# Асирай

Одинокое копье, тихо ждущее зова маленькой глупой звёздочки...

На самом деле, **Асирай** - это **энергетический инструмент**, резонирующий с окружающей его **звёздной пылью**.

...Если долго держать его в руках, можно ненароком отдаленно ощутить...

## Его чувства.



- Описание
  - Прошлое
  - Философия
- Характеристики
  - Боевые
    - Starbound
    - Warcraft III
    - King's Bounty
  - Умения
    - Зарядка
    - Рывок
  - Способности
    - Безудержная Энергия
      - Безудержная Энергия в Genshin Impact
    - Звёздная Душа
      - Ментальная связь
      - Спящий Артефакт
- Проверки
  - Интеллект
    - Анализ
    - История
    - Магия
    - Природа
    - Религия
  - Мудрость
    - Восприятие
    - Выживание
    - Медицина
    - Проницательность
    - Уход за животными
- Комплект
  - Зов Энтернии

Асирай by Ситэрай

- Спящий Наяву
- Зов Энтернии в Warcraft III
  - Аспект Альтернии
  - Аспект Энтернии
  - Напряжение
- Зов Энтернии в King's Bounty
- Зов Энтернии в Genshin Impact

## Описание

Длинное полое металлическое копье, сотканное из звёздной пыли. Лезвие разделено надвое и выполняет роль своеобразного энергетического резонатора, позволяющего копью как преобразовывать накопленную энергию в электричество, так и притягиваться к ней.

Кольцо на конце и зазор в начале позволяет легко закреплять копье где угодно.

## Прошлое

Платок из звёздной материи на него привязала одна из бывших владелиц, известная как Орхидея, или просто маленькая звёздочка.

Она стала самым первым спутником Асирая - показывала ему мир, играла с ним, отправлялась в различные приключения, пока в один судьбоносный момент они не расстались, и копье не стало блуждать в поисках нового хозяина.

### Философия

- Память: это острое двуконечное копье наполняет его цели элекрическим напряжением.
- О Сны: похоже, чего-то не хватает. Может, звёздной пыли?..

# Характеристики

- Автор: Ситэрай
- Версия: 1.0
- Тип предмета: Оружие
- Тип оружия: Древковое, Копье
- Уровень: **5** (My Enternia, Warcraſt III, King's Bounty) (Starbound: **7**)
- Класс: ★★★★ (My Enternia, Genshin Impact)
- Редкость: **Пегендарная** (Starbound)
- Преимущество: Macтерство стихий (Genshin Impact)
- Энергия: 🌑 Альтерния (My Enternia)
- Стихия: 🕏 Электричество
- Материалы:
  - Душа: Звёздный Огонь
  - ∘ Копье: У Звёздная Сталь
  - Платок: 🏶 Звёздная Материя
  - Резонатор: Кристалл (подойдут любые кристаллы)
- Длина: 3.2 метра (~10.5 футов)
- Вес: **2.8** кг (~**6** фунтов)
- Свойства:
- Досягаемость

- Особое (для низких существ)
- Стоимость:
  - ∘ **52800 © Золотых Монет** (King's Bounty, D&D)
  - **16000 % Кредитов** (My Enternia)
  - **10000 \*\* Звёздной Пыли** (My Enternia)
  - 26400 □ Пикселей (Starbound)
- Источники силы:
  - Звёздная Пыль
  - Кристаллы (подойдут любые)
- Развитие:
  - Начальный уровень развития: 0
  - Макс. уровень развития: 4
  - Начальная энергия: 0%
  - Зарядите копье и дайте ему длительно отдохнуть, чтобы повысить его до 1-го уровня.
  - Привяжите свой платочек, и копье вас запомнит.

### Боевые

- Тип урона: Физический
- Удары:
  - колющий: 1к8
  - ∘ режущий: **1**к**6**
  - дробящий: Нет
  - ∘ рубящий: **1**к**8**
  - ∘ тупой: **1**к**2**
- Комплект: Зов Энтернии

### Starbound

- Атака: 8
- Атака 🕏: 4
- Скорость атаки: **125%**
- Способности: Безудержная Энергия, Зарядка
- Особое: последняя атака в комбо из 4 атак выпускает вперед сгустки 🙋, наносящие 4 урона противникам.

### Warcraft III

- Атака: +**4**
- Атака: +12%
- Скорость атаки: +25%
- Способность: Безудержная Энергия
- Альтерния: +4
- Комплект: Зов Энтернии

## **King's Bounty**

- Атака: +4
- Атака Заклинаниями Молний: +12%
- Инициатива: **+1**

• Особое: Зарядка, Мораль, Спящий Артефакт

• Комплект: Зов Энтернии

## Умения

Активные умения копья, на которые влияет ваш магический потенциал, и которые можно усилить с помощью магии

### Зарядка

1-й уровень артефакта

Крепко зажмите копье в двух руках, и оно начнет заряжаться [энергией, забирая статику из окружающей среды. Каждое действие заряжает копье на **25%**, каждое бонусное - на **10%**, каждая минута - на **50%**.

При зарядке, находящимся в радиусе 5 футов врагам наносится 1к4 🕏 электрического урона.

#### Рывок

2-й уровень артефакта

Копье делает выброс энергии, выбрасывающий его вперед на максимум ~4×<уровень развития> метров (и вас вместе с ним).

Расходуется 50% энергии копья за каждые 4 метра, или ваша ячейка заклинаний.

Минимальный уровень ячейки равен <дистанция>/4, т.е. за рывок на 12 метров нужно потратить ячейку минимум 3-го уровня.

Время применения: бонусное действие

3-й уровень артефакта

Вы можете разделять стоимость прыжка между несколькими ячейками заклинаний, а также между ячейками и энергией копья.

## Способности

Пассивные способности копья.

## Безудержная Энергия

0-й уровень артефакта

Асирай может накапливать энергию из любого электричества, молний и звёздной пыли.

Если накопленная энергия превышает 100%, она начнет теряться со скоростью 1%/мин.

Накопленная энергия не может превышать 100% + 25 х суровень развития > %.

Длительный отдых восстанавливает энергию до 100%.

2-й уровень артефакта

Каждый удар по противнику при энергии выше **100%**, Асирай дополнительно наносит **1**к**4 2** электрического урона и тратит **15%** заряда.

4-й уровень артефакта

Повышает урон по противникам с 🥏 электро / 🤎 пиро эффектами на 5% + 1×<уровень развития>%.

## Безудержная Энергия в Genshin Impact

Повышает урон по противникам с электро / пиро эффектами на 5->10%.
Вызов перегрузки или наложение электро / пиро эффекта на противников без такого эффекта создает

Асирай by Ситэрай

элементальную частицу и применяет статус Перенапряжение:

Может суммироваться до 5 раз, каждый заряд держится 5 сек. За каждый заряд:

- Повышает получаемый урон от элементальных реакций перегрузка и заряжен на 100->200% от количества мастерства стихий.
- Перегрузка наносит всем противникам в небольшом радиусе Электро урон от 25->50% атаки и поджигает их (накладывая сильный Пиро). КД реакций мин. **1c**.

Присутствие персонажа не обязательно для работы способности.

## Звёздная Душа

0-й уровень артефакта

Асирай потерял много сил и пребывает без сознания. Восстановите всю его энергию и дайте **длительно отдохнуть**, чтобы повысить до **1**-го **уровня развития**.

1-й уровень артефакта

Асирай достаточно силен, чтобы снова обрести зачатки разума.

#### Ментальная связь

Асирай не может говорить, но вы чувствуете его эмоции, а он вас понимает.

#### Спящий Артефакт

В реализации этого копья в **King's Bounty**, **Звёздная Душа** и возможность усиления копья являются частью особенности **Спящий Артефакт**:

- Асирай аналогичен Асираю 0-го уровня развития
- Асирай (+1) аналогичен Асираю 1-го уровня развития
- Асирай (+2) аналогичен Асираю 2-го уровня развития
- Асирай (+3) аналогичен Асираю 3-го уровня развития
- Асирай (+4) аналогичен Асираю 4-го уровня развития

# Проверки

Ниже описанна информация, выдаваемая игроку при **критическом успехе** или результате ≥ **20**. Если выпадает меньшее число, выдается меньшее количество информации, ее часть, либо информация в зашифрованном или искаженном виде.

При **критическом успехе** с высоким бонусом (результат ≥ **30**), либо при любом **стороннем усилении**, можно выдать дополнительную информацию, например **будущие способности** или **мысли копья**.

### Интеллект

Вы пытаетесь пораскинуть мозгами, глядя на копье. Оно же, как будто решает вам помочь. Вы понимаете, что это копье можно развивать с помощью любых <a>
✓ кристаллов и <a>
</a> звёздной пыли.

#### **Анализ**

Вы изучаете копье, собрав и проанализировав всю известную вам о нем информацию.

Раскрывает описание, все характеристики, текущее **состояние** и текущие умения предмета.

## История

Раскрывает прошлое предмета.

Вы понимаете, что копье уже сменило немало владельцев. Но, похоже, это не случайность.

#### Магия

Примените магию при использовании умений, чтобы попытаться их усилить! Или ослабить.

Если кидается для излечения копья:

Вы пытаетесь очистить копье всеми доступными вам способами.

#### Природа

Вы понимаете, что это копье явно не природного происхождения. Оно было выкованно.

#### Религия

Вы понимаете, что это копье не принадлежит ни одной известной вам религии или фракции.

## Мудрость

Раскрывает философию предмета.

Вы понимаете, что копье по-разному реагирует на ваши мысли, воспоминания и мечты (сны).

#### Восприятие

Вы внимательно осматриваете копье, прощупываете его и немного экспериментируете с ним. Раскрывает текущие способности.

Вы понимаете, что на платке есть немного 🍀 звёздной пыли. (одноразовое)

#### Выживание

Вы пытаетесь починить копье всеми доступными вам способами.

Раскрывает уход за копьем - потрепанное ли, заряженное ли, нуждается ли в заточке?

#### Медицина

Вы пытаетесь вспомнить все что знаете о ремонте оружия, а также очищении артефактов.

Если копье страдает от физических травм, киньте выживание чтобы понять, что делать.

Если страдает от магических или энергетических - магию.

#### Проницательность

Вы пытаетесь понять истинные намерения копья по его движениям и эмоциям...

Вы понимаете, что копье искренно с вами и не пытается вас обмануть. (нужен 1-ый уровень)

#### Уход за животными

Вы нежно ухаживаете за копьем, как за собственным… питомцем? Копье чувствует это, и принимает вас. Вы чувствуете, как копье еле заметно вибрирует. Оно… **мурчит**?.. (нужен **1**-ый уровень)

## Комплект

Асирай является частью комплекта других артефактов, вероятно недостижимых.

## Зов Энтернии

Надев на себя все регалии Звёздной Орхидеи, вы ощущаете, как частично погружаетесь в сон... И вместе с этим, чувствуете прилив сил.

- Единицы чародейства: +1
- Владение магией: +1 (Бонус мастерства)
- Безумие: Спящий Наяву

## Спящий Наяву

Большую часть времени в состоянии беспокойства, вы частично находитесь во сне.

Как последствие, вы не всегда осознаете что сделали, и в 50% случаев не помните последней битвы.

## Зов Энтернии в Warcraft III

Эффект комплекта зависит от набранных очков памяти и снов.

Очки памяти увеличивают аспект 🚳 альтернии, очки снов - 🧶 энтернии.

#### Аспект Альтернии

## 2 < (память):

- Атака 2: +8%
- Пассивно: когда по цели проходит атака электричеством, применяет к цели статус Напряжение.

## 4 < (память):

- Атака 2: +16%
- Пассивно: когда по цели проходит атака электричеством, применяет к цели статус Напряжение.

## 6 < (память):

- Атака 2: +20%
- Пассивно: когда по цели проходит заклинание или атака электричеством, применяет к цели статус Напряжение.

## 8 < (память):

- Пассивно: когда по цели проходит заклинание или атака электричеством, применяет к цели статус Напряжение.

## 10 < (память):

- Атака 2: +32%
- Атака: +1 за каждое лишнее очко памяти
- Пассивно: когда по цели проходит любое заклинание или атака, применяет к цели статус Напряжение.

#### Аспект Энтернии

## 3 <sup>№</sup> (сны):

Атака <sup>(\*)</sup>: +8%

• Мана: +**8%** 

## 6 🅯 (сны):

Атака <sup>(\*)</sup>: +16%

• Мана: +16%

## 9 🅯 (сны):

Атака <sup>(\*)</sup>: +24%

• Мана: +**24%** 

## 12 🅯 (сны):

Атака <sup>(\*)</sup>: +32%

• Мана: +32%

• Атака: +1 за каждое лишнее очко снов

• Пассивно: любое использование заклинаний наносит вам урон в размере 10х лишних очков снов.

#### Напряжение

Электрический статус, увеличивает любой получаемый целью электрический урон на **10%**, понижает защиту на **1**. Длительность - **4c**.

### Зов Энтернии в King's Bounty

Собрав артефакты воедино, вы начали чувствовать, как ваши сны взывают к вами. Они хотят подпитывать ваши силы с помощью... слияния.

Атака 2: +32%

Атака <sup>©</sup>: +32%

• Мана: +12

• Минимальная мана: +8

## Зов Энтернии в Genshin Impact

## 2 артефакта:

• Мастерство стихий: +80

## 4 артефакта:

- Дает 1% любого типа урона за каждый 1% соответсвенного сопротивления.
- Снижает количество артефактов, необходимых для активации бонусов других сетов, на 1 (минимум 1).