## 作业4

## Count sort:

▶ 基本思想是对于列表 a 中的每个元素 a[i], 计算小于 a[i] 的元素个数,将 a[i] 插入到由 count 决定的列表下标位置中,算法结束后,用临时列表覆盖原始列表

```
void Count_sort(int a[], int n) {
 int i, j, count;
 int* temp = malloc(n*sizeof(int));
 for (i = 0; i < n; i++) {
    count = 0:
    for (j = 0; j < n; j++)
       if (a[j] < a[i])</pre>
          count++:
       else if (a[j] == a[i] \&\& j < i)
          count++;
    temp[count] = a[i];
 memcpy(a, temp, n*sizeof(int));
 free(temp);
/* Count_sort */
```

## 作业4

## Count sort:

- ▶ 问题:
  - 如果我们试图并行化外层循环,哪些变量为 private,哪些变量 为 shared?
  - 是否存在循环携带的数据依赖性? 为什么?
  - 编写并行化的 Count\_sort
  - 并行化的 Count\_sort 与串行化的 Count\_sort 相比, 性能如何?
  - 并行化的 Count\_sort 与串行化的 qsort 库函数相比, 性能如何?