

PUBLICACIÓ D'APLICACIONS EN WINDOWS DESENVOLUPAMENT D'INTERFÍCIES

19/12/2024

PIERO ZAVALA CHIRA

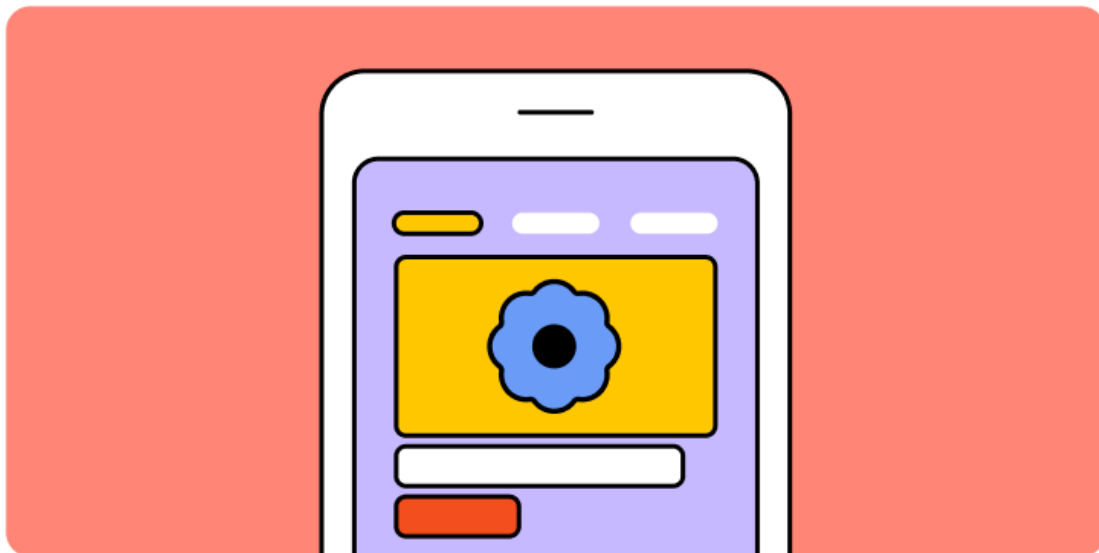


TABLA DE CONTENIDO

Propósito del Proyecto	3
Tecnologías Utilizadas.....	3
Estructura del Documento.....	3
<i>Organización de la Estructura</i>	<i>4</i>
Primera Parte: Introducción General	4
Segunda Parte: Diseño Conceptual de la Interfaz.....	4
Tercera Parte: Desarrollo Técnico	4
Cuarta Parte: Resultados y Pruebas.....	4
<i>Diseño de la Solución.....</i>	<i>4</i>
Boceto Inicial	4
Explicación del Diseño.....	5
<i>Desarrollo Técnico</i>	<i>5</i>
Funcionalidades Avanzadas.....	5
<i>Resultados y Pruebas</i>	<i>11</i>
Publicación de la Aplicación	11
<i>Conclusión.....</i>	<i>11</i>
<i>Bibliografía.....</i>	<i>11</i>
Fuentes de Información	11

INTRODUCCIÓN

PROPÓSITO DEL PROYECTO

El objetivo de este proyecto es crear y desplegar una aplicación ejecutable para Windows utilizando .NET MAUI. La aplicación mostrará el nombre y apellidos del desarrollador en la interfaz. Además, se documentará el proceso de publicación, instalación y verificación del certificado de la aplicación.

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

- .NET MAUI
- C#
- Visual Studio
- PowerShell
- Certificados digitales
- Procesador 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12400F 2.50 GHz
- RAM instalada 16,0 GB (15,8 GB usable)
- Tipo de sistema Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64

ESTRUCTURA DEL DOCUMENTO

1. Introducción
2. Organización de la estructura
3. Diseño de la solución

4. Desarrollo técnico
5. Funcionalidades avanzadas
6. Resultados y pruebas
7. Conclusión
8. Repositorio y bibliografía

ORGANIZACIÓN DE LA ESTRUCTURA

PRIMERA PARTE: INTRODUCCIÓN GENERAL

Explicación del proyecto, propósito y herramientas utilizadas.

SEGUNDA PARTE: DISEÑO CONCEPTUAL DE LA INTERFAZ

Explicación del diseño visual de la aplicación.

TERCERA PARTE: DESARROLLO TÉCNICO

Código comentado y pasos de implementación.

CUARTA PARTE: RESULTADOS Y PRUEBAS

Capturas de pantalla del proceso de publicación y ejecución.

DISEÑO DE LA SOLUCIÓN

BOCETO INICIAL

Se presentará un wireframe con la disposición de la interfaz de usuario.

EXPLICACIÓN DEL DISEÑO

- Uso de **StackLayout** para organizar los elementos.
- Elección de tipografía y colores.
- Adaptabilidad a diferentes tamaños de pantalla.

DESARROLLO TÉCNICO

PASOS DE IMPLEMENTACIÓN

1. Configuración del proyecto en Visual Studio.
2. Creación de la interfaz de usuario con MAUI.
3. Programación de la lógica para mostrar el nombre y apellidos.
4. Proceso de publicación del ejecutable para Windows.
5. Instalación del certificado digital.

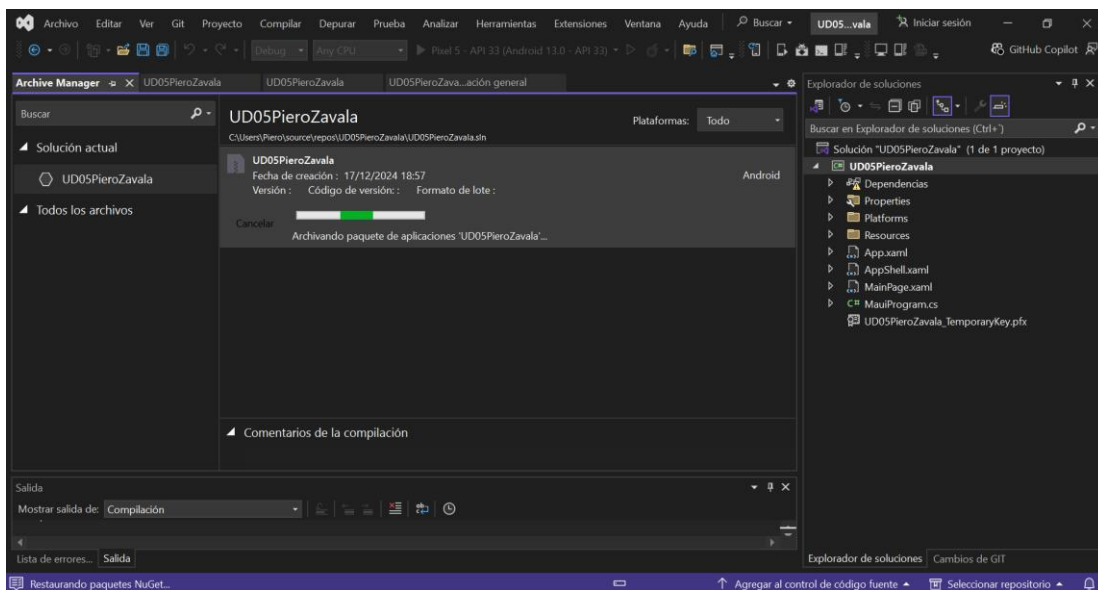
FUNCIONALIDADES AVANZADAS

- Validación de datos en campos (si se requiere).
- Creación del paquete de instalación (.MSIX).
- Firma digital del ejecutable.
- Instalación del certificado de confianza en el sistema.

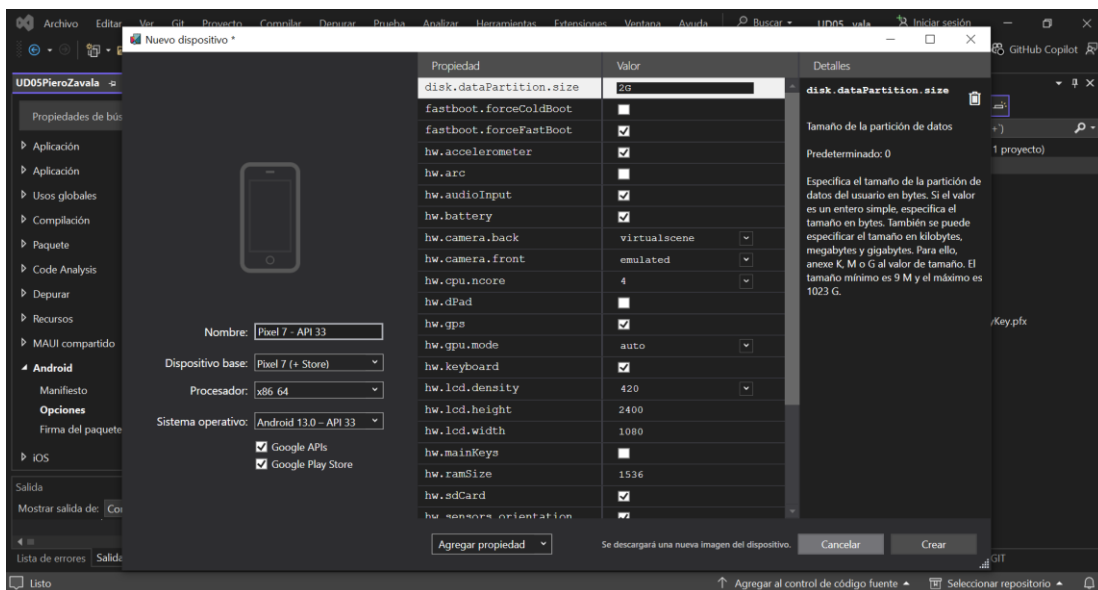
The image shows the Visual Studio IDE with the following details:

- Top Menu Bar:** Archivo, Editar, Ver, Glt, Proyecto, Comparar, Depurar, Prueba, Analizar, Herramientas, Extensiones, Ventana, Ayuda.
- Toolbar:** Includes icons for file operations and a dropdown menu showing 'Debug' and 'Any CPU'.
- Solution Explorer:** Displays the project 'UD05PieroZavala' and its file 'UD05PieroZavala.csproj'.
- Code Editor:** Shows the content of 'UD05PieroZavala.csproj', which is an XML file for a .NET SDK project. Key elements include:
 - `<PropertyGroup>` with `<TargetFrameworks>` set to 'net9.0-android;net9.0-ios;net9.0-maccatalyst'.
 - `<TargetFrameworks Condition="$([MSBuild]::IsOSPlatform('windows'))>$(TargetFrameworks);net9.0-windows10.0.17134.0`
 - `<!-- Note for MacCatalyst: The default runtime is maccatalyst-x64, except in Release config, in which case the default is maccatalyst-arm64. When specifying both architectures, use the plural <RuntimeIdentifiers> instead of the singular <RuntimeIdentifier>. The Mac App Store will NOT accept apps with ONLY maccatalyst-arm64 indicated; either BOTH runtimes must be indicated or ONLY maccatalyst-x64. -->`
 - `<!-- For example: <RuntimeIdentifiers>maccatalyst-x64;maccatalyst-arm64</RuntimeIdentifiers>`
 - `<OutputType>Exe</OutputType>`
 - `<RootNamespace>UD05PieroZavala</RootNamespace>`
 - `<UseMaui>true</UseMaui>`
 - `<SingleProject>true</SingleProject>`
 - `<ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>`
 - `<Nullable>enable</Nullable>`
 - `<!-- Display name -->`
 - `<ApplicationTitle>UD05PieroZavala</ApplicationTitle>`
 - `<!-- App Identifier -->`
 - `<ApplicationId>com.companyname.ud05pierzavala</ApplicationId>`
 - `<!-- Versions -->`
 - `<ApplicationDisplayVersion>1.0</ApplicationDisplayVersion>`
 - `<ApplicationVersion>1</ApplicationVersion>`
- Right Sidebar (Paquete):** Contains a list of actions:
 - Publicar...
 - Ver archivos...
 - Actualizar
 - Información general
 - Contratar todos los descendientes (Ctrl+Flèche izquierda)
 - Limitar el ámbito a esto
 - Nueva vista de Explorador de soluciones
 - Anidamiento de archivos
 - Editar archivo de proyecto
 - Agregar
 - Administrar paquetes NuGet...
 - Administrar secretos de usuario
 - Quitar referencias no utilizadas...
 - Sincronizar espacio de nombres
 - Configurar proyectos de inicio...
 - Establecer como proyecto de inicio
 - Depurar
 - Cortar (Ctrl+X)
 - Quitar (Supr)
 - Cambiar nombre (F2)
 - Descargar el proyecto
 - Cargar dependencias directas
 - Cargar todo el árbol de dependencias
 - Copiar ruta de acceso completa
 - Abrir carpeta en el Explorador de archivos
 - Abrir en terminal
 - Propiedades (Alt+Entrar)
- Bottom Status Bar:** Shows '100 %', 'No se encontraron problemas.', 'Línea: 1', 'Carácter: 1', and 'TABULACION'.

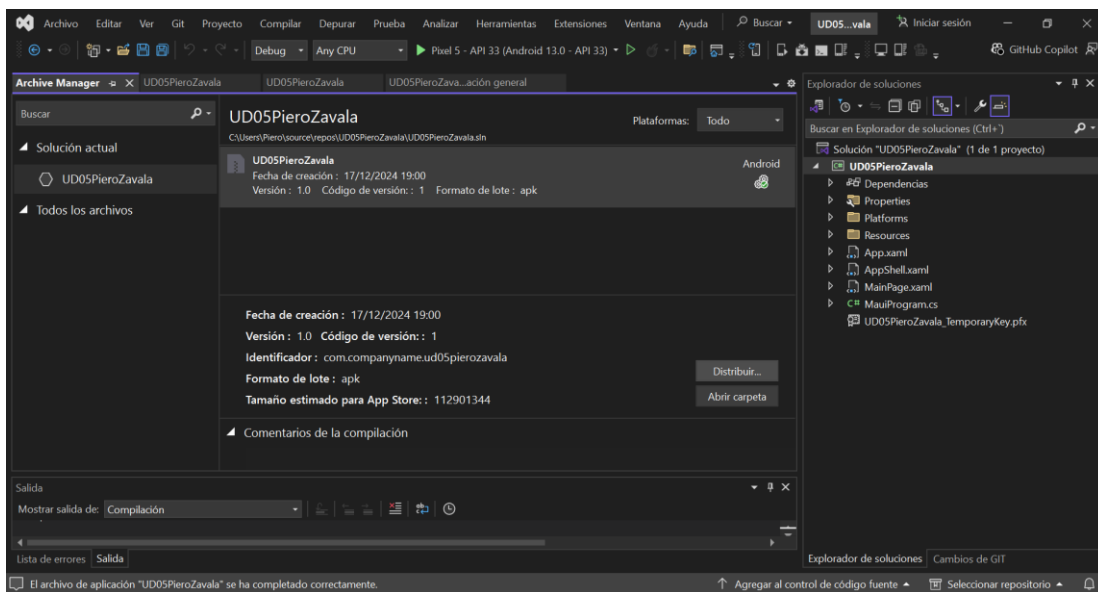
Ahora volvemos a darle clic en proyecto y en el botono publicar



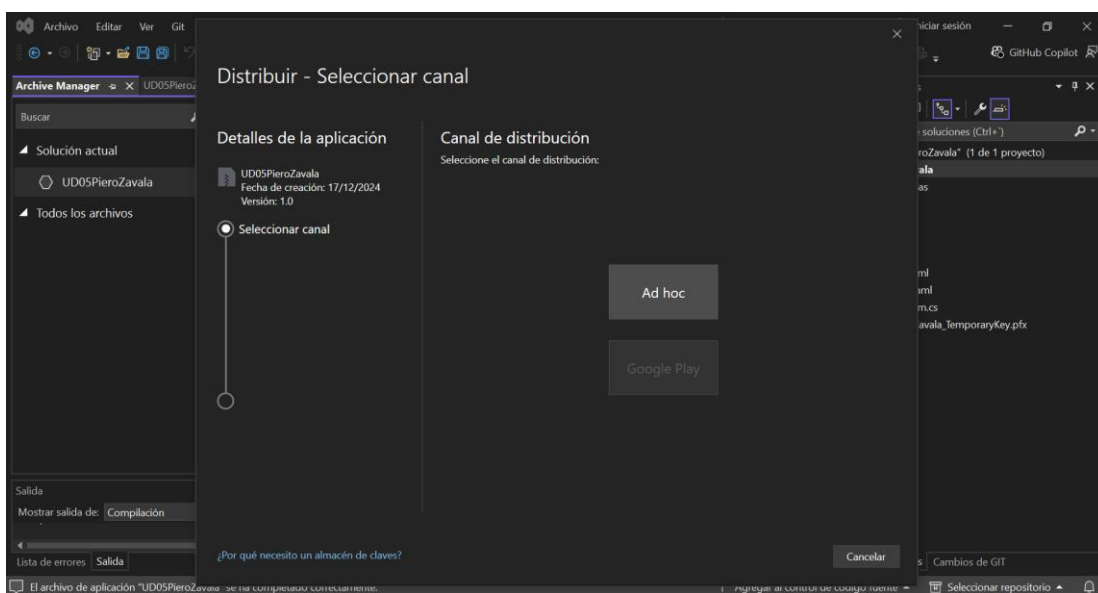
Instalamos si no lo tenemos el emulador para poder hacer el archivo de paquetes apk

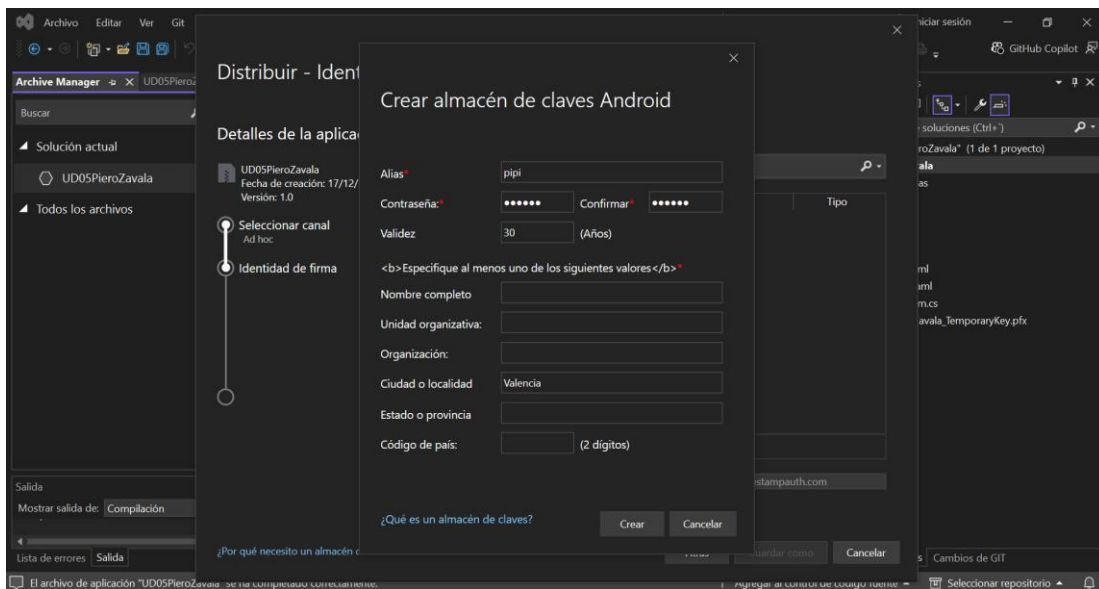
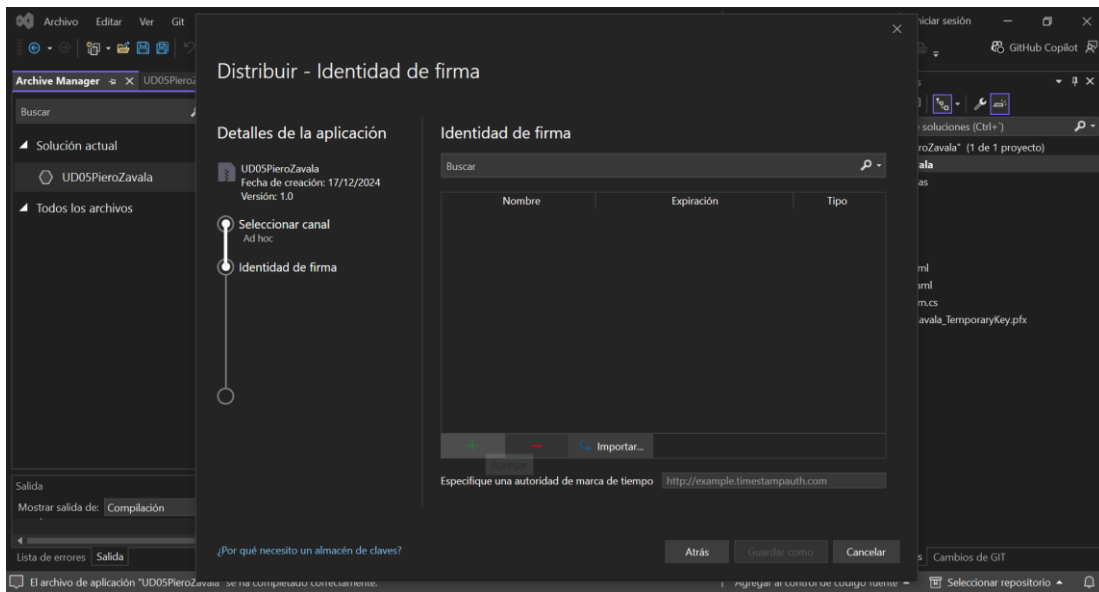


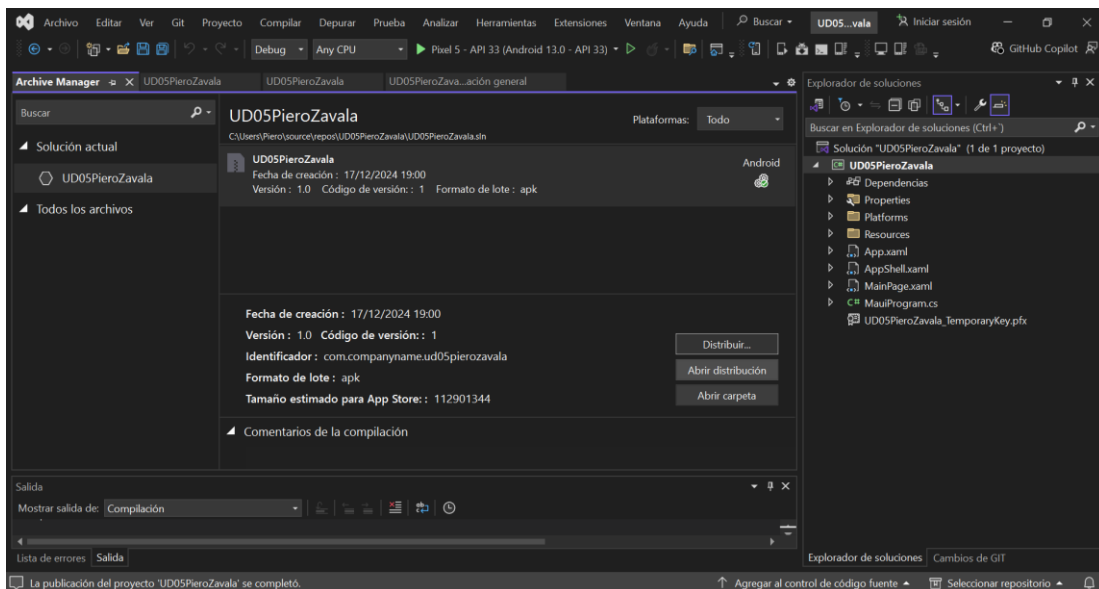
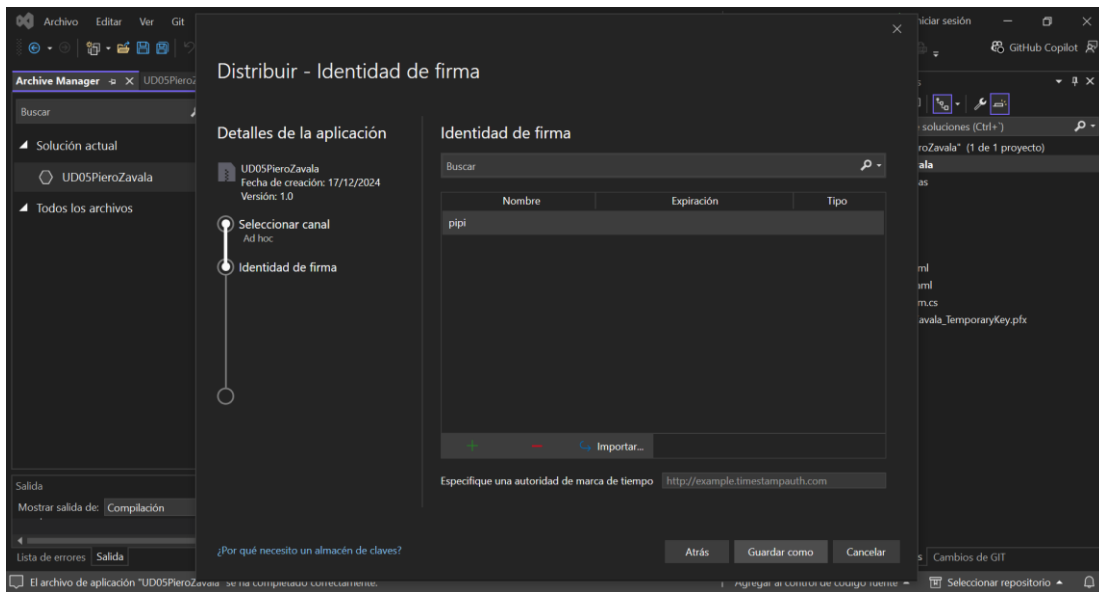
Le damos a distribuir para que se nos abra esta venta



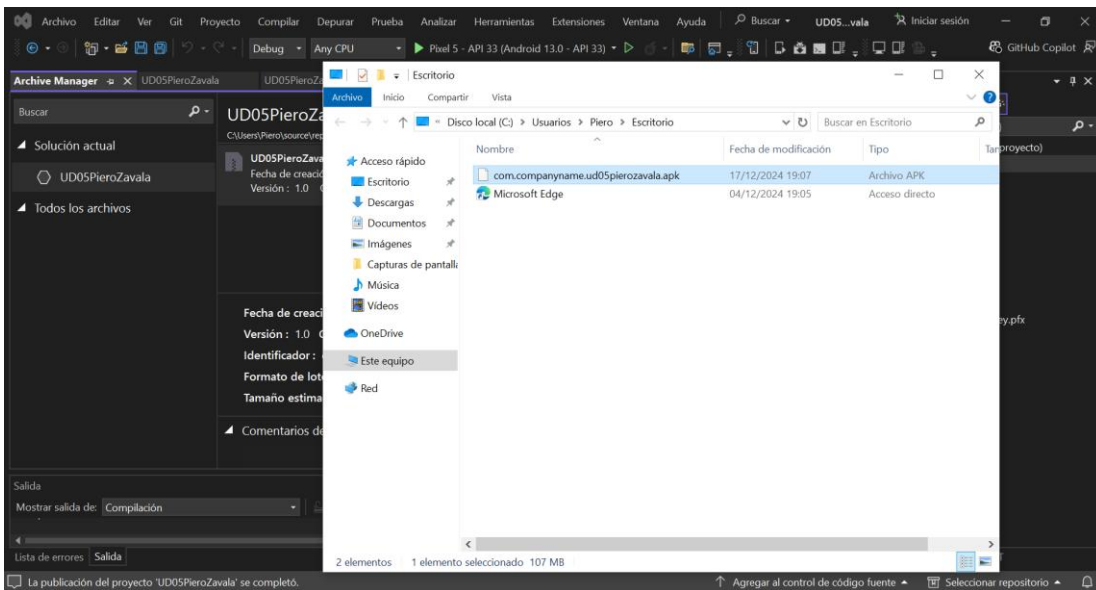
Seguimos estos pasos







Aquí es donde tenemos el apk



RESULTADOS Y PRUEBAS

PUBLICACIÓN DE LA APLICACIÓN

1. Generar el archivo **.MSIX** desde Visual Studio.
2. Guardar el paquete en la carpeta de publicación.

CONCLUSIÓN

El proyecto demuestra la capacidad de .NET MAUI para desarrollar aplicaciones de escritorio en Windows. A través del proceso de publicación e instalación, se han aprendido conceptos clave sobre distribución de software y firma digital de aplicaciones.

BIBLIOGRAFÍA

FUENTES DE INFORMACIÓN

- Documentación oficial de .NET MAUI.
- Artículos y blogs sobre publicación de aplicaciones Windows.

- Foros y comunidades de desarrolladores.