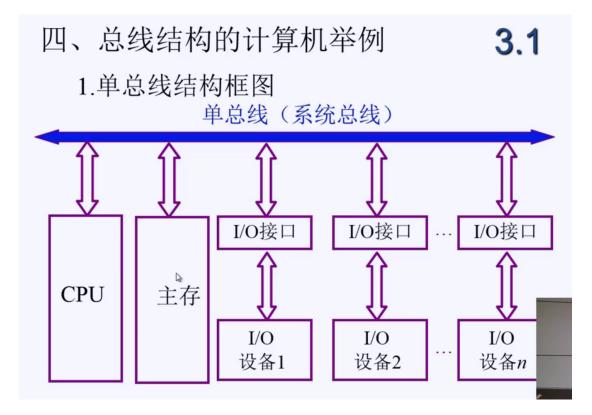
# 总线(哈工大)

# 3.1 概念

- 1. 为什么要用总线?
  - 因为分散连接工程量大,难扩展。
- 2. 什么是总线?
  - 公共传输线
  - 任何时刻,只能有一对设备或一对部件使用总线
  - 3. 总线的信息传送
  - 串行(单位)
  - 并行(多位同时,需要多条数据线)会受到干扰,传输距离短,机器内部。
  - 4. 总线结构的计算机举例
  - 单总线结构框图
    - 同一时间,只能一对部件使用,效率低。
    - 总线长,离 CPU 远的寄存器会产生延迟。



■ 面向 CPU 的双总线结构

- 外部设备和主存中涉及互动所以产生问题。
- 以存储器为中心的双总线结构

#### 3.2 分类

#### 1.位置

a.片内总线: 芯片内部

b.系统总线: 计算机各部件之间

● 数据总线(一般双向)

● 地址总线 (一般单向)

● 控制总线 (有出入)

c.通信总线: 计算机与计算机/其他系统之间(传输方式:)

■ 串行

■ 并行

#### 3.3 特性及性能指标

1. 物理实现

# 2.特性

- 机械特性
- 电气
- 功能
- 时间

#### 3.性能指标

● 总线的宽度:数据线的根数

● 标准传输率:每秒传输的最大字节数

● 时钟同步/异步

● 总线复用:地址线,数据线复用

● 信号线数:地址线,数据线,控制线总和

● 总线控制方式

● 其他指标:负载能力(能挂多少 io 设备)

# 4.总线标准

# 3.4 总线结构

- 1.单总线结构
- 2.多总线结构

- 双总线结构: IO 总线+主存总线
- 三总线结构:
  - IO+主存+DMA(直接存储器访问)
  - 局部+系统+
- 四总线结构:局部总线+系统总线+高速总线+扩展总线(低速)
  - 将高速设备和低速设备分开

3.举例

#### 3.5 总线控制

- 1. 总线判优控制
  - 基本概念
    - 主设备(模块) 对总线有控制权
    - 从设备(模块) 响应从主设备发来的总线命令
    - 总线判优控制
      - 集中式:集中在 cpu 中
        - 链式查询: BS 总线忙+BR 总线请求+BG 总线同意+数据线+地址线;顺序查找,直到找到第一个提出请求的部件;对电路故障敏感;速度慢;结构简单;优先级算法简单;便于增删;可靠性判断遍历。
        - 计算器定时查询:BS 总线忙+BR 总线请求+设备地址(由计数器提供,由设备数确定)+数据线+地址线;优先级确定灵活(由计数器确定)
        - 独立请求方式: (BR 总线请求+BG 总线同意) 每个部件都有 2n 条线+数据线+地址线; 优先级由 CPU 中排队器确定
      - 分布式:分散到各个设备

# 2.总线通信控制

- 目的:解决通信双方协调配合问题
- 传输周期
  - 申请分配阶段 主模块申请 总线仲裁决定
  - 寻址阶段 主向从 给出地址和命令
  - 传数阶段 主和从交换数据
  - 结束阶段 主 撤销有关信息
- 总线通信的四种方式

- 同步:由同一时标控制数据传送
  - 已最短的为基准
- 异步:采用应答方式,没有公告时钟标准
  - 不互锁
  - 半互锁
  - 全互锁(可靠)
- 半同步:同步,异步结合

# 以输入数据为例的半同步通信时序

- $T_1$  主模块发地址
- $T_2$  主模块发命令
- $T_{\rm w}$  当 $\overline{\rm WAIT}$ 为低电平时,等待一个T
- $T_{\rm w}$  当 $\overline{\rm WAIT}$ 为低电平时,等待一个T
  - :
- $T_3$  从模块提供数据
- T. 从模块撤销数据,主模块撤销命令
  - 分离式:充分挖掘系统总线每个瞬间的潜力
    - 一个总线传输周期
      - 子周期 1: 主模块申请占用总线,使用完后即放弃总线的使用权。
      - 子周期 2: 从模块申请占用总线,将各种信息送至总线上。

# ● 特点

- 各模块有权申请占用总线
- 采用同步方式通信,不等对方回答
- 各模块准备数据时,不占用总线
- 总线被占用时,无空闲