

# Technical Design Document

## Artists:

### Programme:

- Adobe Photoshop

- Krita

Speicherort = image folder

### Hintergrundvorlagen:

Canvas Auflösung: 1280\*720

Bild soll vollständig gefüllt werden.

Cropping ist erwünscht.

Perspektive aus Kindes Sicht, genauere verweise beim Styleguide. Eventuell Referenzphotos.

Dateiformat: .png

Naming convention: „bg\_“ + „\*art des Hintergrundes“ in lower case (z.B. bg\_strasse.png, bg\_strasselinks).

Umlaute vermeiden!

### Charaktervorlagen:

Canvas Auflösung 1280 \* 720

Zeichnung am obersten Punkt anfangen.

Erwachsene Charaktere füllen die 720 px höhe aus.

Kleinere Charaktere in Styleguide (evtl. 600 px)

Bild sollte gecropped werden um Platzierungen in Ren‘Py zu erlauben.

Charaktere sollten gespiegelt werden können um freiere Szenenkomposition zu erlauben.

Dateiformat: .png

Mindestanzahl der Character Expressions: Reden, Stehen, Konfrontation, Lachen.

Naming convention: „\*Name des Charakters“ + „Leerzeichen“ + „Art der Expression“ in lower case. + optional spiegel (z.B. mama reden oder heide wut spiegel).

Umlaute vermeiden!

## **Sound:**

### Programme:

Audacity

Speicherort = music folder in bfvn\_main

### Einstellungen:

Dateiformat: .opus .mp4

Sampling frequency: 44.1kHz

Naming convention: „Atmosphärenname“ +zahl + optional, leerzeichen und „Nenner“. (z.B. „kindergarten1“, „kindergarten2“ oder „kindergarten1 verzerrt“, „kindergarten2 schnell“)

Länge der Sounds: etwa 1-3 Sekunden, case by case auch länger

Länge der Musikstücke: variabel, aber loopable

## **Writer:**

### Programme:

Ren‘Py

Editor

Microsoft Word

Libre Office

Open Office Writer

google docs

Speicherort = DREHBUCH

### Einstellungen:

Dateiformat: .txt .odt .docx (Muss Open Office kompatibel sein)

Charakternamen: Abkürzungen definiert im main script oder ihr legt diese im Header fest

Charakterdialog: a „[sample Text]“

Dialog für Entscheidungen: Einrückungen mit „Tabulator“ (4 Leerzeichen) → Relation in Python

Falls spezifische Sounds benötigt werden oder für Szenendesign: \*Ast zerbricht \*