



Exercícios de Atribuição, Comparação e Lógica

1. Atribuições e Comparação Básica

Estes exercícios focam na declaração de variáveis e uso dos operadores de atribuição e comparação.

- **1.1. Atribuição Simples:**
 - Declare uma variável `nome` e atribua seu nome a ela.
 - Declare uma variável `idade` e atribua sua idade (como número) a ela.
 - Imprima ambas no console.
 - **1.2. Atribuição Aritmética:**
 - Declare uma variável `contador` e atribua o valor **10** a ela.
 - Use o operador de atribuição de adição (`+=`) para aumentar o valor de `contador` em **5**.
 - Use o operador de atribuição de multiplicação (`*=`) para multiplicar o valor de `contador` por **2**.
 - Imprima o valor final de `contador`.
 - **1.3. Comparação de Valores:**
 - Declare `numeroA = 15` e `numeroB = 10`.
 - Use o operador de comparação (`>`) para verificar se `numeroA` é **maior** que `numeroB`.
 - Use o operador de comparação (`<=`) para verificar se `numeroB` é **menor ou igual** a `numeroA`.
 - Imprima os resultados booleanos de ambas as comparações.
-

2. Comparação Estrita (Idêntico)

Estes exercícios destacam a diferença entre comparação simples (`==`) e comparação estrita (`===`).

- **2.1. String vs. Number:**
 - Declare uma variável `valor1 = 10` (Number).
 - Declare uma variável `valor2 = "10"` (String).
 - Verifique e imprima o resultado de `valor1 == valor2`. (Comparação Simples)
 - Verifique e imprima o resultado de `valor1 === valor2`. (Comparação Estrita)
 - Explique a diferença observada no console.
- **2.2. Comparando Tipos:**

- Declare `ehIgual = (5 === 5)`.
 - Declare `ehDiferente = (5 !== "cinco")`.
 - Imprima os valores de `ehIgual` e `ehDiferente`.
-

3. Falsy and Truthy

Estes exercícios testam a conversão implícita de valores para *booleanos* em contextos lógicos.

- **3.1. Testando Valores Falsy:**
 - Quais dos seguintes valores são considerados **Falsy** em JavaScript? (Teste com um `if` ou `Boolean()`):
 - `0` (número zero)
 - `""` (string vazia)
 - `null`
 - `undefined`
 - `NaN` (Not a Number)
 - `false`
 - Para cada um, use um `if` para imprimir "**É Falsy**" se a condição for avaliada como falsa.
 - **3.2. Testando Valores Truthy:**
 - Quais dos seguintes valores são considerados **Truthy**?
 - `"0"` (string "zero")
 - `[]` (array vazio)
 - `{}` (objeto vazio)
 - `true`
 - Qualquer número diferente de zero (`-1`, `100`)
 - Para cada um, use um `if` para imprimir "**É Truthy**" se a condição for avaliada como verdadeira.
 - **3.3. Curto-Circuito com Truthy/Falsy:**
 - Use o operador OR lógico (`||`) para atribuir um **valor padrão** a uma variável:
 - `let nomeUsuario = ""`;
 - `let nomeExibido = nomeUsuario || "Visitante"`;
 - Imprima `nomeExibido`. Mude `nomeUsuario` para `"Maria"` e repita a operação.
-

4. Operadores Lógicos (`&&`, `||`, `!`)

Estes exercícios combinam múltiplas condições usando operadores lógicos.

- **4.1. Verificação Múltipla (`&&`):**

- Declare variáveis: `possuiCNH = true, idade = 20`.
- Crie uma variável `podeDirigir`. Atribua `true` a ela se **ambas** as condições forem verdadeiras: `possuiCNH` e `idade` for maior ou igual a 18.
- Imprima o valor de `podeDirigir`.
- **4.2. Condição Alternativa (||):**
 - Declare variáveis: `temDinheiro = false, temCartao = true`.
 - Crie uma variável `podePagar`. Atribua `true` a ela se a pessoa tiver **dinheiro OU** tiver **cartão**.
 - Imprima o valor de `podePagar`.
- **4.3. Negação (!):**
 - Declare `estaChovendo = true`.
 - Use o operador de negação (!) para criar a variável `naoEstaChovendo`.
 - Imprima `naoEstaChovendo`.
- **4.4. Combinação Complexa:**
 - Declare: `temperatura = 25, estaSol = true, feriado = false`.
 - Use **Operadores Lógicos** para determinar se é um **"Dia Perfeito para Praia"**. A condição é: (Temperatura >20 **E** Está Sol) **E NÃO** é feriado.
 - Imprima o resultado booleano.