ASP.NetCore05.11.2023

Домашнее задание

1.Спроектировать базу данных для хранения информации о квест-комнатах. Заполнить информацией о нескольких квест-комнатах. С помощью Entity Framework ассоциировать нашу модель с базой. Создать класс хранилища, который через контекст обращается к базе данных. Вместо класса имитированного хранилища, использовать для вывода списка квест-комнат и подробной информации новый класс хранилища. На главную страницу, где отображается список квест-комнат, добавить форму с возможностью фильтрации списка по сложности, количеству игроков, уровню страха.

2.Вариант 2.  
Спроектировать базу данных для любой антагонистической игры для 2-х противников(шахматы, шашки,реверсы, нарды).БД должна сохранять текущее расположение и информацию о владельце хода. При записи проверять доступность хода и запрещать запись от ожидающей стороны.

Для разработки использовать MFC-Entity..