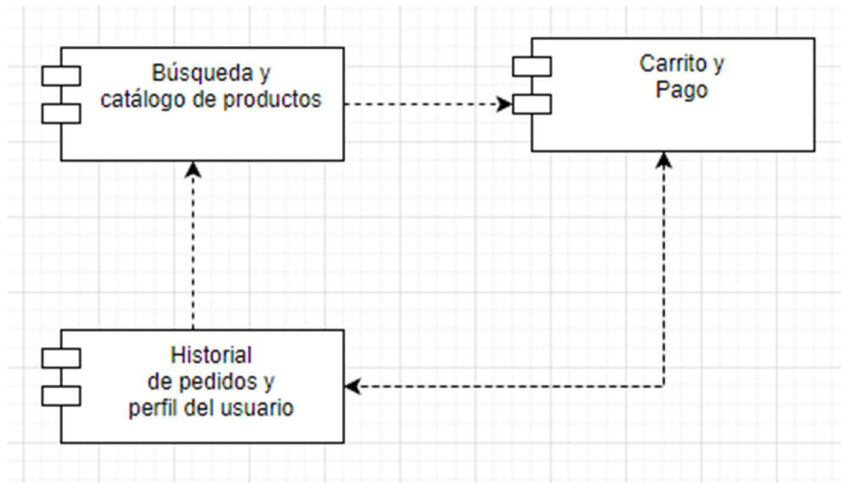


UNIDAD TEMÁTICA 1 – Diseño y UML – Trabajo de Aplicación 2

EJERCICIO 1

Supongamos que estamos desarrollando una aplicación de comercio electrónico. La aplicación permite a los usuarios buscar productos, añadirlos al carrito, realizar el pago y ver el historial de pedidos. Desde el área de arquitectura nos proponen esta distribución de módulos:

- Módulo de búsqueda y catálogo de productos
- Módulo de carrito y pago
- Módulo de historial de pedidos y perfil del usuario



Parte 1

- a. Discuta y defina las responsabilidades y que hace cada módulo.
- b. Haga un boceto (Journey Map) de cómo sería el proceso de compra utilizando este modelo.

Parte 2

Analicen si este diseño inicial cumple con los principios de bajo acoplamiento y alta cohesión. Si no es el caso, deben proponer una solución que cumpla con estos principios.

Para el análisis, considere estas preguntas:

- ¿Los módulos tienen responsabilidades claramente definidas y relacionadas entre sí?
- ¿Existen dependencias innecesarias entre los módulos?
- ¿Se puede modificar un módulo sin afectar significativamente a los otros?