# ECMSCRIPT

## 编程的四个基本点(入门)

**1.语言中的关键字和语法**

**2.字符串的操作 (不仅仅是JSON.parse而在老的项目当中需要自己手动解析成为对象的形式)**

**string对象方法 (w3c掌握60%以上)**

**3.集合操作(数组,键值对 数组和对象在js中是通的(转化容易),php也是相通的,但是java等其他语言中是完全分离的,如何操作呢?)**

**4,文件操作**

**js基础**

**绑定事件的方法**

**事件冒泡监听委托**

**ie 事件解绑**

**js里面的作用域**

# DOM&BOM

### 事件流

#### 事件冒泡

#### 事件捕获

#### 事件委托

# Special Effcienty

## 无缝轮播图（缓动框架）

## 三大系列（offset/scroll/client）

## 事件对象Event

## 动画(闪现/匀速/缓动)

## 冒泡/兼容/封装

## 正则表达式

# jQuery

## 链式编程

## 封装瀑布流插件

## 第三方插件的使用

# H5

## 1.HTML的升级

### 1.语义化标签

### 2.智能表单

### 3.多媒体标签

## 2.CSS3

### 2.1选择器

#### 2.1.1属性选择器

#### 2.1.2伪类选择器

#### 2.1.3伪元素选择器

## 3. HTML5+CSS3+JS API 技术组合

### DOM扩展

#### 获取元素

#### 类名操作

#### 自定义属性

### JSAPI

#### 1.WEB存储

#### 2.网络状态

#### 3.文件读取

### 4.地理定位

#### 5.多媒体开发

# Moblie

## Viewport视口

## Sass 语法

## touchEvent事件（移动端轮播图）

## Media媒体查询

## Rem，百分比，响应式布局(Bootstrap)

## Zepto （移动端类库）

## 插件 iscroll.js swipe.js

# HTTP&Ajax

## Php基础

## XML和json

## 接口化开发

## Jsonp（跨域）

## 原生的Ajax和JQ中的

## Template模板的使用