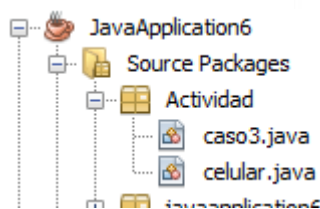


CASO PRÁCTICO 3:

Descripción de la Pregunta

- ☐ Crear una clase Celular que cumpla con las siguientes características:
- a) Asignar los atributos (código, modelo, marca y precio)
- b) Implementar una clase principal para mostrar todos los datos del celular.
- c) Implementar un método para mostrar el descuento aplicado al 10% del precio.

1. Creamos el proyecto y la estructura de carpetas:



2. Creamos la clase celular

```
*/  
  
public class celular {  
    String sistemaOperativo;  
    int memoriaRAM;  
    int capacidad;  
    String marca, color, modelo, red;  
    double tamano;  
}
```

Pregunta 2: Aperturando la terminal

3. Crear el método toString:

```
@Override
public String toString(){
    return "El celular de marca "+marca+"tiene la dimension de" +tamano+
        "pulgadas, su sistema operativo es: "+sistemaOperativo;
}
}
```

4. Trabajando en el método principal:

```
public celular(int capacidad, String color, String red) {
    this.capacidad = capacidad;
    this.color = color;
    this.red = red;
}

//metodo propio:
public String obtenerReporte(){
    return "La marca es: " +marca ;
}
}
```

5. Ejecutando el proyecto:

Output - JavaApplication6 (run)

```
run:
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```