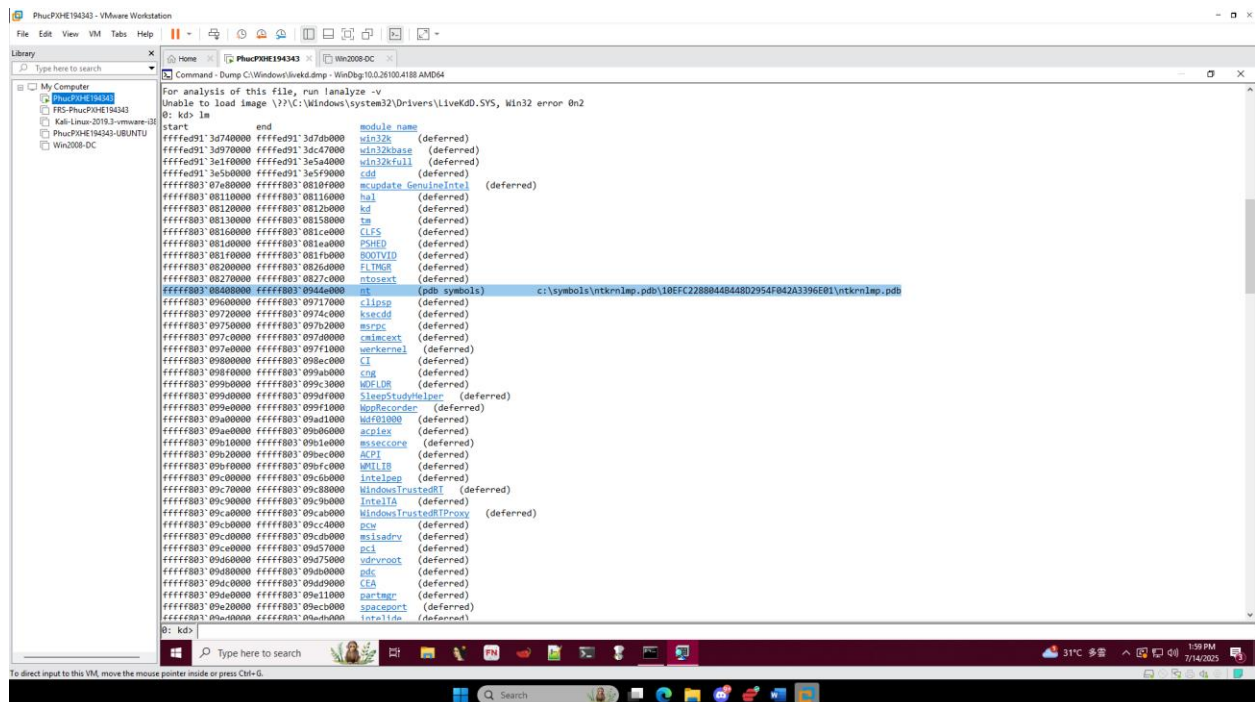
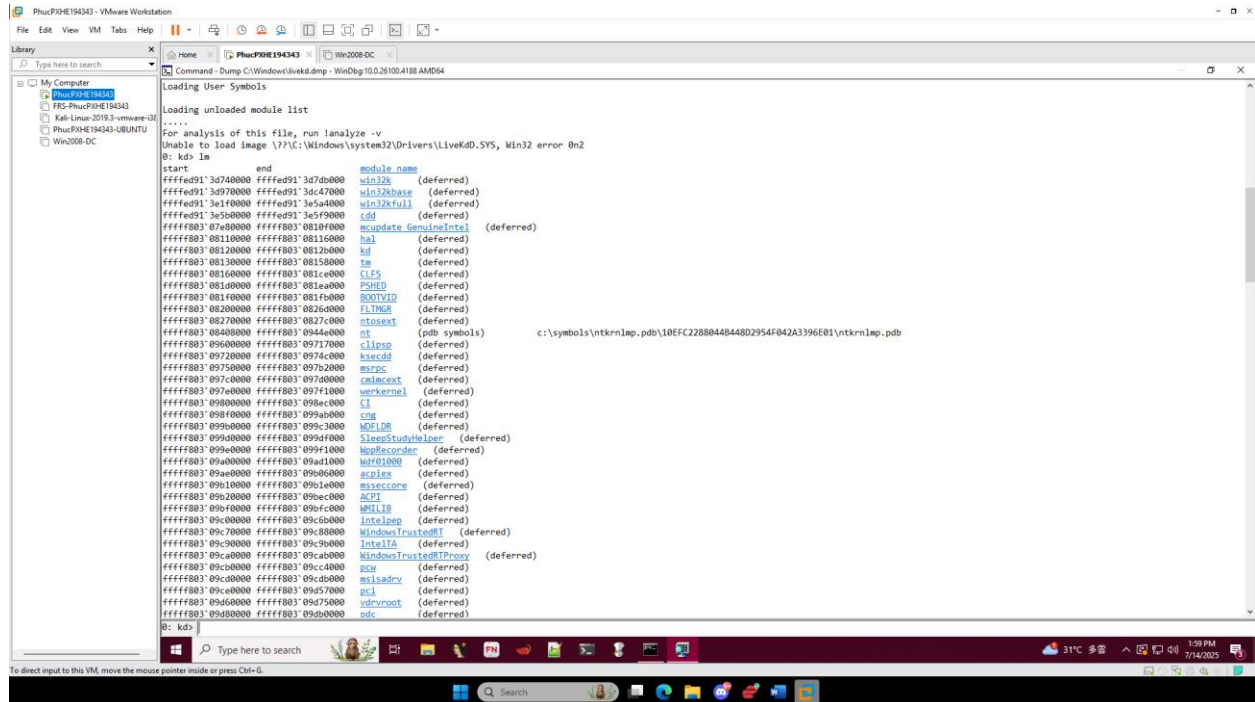


# Lab 17

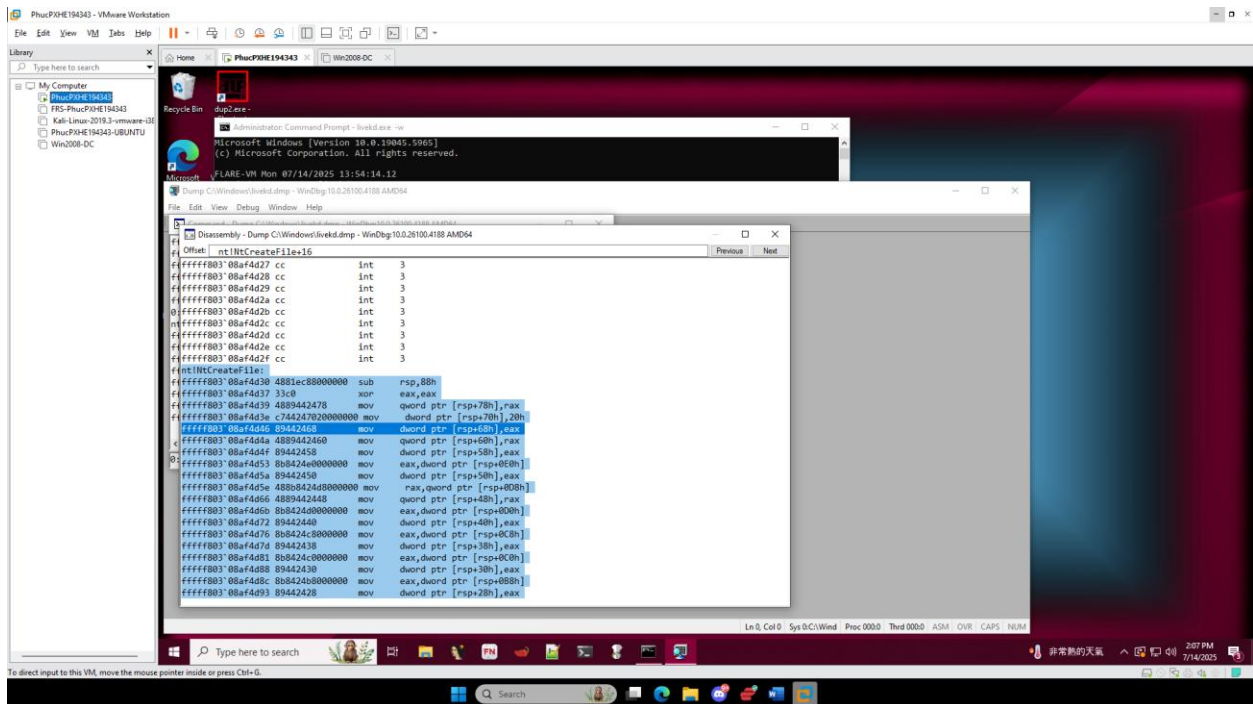
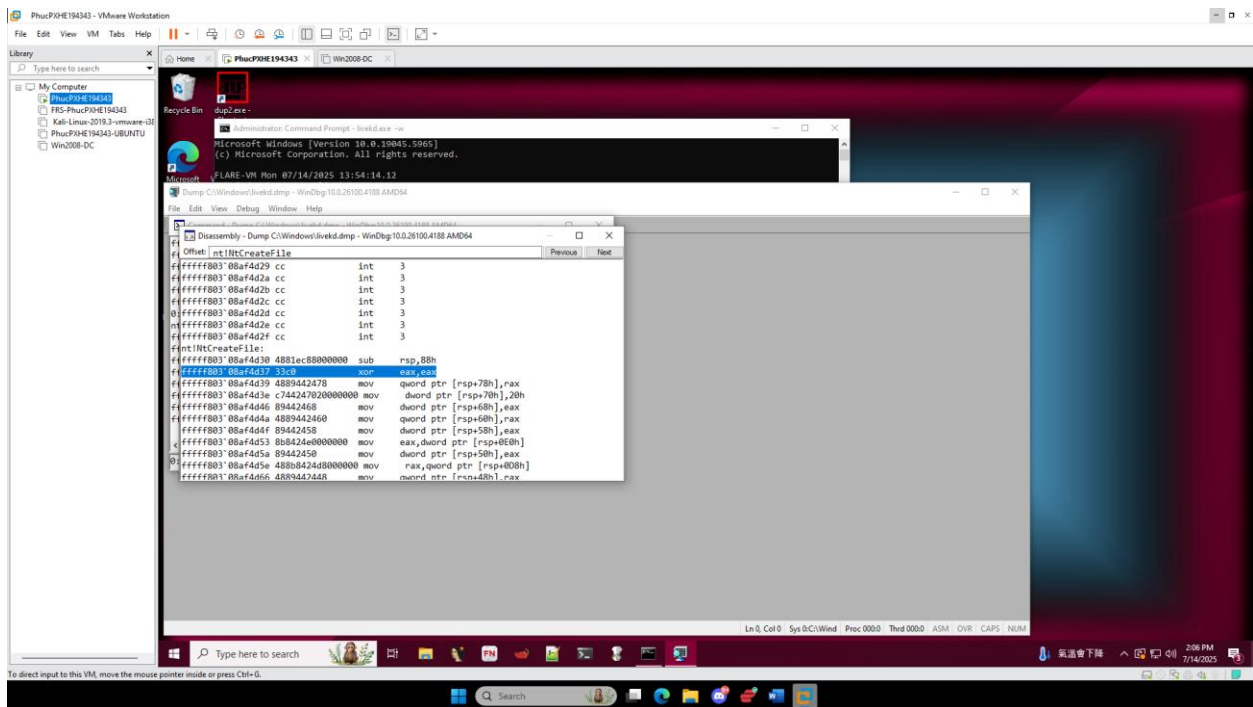










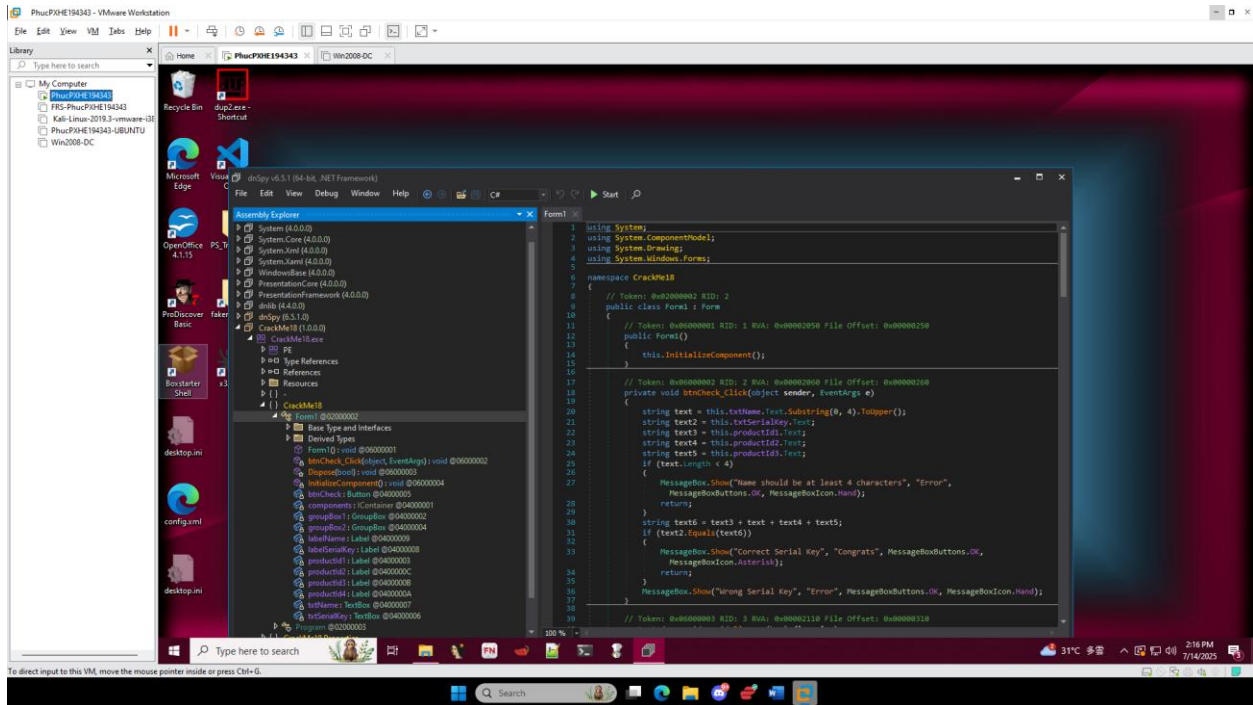


# Crack Me 18

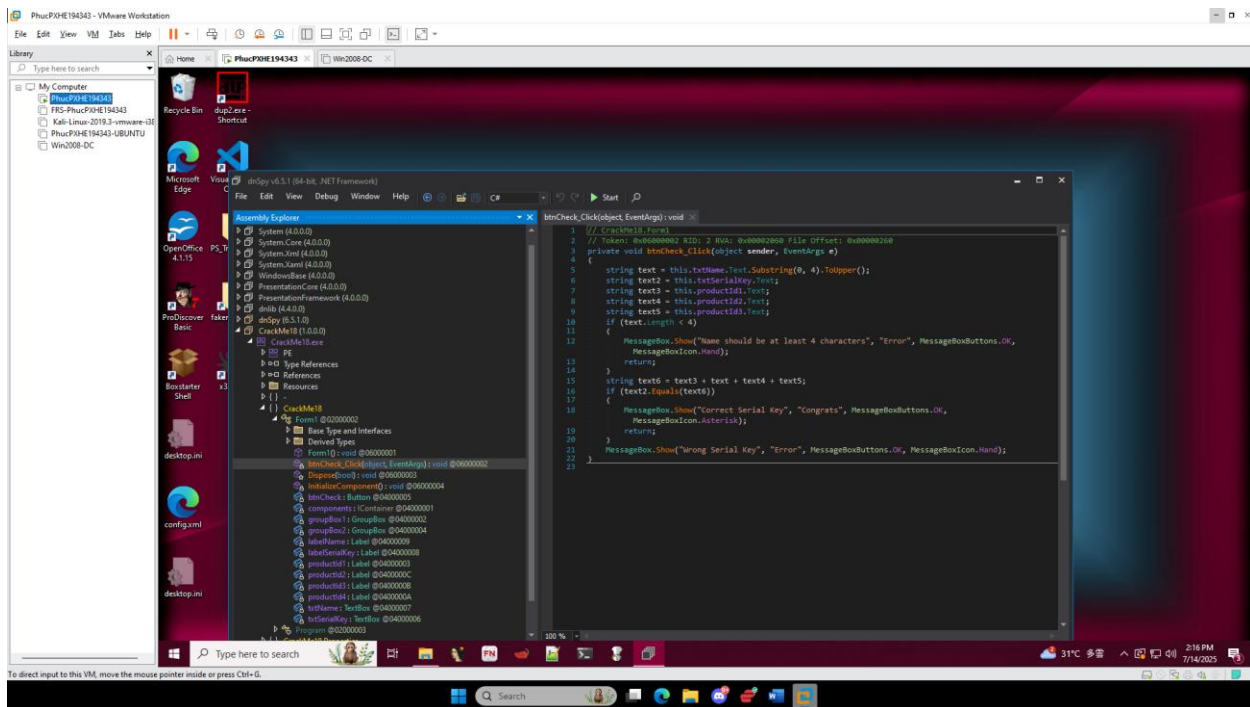
**\*\*bài này phải chú ý phần viết bằng C# và nó là một .NET framework có thể thực thi được nên em sẽ sử dụng một công cụ có tên dnSpy vì nó có thể decompile C#\*\***

Part 1: Patch it to always succeed no matter what name and serial key you enter.

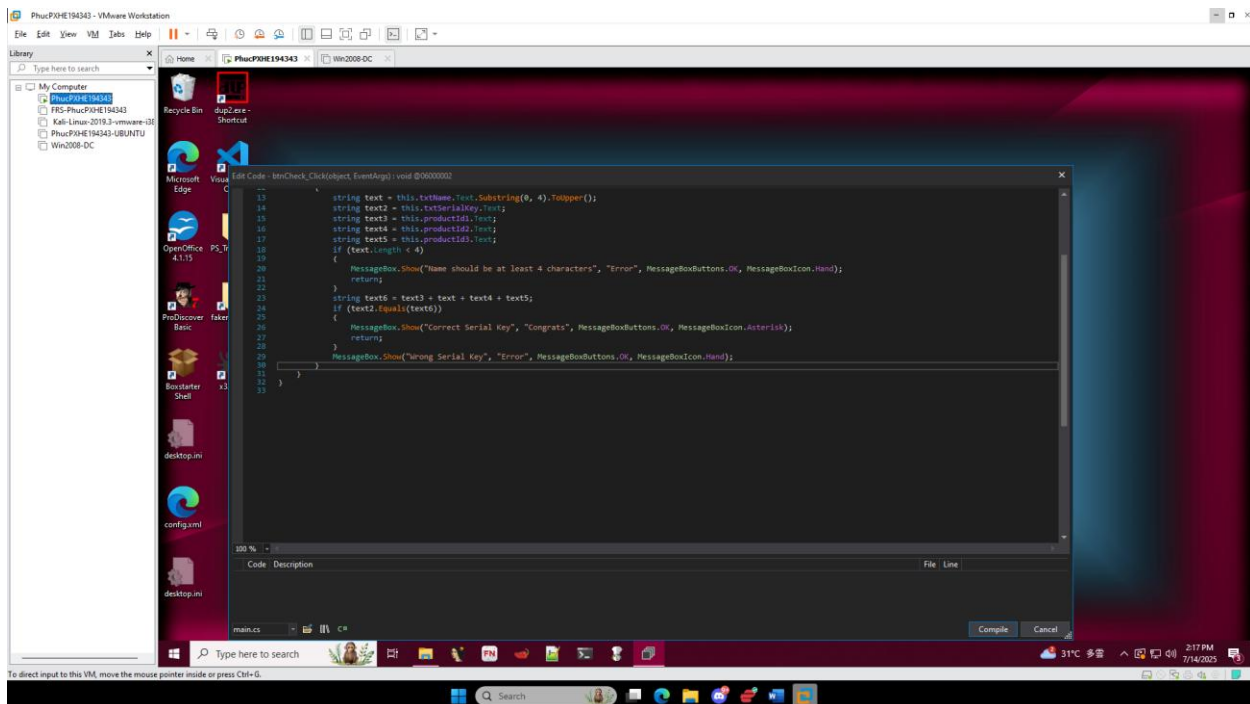
Step 1: Mở dnSpy và mở crackme 18 chúng ta đã thấy được mã nguồn của chương trình



Step 2: Em mở btnCheck\_Click, đoạn mã trên khá dễ hiểu: nó gán text và text2 lần lượt là **Name** và **SerialKey**, còn text3, text4, text5 là các **ProductID**. Sau đó, chương trình kiểm tra xem biến text có nhiều hơn 4 ký tự không. Nếu có, nó lấy 4 ký tự đầu tiên của text, chuyển thành chữ in hoa, rồi nối chuỗi lại và so sánh với **SerialKey** mà người dùng đã nhập vào và lưu trong text2.

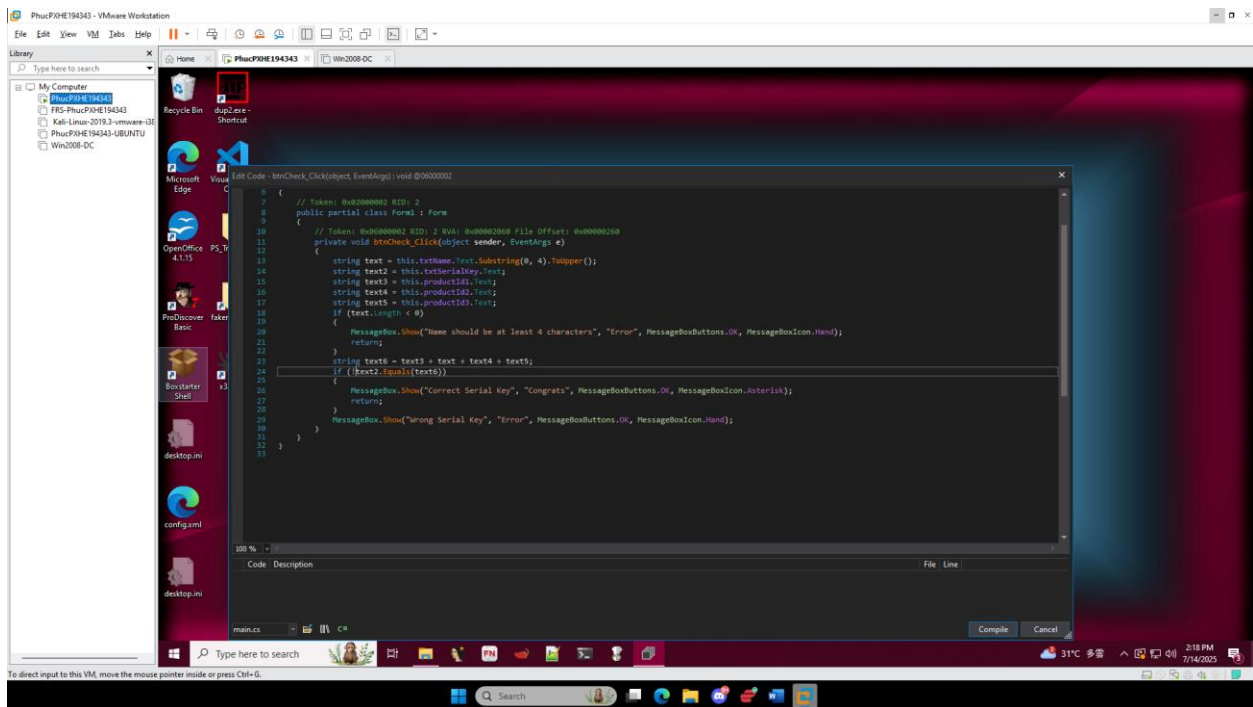


### Step 3: Mở edit method lên

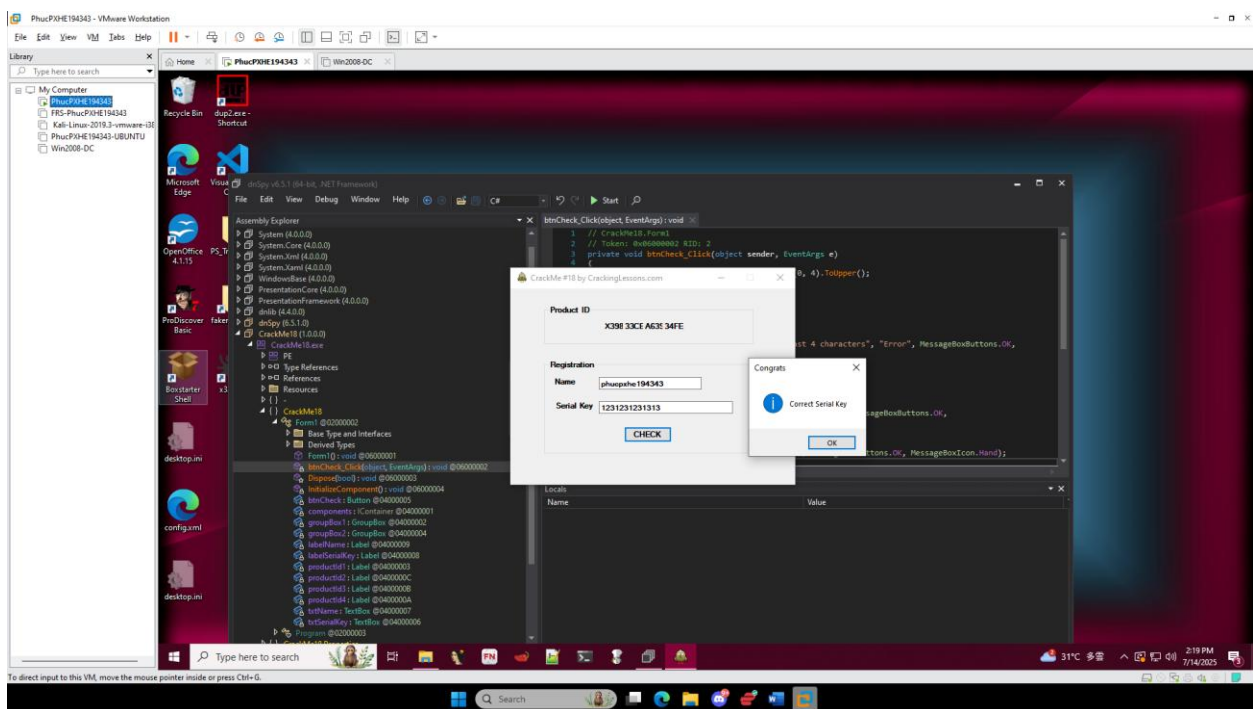


### Step 4: Sửa dòng 18 và 24 như ảnh để có thể nhập ít hơn 4 ký tự và nhập bất kỳ cái gì cũng đúng(vì thêm dấu ! là ngược lại)





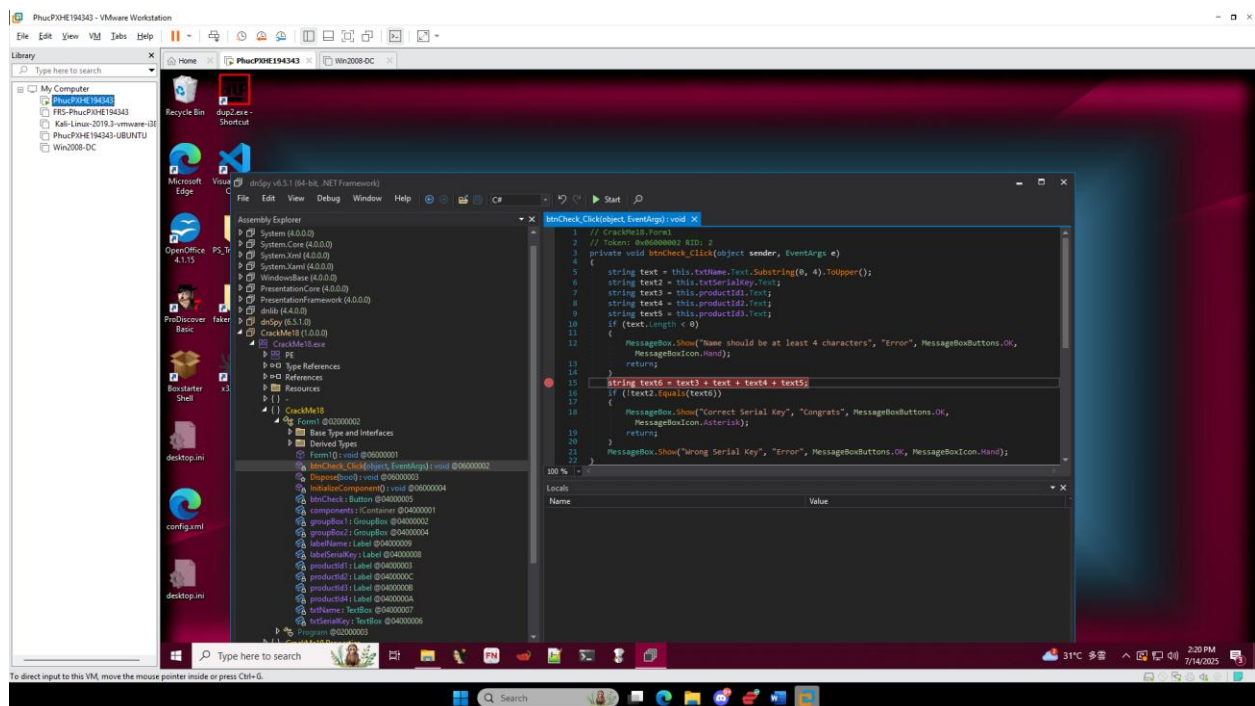
## Step 5: Save Module và đã crack Part 1 thành công



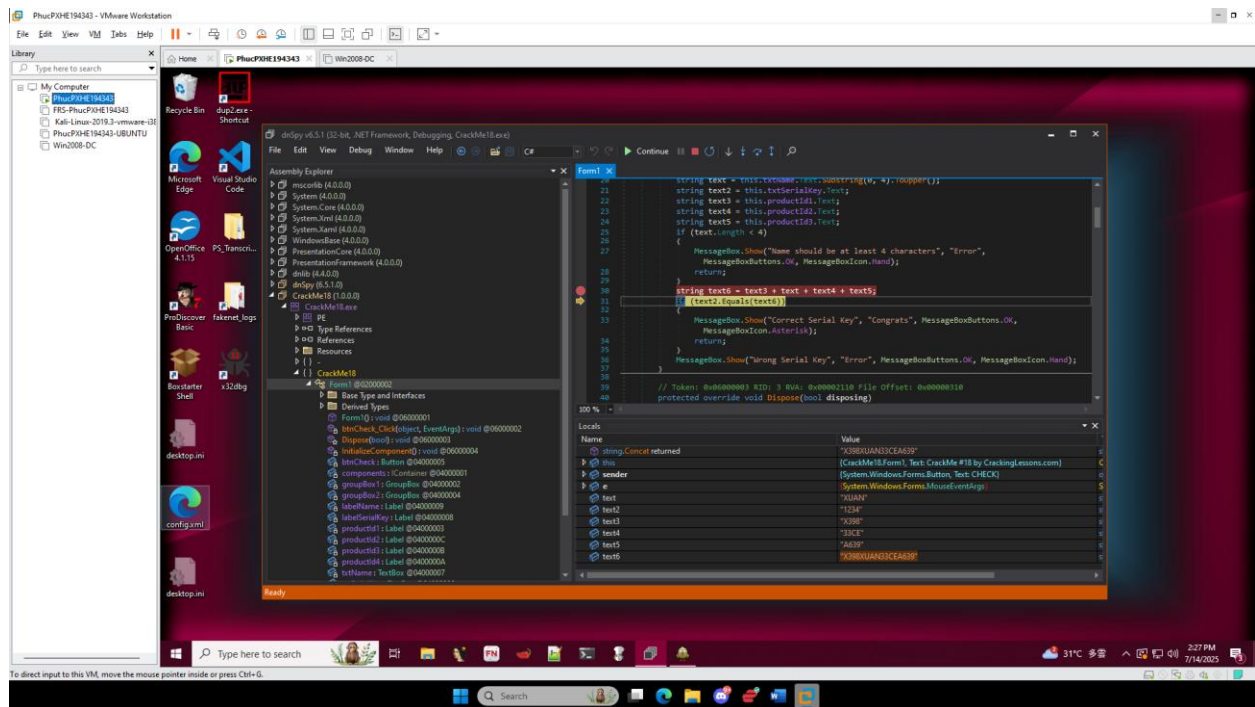
Part 2: Do serial fishing to extract the serial key based on a given name of your choice.



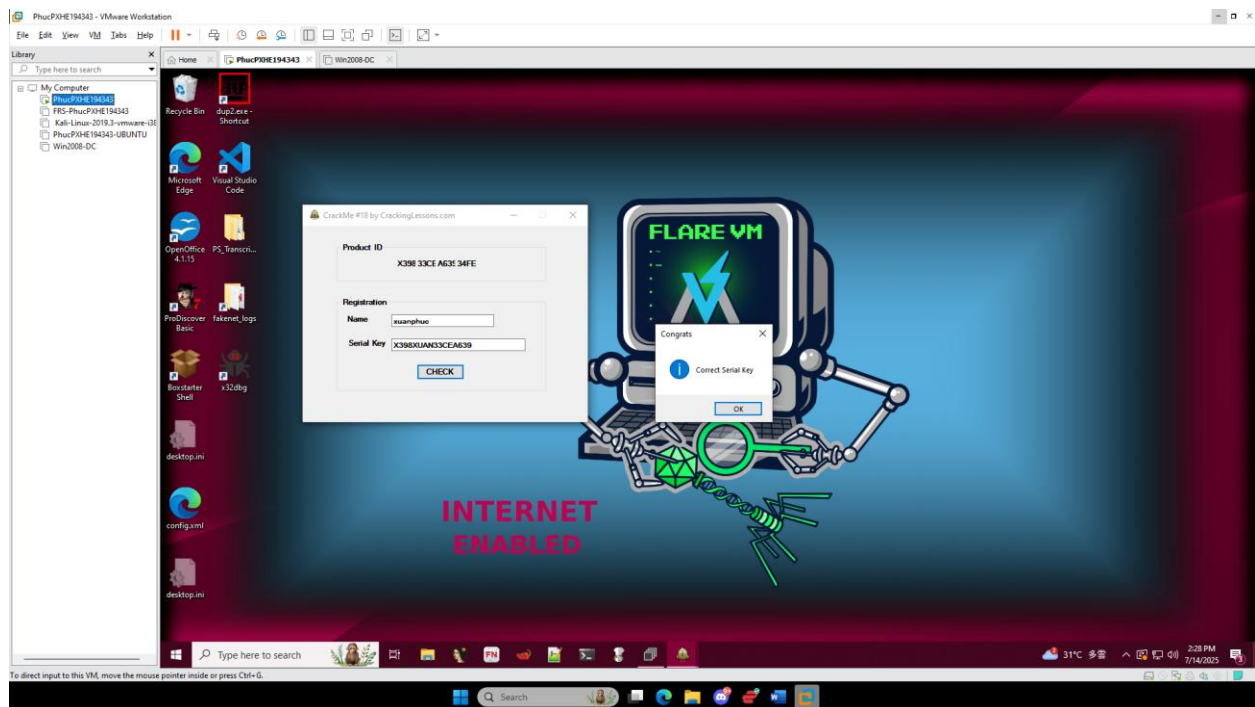
Step 1: Nhiệm vụ tiếp theo của đề bài yêu cầu thực hiện "serial fishing" – tức là trích xuất khóa nối tiếp (Serial Key) dựa trên dữ liệu có sẵn và hành vi của chương trình. Vì vậy, em cho rằng ta cần đặt breakpoint tại vị trí chứa giá trị (value) được dùng để so sánh với SerialKey do người dùng nhập vào. Bởi vì, giá trị này chính là phần mà chương trình sử dụng để xác thực SerialKey, nên việc theo dõi nó sẽ giúp ta tìm ra cách tạo hoặc trích xuất khóa nối tiếp một cách chính xác. Đầu tiên chúng ta sẽ add Breakpoint say đó chạy chương trình



Step 2: Sau khi chương trình dừng tại breakpoint, ta sẽ thực hiện thêm một bước (step over hoặc step into) để quan sát cách giá trị của biến value được lưu hoặc gán như thế nào. Việc này giúp chúng ta hiểu rõ quá trình xử lý chuỗi SerialKey trong bộ nhớ, từ đó hỗ trợ việc phân tích và trích xuất khóa nối tiếp một cách chính xác. Đây chính là key fishing



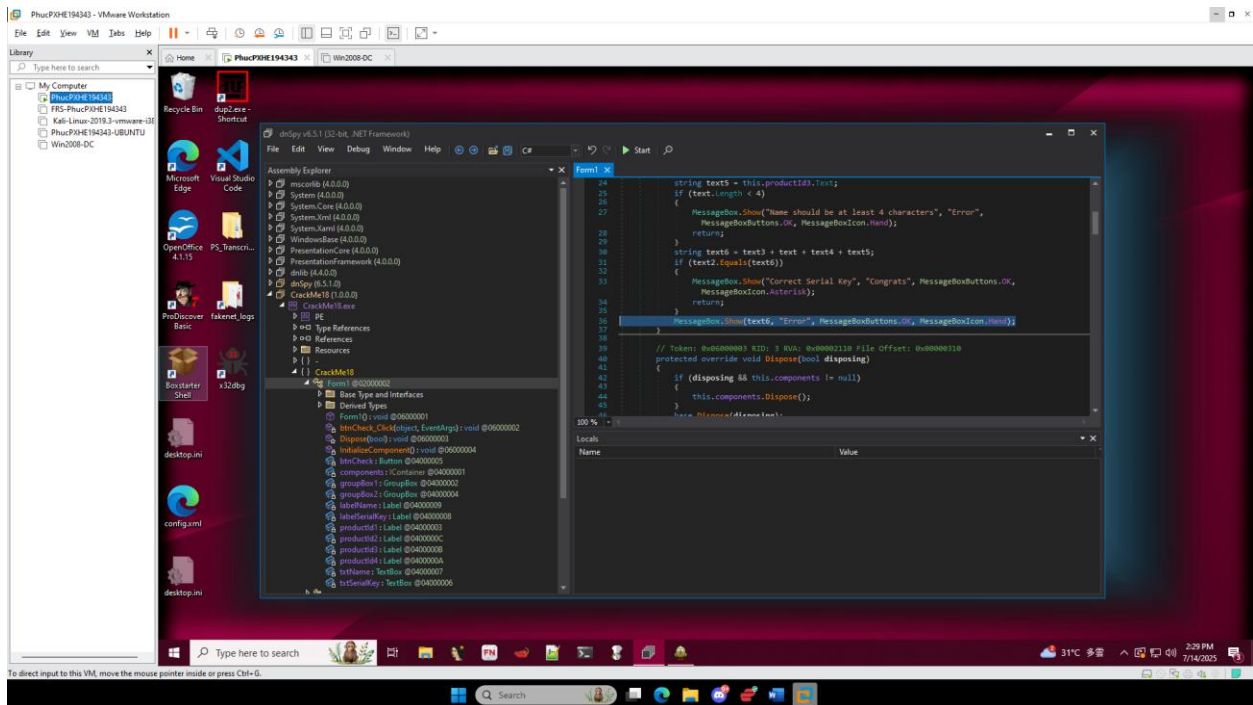
## Step 3: Thử key Fishing



## Part 3: Create a keygen

### Step: 1

Tương tự như những bài trước, thay vì để chương trình hiển thị thông báo lỗi, em sẽ chỉnh sửa dòng hiển thị lỗi để in ra trực tiếp giá trị value của Serial Key. Bằng cách này, ta có thể dễ dàng lấy được khóa nối tiếp mà không cần phải đoán hay brute-force.



Step 2: Nhập serial key bất kì thì lúc đấy key fishing sẽ được hiển thị

