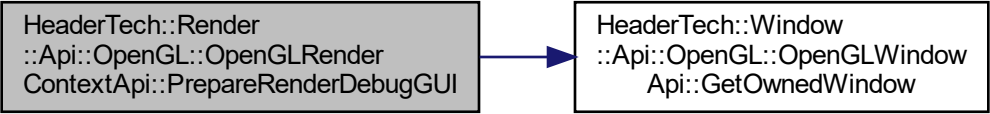


HeaderTech::Render
::Api::OpenGL::OpenGLRender
ContextApi::PrepareRenderDebugGUI



```
graph LR; A["HeaderTech::Render<br/>::Api::OpenGL::OpenGLRender<br/>ContextApi::PrepareRenderDebugGUI"] --> B["HeaderTech::Window<br/>::Api::OpenGL::OpenGLWindow<br/>Api::GetOwnedWindow"]
```

HeaderTech::Window
::Api::OpenGL::OpenGLWindow
Api::GetOwnedWindow