## Git

什么是版本库呢?版本库又名仓库,英文名repository,你可以简单理解成一个目录,这个目录里面的所有文件都可以被Git管理起来,每个文件的修改、删除,Git都能跟踪,以便任何时刻都可以追踪历史,或者在将来某个时刻可以"还原"。

所以, 创建一个版本库非常简单,

### 首先,选择一个合适的地方,创建一个空目录:

```
$ mkdir learngit
$ cd learngit
$ pwd
/Users/michael/learngit
```

pwd命令用于显示当前目录。在我的Mac上,这个仓库位于/Users/michael/learngit。

### 第二步,通过git init命令把这个目录变成Git可以管理的仓库:

```
$ git init
Initialized empty Git repository in /Users/michael/learngit/.git/
```

瞬间Git就把仓库建好了,而且告诉你是一个空的仓库(empty Git repository),细心的读者可以发现当前目录下多了一个.git的目录,这个目录是Git来跟踪管理版本库的,没事千万不要手动修改这个目录里面的文件,不然改乱了,就把Git仓库给破坏了。

如果你没有看到.git目录,那是因为这个目录默认是隐藏的,用ls -ah命令就可以看见。

初始化一个Git仓库,使用git init命令。

添加文件到Git仓库,分两步:

使用命令git add <file>,注意,可反复多次使用,添加多个文件;

**使用命令git commit -m <message>**, 完成。

# 时光穿梭机

要随时掌握工作区的状态,使用git status命令。

如果git status告诉你有文件被修改过,用git diff可以查看修改内容。

## 版本回退

HEAD指向的版本就是当前版本,因此,**Git允许我们在版本的历史之间穿梭,使用命令git reset --hard** commit\_id。

穿梭前,用git log可以查看提交历史,以便确定要回退到哪个版本。

要重返未来,用git reflog查看命令历史,以便确定要回到未来的哪个版本。

## 工作区和缓存区

工作区(Working Directory)

就是你在电脑里能看到的目录,比如我的learngit文件夹就是一个工作区。

## 版本库(Repository)

工作区有一个隐藏目录。git,这个不算工作区,而是Git的版本库。

Git的版本库里存了很多东西,其中最重要的就是称为stage(或者叫index)的暂存区,还有Git为我们自动创建的第一个分支master,以及指向master的一个指针叫HEAD。

前面讲了我们把文件往Git版本库里添加的时候,是分两步执行的:

第一步是用git add把文件添加进去,实际上就是把文件修改添加到暂存区;

第二步是用qit commit提交更改,实际上就是把暂存区的所有内容提交到当前分支。

因为我们创建Git版本库时,Git自动为我们创建了唯一一个master分支,所以,现在,git commit就是往master分支上提交更改。

你可以简单理解为,需要提交的文件修改通通放到暂存区,然后,一次性提交暂存区的所有修改。

## 管理修改

#### 第一次修改 -> git add -> 第二次修改 -> git commit

第二次修改后的文档不会被提交。

Git管理的是修改,当你用git add命令后,在工作区的第一次修改被放入暂存区,准备提交,但是,在工作区的第二次修改并没有放入暂存区,所以,git commit只负责把暂存区的修改提交了,也就是第一次的修改被提交了,第二次的修改不会被提交。

提交后,用git diff HEAD -- readme.txt命令可以查看工作区和版本库里面最新版本的区别

提交第二次修改可以选择重新git add + git commit -m.

## 撤销修改

命令git checkout -- readme.txt意思就是,把readme.txt文件在工作区的修改全部撤销,这里有两种情况:

- 一种是readme.txt自修改后还没有被放到暂存区,现在,撤销修改就回到和版本库一模一样的状态;
- 一种是readme.txt已经添加到暂存区后,又作了修改,现在,撤销修改就回到添加到暂存区后的状态。

总之,就是让这个文件回到最近一次git commit或git add时的状态。

#### 小结

场景1: 当你改乱了工作区某个文件的内容, 想直接丢弃工作区的修改时, 用命令git checkout -- file。

场景2:当你不但改乱了工作区某个文件的内容,还添加到了暂存区时,想丢弃修改,分两步,第一步用命令git reset HEAD <file>,就回到了场景1,第二步按场景1操作。

场景3:已经提交了不合适的修改到版本库时,想要撤销本次提交,参考版本回退一节,不过前提是没有推送到 远程库。

## 删除文件

一般情况下,你通常直接在文件管理器中把没用的文件删了,或者用rm命令删了:

```
$ rm test.txt
```

这个时候,Git知道你删除了文件,因此,工作区和版本库就不一致了,git status命令会立刻告诉你哪些文件被删除了:

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
   deleted: test.txt
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

现在你有两个选择,

#### 一是确实要从版本库中删除该文件,那就用命令git rm删掉,并且git commit:

```
$ git rm test.txt
rm 'test.txt'

$ git commit -m "remove test.txt"
[master d46f35e] remove test.txt
1 file changed, 1 deletion(-)
delete mode 100644 test.txt
```

现在,文件就从版本库中被删除了。

#### 另一种情况是删错了,因为版本库里还有呢,所以可以很轻松地把误删的文件恢复到最新版本:

```
$ git checkout -- test.txt
```

git checkout其实是用版本库里的版本替换工作区的版本,无论工作区是修改还是删除,都可以"一键还原"。

### 注意:从来没有被添加到版本库就被删除的文件,是无法恢复的!

## 小结

命令git rm用于删除一个文件。如果一个文件已经被提交到版本库,那么你永远不用担心误删,但是要小心,你只能恢复文件到最新版本,你会丢失最近一次提交后你修改的内容。

## 添加远程库

在GitHub上新建的这个learngit仓库还是空的,GitHub告诉我们,可以从这个仓库克隆出新的仓库,也可以把一个已有的本地仓库与之关联,然后,把本地仓库的内容推送到GitHub仓库。

#### 在本地的learngit仓库下运行命令关联仓库:

```
$ git remote add origin git@github.com:michaelliao/learngit.git
```

**添加后,远程库的名字就是origin,这是Git默认的叫法**,也可以改成别的,但是origin这个名字一看就知道是 远程库。

### 下一步,就可以**把本地库的所有内容推送到远程库上:**

#### 把本地库的内容推送到远程,用git push命令,实际上是把当前分支master推送到远程。

由于远程库是空的,我们第一次推送master分支时,**加上了-u参数,Git不但会把本地的**master**分支内容推送的远程新的**master**分支,还会把本地的**master**分支和远程的**master**分支关联起来**,在以后的推送或者拉取时就可以简化命令。

从现在起, 只要本地作了提交, 就可以通过命令:

```
$ git push origin master
```

#### 把本地master分支的最新修改推送至GitHub.

小结

要关联一个远程库, 使用命令git remote add origin git@server-name:path/repo-name.git;

关联后,使用命令git push -u origin master第一次推送master分支的所有内容;

此后,每次本地提交后,只要有必要,就可以使用命令git push origin master推送最新修改;

## 克隆远程库

远程库已经准备好了,下一步是用命令qit clone克隆一个本地库:

```
$ git clone git@github.com:michaelliao/gitskills.git
Cloning into 'gitskills'...
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 3
Receiving objects: 100% (3/3), done.
```

注意把Git库的地址换成你自己的,然后进入gitskills目录看看,已经有README.md文件了:

```
$ cd gitskills
$ ls
README.md
```

### 小结

要克隆一个仓库,首先必须知道仓库的地址,然后使用git clone命令克隆。

Git支持多种协议,包括https,但ssh协议速度最快。

# 创建和合并分支

#### 小结

Git鼓励大量使用分支:

查看分支: git branch

创建分支: git branch <name>

切换分支:git checkout <name>或者git switch <name>

创建+切换分支:git checkout -b <name>或者git switch -c <name>

合并某分支到当前分支:git merge <name>

删除分支: git branch -d <name>

## 解决冲突

#### 小结

当Git无法自动合并分支时,就必须首先解决冲突。解决冲突后,再提交,合并完成。

解决冲突就是把Git合并失败的文件手动编辑为我们希望的内容,再提交。

用git log --graph命令可以看到分支合并图。

## 分支管理策略

准备合并dev分支,请注意--no-ff参数,表示禁用Fast forward:

```
$ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev
Merge made by the 'recursive' strategy.
readme.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

因为本次合并要创建一个新的commit, 所以加上-m参数, 把commit描述写进去。

合并后,我们用git log看看分支历史:

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* e1e9c68 (HEAD -> master) merge with no-ff
|\
| * f52c633 (dev) add merge
|/
* cf810e4 conflict fixed
```

## 小结

Git分支十分强大,在团队开发中应该充分应用。

合并分支时,加上--no-ff参数就可以用普通模式合并,合并后的历史有分支,能看出来曾经做过合并,而fast forward合并就看不出来曾经做过合并。

# Bug分支

Git提供了一个stash功能,可以把当前工作现场"储藏"起来,等以后恢复现场后继续工作:

```
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on dev: f52c633 add merge
```

现在,用git status查看工作区,就是干净的(除非有没有被Git管理的文件),因此可以放心地创建分支来修复bug。

首先确定要在哪个分支上修复bug,假定需要在master分支上修复,就从master创建临时分支:

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 6 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

$ git checkout -b issue-101
Switched to a new branch 'issue-101'
```

现在修复bug, 需要把"Git is free software ..."改为"Git is a free software ...", 然后提交:

```
$ git add readme.txt
$ git commit -m "fix bug 101"
[issue-101 4c805e2] fix bug 101
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

修复完成后,切换到master分支,并完成合并,最后删除issue-101分支:

```
$ git switch master
Switched to branch 'master'
Your branch is ahead of 'origin/master' by 6 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

$ git merge --no-ff -m "merged bug fix 101" issue-101
Merge made by the 'recursive' strategy.
  readme.txt | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

太棒了,原计划两个小时的bug修复只花了5分钟!现在,是时候接着回到dev分支干活了!

```
$ git switch dev
Switched to branch 'dev'

$ git status
On branch dev
nothing to commit, working tree clean
```

工作区是干净的,刚才的工作现场存到哪去了?用git stash list命令看看:

```
$ git stash list
stash@{❷}: WIP on dev: f52c633 add merge
```

工作现场还在,Git把stash内容存在某个地方了,但是需要恢复一下,有两个办法:

一是用git stash apply恢复,但是恢复后,stash内容并不删除,你需要用git stash drop来删除;

### 另一种方式是用git stash pop, 恢复的同时把stash内容也删了

## 小结

修复bug时, 我们会通过创建新的bug分支进行修复, 然后合并, 最后删除;

当手头工作没有完成时,先把工作现场git stash一下,然后去修复bug,修复后,再git stash pop,回到工作现场;

在master分支上修复的bug, 想要合并到当前dev分支,可以用git cherry-pick <commit>命令,把bug提交的修改"复制"到当前分支,避免重复劳动。

## Feature 分支

### 小结

开发一个新feature, 最好新建一个分支;

如果要丢弃一个没有被合并过的分支,可以通过git branch -D <name>强行删除。

## 多人协作

当你从远程仓库克隆时,实际上Git自动把本地的master分支和远程的master分支对应起来了,并且,远程仓库的默认名称是origin。

要查看远程库的信息,用git remote:

```
$ git remote origin
```

或者,用git remote -v显示更详细的信息:

```
$ git remote -v
origin git@github.com:michaelliao/learngit.git (fetch)
origin git@github.com:michaelliao/learngit.git (push)
```

上面显示了可以抓取和推送的origin的地址。如果没有推送权限,就看不到push的地址。

#### 推送分支

推送分支,就是把该分支上的所有本地提交推送到远程库。推送时,要指定本地分支,这样,Git就会把该分支推送到远程库对应的远程分支上:

```
$ git push origin master
```

如果要推送其他分支,比如dev,就改成:

\$ git push origin dev

但是,并不是一定要把本地分支往远程推送,那么,哪些分支需要推送,哪些不需要呢?

master分支是主分支,因此要时刻与远程同步;

dev分支是开发分支,团队所有成员都需要在上面工作,所以也需要与远程同步;

bug分支只用于在本地修复bug,就没必要推到远程了,除非老板要看看你每周到底修复了几个bug;

feature分支是否推到远程, 取决于你是否和你的小伙伴合作在上面开发。

#### 拉取分支

因此, 多人协作的工作模式通常是这样:

首先,可以试图用git push origin 推送自己的修改;

如果推送失败,则因为远程分支比你的本地更新,需要先用git pull试图合并;

如果合并有冲突,则解决冲突,并在本地提交;

没有冲突或者解决掉冲突后,再用git push origin 推送就能成功!

如果git pull提示no tracking information,则说明本地分支和远程分支的链接关系没有创建,用命令git branch --set-upstream-to origin/。

这就是多人协作的工作模式,一旦熟悉了,就非常简单。

### 小结

查看远程库信息,使用git remote -v;

本地新建的分支如果不推送到远程,对其他人就是不可见的;

从本地推送分支,使用git push origin branch-name, 如果推送失败, 先用git pull抓取远程的新提交;

在本地创建和远程分支对应的分支,使用git checkout -b branch-name origin/branch-name, 本地和远程分支的名称最好一致;

建立本地分支和远程分支的关联,使用git branch --set-upstream branch-name origin/branch-name;

从远程抓取分支,使用git pull,如果有冲突,要先处理冲突。

#### Rebase

#### 小结

rebase操作可以把本地未push的分叉提交历史整理成直线;

rebase的目的是使得我们在查看历史提交的变化时更容易,因为分叉的提交需要三方对比。

# 标签管理

# 创建标签

在Git中打标签非常简单,首先,切换到需要打标签的分支上:

```
$ git branch
* dev
  master
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

### 然后, 敲命令git tag 就可以打一个新标签:

```
$ git tag v1.0
```

#### 可以用命令git tag查看所有标签:

```
$ git tag v1.0
```

默认标签是打在最新提交的commit上的。有时候,如果忘了打标签,比如,现在已经是周五了,但应该在周一打的标签没有打,怎么办?

方法是找到历史提交的commit id, 然后打上就可以了:

```
$ git log --pretty=oneline --abbrev-commit
12a631b (HEAD -> master, tag: v1.0, origin/master) merged bug fix 101
4c805e2 fix bug 101
e1e9c68 merge with no-ff
f52c633 add merge
cf810e4 conflict fixed
5dc6824 & simple
14096d0 AND simple
b17d20e branch test
d46f35e remove test.txt
b84166e add test.txt
519219b git tracks changes
e43a48b understand how stage works
1094adb append GPL
e475afc add distributed
eaadf4e wrote a readme file
```

比方说要对add merge这次提交打标签,它对应的commit id是f52c633, 敲入命令:

```
$ git tag v0.9 f52c633
```

#### 再用命令git tag查看标签:

```
$ git tag
v0.9
v1.0
```

注意,标签不是按时间顺序列出,而是按字母排序的。可以用git show <tagname>查看标签信息:

```
$ git show v0.9
commit f52c63349bc3c1593499807e5c8e972b82c8f286 (tag: v0.9)
Author: Michael Liao <askxuefeng@gmail.com>
Date: Fri May 18 21:56:54 2018 +0800

add merge

diff --git a/readme.txt b/readme.txt
...
```

可以看到, vo.9确实打在add merge这次提交上。

还可以创建带有说明的标签,用-a指定标签名,-m指定说明文字:

```
$ git tag -a v0.1 -m "version 0.1 released" 1094adb
```

用命令git show <tagname>可以看到说明文字:

```
$ git show v0.1
tag v0.1
Tagger: Michael Liao <askxuefeng@gmail.com>
Date: Fri May 18 22:48:43 2018 +0800

version 0.1 released

commit 1094adb7b9b3807259d8cb349e7df1d4d6477073 (tag: v0.1)
Author: Michael Liao <askxuefeng@gmail.com>
Date: Fri May 18 21:06:15 2018 +0800

append GPL
```

```
diff --git a/readme.txt b/readme.txt
...
```

### 小结

```
命令git tag <tagname>用于新建一个标签,默认为HEAD,也可以指定一个commit id;
命令git tag -a <tagname> -m "blablabla..."可以指定标签信息;
命令git tag可以查看所有标签。
```

### 操作标签

#### 小结

```
命令git push origin <tagname>可以推送一个本地标签;
命令git push origin --tags可以推送全部未推送过的本地标签;
命令git tag -d <tagname>可以删除一个本地标签;
命令git push origin :refs/tags/<tagname>可以删除一个远程标签。
```

## 指令小结

```
//命令行指令总结
//create a repository
$ mkdir <file>
                          创建一个文件
$ cd <file>
                          进入一个文件
                            显示当前文件路径
$ pwd
//add files to a repository
                            把文档放入暂存区
$ git add <file>
                       把文档提交到分支
$ git commit -m <message>
//查看状态
$ git status
$ git diff
//版本回溯
$ git log
$ git log --pretty oneline
$ git reflog
$ git reset --hard commit_id
//管理修改
$ cat <file>
$ git diff HEAD -- <file>
//撤回修改
$ git checkout -- <file>
$ git reset HEAD <file>
```

```
//删除文件
$ git rm <file>
$ git checkout -- <file>
//添加远程库
$ git remote add origin git@server-name:path/repo-name.git
$ git push -u origin master
$ git push origin master
//克隆远程库
$ git clone git@server-name:path/repo-name.git
//创建与合并分支
$ git checkout -b <branchname>
$ git branch
$ git merge
$ git checkout <branchname>
$ git branch -d <branchname>
$ git switch -c <branchname>
$ git switch <branchname>
//解决冲突
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
//分支管理策略
$ git merge --no-ff -m <message> <branchname>
//Bug分支
$ git stash
$ git stash list
$ git stash pop
$ git stash apply
$ git stash drop
$ git cherrypic <commit>
//Feature 分支
$ git branch -D <branchname>
// 多人协作
$ git remote
$ git remote -v
$ git push origin <branchname>
$ git checkout -b branch-name origin/branch-name
$ git branch --set-upstream branch-name origin/branch-name
// 创建标签
$ git show <tagname>
$ git tag <name> <commid-id>
$ git tag
$ git tag -a <tagname> -m "blablabla..."
//操作标签
$ git push origin <tagname>
```

```
$ git push origin --tags
$ git tag -d <tagname>
$ git push origin :refs/tags/<tagname>
```