Códigos em Portugol -

Aluno: Cezarino Martins da Hora

Questão 3-a

```
programa
{
       funcao inicio()
       {
       inteiro num
              escreva("digite um número inteiro: ")
              leia(num)
              se(num % 2 == 0)
              {
                      escreva("O número ",num, " é PAR ")
              }
              Senão
              {
                      escreva("O número ",num," é ÍMPAR")
              }
       }
}
```

Questão 3-b

```
programa
       funcao inicio()
       {
       inteiro x,y,z
       inteiro maior, meio, menor
               escreva("digite o 1º número: ")
               leia(x)
               escreva("digite o 2º número: ")
               leia(y)
               escreva("digite o 3º número:")
               leia(z)
               maior=x
               meio=y
               menor=z
               se(x < y e x < z)
               {
                       menor=x
                       se(y < z)
                       {
                              meio=y
                              maior=z
                       }
                       senao
                       {
                              meio=z
```

```
maior=y
       }
}
se(y < x e y < z)
{
       menor=y
       se(x < z)
       {
              meio=x
              maior=z
       }
       senao
       {
              meio=z
              maior=x
       }
}
se(z < x e z < y)
{
       menor=z
       se(x < y)
       {
              meio=x
              maior=y
       }
       senao
       {
              meio=y
              maior=x
```

```
}
escreva(maior," ",meio," ",menor)
}
```

Questão 3-c

```
programa
{
       funcao inicio()
       {
               inteiro op
               escreva("Digite um número Inteiro entre 1 e 9: ")
               leia(op)
               limpa()//limpa a tela
               escolha (op)
               {
                       caso 1:
                               escreva ("um")
                               pare
                       caso 2:
                               escreva ("dois")
                               pare
                       caso 3:
                               escreva ("três")
                               pare
                       caso 4:
                               escreva ("quatro")
                               pare
```

```
caso 5:
                               escreva ("cinco")
                               pare
                       caso 6:
                               escreva ("seis")
                               pare
                       caso 7:
                               escreva ("sete")
                               pare
                       caso 8:
                               escreva ("oito")
                               pare
                       caso 9:
                               escreva ("nove")
                               pare
                       caso contrario: // Será executado para qualquer opção diferente de 1
ao 9
                               escreva ("O numero está fora da faixa permitida ")
               }//fim-caso
               escreva("\n")
       }//fim
}
```