

计算机网络

张瑞
ruizhang@shu.edu.cn
计825
66135387

1

课程的任务、目的和基本要求

- ❖ 了解计算机网络的基本概念
- ❖ 掌握计算机网络各层协议的基本工作原理及其所采用的技术
- ❖ 学会计算机网络的一些基本设计方法
- ❖ 对典型计算机网络（Internet）的特点和具体实现有基本印象
- ❖ 为以后计算机网络及其应用的专题学习和研究打下基础
- ❖ 实验部分：验证和设计（网络的基本配置、交换机配置、路由器配置等）

2

课程内容

- 第一章 概述
- 第二章 物理层
- 第三章 数据链路层
- 第四章 网络层
- 第五章 运输层
- 第六章 应用层
- 第七章 复习

3

教材及参考书目

- ❖ 教材
 - ↗ 谢希仁，《计算机网络》，电子工业出版社
- ❖ 参考书目
 - ↗ Andrew S. Tanenbaum,《计算机网络》，清华大学出版社
 - ↗ W.Richard Stevens等,《TCP/IP详解》，机械工业出版社
 - ↗ Douglas E. Comer,《计算机网络与互联网》，电子工业出版社
 - ↗ James F.Kurose 等,《计算机网络自顶向下方法与Internet特色》，机械工业出版社
 - ↗ Douglas E. Comer,《用TCP/IP进行网际互联，第1卷》，电子工业出版社

4

课程其他方面

- ❖ 课程作业
 - ↗ 不定期布置，总共4-5次课后作业
- ❖ 学时和学分
 - ↗ 6学分
 - ↗ 上课40学时
 - ↗ 实验课，20学时
 - ↗ 研讨课，10学时
- ❖ 考试评分
 - ↗ 40%平时分（考勤、实验、作业、研讨）
 - ↗ 60%最后考试（闭卷）

5

第一章 概述

- ❖ 1.1 计算机网络的定义与发展史
 - ↗ 1.1.1 计算机网络的定义及应用
 - ↗ 1.1.2 计算机网络的发展过程
 - ↗ 1.1.3 因特网的组成
 - ↗ 1.1.4 计算机网络在中国的发展
- ❖ 1.2 计算机网络的分类
- ❖ 1.3 计算机网络的体系结构

6

1.1.1 什么是计算机网络？

- ❖ 网络是计算机和通信技术的集成
 - ↪ communication network is the base for computer network
 - ↪ computer progress facilitates communication
 - ↪ Computer Network = computer + communication
- ❖ Tanenbaum: 一个互联的自主的计算机集合
 - ↪ 互联: 计算机之间有通信信道相连, 并且相互之间可以交换信息。信道包括: 电缆、光纤、微波和卫星信道
 - ↪ 自主: 计算机之间没有主从关系, 所有计算机平等独立

7

计算机网络的定义

- ❖ A system that interconnecting multiple autonomous computers in different locations with communication equipment, lines, and communication software (OS, protocols, etc.), for resource sharing, is so called computer network.
 - ↪ 计算机网络建立的主要目的是实现计算机资源的共享 (硬件、软件、数据共享)
 - ↪ 互联的计算机是分布在不同地理位置的多台独立“自治计算机”(Autonomous Computer)
 - ↪ 连网计算机必须遵循全网统一的网络协议

8

计算机网络与分布式系统区别

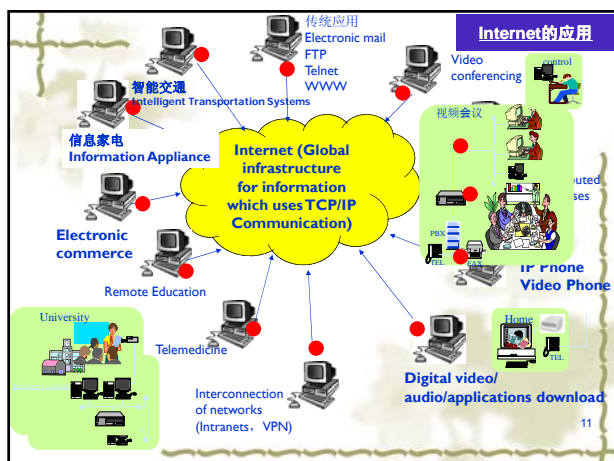
- 区别在于软件, 而不是硬件
- 分布式系统**
 - ❖ 在分布式OS统一调度下, 各计算机协调工作, 共同完成一项任务, 如并行计算
 - ❖ 用户面对的是一台逻辑上的计算机, 组成分布式系统的各计算机如何协同工作是对用户透明的
 - ❖ 用途主要是科学计算和数据处理
 - 计算机网络**
 - ❖ 非协调性
 - ❖ 各计算机对用户非透明, 用户必须指定资源的位置
 - ❖ 用途主要是资源共享

9

什么是Internet?

- ❖ Internet (互联网或互连网) 是一个通用名词, 泛指由多个计算机网络互连而成的网络
- ❖ Internet (因特网、国际互联网): 专用名词
 - 指全球最大的、开放的, 由众多网络相互连接而成的特定计算机网络, 它由美国阿帕网 (ARPANET) 发展而成, 主要采用TCP/IP协议作为通信的规则
 - ↪ 起源: 美国阿帕网 (Advanced Research Projects Agency Network)
 - ↪ 协议: TCP/IP——版本升级
 - ↪ 端系统: 计算机——手机、电话、PDA、信息家电、汽车等

10



11

1.1.2 计算机网络的发展过程

- ❖ 1969年起源于美国国防部高级研究计划署的ARPANET
- ❖ 1979年, 研究开发TCP/IP, 80年代TCP/IP-》UNIX
- ❖ 1983年, TCP/IP成为ARPANET上的标准协议
- ❖ 1985年, 美国国家科学基金会NSF投入TCP/IP的研发, 建成NSFNet
- ❖ 90年代后, Internet飞速发展, 入网的用户数呈指数增长
- ❖ 93年美国提出建立信息高速公路 (国家信息基础设施, NII, National Information Infrastructure), 一个贯通全美各大学、研究机构、企业及家庭的全国性网络。之后, GII (Global Information Infrastructure) 在全球掀起
- ❖ 1997年7月, 美国提出了NGI (Next Generation Internet)
- ❖ 2005年美国NSF启动GENI (Global Environment for Networking Innovation) 和FIND (Future Internet Design)

12

因特网发展的三个阶段（1）

- ❖ 这个阶段是：从单个网络向互连网络发展
- ❖ 第一个分组交换网 ARPANET最初只是一个单独的分组交换网
- ❖ 由于网络结点增多，ARPA研究多种网络互连的技术
- ❖ 1983年 TCP/IP协议成为**标准协议**
- ❖ 同年，ARPANET分解成两个网络：
 - ↳ ARPANET——进行实验研究用的科研网
 - ↳ MILNET——军用计算机网络
- ❖ 1983~1984年，形成了**因特网Internet**
- ❖ 1990年 ARPANET正式宣布关闭

13

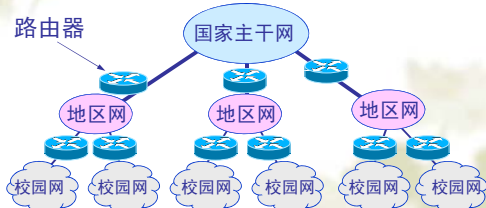
因特网发展的三个阶段（2）

- ❖ **建成三级结构的因特网**
- ❖ 1986年，NSF建立了国家科学基金网 NSFNET。它是一个三级计算机网络：
 - ↳ 主干网（87年56Kb/s，89年1.544Mbps即T1速率）
 - ↳ 地区网
 - ↳ 校园网
- ❖ 1991年，美国政府决定将因特网的主干网转交给私人公司来经营，并开始对接入因特网的单位收费
- ❖ 1993年因特网主干网的速率提高到45Mb/s（T3 速率）

14

三级结构的因特网

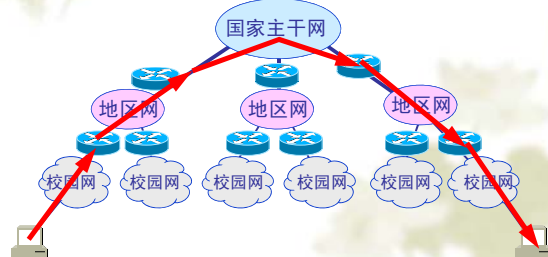
- ❖ 各网络之间需要使用路由器来连接



15

三级结构的因特网

- ❖ 主机到主机的通信可能要经过多种网络



因特网发展的三个阶段（3）

- ❖ **从三级结构到多级结构的因特网**
- ❖ 从1993年开始，由美国政府资助的 NSFNET 逐渐被若干个商用的ISP网络所代替（主干服务提供者）
- ❖ 不同的ISP网络要互通，1994年开始创建了4个网络接入点NAP (Network Access Point)，分别由4个电信公司经营
- ❖ NAP就是用来交换因特网上流量的结点。在NAP中安装有性能很好的交换设施。到本世纪初，美国的NAP的数量已达到十几个
- ❖ 从1994年到现在，因特网逐渐演变成多级结构网络

17

多级结构的因特网

- ❖ 主机到主机的通信可能经过多种ISP

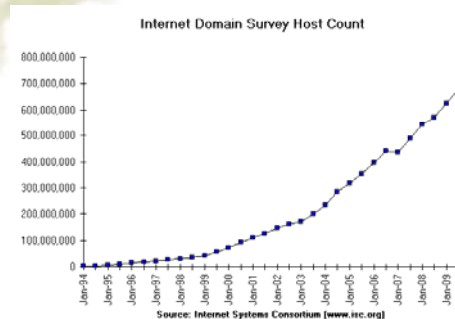


今日的多级结构的因特网

- ❖ 大致上可将因特网分为以下五个接入级
 - 网络接入点 NAP
 - 国家主干网（主干 ISP）
 - 地区 ISP
 - 本地 ISP
 - 校园网、企业网或PC机上网用户
- ❖ 主干网速率：89年1.544M，93年45M，96年155M，99年2.5G，2003年10G

19

接入因特网的主机数



20

Internet 发展规模和趋势

- ❖ Internet的发展速度
 - 是历史上发展最快的一种技术，以商业化后达到 5000 万用户为例：
 - 电视用了13年，收音机用了38年，电话更长
 - Internet 从商业化后达到 5000 万用户用了4 年时间
- ❖ 网络时代的三大定律

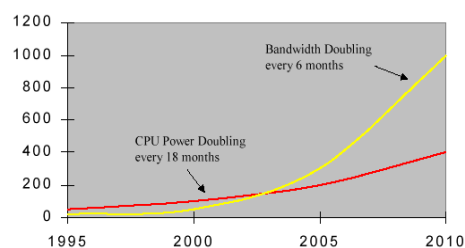
摩尔定律：
CPU性能18个月
翻番，10年100
倍。
所有电子系统
（包括电子通信
系统，计算机）
都适用

光纤定律：
超摩尔定律，
骨干网带宽9个
月翻番，10年
10000倍。带宽
需求呈超高速
增长的趋势

**迈特卡尔夫定
律：网络定律，
网络价值随用户
数平方成正比。
未联网设备增加N
倍，效率增加N
倍。联网设备增加N倍，效率增加N²倍**

21

网络带宽与CPU性能



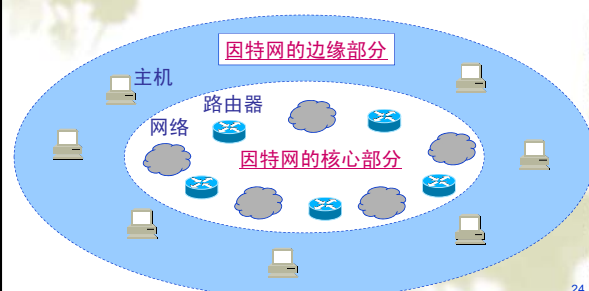
22

1.1.3 因特网的组成

- ❖ 从因特网的工作方式上看，可以划分为以下的两大块：
 - ❖ **边缘部分** 由所有连接在因特网上的主机组成。这部分是用户直接使用的，用来进行通信（传送数据、音频或视频）和资源共享。
 - ❖ **核心部分** 由大量网络和连接这些网络的路由器组成。这部分是为边缘部分提供服务的（提供连通性和交换）。

23

因特网的边缘部分与核心部分

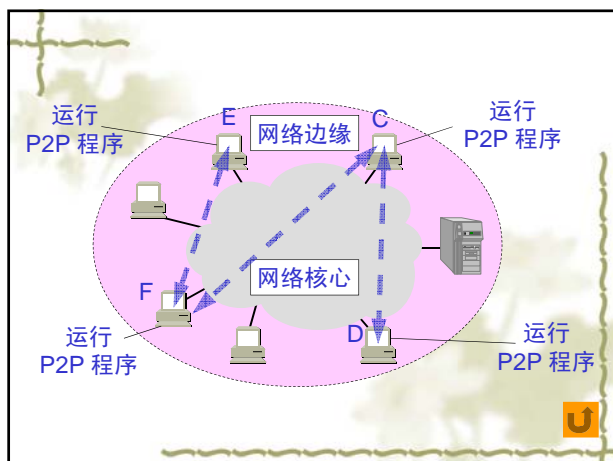
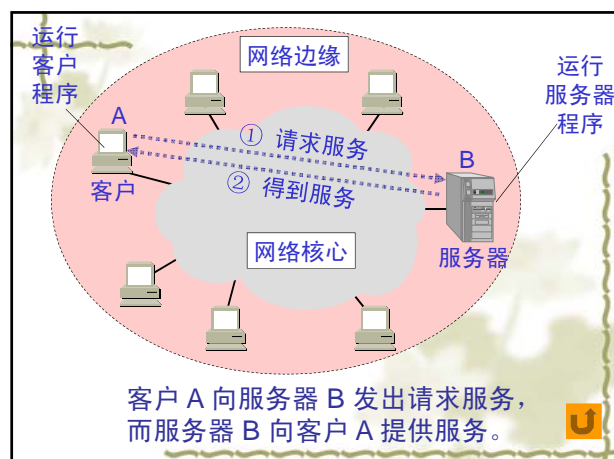


24

因特网的边缘部分

- ❖ 在网络边缘的端系统中运行的程序之间的通信方式通常可划分为两大类：
- ❖ **客户服务器方式**（C/S, Client/Server方式）
 - ❖ 客户(client)和服务器(server)都是指通信中所涉及的两个应用进程。
 - ❖ 客户是服务的请求方，服务器是服务的提供方。
- ❖ **对等连接方式**（P2P, Peer-to-Peer方式）
 - ❖ 两个主机在通信时并不区分哪一个是服务请求方还是服务提供方，双方都可以下载对方已经存储在硬盘中的共享文档。

25



1.3.2 因特网的核心部分

- ❖ 网络核心部分是因特网中最复杂的部分。
- ❖ 网络中的核心部分要向网络边缘中的大量主机提供连通性，使边缘部分中的任何一个主机都能够向其他主机通信（即传送或接收各种形式的数据）。
- ❖ 在网络核心部分起特殊作用的是**路由器**（router）。
- ❖ 路由器是实现**分组交换**（packet switching）的关键构件，其任务是转发收到的分组，这是网络核心部分最重要的功能。

28

分组交换产生

- ❖ 是 20 世纪 60 年代美苏冷战时期的产物
- ❖ 60 年代初，美国国防部领导的高级研究规划署 ARPA (Advanced Research Project Agency) 提出要研制一种生存性(survivability)很强的网络
- ❖ 1969年12月出现的第一个远程分组交换网ARPANET
- ❖ 由美国国防部高级研究规划署（ARPA）提供经费，联合计算机公司和大学共同研制的一个实验网
 - ❖ 目的：为了在战争期间保障可靠的通信

29

传统的电路交换

- ❖ 传统的电路交换(circuit switching)的电信网有一个缺点：正在通信的电路中只要有一个交换机或一条链路被炸毁，整个通信电路就会中断
- ❖ 如要改用其他迂回电路，必须重新拨号建立连接。这将要延误一些时间

30

电路交换的特点

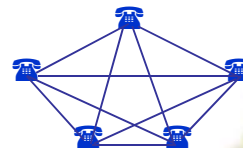
- ❖ 两部电话机只需要用一对电线就能够互相连接起来



31

更多的电话机互相连通

- ❖ 5 部电话机两两相连，需 10 对电线



- ❖ N部电话机两两相连，需 $N(N-1)/2$ 对电线
- ❖ 当电话机的数量很大时，这种连接方法需要的电线对的数量与电话机数的平方成正比

32

使用交换机

- ❖ 当电话机的数量增多时，就要使用交换机来完成全网的交换任务



33

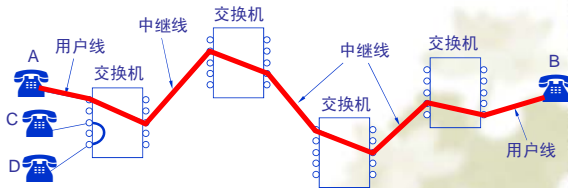
电路交换的特点

- ❖ 电路交换必定是面向连接的
- ❖ 电路交换的三个阶段：
 - 建立连接
 - 通信
 - 释放连接

34

电路交换举例

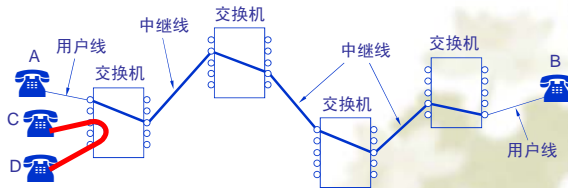
- ❖ A 和 B 通话经过四个交换机
- ❖ 通话在 A 到 B 的连接上进行



35

电路交换举例

- ❖ C和D通话只经过一个本地交换机
- ❖ 通话在C到D的连接上进行



36

电路交换传送计算机数据效率低

- ❖ 计算机数据具有突发性
 - ⚡ 数据传输的不确定性（时间和数据大小）
- ❖ 导致通信线路的利用率很低
 - ⚡ 在通话的全部时间，通话的两个用户始终占据端到端的固定传输带宽

37

新型网络的基本特点

- ❖ 网络用于计算机之间的数据传送，而不是为了打电话
- ❖ 网络能够连接不同类型的计算机，不局限于单一类型的计算机
- ❖ 所有的网络结点都同等重要，因而大大提高网络的生存性
- ❖ 计算机在进行通信时，必须有冗余的路由
- ❖ 网络的结构应当尽可能地简单，同时还能够非常可靠地传送数据

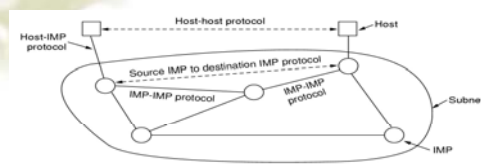
38

ARPANET的设计

- ❖ **ARPANET**网络的组成
 - ⚡ **通信子网**：若干**接口信息处理机（IMP）**和连接线组成，保证可靠性，要求每个IMP至少和其他两台IMP相连
 - ⚡ **宿主机**：网络中的每个节点由1个IMP和1个宿主机组成
- ❖ ARPANET在概念、结构、网络设计方面奠定基础，是网络兴起的标志

39

ARPANET的设计



- ❖ 通信过程：
 - ⚡ 宿主机发出消息被IMP截成一定长度的分组，送入网中
 - ⚡ 各个中继IMP将分组完整接收下来，选择一条合适的路径，传给下一个IMP
 - ⚡ 目的IMP将接收到的消息组装成一个完整的消息，送给宿主机

40

分组交换网

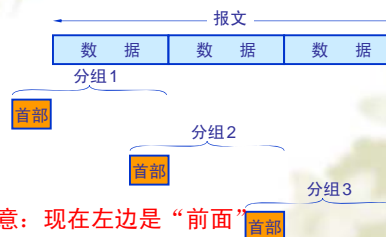
- ❖ 分组交换采用存储转发技术
- ❖ 分组交换的原理
 - ⚡ 在发送端，先把较长的报文划分成较短的、固定长度的数据段



41

分组交换的原理（1）

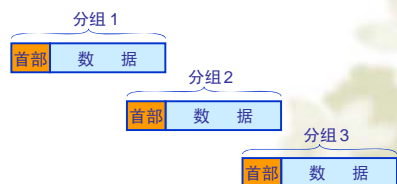
- ❖ 每一个数据段前面添加上**首部**构成分组



42

分组交换的原理（2）

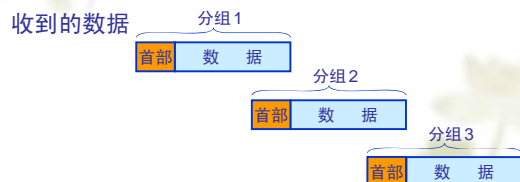
- ❖ 分组交换网以“**分组**”作为数据传输单元
- ❖ **依次**把各分组发送到接收端（假定接收端在左边）



43

分组交换的原理（3）

- ❖ 接收端收到分组后剥去首部还原成报文



44

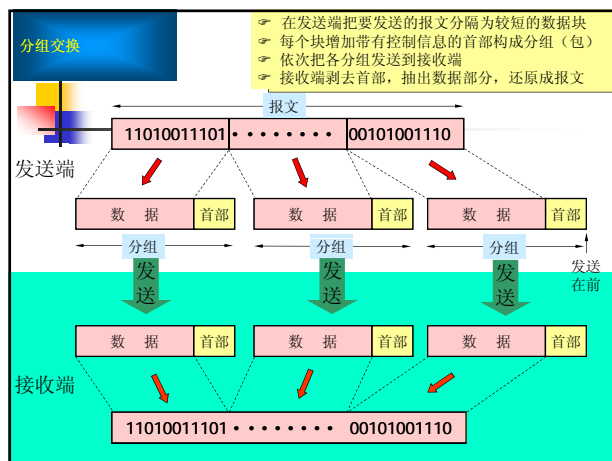
分组交换的原理（4）

- ❖ 最后，在接收端把收到的数据**恢复成为原来的报文**

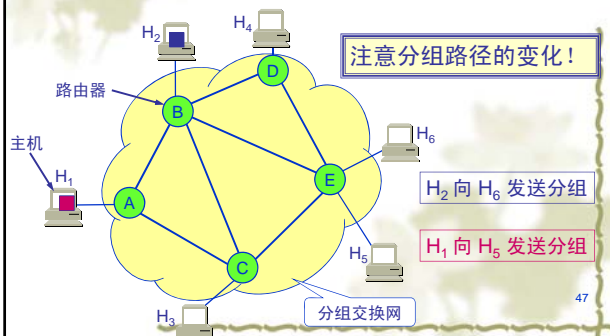


- ❖ 这里我们假定分组在传输过程中没有出现差错，在转发时也没有被丢弃

45

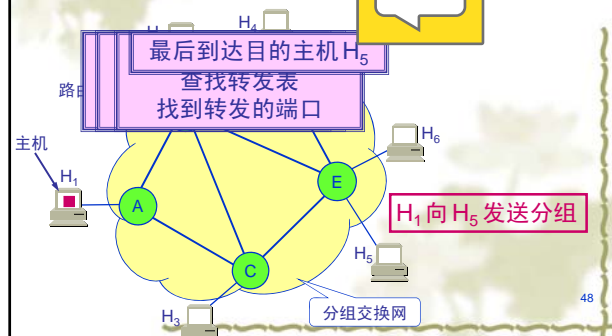


分组交换网的示意图



47

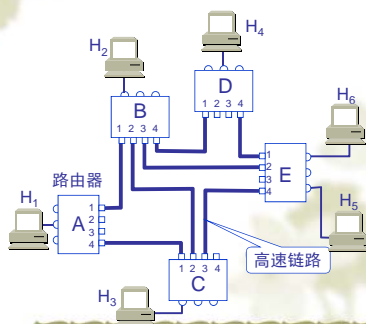
注意分组的存储转发



48



注意路由器有多个端口



49

路由器

- ❖ 在路由器的输入和输出端口之间**没有直接连线**
- ❖ 路由器处理分组的过程是：
 - ⚡ 把收到的分组先放入**缓存（暂时存储）**
 - ⚡ 查找**转发表**，找出到某个目的地址应从哪个端口转发
 - ⚡ 把分组送到适当的**端口**转发出去

50

主机和路由器的作用不同

- ❖ 主机是**为用户进行信息处理**的，并向网络发送分组，从网络接收分组
- ❖ 路由器对分组进行**存储转发**，最后把分组交付给目的主机

51

分组交换的优点

- ❖ **高效** 动态分配传输带宽，对通信链路是逐段占用
- ❖ **灵活** 以分组为传送单位和查找路由
- ❖ **迅速** 不必先建立连接就能向其他主机发送分组；充分使用链路的带宽
- ❖ **可靠** 完善的网络协议；自适应的路由选择协议使网络有很好的生存性

52

分组交换带来的问题

- ❖ 分组在各结点存储转发时需要**排队**，这就会造成一定的**时延**
- ❖ 分组必须携带的首部（里面有必不可少的控制信息）也造成了一定的**开销**

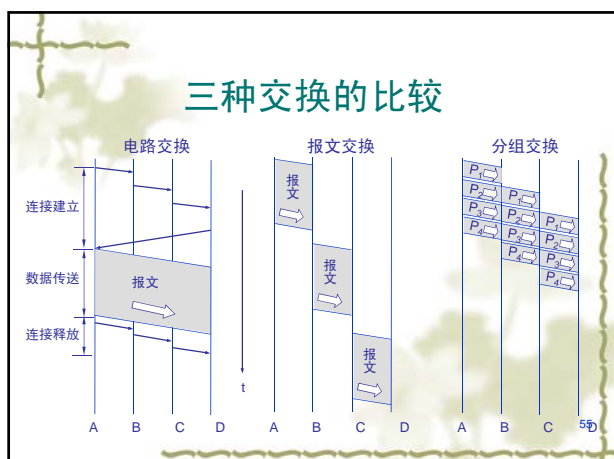
53

存储转发原理 并非完全新的概念

- ❖ 在 20 世纪 40 年代，电报通信也采用了基于存储转发原理的**报文交换**(message switching)
- ❖ 报文交换的时延较长，从几分钟到几小时不等。现在报文交换已经很少有人使用了

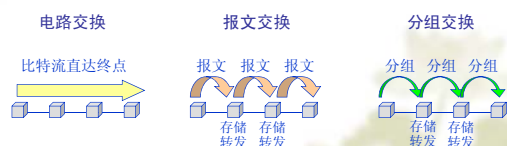
54

三种交换的比较



三种交换的比较

❖ 数据传送的特点

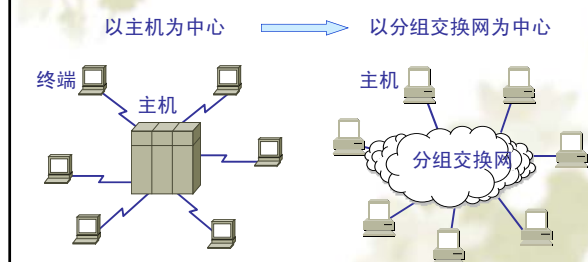


ARPANET的成功使 计算机网络的概念发生根本变化

- ❖ 早期的面向终端的计算机网络是以**单个主机为中心**的星形网
 - 各终端通过通信线路共享昂贵的中心主机的硬件和软件资源
- ❖ 分组交换网则是以**网络为中心**，主机都处在网络的外围
 - 用户通过分组交换网可共享连接在网络上的许多硬件和各种丰富的软件资源

57

从主机为中心到以网络为中心



58

1.1.4 计算机网络在中国的发展

- ❖ 1989年9月，国家计委向世界银行贷款建设中关村地区教育与科研示范网络（NCFC, The National Computing and Networking Facility of China 中国国家计算与网络设施），1992年NCFC工程全部完成。（后改名中国科技网 CSTNet）
- ❖ 1994年4月，NCFC代表中国正式加入Internet，向InterNIC（国际互联网信息中心）注册CN域名
- ❖ 1994年9月，中国公用计算机互联网（Chinanet）建设正式启动，96年1月正式开通
- ❖ 1994年10月，中国教育科研网（Cernet）开始启动
- ❖ 1996年9月，中国金桥网（ChinaGBN）正式开通
- ❖ 1997年，Chinanet与CSTNet、Cernet、ChinaGBN互连互通

59

计算机网络在中国的发展（续）

- ❖ 1997年底，中国互联网络信息中心(CNNIC)发布了第一次《中国互联网络发展状况统计报告》：截止到1997年10月31日，中国共有上网计算机**29.9万台**，上网用户数**62万**，CN下注册的域名4066个，WWW站点约**1500个**，国际出口带宽**25.408M**
- ❖ 2001年底，CNNIC第一次发布《中国互联网络带宽调查报告》。截至2001年9月30日，中国国际出口带宽达到**5724M**
- ❖ 2007年1月，CNNIC第十七次统计报告：中国共有上网计算机总数**5940万台**，用户数**13700万**，CN下注册的域名1803393个，WWW站点约**843000个**，国际出口带宽**256696M**

60

计算机网络在中国的发展（续）

- ❖ 2011年7月，CNNIC第28次统计报告：截至2011年6月底，我国网民数量达到了4.85亿，其中宽带网民数为3.90亿。网络国际出口带宽达到1,182,261 Mbps，半年增长率7.6%。网站数下降到183万个，域名总数786万个。IP地址总数达到3.32亿个，较2010年底增长19.4%。

61

中国10大互联网络

- (1) 中国公用计算机互联网 CHINANET
- (2) 中国教育和科研计算机网 CERNET
- (3) 中国科学技术网 CSTNET
- (4) 中国金桥信息网 ChinaGBN
- (5) 中国联通互联网 UNINET
- (6) 中国网通公用互联网 CNCNET
- (7) 中国国际经济贸易互联网 CIETNET
- (8) 中国移动互联网 CMNET
- (9) 中国长城互联网 CGWNET
- (10) 中国卫星集团互联网 CSNET

62

第一章 概述

- ❖ 1.1 计算机网络的定义与发展史
 - 1.1.1 计算机网络的定义及应用
 - 1.1.2 计算机网络的发展过程
 - 1.1.3 因特网的组成
 - 1.1.4 计算机网络在中国的发展
- ❖ 1.2 计算机网络的分类
- ❖ 1.3 计算机网络的体系结构

63

计算机网络的分类

- ❖ 按照传输技术
 - 广播网络、点对点网络
- ❖ 按规模
 - 局域网、城域网、广域网、接入网
- ❖ 按拓扑结构
 - 星型网、总线网、树型网、环型网、网状网
- ❖ 按交换技术
 - 电路交换、报文交换、分组交换、混合交换网络
- ❖ 按网络使用者
 - 公用网、专用网络（军队、铁路、电力、公安等）

64

按照用范围(规模)划分

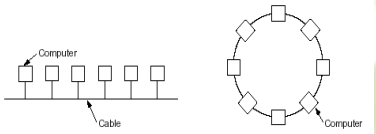
Interprocessor distance	located in same	Example
0.1 m	Circuit board	Data flow machine
1 m	System	Multicomputer
10 m	Room	
100 m	Building	
1 km	Campus	Local area network
10 km	City	
100 km	Country	Metropolitan area network
1,000 km	Continent	
10,000 km	Planet	
		Wide area network
		The Internet

图示：按照连接距离分类的互联的多处理机系统

65

局域网Local Area Network (LAN)

- ❖ LAN区别与其他网络，除了规模外，LAN一般采用Broadcast技术，且具有简单的拓扑结构
- ❖ 特点：距离短、通信时延小（几十微秒）、数据速率高（10-1000Mbps）、低误码率（ 10^{-8} ~ 10^{-11} ）
- ❖ 2种广播式网络：总线型、环型



66

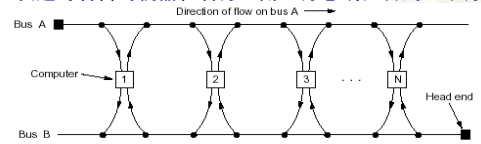
总线型和环型LAN

- ❖ 总线型 (Bus-based)
 - ❏ 一条电缆连接所有机器，任一时刻只有一台可以发送，其他机器不能发送
 - ❏ 多台机器想发送消息，需要仲裁机制来解决冲突。如以太网使用分布式控制机制，当分组冲突时，计算机等待然后再次发送
- ❖ 环网 (Token-based)
 - ❏ 令牌 (一个小的数据包) 不停地绕环运行，需要发送数据的计算机：
 - ❖ 等待，直到令牌到达，并将其摘除
 - ❖ 向环发送数据
 - ❖ 等待，直到数据包返回
 - ❖ 向环重新插入令牌

67

城域网

- ❖ Metropolitan Area Networks (MAN)
- ❖ MAN同LAN非常相似，也是使用Broadcast技术，但为了获得较好的可扩展性，使用一种分布式队列双总线机制。DQDB (distributed queue dual bus), IEEE802.6
- ❖ 2条单向的总线，每条有一个端点 (启动传输的设备)
- ❖ 发送时若目的机器在右方，用上方总线；否则，下方。



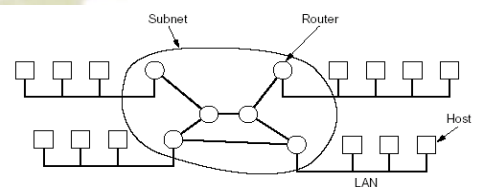
68

广域网Wide Area Network (WAN)

- ❖ 产生原由：LAN和MAN都直接依靠总线 (电缆)，没有交换设备，传输非常高效，但扩展性非常差
- ❖ WAN的组成
 - ❏ 端点系统 (End System, host)：运行用户程序的计算机集合
 - ❏ 通信子网：负责在用户计算机之间传输消息。包括：
 - ❖ 传输线路：在相邻设备间传输数据
 - ❖ 交换单元：专用的计算机，连接多条传输线路，数据从传输线路到达时，交换单元选择一条线路输出

69

WAN结构图



- ❖ 路由器遵循存储转发原则 (store-and-forward)
- ❖ 进入的数据包首先被缓冲起来 (Stored)，然后路由器判断数据包将发向何处，然后路由器选择一条合适的线路将数据包发送出去

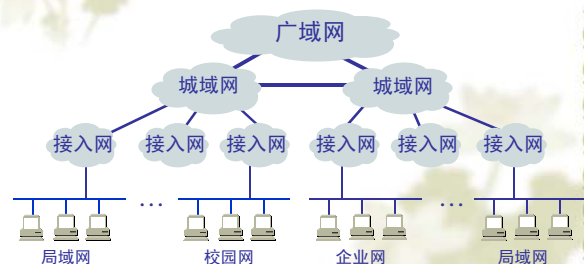
70

接入网 (Access Network)

- ❖ 又称为本地接入网或居民接入网，满足用户对高速上网的要求而出现的网络技术
- ❖ 居民接入网是从居民住宅至某个ISP之间的中间网络
- ❖ 常用的技术有：
 - ❏ xDSL (Digital Subscriber Line，用数字技术对模拟电话用户线改造) 有：ADSL、HDSL、SDSL、VDSL等。ADSL其下行速率的最高理论值为8Mbps，上行速率的理论值最高可达到1.5Mbps
 - ❏ Cable Modem：是一种适用于光纤同轴混合网 (HFC) 的调制技术，允许用户通过有线电视网进行高速数据接入的设备，其理论下行速率约为30Mbps，上行速率为500K-2.56Mbps
 - ❏ 以太网接入

71

广域网、城域网、接入网以及局域网的关系



72

第一章 概述

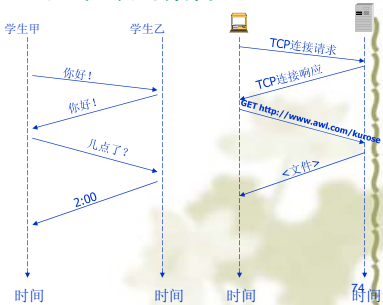
- ❖ 1.1 计算机网络的定义与发展史
 - 1.1.1 计算机网络的定义及应用
 - 1.1.2 计算机网络的发展过程
 - 1.1.3 因特网的组成
 - 1.1.4 计算机网络在中国的发展
- ❖ 1.2 计算机网络的分类
- ❖ 1.3 计算机网络的体系结构

73

网络体系结构

——层和协议的集合

- ❖ 协议 (protocol)
 - 什么是协议？
 - 协议为什么要分层？



74

网络的分层结构

- ❖ 网络协议：通信双方（或多方）关于如何进行通信的一种约定
- ❖ 协议分层：降低设计的复杂度，增加网络的可扩展性，具有概念化、结构化的优点，有利于新业务的导入
- ❖ 分层的原则：
 - 将网络按照功能分成一系列的层次，每一层完成一特定功能
 - 相邻层的较高层直接利用较低层提供的服务来实现本层的功能，同时又为上层提供服务
 - 服务的提供和使用依靠相邻层的接口（服务原语）进行，各层只对相邻的上下层定义接口

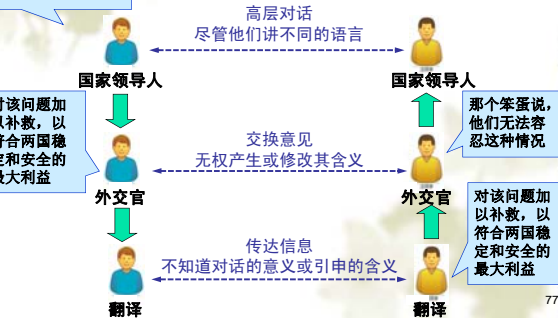
75

举例（寄包裹）



76

举例：国际外交



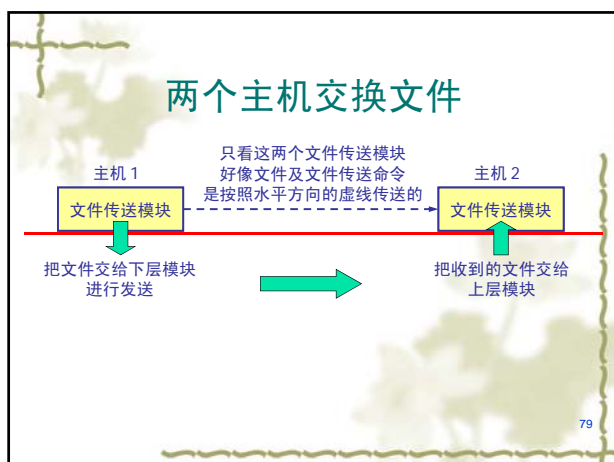
77

划分层次的概念举例

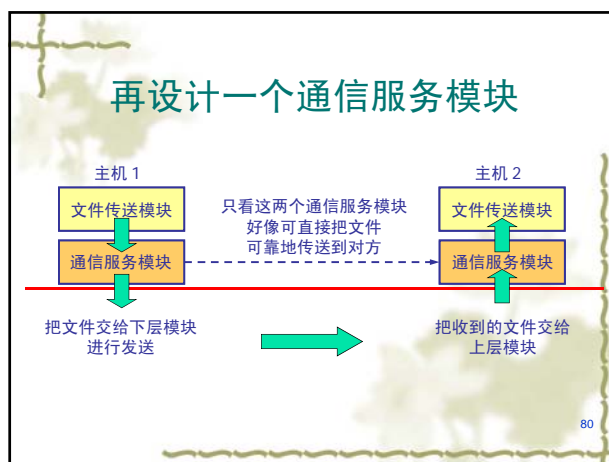
- ❖ 主机 1 向主机 2 通过网络发送文件。
- ❖ 可以将要做的工作进行如下的划分。
- ❖ 第一类工作与传送文件直接有关。
 - 确信对方已做好接收和存储文件的准备。
 - 双方协调好一致的文件格式。
- ❖ 两个主机将文件传送模块作为最高的一层。剩下的工作由下面的模块负责。

78

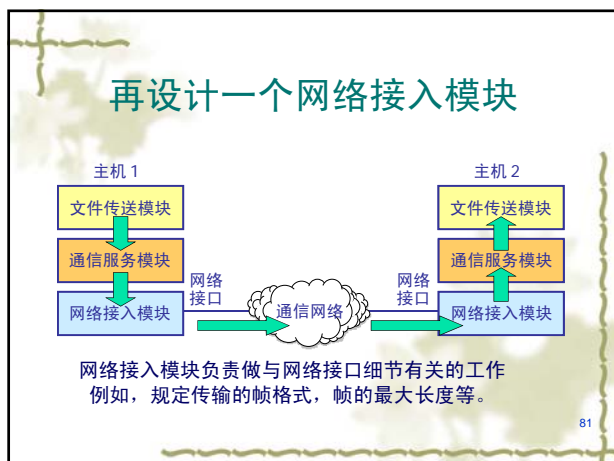
两个主机交换文件



再设计一个通信服务模块



再设计一个网络接入模块



网络分层的好处

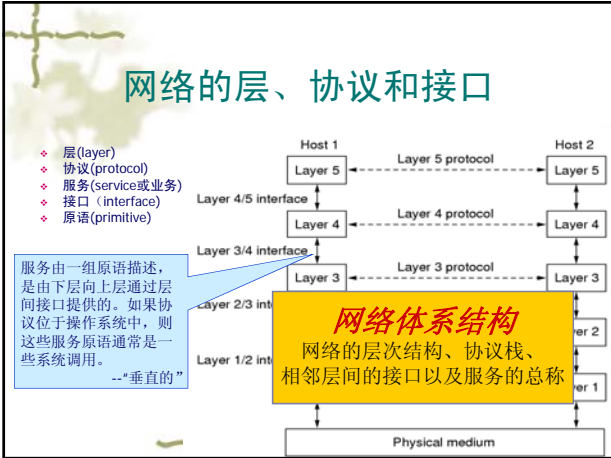
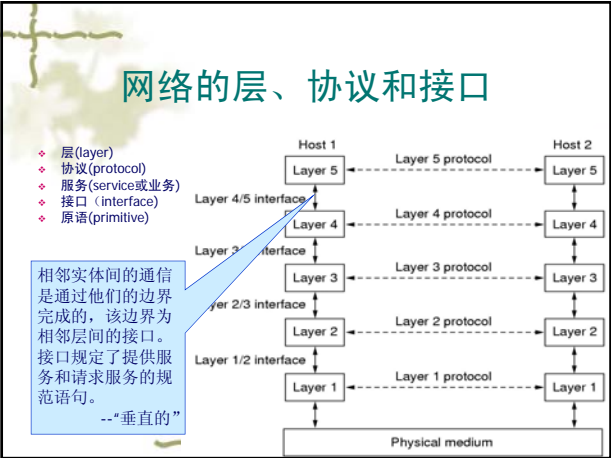
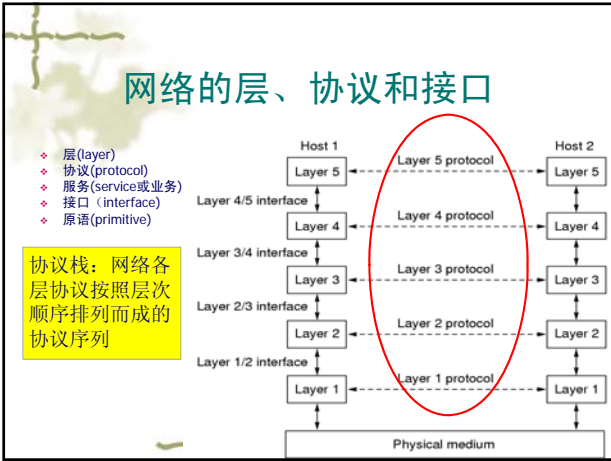
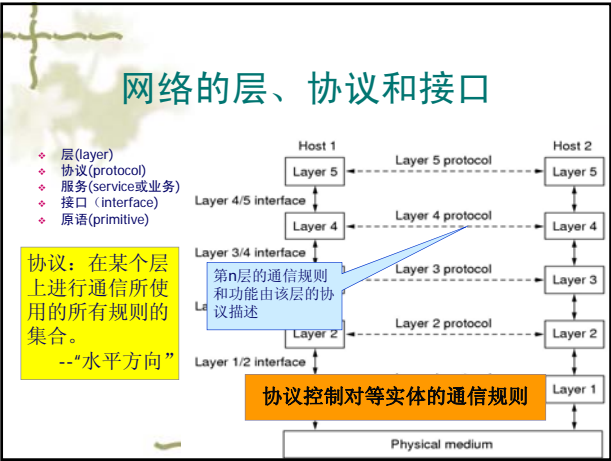
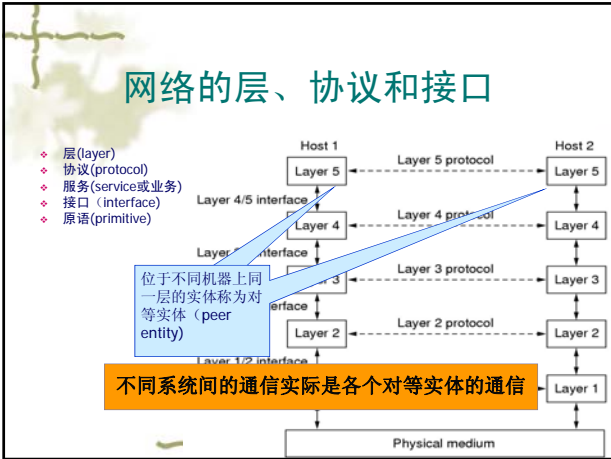
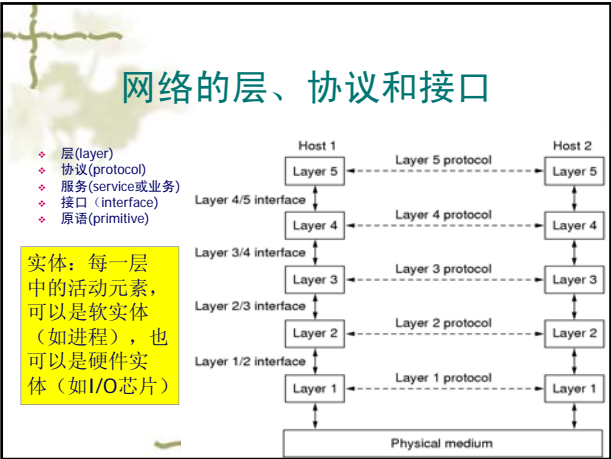
- ❖ 容易解决通信的异构性 (heterogeneity) 问题
 - ❖ 上层解决不同种语言的相互翻译 (数据的不同表示)；下层解决信息传递；使复杂问题简化，高层屏蔽底层细节问题
 - ❖ 每层只关心本层的内容，不用知道其他层如何实现
 - ❖ 使设计容易实现，每个层次向上一层提供服务，向下一层请求服务
- 82

层数多少要适当

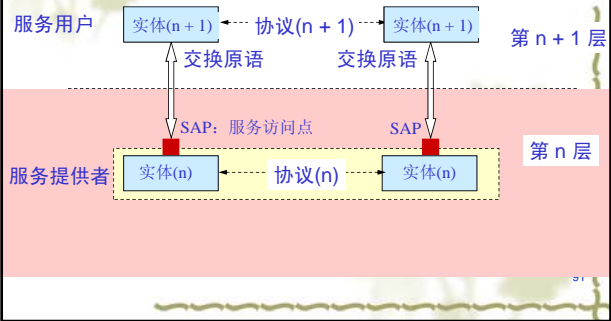
- ❖ 分层的好处
 - 各层之间是独立的、灵活性好、结构上可分割开、易于实现和维护、能促进标准化工作
 - ❖ 若层数太少，就会使每一层的协议太复杂
 - ❖ 层数太多又会在描述和综合各层功能的系统工程任务时遇到较多的困难
- 83

网络协议的组成要素

- ❖ **语法**：数据与控制信息的结构或格式
 - ❖ **语义**：需要发出何种控制信息，完成何种动作以及做出何种响应
 - ❖ **同步**：事件实现顺序的详细说明
- 84



网络的层、协议和接口



各层的设计问题 (1)

- ❖ 地址问题: 每层都要有识别发送方和接收方的机制
- ❖ 数据传送规则:
 - ⚡ 单工通信 (Simplex communication, SDX): 一个方向传送数据;
 - ⚡ 半双工通信 (Half-duplex communication, HDX): 双向传输, 但不能同时双向传送;
 - ⚡ 全双工通信 (Full-duplex communication, FDX): 能同时双向传送数据。

92

各层的设计问题 (2)

- ❖ 差错控制: 通信链路中的故障。如检错和纠错机制
- ❖ 顺序问题: 有些信道不能保证报文发送的先后顺序
- ❖ 流量控制: 发送方过快, 可能会“淹没”接收方
- ❖ 报文的分割和重组问题
- ❖ 多路复用 (Multiplexing) 和分用: 发送端的几个高层会话复用一条低层的连接, 在接收端再进行分用
- ❖ 路由 (Routing): 源和目的端之间有多条通路时, 需要进行路由选择

93

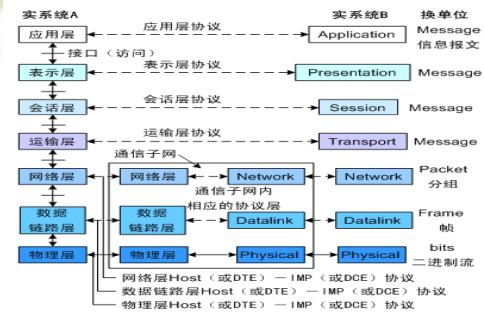
网络参考

国际标准化组织 (International Standard Organization)
开放系统互连 (Open System Interconnection)

- ❖ 1、ISO-OSI模型
 - ⚡ OSI参考模型是ISO为解决异种机互连而制订的开放式计算机网络层次结构模型, 最大优点是将服务、接口和协议明确地分开
 - ⚡ 服务: 每一层提供什么功能
 - ⚡ 接口: 上一层如何使用下一层的服务
 - ⚡ 协议: 如何实现该层的服务
- ❖ 2、TCP/IP参考模型

94

OSI参考模型



5

OSI模型各层的功能 (1)

- ❖ OSI参考模型规定了网络的层次划分和各个层的功能, 但没有确切描述各层的协议和服务
- ❖ 物理层: 缆线, 信号的编码, 网络接插件的电、机械接口
 - ⚡ 在物理媒体上传输原始的比特流, 包括机械的、电气的和通讯过程的接口
 - ⚡ 如: 多少电压表示“1”, 多少表示“0”; 传输是否在2个方向上; 连接如何建立和终止; 网络接插件的机械规格等

96

OSI模型各层的功能（2）

- ❖ 数据链路层：成帧，差错控制、流量控制，物理寻址，媒体访问控制
 - ⚡ 作用：通过一定的手段，将有差错的物理链路转化成对网络层来说没有传输错误的数据链路
 - ⚡ 以数据帧为单位进行传输，接收方对帧进行校验并应答，发送方对错误帧进行重发
 - ⚡ 流量控制：利用应答帧来协调收发双方的数据传输速率

97

OSI模型各层的功能（3）

- ❖ 网络层：路由、转发，拥塞控制
 - ⚡ 路由和拥塞控制：确定分组如何从源端到目的端（路由），即发送站的传输层发下来的分组能够正确无误的按照地址找到目的站并交付目的站的传输层。分组过多地涌向通信子网，网络会拥塞
 - ⚡ 网络互联：分组需跨越多个网络时，可能：
 - ❖ 不同网络的寻址方法不同
 - ❖ 分组长度可能不同，无法接收
 - ❖ 两个网络使用的协议不同

98

OSI模型各层的功能（4）

- ❖ 运输层：为会话层提供与下面网络无关的可靠消息传送机制
 - ⚡ 运输层是第一个端、端层，为上层用户提供不依赖于具体网络的高效的端、端数据传输服务
 - ❖ 运输层以下，协议是每台机器和它直接相邻的机器间的协议，而不是源端机器与目标机器间的协议（中间有路由器）
 - ❖ 运输层，源端机器的程序利用报文可直接与目标机器上类似的程序对话（Unix和Windows上的Socket通信）
 - ⚡ 提供面向连接、无连接以及安全连接服务

99

面向连接服务与无连接服务

- ❖ 面向连接服务(connection-oriented)
 - ⚡ 包含连接建立、数据传输和连接释放这三个阶段
 - ⚡ 特点：占用一定的资源，可靠，按序传送
- ❖ 无连接服务(connectionless)
 - ⚡ 传送数据不需要先建立好连接，即有即送
 - ⚡ 特点：每个数据包独自寻路（重复劳动），同一数据流的包可能经由不同的路径到达目的地，到达的顺序也可能颠倒
 - ⚡ 是一种不可靠的服务。这种服务常被描述为“尽最大努力交付”（best effort delivery）或“尽力而为”

100

OSI模型各层的功能（5）

- ❖ 会话层：负责建立（或清除）在两个通信的表示层之间的通信通道，包括交互管理、同步，异常报告
 - ⚡ 会话层是进程—进程层，进程间的通信为会话或对话
 - ⚡ 会话层管理不同主机上各个进程间的对话

101

OSI模型各层的功能（6）

- ❖ 表示层（数据表示相关）：在两个应用层之间的传输过程中负责数据的表示语法
 - ⚡ 为上层用户提供数据或信息语法的表示变换
 - ⚡ 不同用户间交换的信息有一定的数据结构，如日期、人名等，不同机器内部表示的方法可能不同，需要定义一种抽象的数据语法来表示数据类和结构
 - ⚡ 表示层负责机器内部的数据表示与抽象数据表示之间的变换，数据的加密 / 解密，压缩 / 解压缩等变换

102

OSI模型各层的功能（7）

- ❖ 应用层：处理应用进程之间所发送和接收的数据中包含的信息内容
 - ❏ OSI参考模型的最高层，主要作用是为应用进程提供访问OSI环境的手段。
 - ❏ 普遍的网络应用如：域名服务、文件传输、电子邮件、虚拟终端等出现了一系列的网络应用，并制定了一系列的标准。

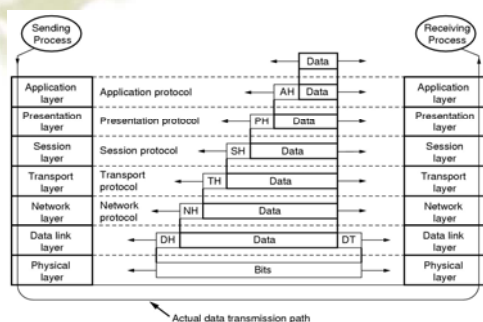
103

OSI模型总结

- ❖ 只有最低三层涉及到通信子网的数据传输，高四层是端到端的层次
- ❖ OSI模型提供两个开放的系统互联所要遵循的标准
 - ❏ 对高四层来说，是由两个端系统上的对等实体来共同进行的
 - ❏ 而对低三层来说，是由端系统和通信子网边界上的对等实体来进行的，通信子网内部采用什么标准是任意的

104

OSI模型中数据传送过程



105

OSI模型中数据传送过程

- ❖ 发送进程若需要将数据发给接收进程过程如下：
 - ❏ 发送进程将数据发给应用层，应用层在收到的数据上加上该层的控制信息（AH），然后将封装好的数据传给表示层；
 - ❏ 表示层收到数据后，加上表示层控制信息PH，然后传给会话层；
 - ❏（每一层在收到的数据上加上控制信息，并传给下一层）；
 - ❏ 当传到物理层，数据通过物理媒体传到接收机器。

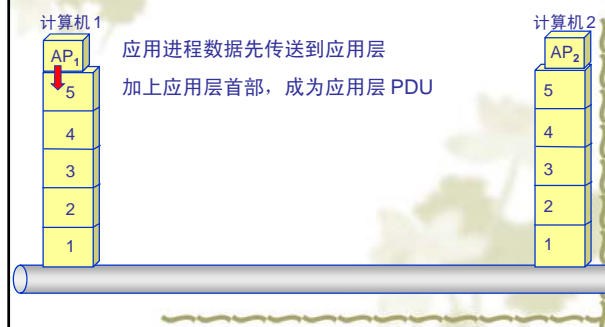
106

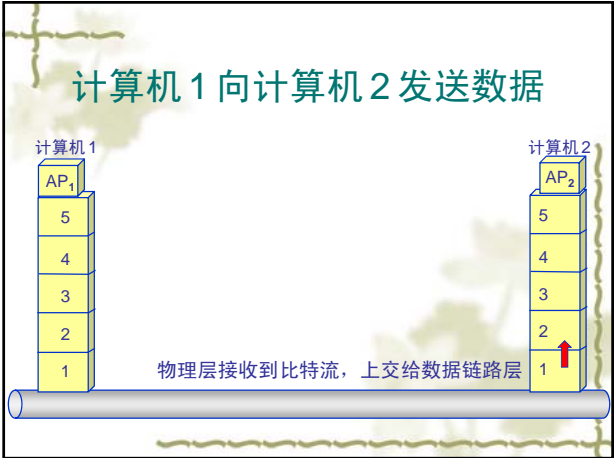
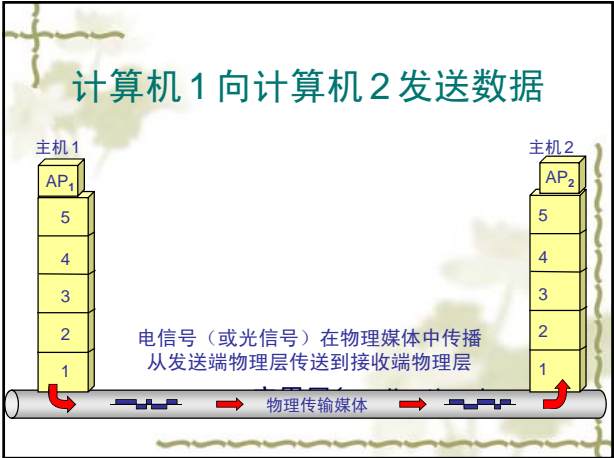
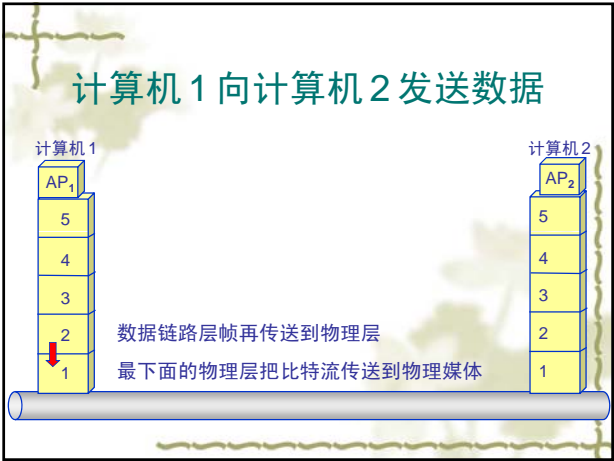
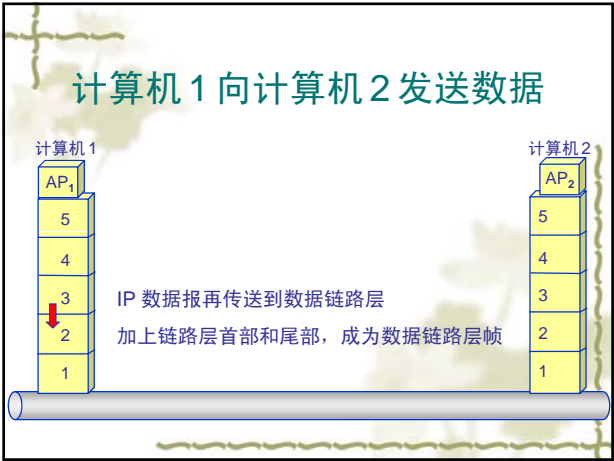
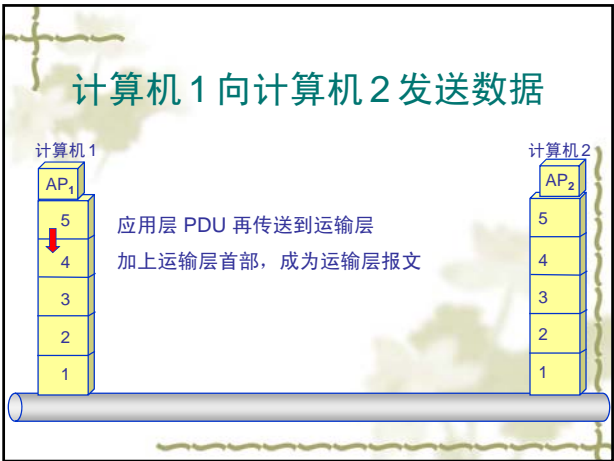
OSI模型中数据接收过程

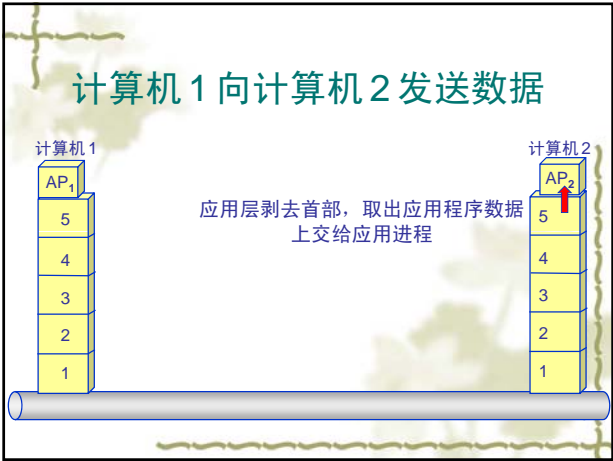
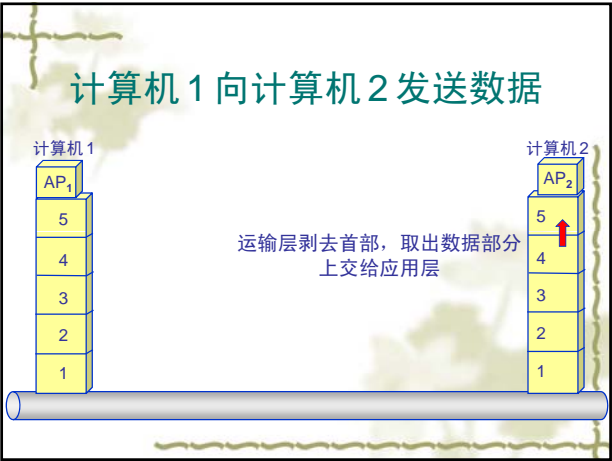
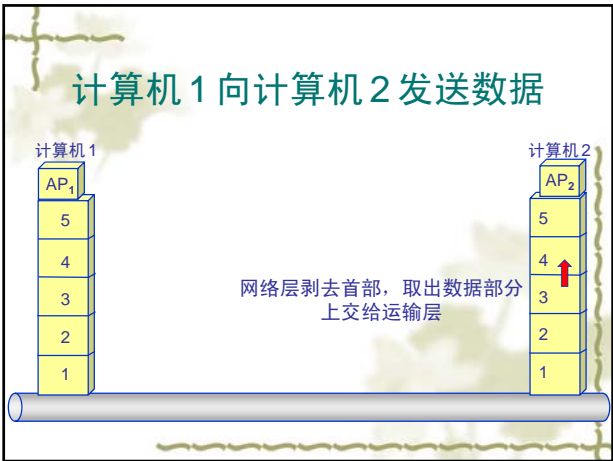
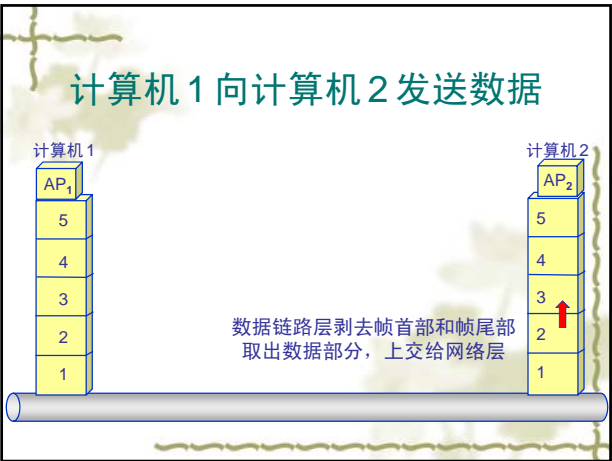
- ❖ 在接收机器上，每一层从收到的数据中去掉本层的控制信息，然后传给上一层；逐层上传，直到接收进程。
- ❖ 注意：
 - ❏ 实际的控制信息不一定加在头部，也可以加在尾部，或头尾都有，有些层甚至没有（为空）；
 - ❏ 较大的数据块在中间的某些层，可能被截成较短的数据单元，在较短的单元上分别加上控制信息然后传给下一层；接收层在相应层上，将较短的单元重新组装，传给上一层。

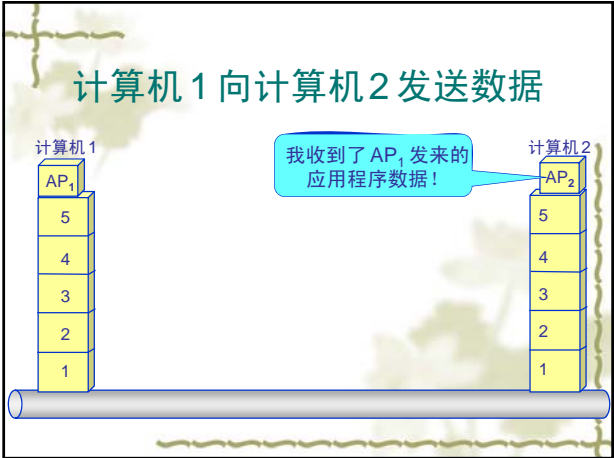
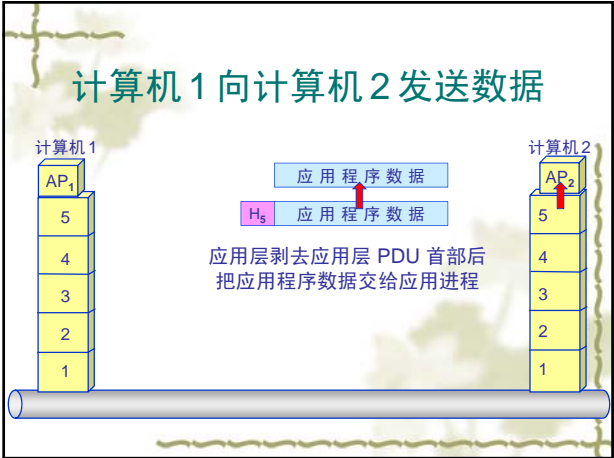
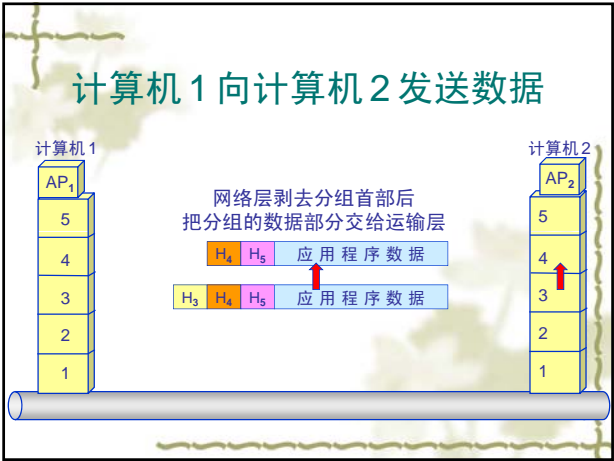
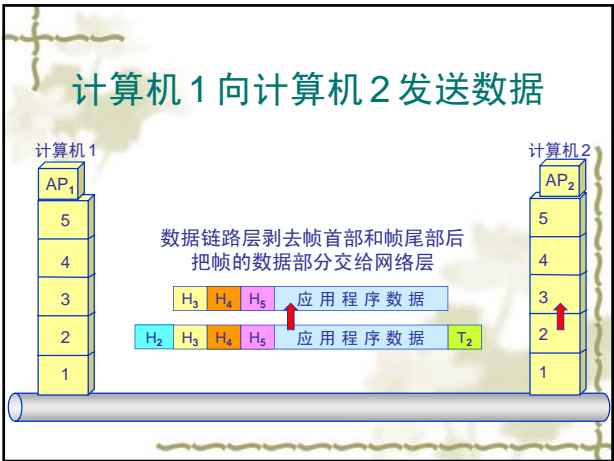
107

计算机 1 向计算机 2 发送数据







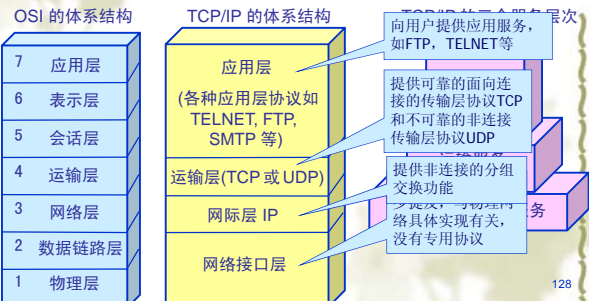


TCP/IP参考模型

- ❖ 只要遵循OSI标准，一个系统就可以和位于世界上任何地方的、也遵循这一标准的其他任何系统进行通信
- ❖ 在市场化方面OSI却失败了
 - ❧ OSI的专家们在完成OSI标准时没有商业驱动力
 - ❧ OSI的协议实现起来过分复杂，且运行效率很低
 - ❧ OSI标准的制定周期太长，因而使得按OSI标准生产的设备无法及时进入市场
 - ❧ OSI的层次划分并不太合理，有些功能在多个层次中重复出现
- ❖ 现在流行的因特网不使用OSI参考模型，而是使用TCP/IP参考模型

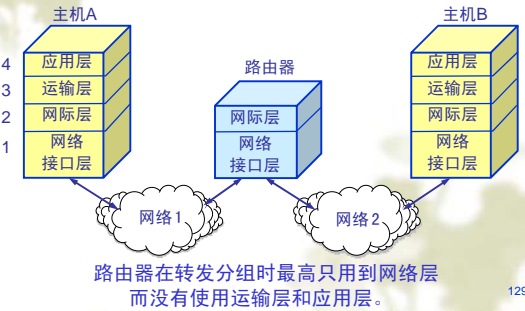
127

OSI与TCP/IP体系结构比较



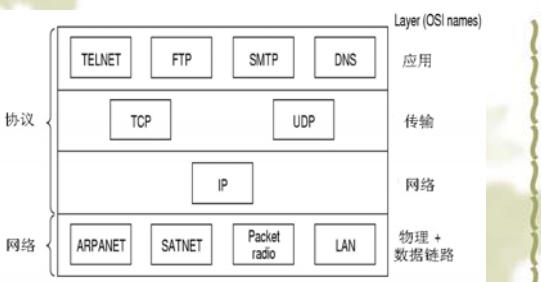
128

TCP/IP 四层协议表示方法举例



129

TCP/IP模型中的协议与网络

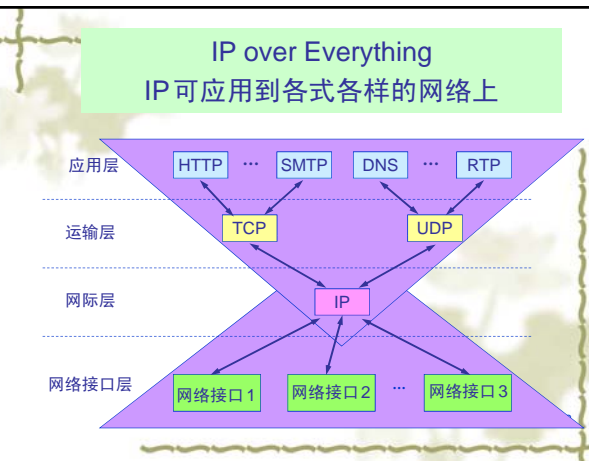


130

沙漏计时器形状的TCP/IP协议

- ❖ 两头大，中间小
- ❖ 上面大：Everything Over IP，表示TCP/IP可以为各式各样的应用提供服务
- ❖ 下面大：IP Over Everything，表示TCP/IP可以连接到各式各样的网络上
- ❖ 中间小：IP协议在因特网中起着核心的作用

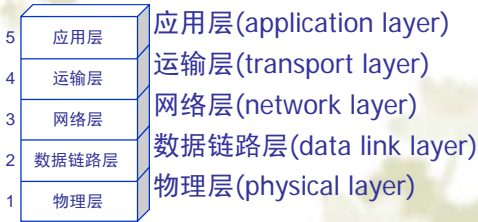
131



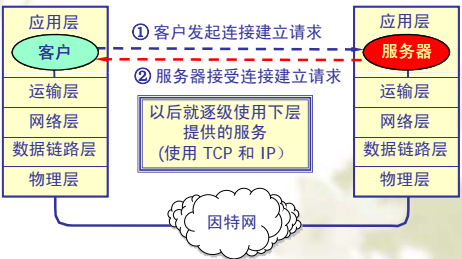
OSI与TCP模型的比较

- 相同点:**
- 1. 都是基于独立的协议栈概念。
 - 2. 两者都有功能相似的应用层、传输层、网络层。
- 不同点:**
- 1. 在OSI模型中，严格地定义了服务、接口、协议；在TCP/IP模型中，并没有严格区分服务、接口与协议。
 - 2. OSI模型支持非连接和面向连接的网络层通信，但在传输层只支持面向连接的通信；TCP/IP模型只支持非连接的网络层通信，但在传输层有支持非连接和面向连接的两种协议可供用户选择。
 - 3. TCP/IP模型中不区分、甚至不提物理层和数据链路层。

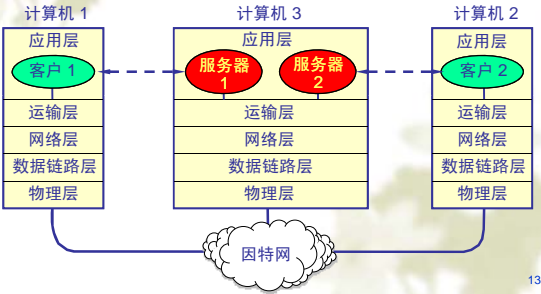
五层协议的体系结构



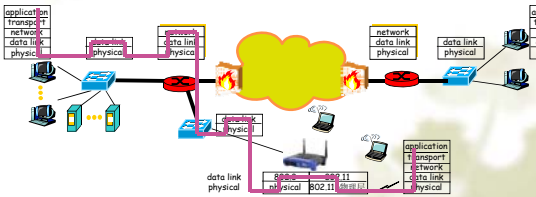
【例】客户进程和服务进程使用 TCP/IP 协议进行通信



功能较强的计算机可同时运行多个服务器进程



Internet体系与数据流程示意图



小结

- ❖ 本章要求
 - 电路交换、报文交换、分组交换的特点
 - 重点掌握OSI七层模型和TCP/IP模型，熟悉网络体系结构（层、服务、协议等基本概念）
- ❖ 习题

