UNIVERSIDAD DON BOSCO

FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE COMPUTACIÓN



Desarrollo de Software para Móviles

Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos

Grupo 03L

Tema:

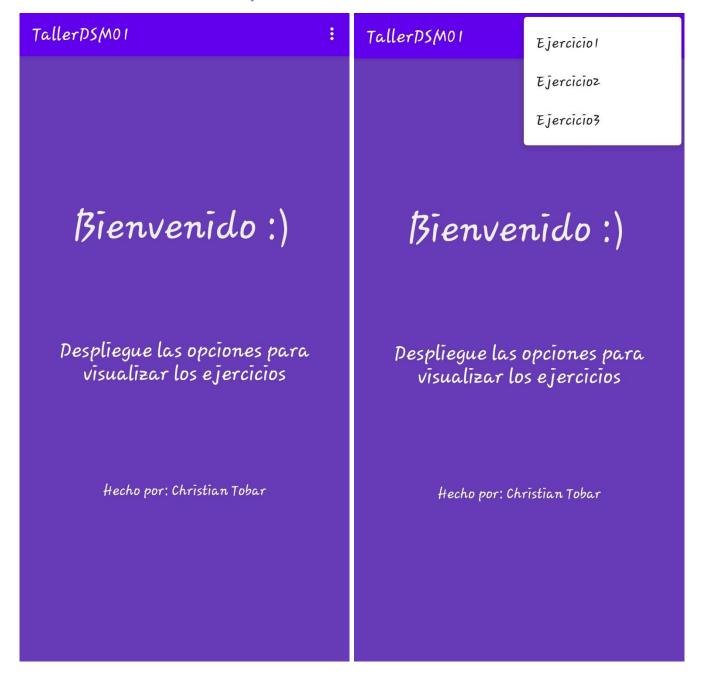
Desafío Practico #01

Alumno Código

Christian Giovanni Tobar Cerón TC192221

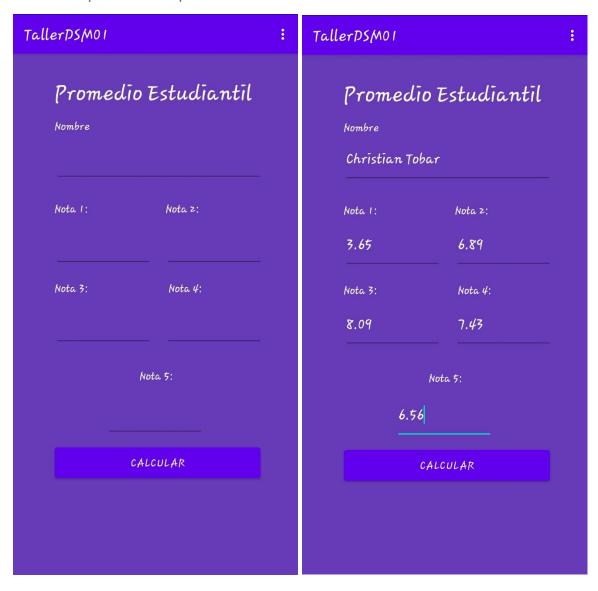
Pantalla Inicial

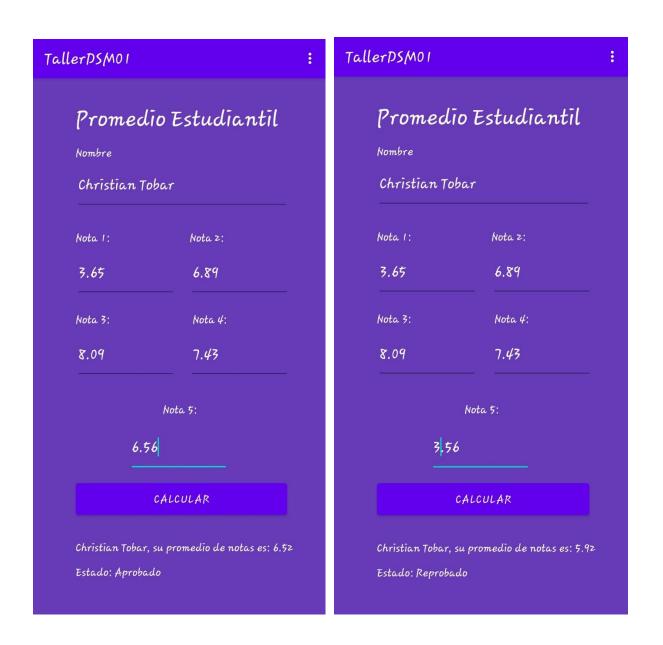
Se mostrará un mensaje de bienvenida y detalles de la aplicación, se tendrá un menú donde se encontraran los ejercicios.



- 1. (25%) Realizar una aplicación móvil que saque el promedio de un estudiante. Debe Solicitar:
 - 1- Nombre
 - 2- Nota 1, Nota 2, Nota 3, Nota 4, Nota 5
 - 3- Sacar el promedio
 - 4- Mostrar en pantalla el promedio y si aprobó o reprobó

Al presionar sobre la opción 1 de ejercicio 1 será redirigido al layout o al Activity donde contendrá TextView y EditText, el usuario colocara su nombre y 5 notas donde se obtendrá el promedio al presionar con el evento click el botón seguidamente mostrara si el estado es aprobado o reprobado

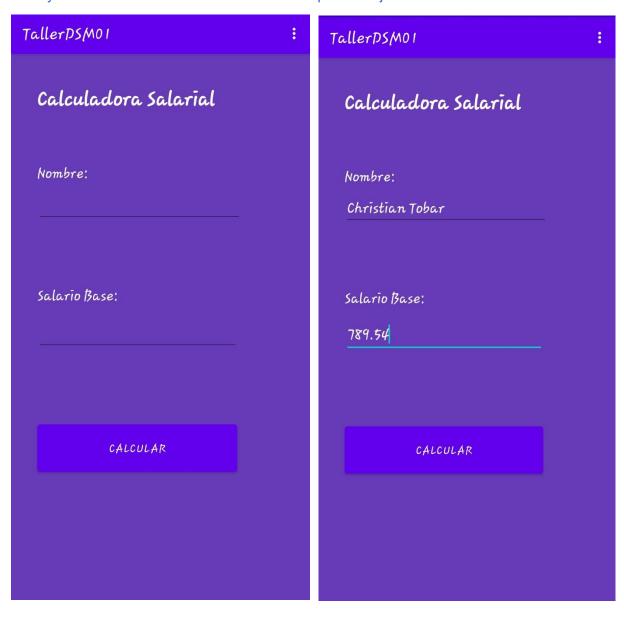




Porcentaje Alcanzado: 100%

- 2. (25%) Realizar una aplicación móvil para calcular el salario neto de un empleado, solicitando nombre y salario base. Debe Solicitar:
 - 1- Nombre
 - 2- Salario base
 - 3- Mostrar en pantalla el salario neto Salario neto = salario base – deducciones (ISSS- 3%, AFP-4%, RENTA-5%)

La segunda opción del menú desplegara una calculadora salarial donde se tendrán dos EditText uno donde el usuario escribira su nombre y el otro con el salario base luego de escribir los datos y presionar en el botón mostrara un mensaje con el nombre y su salario neto ya con las deducciones en base a los porcentajes dados

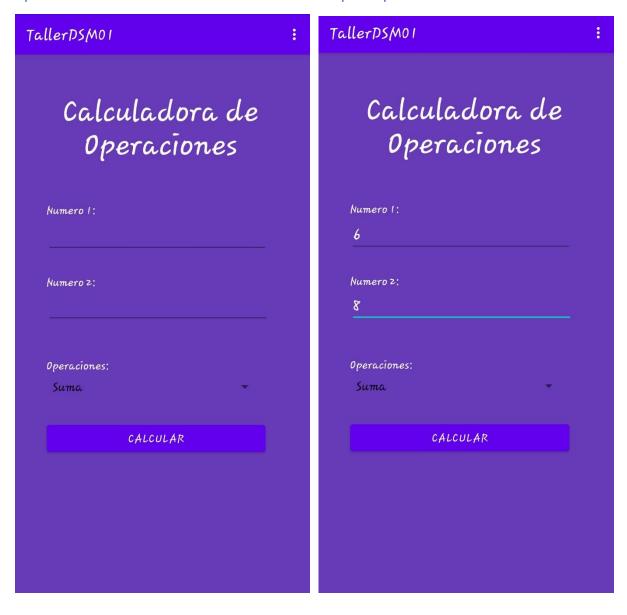


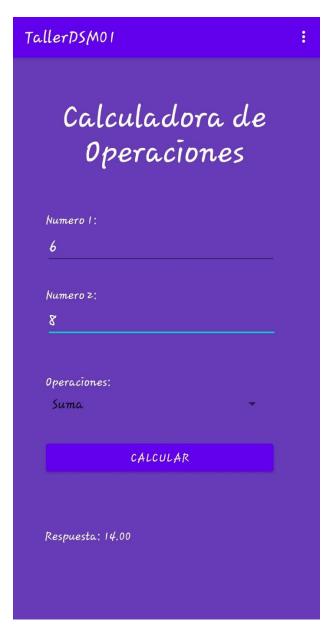
TallerDSM01	:
Calculadora Salarial	
Nombre: Christian Tobar	
Salarīo Base: 789.54	
CALCULAR	
Christian Tobar, su salario neto es: \$694.80	

Porcentaje Alcanzado: 100%

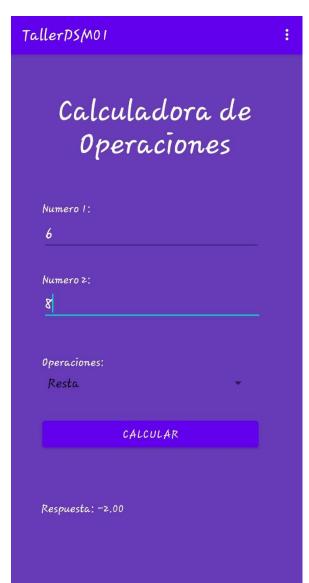
- 3. (50%) Realizar una aplicación móvil de una calculadora con las operaciones básicas (+, -, *, /). Debe Solicitar:
 - 1- Valor num1
 - 2- Valor num2
 - 3- Operador para realizar
 - 4- Mostrar en pantalla el valor del resultado

Para la tercera o última opción se tendrá una calculadora de operaciones usando dos EditText y un Spinner donde se seleccionará la operación que el usuario desee, luego mostrará el resultado de la operación de los dos números en un TextView, para el apartado de división se tendrá una validación para que no existan divisiones entre 0.

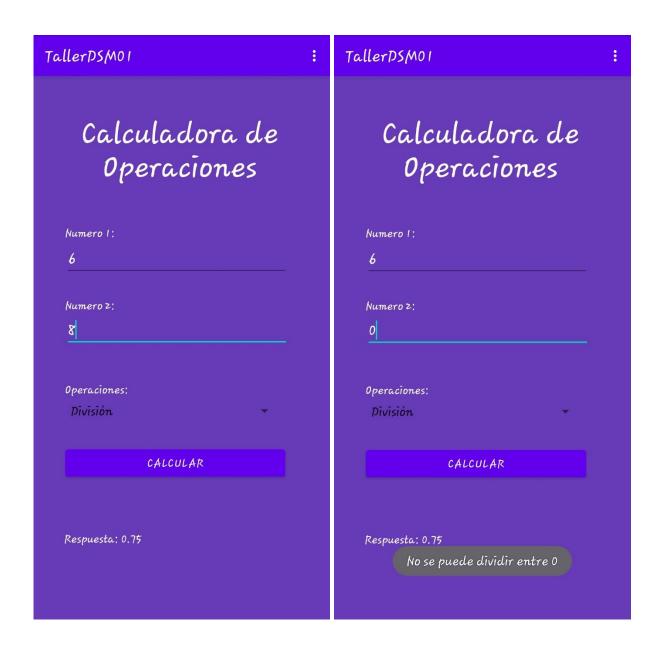












Porcentaje Alcanzado: 100%

Enlace a GitHub:

<u>Cgeov/TallerPractico1DSM: Primer Taller Práctico para la Materia de Móviles en Kotlin (github.com)</u>