



АСИРАЙ

Одинокое копье, тихо ждущее зова маленькой глупой звёздочки...

На самом деле, Асирай – это энергетический инструмент,
резонирующий с окружающей его звёздной пылью.

...Если долго держать его в руках, можно ненароком отдаленно ощутить...

Его чувства.

Описание

Длинное полое металлическое копье, сотканное из звёздной пыли. Лезвие разделено надвое и выполняет роль своеобразного энергетического резонатора, позволяющего копьё как преобразовывать накопленную энергию в электричество, так и припигиваться к ней.

Кольцо на конце и зазор в начале позволяет легко закреплять копье где угодно.

Философия

- 🌀 **Память:** это острое двуконечное копье наполняет его цели электрическим напряжением.
- 🌀 **Сны:** похоже, чего-то не хватает. Может, звёздной пыли?..

История

Платок из звёздной материи на него привязала одна из бывших владелиц, известная как Орхидея, или просто маленькая звёздочка.

Она стала самым первым спутником Асирая – показывала ему мир, играла с ним, отправлялась в различные приключения, пока в один судьбоносный момент они не расстались, и копье не стало блуждать в поисках нового хозяина.

Характеристики

Тип предмета: Оружие
Тип оружия: Древковое, Копье
Стихия: Электричество
Материалы:

- душа: 🌟 Звёздный Огонь
- копье: 🌟 Звёздная Сталь
- платок: 🌟 Звёздная Материя
- резонатор: 💎 Кристалл

Уровень (My Enternia, Warcraft III, King's Bounty): 5 (Starbound: 7)

Класс (My Enternia, Genshin Impact): ★★★★★

Редкость (Starbound): Легендарная

Преимущество (Genshin Impact): Мастерство стихий

Энергия (My Enternia): Альтерния

Длина: 3.2 метра (~10.5 фут.) Вес: 2.8 кг (~6 фунт.)

Свойства: Досыгаемость, Особое (для низких существ)

Стоимость: 52800👉 / 16000👉 / 10000👉 / 26400👉

Источники силы: Звёздная Пыль, Кристаллы

Боевые Характеристики

Тип урона: Физический

Удары: дробящий: Нет

- колющий: 1к8 - рубящий: 1к8

- режущий: 1к6 - тупой: 1к2

Starbound

Атака: 8 Скорость атаки: 125%

Атака 3: 4 Способности: Безудержная Энергия, Зарядка

Warcraft III

Атака: +4 Скорость атаки: +25%

Атака 3: +12% Способности: Безудержная

Комплект: Зов Энтернии (4) Энергия

King's Bounty

Атака: +4 Инициатива: +1

Атака 3: +12% Особое: Зарядка, Мораль,

Комплект: Зов Энтернии Спящий Артефакт

Умения

Зарядка

1-й уровень артефакта

Копье делает выбор энергии, выбрасывающий его вперед на максимум ~4 ур. метров (и вас вместе с ним). Расходуется 50% энергии копья за каждые 4 метра, или ваша ячейка заклинаний. Мин. уровень ячейки равен дистанция 4, т.е. за 12 метров нужна ячейка 3-го ур. При зарядке, находящимся в радиусе 5 футов врагам наносится 1к4 электрического урона.

Рывок

2-й уровень артефакта

Копье делает выбор энергии, выбрасывающий его вперед на максимум ~4 ур. метров (и вас вместе с ним). Расходуется 50% энергии копья за каждые 4 метра, или ваша ячейка заклинаний. Мин. уровень ячейки равен дистанция 4, т.е. за 12 метров нужна ячейка 3-го ур.

3-й уровень артефакта

Вы можете разделять стоимость прыжка между несколькими ячейками заклинаний, а также между ячейками и энергией копья.

Безудержная Энергия

0-й уровень артефакта

Асирай может накапливать энергию из любого электричества, молний и звездной пыли.

Если накопленная энергия превышает 100%, она начнет перепрыгивать со скоростью 1%/мин.

Накопленная энергия не может превышать 100% + 25% ур. Длительный отдых восстанавливает энергию до 100%.

2-й уровень артефакта

Каждый удар по противнику при энергии выше 100%, Асирай дополнительно наносит 1к4 электрического урона и пралит 15% заряда.

4-й уровень артефакта

Повышает урон по противникам с эффектом Электро/Пиро на 5 + 1х ур. %.

(Genshin Impact, Starbound) Вызов перегрузки или наложение Электро/Пиро эффекта на противников без такого эффекта создаст элементальную частицу и применит статус Перенапряжение.

Перенапряжение:

Может суммироваться до 5 раз, каждый заряд держится 5 сек. За каждый заряд:

Повышает получаемый урон от элементальных реакций перегрузки и заряден на 100->200% от количества мастерства стихий.

Перегрузка наносит всем противникам в небольшом радиусе Электро урон от 25->50% атаки и поджигает их (накладывая сильный Пиро). Кд реакций мин. 1с. Присутствие персонажа не обязательно для работы способности.

Звездная Душа

0-й уровень артефакта

Асирай теряет много сил и пребывает без сознания.

Восстановите всю его энергию и дайте длительно отдохнуть, чтобы повысить до 1-го уровня.

1-й уровень артефакта

Асирай достаточно силен, чтобы снова обрести зачатки разума.

Ментальная связь: Асирай не может говорить, но вы чувствуете его эмоции, а он вас понимает.

Способности

Комплект "Зов Энтернии"



Развитие

Начальный уровень: 0 Макс. уровень: 4

Привяжите свой плащечек, и копье вас запомнит.

Критические Проверки

Интеллект: Вы понимаете, что это копье можно развивать с помощью кристаллов и ...

Анализ: Раскрывает описание, все характеристики, текущее состояние и текущие умения предмета.

История: Раскрывает историю предмета. Также: Вы понимаете, что копье уже сменило немало владельцев. Но, похоже, это не случайно.

Магия: Придите ли магию при использовании умений, чтобы попытаться их усилить? Или ослабить?

Природа: Вы понимаете, что это копье явно не природного происхождения. Оно было выковано.

Религия: Вы понимаете, что это копье не принадлежит ни одной известной вам религии или фракции.

Мудрость: Раскрывает философию предмета. Также: Вы понимаете, что копье по-разному реагирует на ваши мысли, воспоминания и мечты (сны).

Восприятие: Раскрывает текущие способности. Также: Вы понимаете, что на пластике есть немного ...

Выживание: Раскрывает уход за копьем - потребление ли, заряденное ли, нуждается ли в започке?

Медицина: Если копье страдает от физических травм, можно высказывать чтобы понять, что делать. Если от магических/энергетических - магию.

Проницательность: Вы понимаете, что копье искренно с вами и не пытается вас обмануть.

Уход за животными: Вы чувствуете, как копье еле заметно вибрирует. Оно... мурчит?..