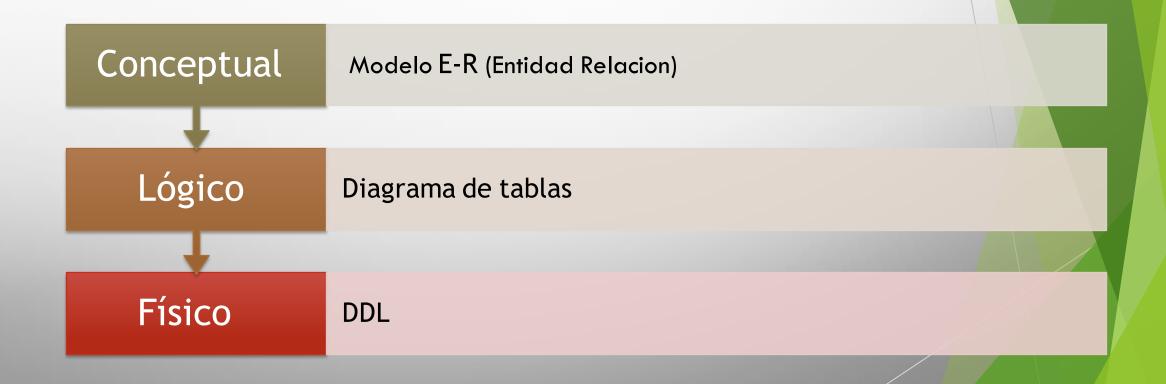


Tema 3: CREANDO una BBDD con SQL Server

Bernat costa

Bernat.costa@cesurformacion.com

3 modelos para crear BBDD



¿Qué es DDL?

01

Es la parte de SQL que nos crea, modifica y borra las tablas y las relaciones de nuestra BBDD. 02

Serán esas instrucciones SQL para manipular la estructura de nuestras tablas. 03

No es un diagrama como el Modelo ER o el Modelo lógico. Se escribe en texto plano.

Microsoft SQL Server



Vamos a usar este SGBD en clase de aquí, a final de curso.



Levantaremos el motor de la BD con Docker como hemos visto y usaremos Azure Data Studio para lanzar nuestras instrucciones SQL contra el servidor.

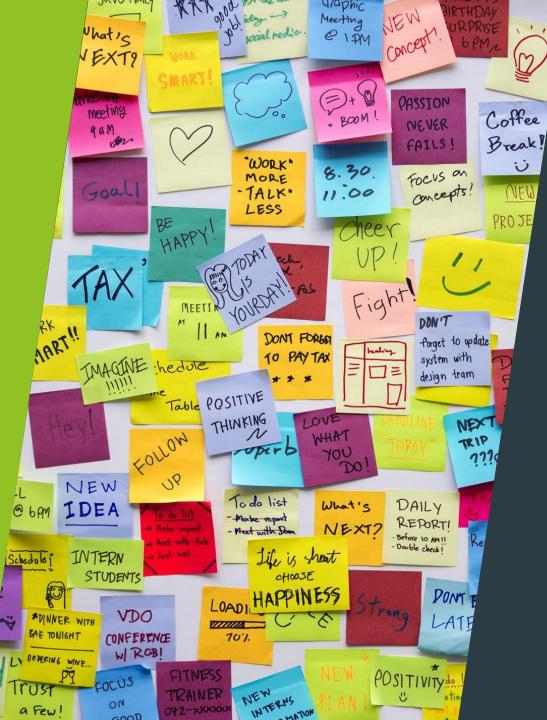
Recordad: Para conectarnos...

- Contenedor Docker de SQL Server arrancado y en verde en docker desktop.
- Si no tengo el contenedor creado:
 - descargo el docker-compose.yml en una carpeta
 - Arranco consola o power shell y navego hasta la carpeta
 - Ejecuto docker-compose up -d
- Desde Azure Data Studio
 - Autenticación SQL
 - Servidor: localhost
 - Login: sa
 - ▶ Password: "la que tengas definida en el fichero docker-compose.yml"
- ▶ Recordad que en clase, debéis ejecutar docker desktop y la consola como Administradores



CREAR LA BBDD

- Antes de empezar a crear tablas, DEBEMOS crear una BBDD.
 - ► CREATE DATABASE nombreDeLaBBDD
- Una vez creada, deberemos indicarla al cliente SQL que queremos usar esa bbdd. (desplegable en Azure Data Studio)
 - USE nombreDeLaBBDD
- Si vamos a la carpeta data de nuestro ordenador vinculada al contenedor docker, veremos que han aparecido 2 ficheros nuevos para esa BBDD.



¿Cómo creamos una tabla?

```
CREATE TABLE nombre_tabla (
nombre_columna1 tipo_dato ( size )
restricciones,
nombre_columna2 tipo_dato( size )
restricciones,
nombre_columna3 tipo_dato( size )
restricciones,
....
)
```

Restricciones disponibles

NOT NULL la columna no puede almacenar un valor NULL.

UNIQUE: la columna debe tener un valor único.

PRIMARY KEY: (implica NO NULO y único). Identificador único y clave principal.

FOREIGN KEY: los datos deben coincidir con los valores de integridad referencial en otra tabla.

DEFAULT: valor predeterminado de ese atributo. (por ejemplo, predefinir en una tabla Animales de un veterionario la especie a Perro.)

Tipo de dato	Intervalo
bigint	
int	
smallint	
tinyint	De 0 a 255
bit	Tipo de datos entero que puede aceptar los valores 1, 0 ó NULL
decimal, numeric, decimal (p, s)	 p (precisión): el número total máximo de dígitos decimales que se puede almacenar, tanto a la izquierda como a la derecese separador decimal. La precisión debe ser un valor comprendido entre 1 y la precisión máxima de 38. La precisión predeterminada es 18. s (escala): el número máximo de dígitos decimales que se puede almacenar a la derecha del separador decimal. La esca ser un valor comprendido entre 0 y p. Sólo es posible especificar la escala si se ha especificado la precisión. La escala predeterminada es 0.
money	Tipos de datos que representan valores monetarios o de moneda:
smallmoney	
float (n)	
real	
datetime	Del 1 de enero de 1753 hasta el 31 de diciembre de 9999
smalldatetime	Del 1 de enero de 1900 hasta el 6 de junio de 2079
char (n)	Caracteres no Unicode de longitud fija, con una longitud de n bytes. n debe ser un valor entre 1 y 8.000
varchar (n)	Caracteres no Unicode de longitud variable. n indica que el tamaño de almacenamiento máximo es de 2^{31} - 1 bytes
text	En desuso, sustituido por <i>varchar</i> .
nchar (n)	Datos de carácter Unicode de longitud fija, con n caracteres. n debe estar comprendido entre 1 y 4.000
nvarchar (n)	Datos de carácter Unicode de longitud variable. n indica que el tamaño máximo de almacenamiento es 2^{31} - 1 bytes
ntext (n)	En desuso, sustituido por <i>nvarchar</i> .
binary (n)	Datos binarios de longitud fija con una longitud de n bytes, donde n es un valor que oscila entre 1 y 8.000
varbinary (n)	Datos binarios de longitud variable. n indica que el tamaño de almacenamiento máximo es de 231 - 1 bytes

Tipos de dominio disponibles en SQL Server

_https://docs.microsoft.com/ en-us/sql/t-sql/datatypes/data-types-transactsql?view=sql-server-ver15

Tipos de Campo más usados

INT para enteros

BIT para boleanos

VARCHAR(n de caracteres) para TEXTO

- IMPORTANTE NO OLVIDARSE DE INDICAR LA N. Si no ponemos N, por defecto, será un VARCHAR(1)
- Si debemos guardar caracteres no latinos usaremos NVARCHAR (caracteres chinos, rusos, árabes...)

DATETIME para fechas

Decimal(18,2) para números decimales.

- El segundo digito, indica el numero de numeros detrás de la coma. El primer digito, el num de digitos que guardamos a la derecha e izquierda de la coma.
- 9.999.999.999.999,99 -> valor máximo de un decimal (18,2)

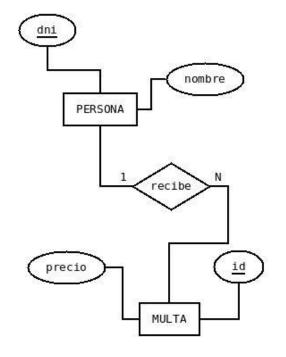
Crear una Foreign Key (FKs)

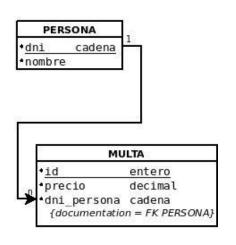
- La FK hay que crearla en la tabla donde añadiamos el comentario FK tabla.
- Hay que añadir una línea adicional por cada FK que tenga esa tabla.
- La FK Hay que ponerle un nombre único en TODA LA BBDD.
- Los dos atributos TIENEN QUE TENER EXACTAMENTE EL MISMO DOMINIO
 - Varchar(9) != Varchar(10)
- ► La línea debe contener lo siguiente:
 - ► CONSTRAINT nombredelafk FOREIGN KEY (atributodelamismatabla) REFERENCES tablaAlaQueValaFK(atributoDeLaOtraTabla)

¿Cómo creamos nuestra primera tabla?

```
CREATE TABLE Persona(
    dni VARCHAR (9) PRIMARY KEY,
    nombre NVARCHAR (250) NOT NUL
)

CREATE TABLE Multa(
    id INT PRIMARY KEY,
    precio DECIMAL(18,2) NOT NULL,
    DNI_Persona VARCHAR (9) NOT NULL,
    CONSTRAINT fkDNIPersona FOREIGN
    KEY (DNI_Persona) REFERENCES
    Persona(DNI)
)
```





Primary Key doble y tabla NN

Si por ejemplo queremos crear una PK Doble, no podemos definirla al definir el campo y se define al final del create table.

```
CREATE TABLE Coche
(
Matricula VARCHAR(7) PRIMARY KEY,
Es_Gasolina BIT NOT NULL,
Color Varchar(10) NOT NULL,
Cilindrada INT NOT NULL
)

CREATE TABLE PersonaCoche
(
DNI VARCHAR (9),
Matricula VARCHAR(7),
CONSTRAINT fkDNI FOREIGN KEY (DNI) REFERENCES Persona(DNI),
CONSTRAINT fkCocke FOREIGN KEY (Matricula) REFERENCES Coche(Matricula),
PRIMARY KEY (DNI, Matricula)
```

- En el menú de la izquierda del Azure Data Studio, veremos las bbdd y tablas creadas. (darle a actualizar si acabamos de crear una tabla o una BBDD).
- Botón derecho sobre una tabla, y podemos indicarle edit table. Nos abrirá la tabla en modo edición y podremos insertar y modificar datos.
- Con la BBDD de la DGT:
 - Intenta introducir dos personas con el mismo DNI
 - Intenta introducir una multa con un DNI de una persona que no exista en la tabla personas
 - Intenta introducir una multa con el precio a null
 - Introduce 3 personas. 1 con 0 multas, otra con dos multas con importes distintos y otra con 1 multa.

Ejercicio Probemos las restricciones

Borrar tablas

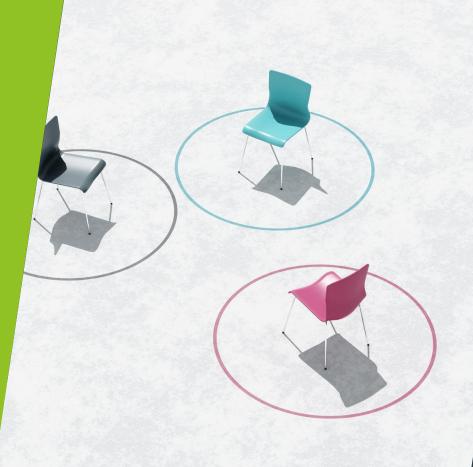
DROP TABLE NombreTabla

 CUIDADO CON ESO, borramos la tabla Y TODO SU CONTENIDO.

DROP TABLE IF EXIST nombreTabla

Para borrar una bbdd entera, podemos usar DROP DATABASE nombreBBDD.

 BORRAMOS ABSOLUTAMENTE TODO LO QUE CONTENGA ESA BBDD.



Campos autoincrementales

- Para los id's es buena idea tener un campo que se autoincremente solo. En SQL Server, se crea de la siguiente manera:
- CREATE TABLE Peliculas(
 Id int IDENTITY(1,1) PRIMARY
 KEY,
 nombre Varchar(100) NOT NULL
)

Modificar tablas

Comando ALTER TABLE. (Seguimos en DDL, modificamos los campos, añadir un campo, eliminarlo, añadir una fk, modificar el tipo de datos...

```
ALTER TABLE <nombre_tabla>
[ ADD <definicion_columna> ]
[ DROP COLUMN <nombre_columna> ]
[ ADD CONSTRAINT <restriccion> ]
```

Modificar una tabla

```
CREATE TABLE multa
(
   Id int IDENTITY(1,1) PRIMARY KEY,
   precio decimal(18,2) not null,
   idCliente int
)
```

ALTER TABLE multa DROP COLUMN idCliente

ALTER TABLE multa add dni varchar(10)

ALTER TABLE multa ADD CONSTRAINT fkmultapersona FOREIGN key (dni) REFERENCES Persona(dni)



Alter sobre Columnas

Añadir nueva columna (cuidado, va sin column!)

- alter table jugador add email varchar (150) not null default 'asdsdaf@asda.es'
- Acordaros! Si la tabla está rellena, no podemos añadir campo not null sin default

Modificar columna

• alter table jugador alter column nombre varchar(30)

Borrar columna

• alter table jugador drop column apellido

Alter sobre constraints

Una constraint es tanto una FK como una PK

Borrar Constraint

- alter table categoria drop constraint pkcategoria
- Alter table tarjeta drop constraint fkcategoria

Añadir constraint

- alter table categoria add constraint pkcategoria1 primary key (id)
- ALTER TABLE Tarjeta ADD CONSTRAINT fkcategoria FOREIGN KEY (idcategoria) REFERENCES Categorias(id)

