**Class Assignment#1**

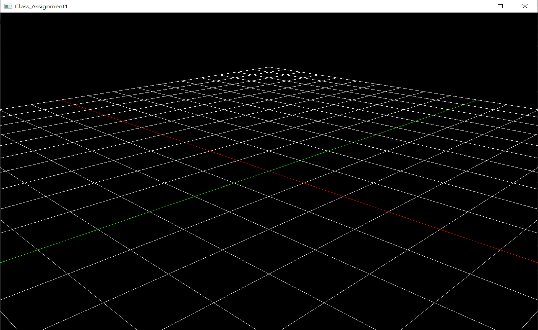
컴퓨터소프트웨어학부 2015005187 최철훈

1. Initialize the target

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 원점을 0으로 설정하였다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 

원점을 바라보게 설정하였다. 맨 처음 실행화면

1. 텍스트이(가) 표시된 사진

   자동 생성된 설명Orbit

마우스 왼쪽을 누르고(is\_press = 1) 드래그 시에 각도가 바뀌도록 설정하여 회전하게 된다.

노트북, 컴퓨터, 앉아있는, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 그물, 옥외설치물이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 회전 및 이동

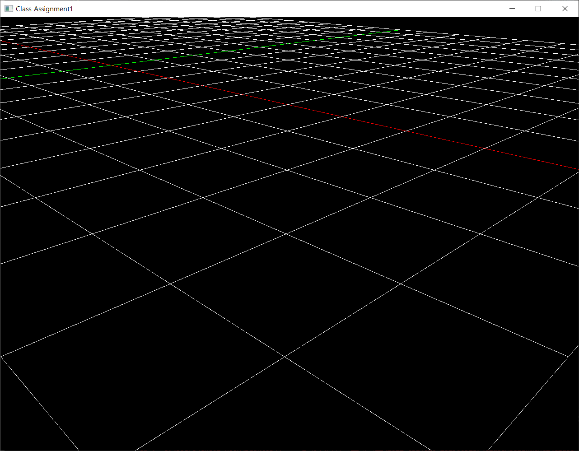
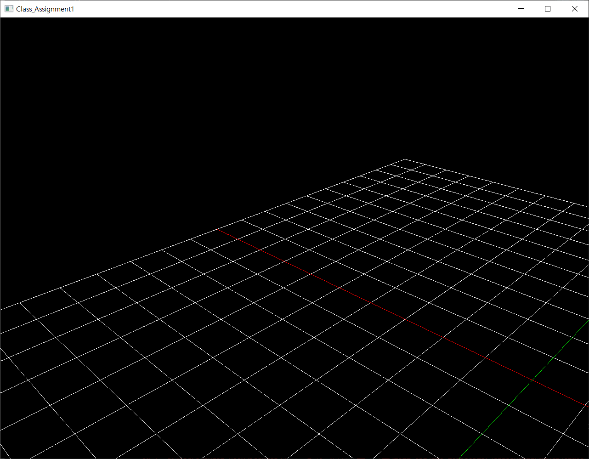
1. 텍스트이(가) 표시된 사진

   자동 생성된 설명Pan

마우스 오른쪽을 누르고(is\_press = 2) 드래그시에 이동하도록 설정하였다. 이동되는 지점을 누적하였다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명Viewing transformation matrix를 구하기 위해 카메라에서의 벡터를 구하는 과정이다.

  이동

1. Zoom

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

마우스 휠을 움직이면 zoom in/out이 되고 zoom되는 비율을 위아래로 제한을 두었다.

검은색이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 텍스트, 실내, 운동경기, 어두운이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 Zoom In/Out

1. Perspective/Ortho

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 v키누르면 perpective모드와 ortho모드로 변환한다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 perspective와 ortho를 만드는 함수이다.

노트북, 앉아있는, 컴퓨터, 검은색이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명 텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

perspective모드 ortho 모드