

UNIDAD TEMÁTICA 1 – PROCESO DE REQUERIMIENTOS – Trabajo de Aplicación 6

EJERCICIO 1

En base a las lecturas previamente indicadas;

<https://www.abtipper.de/es/transkription/interviewleitfaden/>

<https://www.abtipper.de/es/transkription/interview-planen/>

Cada equipo tendrá que entrevistar a un cliente siguiendo esas pautas.

Los problemas definidos son:

- Problema 1: Construir una aplicación para registrar competencias de CrossFit. (José)
- Problema 2: Sistema para calcular ganancias o pérdidas en una transacción. (Bernardo)
- Problema 3: Tienda virtual de música. (Federico)
- Problema 4: Administración de block QX. (Javier)
- Problema 5: Aplicación para análisis de polímeros. (Gustavo)

Recaben toda la información que sea posible y documéntenla para posterior análisis.

EJERCICIO 2

Identificar

- BE
- BUC
- Workspace
- Stakeholders