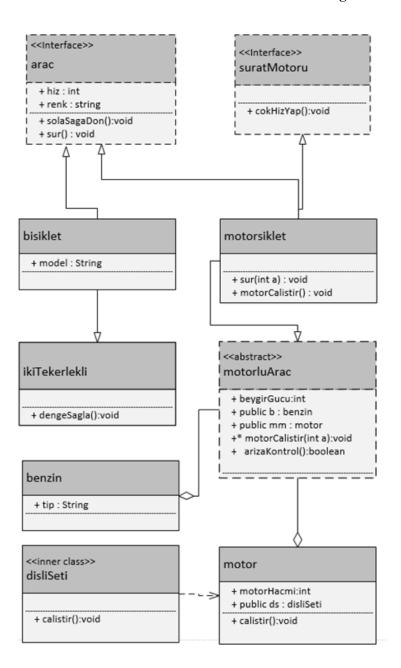
## Interface Orneği



UML diyagramını aşağıdaki kurallara göre Java dilinde kodlayınız.

- •arac interface'i için varsayılan olarak hiz 120, renk "mavi" olarak tanımlanmalıdır.
- •benzin sınıf oluşturulduğu anda otomatik olarak tip "motorin" olarak belirlenmelidir.
- •motorluArac içerisindeki arızaKontrol yordamı çalıştığında ekrana "Arıza yok" yazsın ve geriye hep **true** göndermelidir.
- •motorluArac oluşturulurken otomatik olarak arizaKontrol yordamı çalıştırılsın.

- •*motorluArac* sınıfı içerisinde *motor* ve *benzin* tipinde iki *b* ve *mm* referanslarına yeni birer nesne kompozisyon yöntemi ile oluşturulsun.
- •Motor sınıfı içerisindeki *motorHacmi* başlangıç değeri 1400 olarak tanımlayın.
- •motor sınıfından yeni bir nesne üretilirken otomatik olarak disliSeti sınıfından bir nesne üretilip bu nesnenin calistir() yordamı calıştırılsın.
- •Tüm yordamlarda eğer aksi belirtilmemiş ise ekrana yazdırma komutu ile yordam adı ve "Çalıştı" bilgisini ekrana yazmalıdır.
- •Örneğin: ikiTekerlekli sınıfında bulunan dengeSagla yordamı içerisinde bulunan komut ile ekrana "dengeSagla() yordamı çalıştı." yazmalıdır.
- •Bu Sınıf bloğu kendi başına çalışabilen bir yapıya sahip değildir.
- •Eğer Şablon ve istenilen maddeler de bir yanlış var ise maddeleri ve hata sebeplerini belirterek hatayı düzeltiniz.