

**Università degli Studi di Salerno**  
Corso di Ingegneria del Software

**La Cantinetta del Bonsignore**  
**Problem Statement**  
**Versione 1.0**

**LOGO PROGETTO**



Data: 12/10/2017

Progetto: La Cantinetta del Bonsignore	Versione: 1.0
Documento: Problem Statement	Data: 12/10/2017

#### Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Andrea De Lucia	
Rita Francese	

#### Partecipanti:

Nome	Matricola
Ciano Francesco	0512103918
Fornaro Daniele	0512103864
Graziuso Catello	0512103726

<b>Scritto da:</b>	<b>Graziuso Catello, Fornaro Daniele e Ciano Francesco</b>
--------------------	--

#### Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore



# Indice

1.PROBLEM DOMAIN.....	5
2.OBBIETTIVI.....	5
3.SCENARI.....	5
4.REQUISITI FUNZIONALI.....	6
5.REQUISITI NON FUNZIONALI .....	6
6.TARGET ENVIRONMENT.....	7
7.DELIVERABLES.....	7
8.DEADLINE.....	7

## 1.PROBLEM DOMAIN

Avere una buona visibilità nel mercato odierno risulta essere sempre più difficile e le piccole aziende italiane spesso non riescono ad avere abbastanza clienti.

L'obiettivo che ci siamo posti nella realizzazione del nostro e-commerce/social è quello di ingrandire la "fetta" di clienti a cui ogni azienda si propone di vendere.

## 2.OBBIETTIVI

Gli obiettivi della realizzazione del nostro e-commerce/social sono:

- Realizzazione di una piattaforma online che permetta alle piccole e grandi aziende vinicole di vendere i propri prodotti online, gestendo un proprio account
- Realizzazione di una piattaforma online che permette ad utenti di acquistare vini ed anche lasciare "consensi" per ognuno di essi

## 3.SCENARI

### Scenario Utente registrato

Vincenzo, un cliente del nostro sito, ha intenzione di comprare un paio di bottiglie di buon vino per una festività imminente.

Accede, grazie al suo computer, al sito la Cantinella del Bonsignore, effettua il login tramite l'apposito pulsante risiedente nell'header, inserisce username e password e clicca sul pulsante di conferma.

Una volta loggato, accede al catalogo dei vini grazie al pulsante catalog presente nell'header.

In cima alla lista vi è un Vino che lui non conosce, così, incuriosito, preme sull'immagine del vino e scopre che questo articolo è prodotto da un'azienda nuova.

Da così fiducia al nuovo venditore ed aggiunge una bottiglia al carrello premendo il pulsante "add to cart".

Continua così le sue compere, in fondo alla lista trova un vino bianco già acquistato in precedenza, Oltre ad acquistarne ben 4 bottiglie, decide di lasciare un bel consenso positivo cliccando su un bottone a forma di "pollice verde".

Fatto ciò, accede al carrello, cliccando sul bottone presente nell'header a forma di carrello, completa l'acquisto tramite una veloce transazione con circuito PayPal.

## 1.2 Scenario Utente Azienda

Il rappresentante di un'azienda vinicola, ha intenzione di aggiungere sul sito la Cantinella del Bonsignore un nuovo Vino prodotto.

Accede, grazie al suo computer, al sito la Cantinella del Bonsignore, effettua il login tramite l'apposito pulsante risiedente nell'header, inserisce username e password e clicca sul pulsante di conferma.

Spostandosi della sezione dedicata ai dati personali, può inserire un nuovo articolo.

Cliccando sul pulsante "nuovo articolo", apparirà una form.

A questo punto il rappresentante inserirà nome, annata, descrizione, prezzo, immagine e tipologia del vino, dopodiché confermerà l'inserimento con il tasto Registra vino.

Tornando alla pagina dedicata ai dati personali, decide di eliminare un prodotto che sfortunatamente è finito, premendo sul pulsante rimuovi.

## 4.REQUISITI FUNZIONALI

-L'utente registrato deve essere in grado di:

Effettuare il login

Visualizzare le informazioni relative alla propria persona

Visionare la lista dei vini in vendita

Gestire la quantità di vini che si vuole acquistare

Aggiungere/Svuotare carrello

Fare log-out

Gestire sezione dedicata a feedback dei vini

Inviare suggerimenti tramite email all'amministratore del sito

-L'utente non registrato deve essere in grado di:

Effettuare registrazione

Visionare la lista dei vini in vendita

Inviare suggerimenti tramite email all'amministratore del sito

-L'utente azienda deve essere in grado di:

Aggiungere/Eliminare vini dalla propria Vetrina virtuale

Effettuare il login

Visualizzare le informazioni relative alla propria persona

Visionare la lista dei vini in vendita

Gestire la quantità di vini che si vuole acquistare

Aggiungere/Svuotare carrello

Fare log-out

Gestire sezione dedicata a feedback

Inviare suggerimenti tramite email all'amministratore del sito

## 5.REQUISITI NON FUNZIONALI

Il sito web sarà disponibile agli utenti h.24.

Usabilità

Affidabilità

Implementazione

Legali

## 6.TARGET ENVIRONMENT

1. Il sistema La Cantinella del Bonsignore sarà costruito in java, javascript, html, css e mySQL.
2. Il sistema sarà disponibile per l'utilizzo su tutti i browser. ← -

## 7.DELIVERABLES

1. Requirements Analysis Document (RAD)
2. System Design Document (SDD)
3. Object Design Document (ODD)
4. Bumpers executables: application class files

## 8.DEADLINE

- La consegna dei requisiti e casi d'uso è prevista per il 24 Ottobre 2017
- La consegna del Requirements Analysis Document è prevista per



il 7 Novembre 2017

- La consegna del System Design Document è prevista per il 28 Novembre 2017
- La consegna del piano di test e specifica delle interfacce dei moduli del sistema è prevista per il 19 Dicembre 2017
- La consegna dell' Object Design, dell'esecuzione dei test e dell'intero progetto è prevista per il 15 Gennaio 2018