**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI – Principi Softverskog inženjerstva**

**Projekat**

***Digitalna pijaca – “Postani domaćin!“***

A green shopping cart with a fruit and vegetable in it

AI-generated content may be incorrect.

**Specifikacija slučaja upotrebe**

**Prikaz adrese domaćina u okviru izloga**

**Verzija 1.0**

***Zapisnik verzija***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Verzija | Datum | Opis | Autori |
| 1.0 | 10.8.2025. | Inicijalna verzija | Kristijan Kovačević |
| 1.1 | 13.8.2025. | Dodatne izmene dokumenta pri uskladjivanju sa ostatkom tima | Kristijan Kovačević |

***Sadržaj***

Contents

[1. Uvod 4](#_Toc205742306)

[1.1. Rezime 4](#_Toc205742307)

[1.2. Namena dokumenta 4](#_Toc205742308)

[1.3. Opis 4](#_Toc205742309)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc205742310)

[2. Scenario 5](#_Toc205742311)

[2.1. Glavni uspešan scenario - korisnik pregleda lokaciju domaćina 5](#_Toc205742312)

[2.2. Alternativni scenario - lokacija nije dostupna 5](#_Toc205742313)

[2.3. Alternativni scenario - greška pri učitavanju mape 5](#_Toc205742314)

[3. Posebni zahtevi 5](#_Toc205742315)

[4. Preduslovi 6](#_Toc205742316)

[5. Posledice 6](#_Toc205742317)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe funkcionalnosti prikaza adrese na mapi u okviru digitalnog izloga domaćina. Ova funkcionalnost omogućava korisnicima da vide fizičku lokaciju domaćina, kako bi mogli da ga posete i provere poreklo i kvalitet proizvoda.

## 1.2. Namena dokumenta

Dokument je namenjen za upotrebu od strane članova tima, prilikom daljeg dizajna, implementacije i testiranja veb aplikacije, kao i za predmetne asisente, prilikom utvrđivanja ispravnosti zamišljenih funkcionalnosti.

## 1.3. Opis

Funkcionalnost omogućava da domaćin u svom digitalnom izlogu prikaže svoju lokaciju na mapi. Kupci mogu pregledati mapu, videti adresu i eventualno dobiti uputstva kako da stignu do istog radi provere kvaliteta i porekla proizvoda.

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RB | Pitanje | Rešenje |
| 1. |  |  |

# 2. Scenario

## 2.1. Glavni uspešan scenario - korisnik pregleda lokaciju domaćina

1. Kupac otvara stranicu izloga odabranog domaćina.
2. Sistem učitava podatke o lokaciji domaćina iz baze.
3. Na stranici se prikazuje mapa sa markerom na adresi domaćina.
4. Kupac može zumirati i pomerati mapu radi pregleda okoline.

## 2.2. Alternativni scenario - lokacija nije dostupna

1. Kupac otvara stranicu izloga domaćina.
2. Sistem ne pronalazi validne podatke o lokaciji.
3. Umesto mape, prikazuje se poruka: "Lokacija trenutno nije dostupna" i eventualna instrukcija kako kontaktirati domaćina.

## 2.3. Alternativni scenario - greška pri učitavanju mape

1. Kupac otvara stranicu izloga domaćina.
2. Sistem pokušava učitati mapu sa eksternog servisa.
3. U slučaju greške (npr. nema interneta, API servis nedostupan) prikazuje se poruka o grešci i opcija da se pokuša ponovo.

# 3. Posebni zahtevi

* Prikaz mape mora biti optimizovan za mobilne i desktop uređaje
* Ako se koristi eksterni servis (npr. Google Maps), potrebno je obezbediti API ključ i poštovati ograničenja korišćenja

# 4. Preduslovi

* Domaćin je uneo svoju lokaciju u sistem

# 5. Posledice

* Kupac dobija vizuelni prikaz lokacije domaćina