

# Instrukcja obsługi do gry pt. „Allegro Zelda Clone”

- Cezary Czubała

## Instalacja

Potrzebna będzie biblioteka Allegro5 która można zainstalować korzystając z komend :

```
„sudo add-apt-repository ppa:allegro/5.2”  
„sudo apt-get install liballegro*5.2 liballegro*5-dev”
```

Następnie aby uruchomić grę wystarczy uruchomić plik build-and-run.sh znajdujący się w głównym katalogu gry za pomocą polecenie:

```
„bash build-and-run.sh”.
```

Aby uruchomić grę bez ponownego budowania jej, można uruchomić polecenie „./play” w katalogu „build”.

## Sterowanie

### Menu

Gra powita Cię ekranem menu, w którym możesz nawigować klawiszami strzałek bądź WASD. Aby wybrać daną opcję naciśnij „Enter” na klawiaturze. Takie samo sterowanie obowiązuje co do ekranu Ustawień.

### Ekran gry

W samej grze możesz poruszać się strzałkami bądź klawiszami WASD. Atakuje się klawiszem „X”.

### Cel gry

Głównym celem gry jest przechodzenie po kolejnych poziomach lochów i próbowanie zebrać jak największą ilość punktów. Oczywiście z każdym poziomem lochów gra staje się coraz trudniejsza, więc musisz uważać z czasem jak walczysz.