

Equipe: Cesar e Miguel

Nome do projeto: MAETS

Descrição do projeto:

O site será um hub para compra e venda de jogos digitais com enfoque em nacionalizar o valor dos jogos, com botões que levam para categorias diferentes separados por gêneros. Essas categorias terão os jogos que correspondem a elas, junto com um filtro de faixa de preço/promoção.

Requisitos de usuário:

1. Página inicial, consiste no login do usuário em sua conta MAETS, que após realizado irá te levar para o hub principal da loja;
2. Aba biblioteca, onde você poderá encontrar seus jogos comprados;
3. Aba por categoria, onde você encontrará os jogos por categoria;
4. Aba por preço, onde você encontrará todos os jogos organizados/filtrado por preço;
5. Ícones dos jogos, quando você clicar em um irá te levar à página do jogo;
6. Botão de compra, botão que te leva à página de pagamento com campos para preenchimento de dados e confirmação de pagamento;
7. Botão de perfil no canto inferior esquerdo, que te levará ao seu perfil customizável;
8. Botão de amigos no canto inferior direito, onde você pode adicionar amigos e ver suas atividades(quais jogos têm jogado, conquistas adquiridas em jogos e amigos adicionados), perfil e jogos na biblioteca;
9. Botão de promoção, que te levará para os jogos que possuem desconto no momento, independente de sua categoria e preço;
10. Página de cadastro de usuário, página onde o usuário realizará o cadastro de dados pessoais para criar uma conta MAETS;

Protótipo de baixa fidelidade:

