

UNIVERSIDAD DON BOSCO

FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE COMPUTACIÓN



Desarrollo de Software para Móviles

Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos

Grupo 03L

Tema:

Desafío 2

Alumno

Christian Giovanni Tobar Cerón

Código

TC192221

3 de febrero de 2023

Splash pantalla con duración de 20 segundos

TallerDSM01

Ejercicios Taller 2 DSM



Christian Giovanni Tobar Cerón

Pantalla después del splash ingresamos correo y contraseña para registro de datos en firebase Authentication para ello ingresamos datos de prueba como se aprecia en la segunda imagen

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application's registration screen. Both screens have a blue header with the text "TallerDSM01". The main title "Registro" is centered in a large, bold, black font. Below the title, there are two input fields: "Correo:" and "Contraseña". The "Correo:" field is a text input, and the "Contraseña" field is a password input with a red eye icon to toggle visibility. Below the input fields is a blue button with the text "REGISTRARSE" in white. At the bottom of the screen, there is a link that says "Ya posees cuenta? Presione Aquí".

The left screenshot shows the registration form with empty input fields. The right screenshot shows the same form with test data entered: "prueba@gmail.com" in the "Correo:" field and "....." in the "Contraseña" field.

Visualizamos datos desde firebase

Authentication

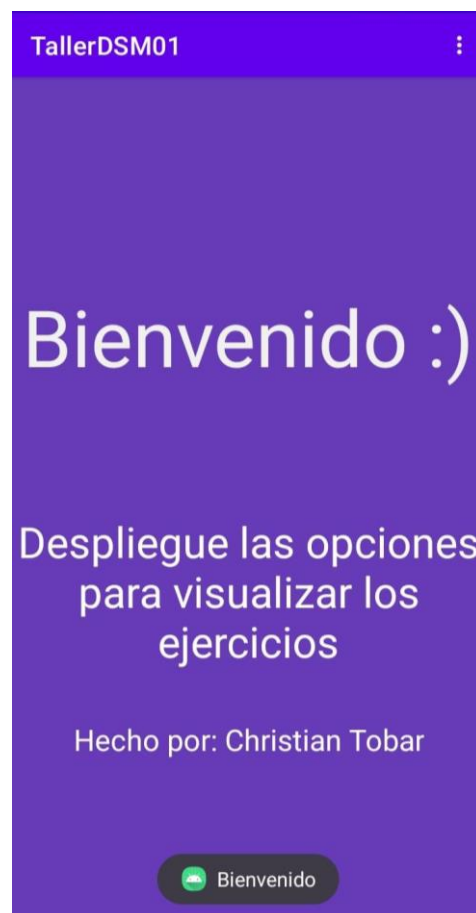
Users Sign-in method Templates Usage Settings Extensiones **NUEVA**

Agregar usuario

Identificador	Proveedores	Fecha de creación	↓	Fecha de acceso	UID de usuario
prueba@gmail.com		3 abr 2023		3 abr 2023	AL2CXQBBQ2OsaZokpldmbWenz...
cristobar2016@gmail.com		1 abr 2023		3 abr 2023	zS9zGzVuL0NhBKDg8aZVpaDbp9...

Filas por página: 50 1 - 2 of 2 < >

Después muestra un Toast de Bienvenida y tenemos a disposición nuevamente el menú con los dos ejercicios



Para ello accedemos al ejercicio 1 donde se tendrá 6 EditText para ingresar el nombre y 5 notas

The image displays two side-by-side screenshots of an Android application interface. Both screens have a purple header bar with the text "TallerDSM01".

The left screenshot shows a form with the following elements:

- A label "Prueba" above a text input field containing the value "10".
- A text input field containing the value "8".
- A text input field containing the value "8".
- A text input field containing the value "7".
- A text input field containing the value "7".
- A blue button labeled "GUARDAR" at the bottom.

The right screenshot shows the same form after the "GUARDAR" button has been pressed. The input fields are now empty, and the screen displays the following information:

- The label "Prueba" is now bold.
- Below the label, the text "Promedio: 8.00" is displayed.

At the bottom of the left screenshot, a standard Android keyboard is visible, showing the numeric keypad and the letters "q w e r t y u i o p".

Luego revisamos la base de datos

Realtime Database

Datos

Reglas

Copias de seguridad

Uso



Extensiones

NUEVA



Protege tus recursos de Realtime Database contra los abusos, como frau



<https://tallerdsm-7a69c-default-rtdb.firebaseio.com> > estudiantes

```
estudiantes
├──
└── 1714086642
    ├── nombre: "Prueba"
    ├── notas
    │   ├── 0: 7
    │   ├── 1: 7
    │   ├── 2: 7
    │   ├── 3: 7
    │   └── 4: 7
    └── promedio: 7
```

Para editar el estudiante se debe presionar doble click le mostrar un popup con un formulario con los datos de la card del listview a lo cual se procede a cambiar datos y por ende se presenta el cambio de promedio de 8 a 7

TallerDSM01

Prueba

10

8

8

7

7

P7

P7.0

7.0

GUARDAR

CANCELAR GUARDAR

TallerDSM01

Prueba

10

8

8

7





7

GUARDAR

Prueba

Promedio: 7.00

Finalmente se elimina el registro manteniendo pulsado por bastante tiempo el registro que se desee

9:22

63%

TallerDSM01

Prueba

10

8

8

7

7

GUARDAR

PORCENTAJE ALCANZADO: 100%

EJERCICIO 2

Pantalla de ejercicio 2 con dos editText uno para nombre y otro para el salario Base, ingresamos datos

9:25 63%

TallerDSM01

Calculadora Salarial

Nombre:

Salario Base:

CALCULAR

Se seleccionó la segunda opción

9:26 63%

TallerDSM01

Calculadora Salarial

Nombre:

Salario Base:

CALCULAR

1 2 3

4 5 6 Realiz.

7 8 9 .

0

Se muestra el dato ingresado en el listView y se procede a editar al darle doble tap

TallerDSM01

Calculadora Salarial

Nombre:

kiko

Salario Base:

1586

CALCULAR

kiko
Promedio: 1395.68

Editar empleado

Calculadora Salarial

Nombre:

kiko

Salario Base:

1586.0

CALCULAR

CANCELAR GUARDAR

Se cambia de salario Base

Editar empleado

Calculadora Salarial

Nombre:

kiko

Salario Base:

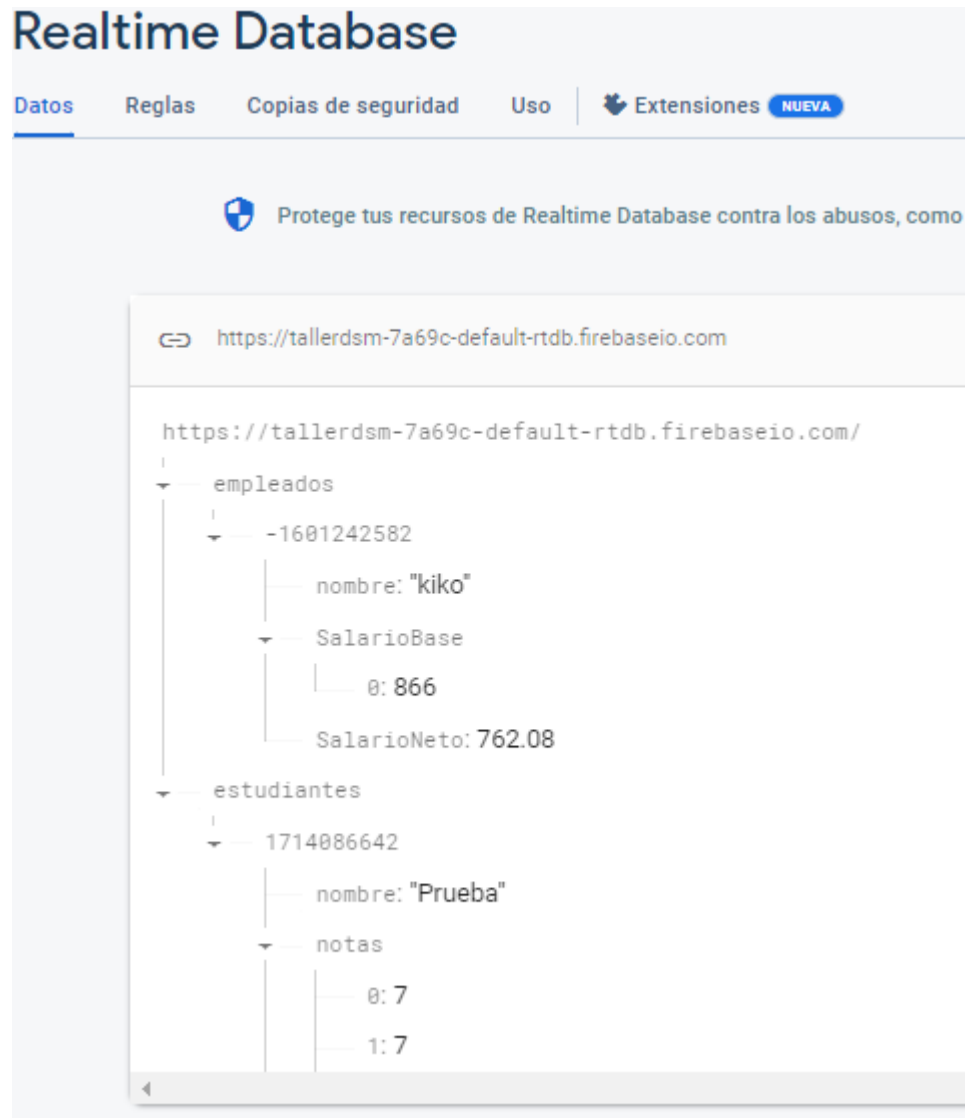
866.0

CALCULAR

CANCELAR

GUARDAR

Finalmente visualizamos el cambio en la base de datos (el proceso de eliminar se realizó de último con el motivo de lograr mostrar que se guardan en la misma RealDatabase)



PORCENTAJE ALCANZADO: 100%