

## BuildYourBowl.Data

## Menu

- + Entrees: IEnumerable<IMenuItem> <<get>>
- + Sides: IEnumerable<IMenuItem> << get>>
- + Drinks: IEnumerable<IMenuItem> <<get>>
- <u>+ KidsMeals: IEnumerable<IMenuItem> << get>></u>
- fullMenu: List<IMenuItem>
- + FullMenu: IEnumerable<IMenuItem> <<get>>
- + Ingredients: IEnumerable<Ingredient> <<get>>
- + Salsas: IEnumerable<salsa> <<get>>
- + FilterByPrice(menuItems: IEnumerable<IMenuItem>, min: decimal?, max: decimal?): IEnumerable<ImenuItem>
- + FilterByCalories(menuItems: IEnumerable<IMenuItem>, min: decimal?, max: decimal?): IEnumerable<ImenuItem>
- + Search(terms: string): IEnumerable<ImenuItem>