



"Lista de Tareas" en .NET MAUI

MVVM EN .NET MAUI

Piero Zavala Chira | Desenvolupament d'interfícies | 19/01/2025

Introducción

PROPÓSITO DEL PROYECTO

El objetivo principal del proyecto es desarrollar una aplicación de lista de tareas que permita a los usuarios gestionar sus pendientes de manera eficiente. Los usuarios podrán añadir, eliminar y marcar tareas como completadas, lo que mejora la organización personal y profesional. Este proyecto también busca demostrar el uso del patrón MVVM en .NET MAUI, proporcionando una solución escalable y mantenible.

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

- **.NET MAUI:** Framework multiplataforma para construir aplicaciones nativas.
- **C#:** Lenguaje de programación utilizado para la lógica del negocio.
- **XAML:** Lenguaje de marcado para diseñar la interfaz de usuario.
- **ObservableCollection:** Para gestionar la lista de tareas de forma reactiva.
- **MVVM:** Patrón de diseño utilizado para separar la lógica de la interfaz.
- **Procesador:** 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12400F 2.50 GHz
- **RAM instalada:** 16,0 GB (15,8 GB usable)
- **Tipo de sistema:** Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64

Contenido

Introducción.....	1
Propósito del Proyecto	1
Tecnologías Utilizadas	1
Organización de la Estructura.....	3
Primera Parte: Introducción General	3
Segunda Parte: Diseño Conceptual	3
Tercera Parte: Desarrollo Técnico	3
Cuarta Parte: Resultados.....	3
Diseño de la Solución	3
Diagrama o Boceto Inicial.....	3
Explicación del Diseño	3
Disposición Adaptativa	4
Desarrollo Técnico	4
Fragmentos de Código Comentados	4
Pasos de Implementación	5
Capturas de Pantalla	6
Funcionalidades Avanzadas.....	7
Resultados y Pruebas	7
Resultados Obtenidos	7
Pruebas Realizadas.....	7
Errores y Correcciones	7
Conclusión.....	7
Valoración Personal	7
Impacto del Proyecto	7
Repositorio y Bibliografía	7
Repositorio GitHub	7
Fuentes de Información	8

Organización de la Estructura

PRIMERA PARTE: INTRODUCCIÓN GENERAL

Se contextualiza el proyecto, explicando el propósito y las tecnologías utilizadas. Esta sección establece las bases del proyecto, proporcionando una visión clara del objetivo y los beneficios esperados.

SEGUNDA PARTE: DISEÑO CONCEPTUAL

Se presenta el diseño de la interfaz y las funcionalidades principales de la aplicación. Esta sección incluye esquemas y justificaciones del diseño visual y funcional.

TERCERA PARTE: DESARROLLO TÉCNICO

Se incluyen fragmentos de código comentados que explican la implementación del proyecto. Esta sección está orientada a desarrolladores que desean comprender cómo reproducir y adaptar el proyecto.

CUARTA PARTE: RESULTADOS

Se describen los resultados obtenidos, pruebas realizadas y errores solucionados. Esta parte también incluye una evaluación del cumplimiento de los objetivos iniciales y un resumen de los aprendizajes.

Diseño de la Solución

DIAGRAMA O BOCETO INICIAL

Se diseñó un wireframe(Plano pantalla) simple que muestra:

- Una pantalla principal con una lista de tareas.
- Un botón para añadir nuevas tareas.
- Opciones para marcar tareas como completadas o eliminarlas.

EXPLICACIÓN DEL DISEÑO

- StackLayout: Se utilizó para organizar los elementos verticalmente.
- CollectionView: Permite mostrar la lista de tareas de forma eficiente.
- Triggers: Cambian dinámicamente el estilo del texto cuando se marca como completada.
- Colores y fuentes: Se seleccionaron colores contrastantes y una fuente clara para mejorar la accesibilidad.

DISPOSICIÓN ADAPTATIVA

La interfaz se adapta a diferentes tamaños de pantalla utilizando diseños responsivos de .NET MAUI.

Desarrollo Técnico

FRAGMENTOS DE CÓDIGO COMENTADOS

Modelo **TodoItem**

A screenshot of a code editor with a dark background and light-colored text. The code is for a C# class named `TodoItem` that implements the `INotifyPropertyChanged` interface. It includes private fields for `_title` and `_isCompleted`, public properties for `Title` and `IsCompleted` with getter and setter methods, a public event `PropertyChanged`, and a `OnPropertyChanged` method that triggers the event. The code is syntax-highlighted with colors for keywords, strings, and comments.

```
public class TodoItem : INotifyPropertyChanged
{
    private string _title;
    private bool _isCompleted;

    public string Title
    {
        get => _title;
        set
        {
            _title = value;
            OnPropertyChanged();
        }
    }

    public bool IsCompleted
    {
        get => _isCompleted;
        set
        {
            _isCompleted = value;
            OnPropertyChanged();
        }
    }

    public event PropertyChangedEventHandler PropertyChanged;

    protected void OnPropertyChanged([CallerMemberName] string propertyName = null)
    {
        PropertyChanged?.Invoke(this, new PropertyChangedEventArgs(propertyName));
    }
}
```

Vista **MainPage.xaml**

```

<ContentPage xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
xmlns:vm="clr-namespace:TaskListApp.ViewModels"
x:Class="TaskListApp.Views.MainPage"
Title="Lista de tareas">

<ContentPage.BindingContext>
<vm:MainPageViewModel />
</ContentPage.BindingContext>

<VerticalStackLayout Padding="20" Spacing="10">
<Label Text="Lista de tareas"
FontSize="24"
HorizontalOptions="Center" />

<Button Text="Añadir tarea"
Command="{Binding AddItemCommandNewWindow}" />

<CollectionView ItemsSource="{Binding Items}">
<CollectionView.ItemTemplate>
<DataTemplate>
<HorizontalStackLayout Spacing="10">
<!-- CheckBox para marcar como completado -->
<CheckBox IsChecked="{Binding IsCompleted}" />

<!-- Label que cambia el estilo del texto según el estado -->
<Label Text="{Binding Title}">
<Label.Triggers>
<!-- Cambia el texto a tachado si está completado -->
<DataTrigger TargetType="Label"
Binding="{Binding IsCompleted}"
Value="true">
<Setter Property="TextDecorations" Value="Strikethrough" />
</DataTrigger>
<!-- Cambia el texto a normal si no está completado -->
<DataTrigger TargetType="Label"
Binding="{Binding IsCompleted}"
Value="false">
<Setter Property="TextDecorations" Value="None" />
</DataTrigger>
</Label.Triggers>
</Label>

<!-- Botón para borrar la tarea -->
<Button Text="Borrar"
BackgroundColor="Red"
TextColor="White"
Command="{Binding Source={RelativeSource AncestorType={x:Type vm:MainPageViewModel}},
Path=DeleteItemCommand}"
CommandParameter="{Binding .}" />
</HorizontalStackLayout>
</DataTemplate>
</CollectionView.ItemTemplate>
</CollectionView>

</VerticalStackLayout>
</ContentPage>

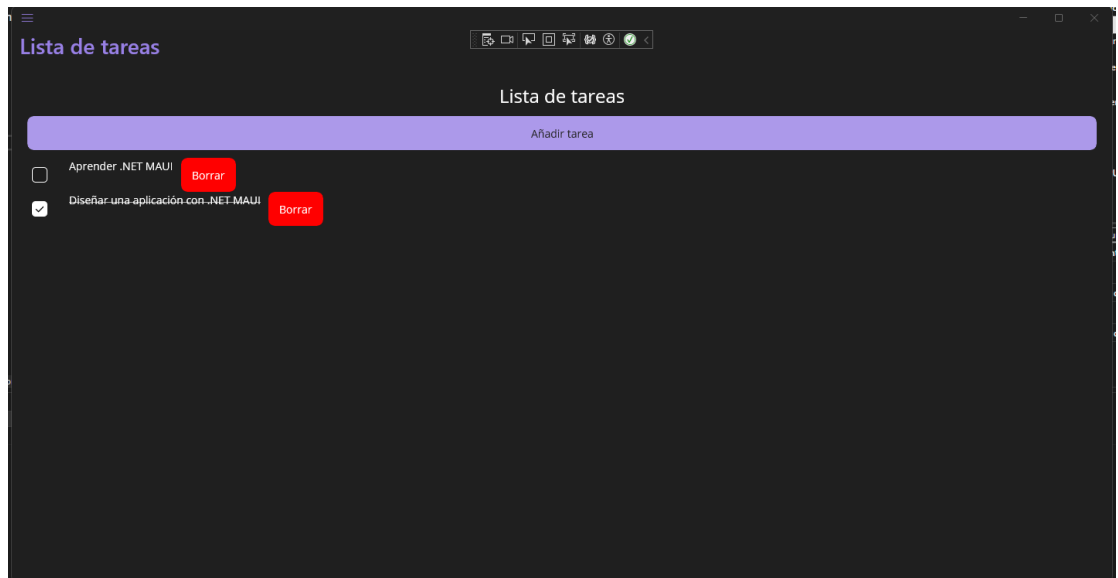
```

PASOS DE IMPLEMENTACIÓN

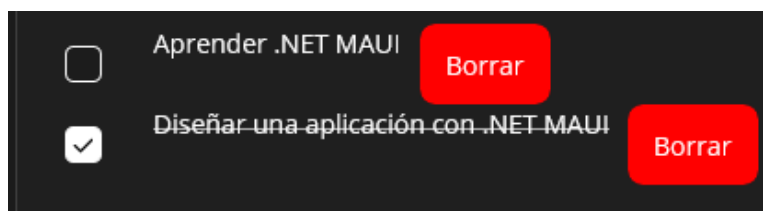
1. Crear el modelo **TodoItem**.
2. Configurar el **ViewModel** con la lista de tareas y los comandos.
3. Diseñar la interfaz en **MainPage.xaml**.
4. Implementar los comandos para añadir y eliminar tareas.
5. Probar la aplicación en dispositivos reales y emuladores.

CAPTURAS DE PANTALLA

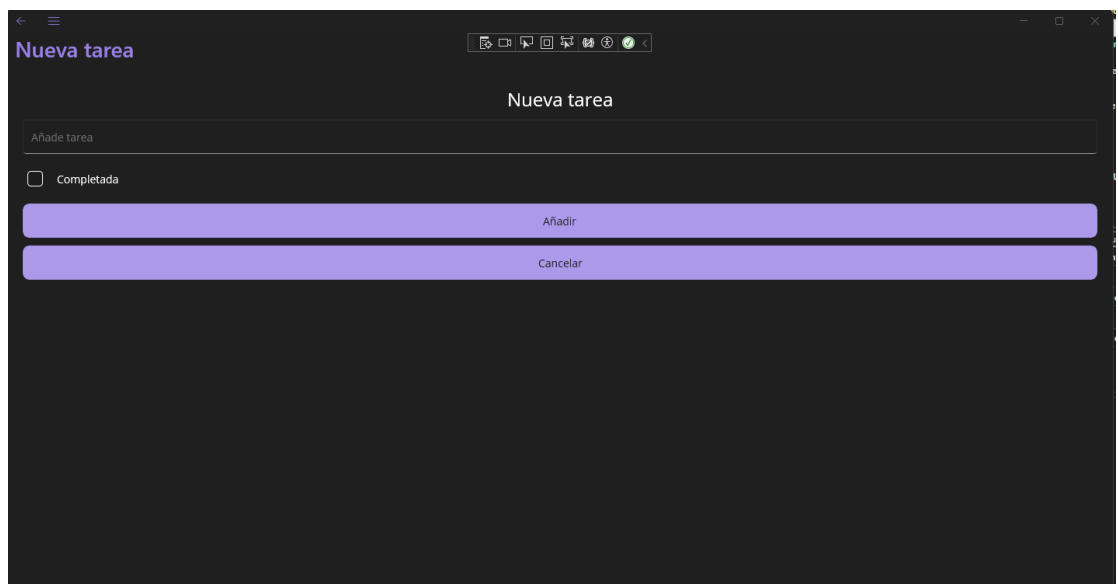
1. Pantalla principal mostrando tareas.



2. Tarea marcada como completada (con texto tachado).



3. Pantalla de añadir una nueva tarea.



Funcionalidades Avanzadas

- **Validación de datos:** Evitar que se agreguen tareas vacías.
- **Navegación:** Uso de **Shell.GoToAsync** para pasar datos entre pantallas.
- **Accesibilidad:** Diseño compatible con lectores de pantalla.

Resultados y Pruebas

RESULTADOS OBTENIDOS

- Una aplicación funcional y responsiva.
- Uso efectivo del patrón MVVM para separar la lógica y la interfaz.

PRUEBAS REALIZADAS

- Dispositivos Android y Windows.
- Pruebas de interacción con el usuario para agregar, eliminar y marcar tareas.

ERRORES Y CORRECCIONES

1. Problemas iniciales con el **BindingContext**. Solucionado configurándolo correctamente.
2. Error al registrar rutas en el **AppShell**. Resuelto con **Routing.RegisterRoute()**.

Conclusión

VALORACIÓN PERSONAL

El proyecto ayudó a consolidar conocimientos en .NET MAUI y el patrón MVVM. Se mejoró la habilidad para estructurar código y diseñar interfaces adaptativas.

IMPACTO DEL PROYECTO

Esta aplicación sirve como base para proyectos más complejos y ofrece una herramienta práctica para la gestión personal de tareas.

Repositorio y Bibliografía

REPOSITORIO GITHUB

<https://github.com/CevicheConAji/TaskListApp>

FUENTES DE INFORMACIÓN

- [Documentación oficial de .NET MAUI](#)
- Blogs y foros de programación relacionados con XAML y MVVM.