

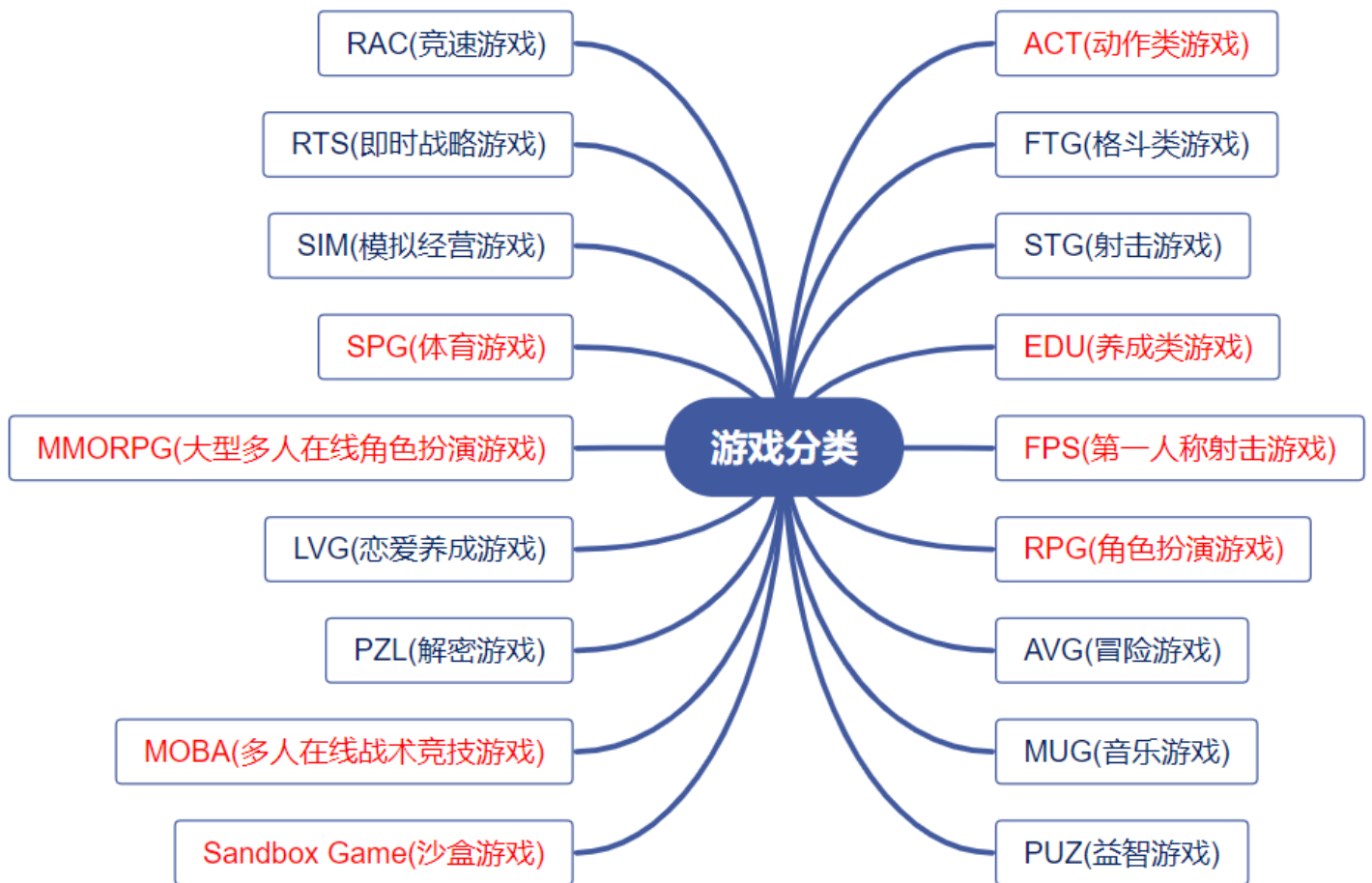
一、游戏的本质

homework01

18342002 蔡高飞

Part 1：使用思维导图描述游戏的分类

游戏分类



- 上述游戏分类较为宽泛，不少类别仍可以细分，如RPG下还可以分出ARPG等；

Part 2：结合手机游戏市场的下载量与排名等数据，结合游戏分类图，描述游戏市场的热点

在2020.9.19这一天，借助于app store上的汇总，可以看到免费游戏中，《阴阳师：妖怪屋》、《和平精英》以及《王者荣耀》三款游戏占据前三。

以上三款游戏，《阴阳师：妖怪屋》是一个休闲养成游戏，《和平精英》则综合了第三人称射击以及大逃杀，《王者荣耀》就是手机端的moba游戏。

再综合其他的一些其他排行榜上的游戏来看，我认为 **Part 1** 中红字标识的游戏类别是当下较为热门的游戏设计方向，其中部分类别受到3A大作的游戏厂商所青睐(如ACT、FPS、SPG)，有些类别在手游市场中大放光彩(如EDU、MOBA)，而有些类别借助互联网而被玩家所钟爱(如RPG、MMORPG、MOBA、Sandbox Game)。

各热门游戏类型中的经典游戏

以下是上述热门游戏类别中比较经典且广为人知的一些PC端游戏：

