

## КУРС: «ПЛАТФОРМА MICROSOFT .NET ТА МОВА ПРОГРАМУВАННЯ C#»

Тема: Вступ у Generics

### Модуль 10. Part 1

#### Завдання 1

Створіть generic-версію методу `Swap` для обміну значеннями двох змінних.

#### Завдання 2

Створіть generic-клас «Черга» з пріоритетами. Реалізуйте стандартні методи і властивості для роботи черги із пріоритетами.

Детальніше за посиланням: [https://uk.wikipedia.org/wiki/Черга\\_з\\_пріоритетом](https://uk.wikipedia.org/wiki/Черга_з_пріоритетом).

#### Завдання 3

Створіть generic-клас «Кільцева Черга». Реалізуйте стандартні методи і властивості для роботи кільцевої черги.

Детальніше за посиланням: [https://uk.wikipedia.org/wiki/Циклічний\\_буфер](https://uk.wikipedia.org/wiki/Циклічний_буфер).

#### Завдання 4

Створіть generic-клас однозв'язний список. Реалізуйте стандартні методи і властивості для роботи однозв'язкового списку.

Детальніше за посиланням: [http://www.btechsmart-class.com/data\\_structures/single-linked-list.html](http://www.btechsmart-class.com/data_structures/single-linked-list.html).

## **Завдання 5**

Створіть generic-клас для двозв'язкового списку. Реалізуйте стандартні методи і властивості для роботи двозв'язкового списку.

Детальніше за посиланням: [http://www.btechsmart-class.com/data\\_structures/double-linked-list.html](http://www.btechsmart-class.com/data_structures/double-linked-list.html).