# PSI 3442 & Skyrarts: Aula 06 FPU & Firmware

PX4 e Mavros





### José Colombini



# Tiago Takeda



### **Emanuel Iwanow**

1 Flying Control Unit

#### Introdução

Na aula teórica 05 em Modelagem de Sistemas Dinâmicos, vimos que sistemas embarcados Ciberfísicos, incorporam modelos complexos de comportamento dinâmico.

Estes modelos precisam ser processados de forma DETERMINÍSTICA em TEMPO REAL, em processadores DEDICADOS

Estes processadores são também chamados de controladores

#### O XCU

Este processador dedicado, é o xCU (x Control Unit), onde x pode ser:
Engine ECU (automóveis)
Flying FCU (tudo que voa)
Ventilator VCU (ventilador Inspire).

Normalmente a programação é direta sobre o processador!

Não sabemos o que o SO pode aprontar!

66

Ouso a dizer que o Firmware é o coração do nosso projeto de Drone.

O que é um Firmware

Firmware é um software de baixo nível que fará a comunicação entre softwares (de mais alto nível) e Hardware

Software ← Firmware ← Hardware

#### Quem é nosso Firmware e onde ele rodará

### PX4

É um projeto open source de um autopilot, compatível com diversos drones.

### **Pixhawk**

Nossa FCU, um computador com o NUTTX, um RTOS, onde o PX4 é instalado.

### PX4 e NuttX



- Nuttx é um sistema operacional de tempo real (RTOS) para controladores
- PX4 autopilot é um firmware para controle de aeronaves automáticas de forma segura e eficiente

#### **HARDWARE** SOFTWARE GCS **Tablet** Cloud SaaS / User Apps Telemetry LTE V2x / WiFi Radio/Transponder 802.11n/p Offboard APIs WiFi+V2X ROS MAVSDK Flight Perception Apps Computer Controller VIO **AIRMAP** DragonBoard 410c POS CTRL OTA MicroRTPS Middleware RTPS MAVLink **uORB** depth map image OS image USB/Ethernet PWM/CAN Linux Stereo Core Drivers LIDAR Cameras **GPS** 2-10 Cameras Payload Camera

#### O que PX4 nos permite fazer

#### Simulação

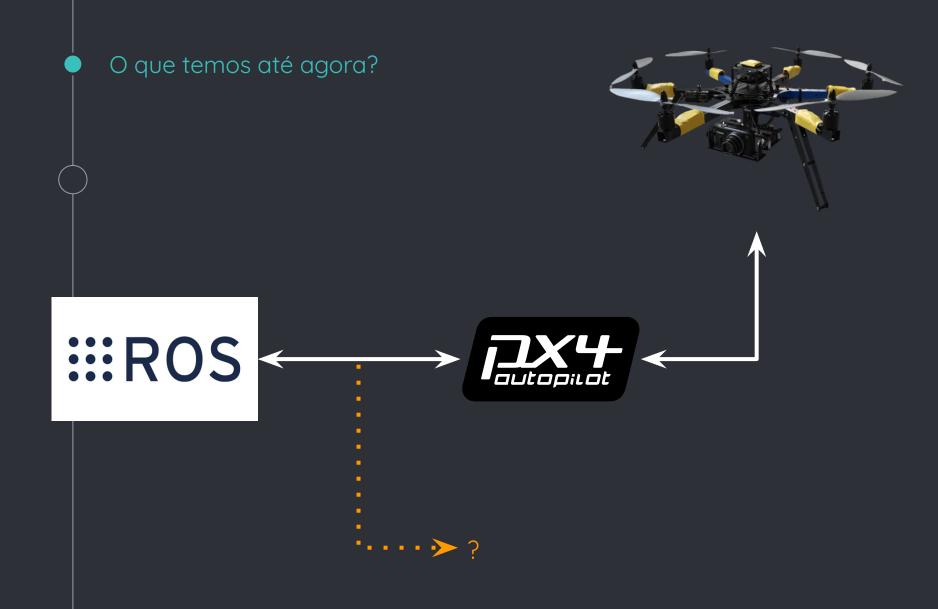
O PX4 é
compátivel com
Linux, o que
permite rodar ele
no computador
para simular seu
funcionamento

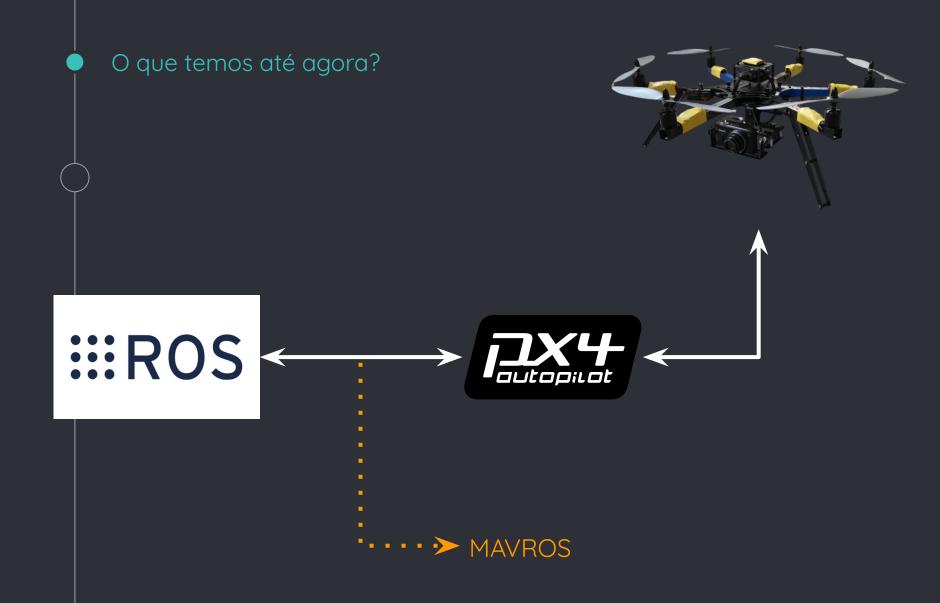
#### Controle de voo

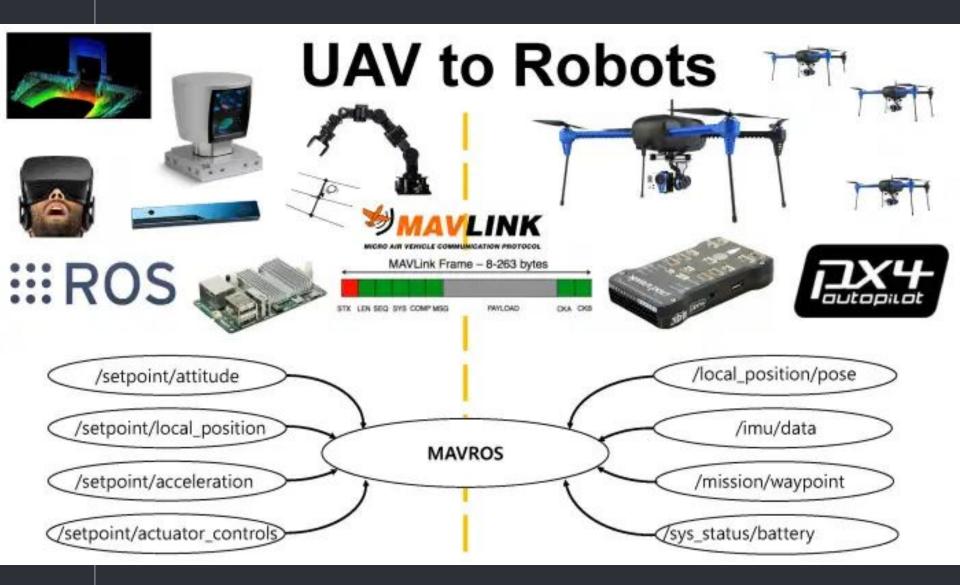
Além de já possuir todos os algoritmos de controle embarcados também é versátil para varias formas de controle (modos de voo): manual, automático, hold

#### Configuração

Permite uma lista de configuração como velocidade máxima, área de voo seguro, velocidade de transmissão de dados, etc.







# **Obrigado!**

## Questões?

Podem entrar em contato com os monitores pelo grupo da disciplina ou pelo inbox ou pelo moodle.