



# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский государственный технический университет»



Кафедра прикладной математики

# Курсовая работа по дисциплине «Численные методы»

#### Вариант №6



Группа ПМ-83

Студент УСТЬЯНЧИК ГЕОГРИЙ

Преподаватель ПАТРУШЕВ ИЛЬЯ ИГОРЕВИЧ

Дата 27.12.2021

Новосибирск 2021

### 1. Задание:

МКЭ для одномерной краевой задачи для эллиптического уравнения в декартовой системе координат. Базисные функции квадратичные и кубические (лагранжевы). Краевые условия всех типов. Коэффициент диффузии  $\lambda$  разложить по квадратичным базисным функциям. Матрицу СЛАУ генерировать в профильном формате. Для решения СЛАУ использовать  $LL^{T}$  —разложение.

# 2. Математическая модель

Для одномерной краевой задачи эллиптическое уравнение в декартовой системе координат выглядит так:

$$-\frac{d}{dx}\left(\lambda \frac{du}{dx}\right) + \gamma u = f$$

Расчетная область  $\Omega$  в данном случае это отрезок [a,b].

Краевые условия на его границах (левая х=а и правая х=b):

$$u(a)=u_a$$
 или  $u(b)=u_b$  - краевое условие первого рода

$$-\lambda rac{du}{dx}|(x=a)= heta_a$$
 или  $\lambda rac{du}{dx}|(x=b)= heta_b$  - краевое условие второго рода

$$-\lambda \frac{du}{dx}|x=a+\beta_a(u(a)-u_{\beta_a})=0$$
 или

$$\lambda rac{du}{dx} | x = b + eta_b ig( u(b) - u_{eta_b} ig) = 0$$
 - краевое условие третьего рода

Функцию u будем искать в виде разложения по некоторым базисным функциям  $\psi_i$  с весами  $q_i$ :

$$u = \sum_{j=0}^{n} q_j \, \psi_j$$

Перебирая  $\psi_j$ , получаем систему линейных относительно весов  $q_j$  уравнений вида:

$$\sum_{j=1}^{n} \left[ \int_{\Omega} \lambda \frac{d\psi_{i}}{dx} \frac{d\psi_{j}}{dx} d\Omega + \int_{\Omega} \gamma \psi_{j} \psi_{i} d\Omega + \int_{S_{3}} \beta \psi_{j} \psi_{i} dS \right] q_{j}$$

$$= \int_{\Omega} f \psi_{i} d\Omega + \int_{S_{2}} \theta \psi_{i} dS + \int_{S_{3}} \beta u_{\beta} \psi_{i} dS$$

По условию требуется, чтобы  $\lambda$  была разложена по базисным функциям, следовательно:

$$\lambda = \sum_{i=1}^{n} \lambda_i \psi_i$$

Учитывая это, глобальная матрица без учета краевых условий:

$$\sum_{j=1}^{n} q_{j} \left[ \int_{\Omega} \left( \sum_{i=1}^{n} \lambda_{i} \psi_{i} \right) \frac{d\psi_{i}}{dx} \frac{d\psi_{j}}{dx} d\Omega + \int_{\Omega} \gamma \psi_{j} \psi_{i} d\Omega \right] = \int_{\Omega} f \psi_{i} d\Omega$$

Получаем СЛАУ относительно весов  $q_i$ :

$$Aq = F$$

где A=G+M,

$$G = \int_{\Omega} \left( \sum_{i=1}^{n} \lambda_{i} \psi_{i} \right) \frac{d\psi_{i}}{dx} \frac{d\psi_{j}}{dx} d\Omega$$

- матрица жесткости, которая в дальнейшем будет разбита на сумму трех

$$M=\int_{\Omega}\;\gamma\psi_{j}\psi_{i}d\Omega$$
 - матрица массы

$$F=\int_{\Omega}\,f\psi_{i}d\Omega\,$$
 - правая часть

Решив СЛАУ Aq=F , найдем веса  $\,q_{\,i}\,$  искомой функции  ${\bf u}.$ 

# 3. Базисные функции

## Квадратичные базисные функции:

Разобьем область  $\Omega$  узлами  $x_1, x_3, \ldots, x_{2n+1}$  на конечные элементы  $\Omega_k = [x_{2k-1}, x_{2k+1}], k = \overline{1,n}, \ h_k = x_{2k+1} - x_{2k-1}$  - длина элемента  $\Omega_k$ . Каждый элемент состоит из трех узлов (два граничных и один внутренний). Координата внутреннего узла:  $x_{2k} = (x_{2k+1} + x_{2k-1})/2$ .

Глобальные кусочно-квадратичные базисные функций строятся из шаблонных квадратичных базисных функций с помощью замены переменной  $\xi=(x-x_{2k-1})/h_k$  и получаются:

$$\psi_1(\xi) = 2(\xi - 0.5)(\xi - 1)$$
  

$$\psi_2(\xi) = -4\xi(\xi - 1)$$
  

$$\psi_3(\xi) = 2\xi(\xi - 0.5)$$

Каждая базисная функция равна 1 только в одном узле и 0 в остальных.

Соответственно, получаем локальные матрицы жесткости, массы и локальный вектор правой части:

$$G_{ij} = G_{1ij} + G_{2ij} + G_{3ij} =$$

$$= \int_{0}^{1} \frac{\lambda_{1}}{h_{k}} \psi_{1} \frac{d\psi_{i}}{d\xi} \frac{d\psi_{j}}{d\xi} d\xi + \int_{0}^{1} \frac{\lambda_{2}}{h_{k}} \psi_{2} \frac{d\psi_{i}}{d\xi} \frac{d\psi_{j}}{d\xi} d\xi + \int_{0}^{1} \frac{\lambda_{3}}{h_{k}} \psi_{3} \frac{d\psi_{i}}{d\xi} \frac{d\psi_{j}}{d\xi} d\xi$$

$$M_{ij} = \int_{0}^{1} \gamma h_{k} \psi_{i}(\xi) \psi_{j}(\xi) d\xi$$

$$G_{1ij} = \begin{pmatrix} \frac{37}{30} & -\frac{22}{15} & \frac{7}{30} \\ -\frac{22}{15} & \frac{8}{5} & -\frac{2}{15} \\ \frac{7}{30} & -\frac{2}{15} & -\frac{1}{10} \end{pmatrix}$$

$$G_{2ij} = \begin{pmatrix} \frac{6}{5} & -\frac{16}{15} & -\frac{2}{15} \\ -\frac{16}{15} & \frac{32}{15} & -\frac{16}{15} \\ -\frac{2}{15} & -\frac{16}{15} & \frac{6}{5} \end{pmatrix}$$

$$G_{3ij} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{10} & -\frac{2}{15} & \frac{7}{30} \\ -\frac{2}{15} & \frac{8}{5} & -\frac{22}{15} \\ \frac{7}{30} & -\frac{22}{15} & \frac{37}{30} \end{pmatrix}$$

$$M_{ij} = \begin{pmatrix} \frac{2}{15} & \frac{1}{15} & -\frac{1}{30} \\ \frac{1}{15} & \frac{8}{15} & \frac{1}{15} \\ -\frac{1}{30} & \frac{1}{15} & \frac{2}{15} \end{pmatrix}$$

$$F_{i} = (f_{1}M_{i1} + f_{2}M_{i2} + f_{3}M_{i3})h_{k}$$

# Кубические базисные функции:

Разобьем область  $\Omega$  узлами  $x_1, x_4, \ldots, x_{3n+1}$  на конечные элементы  $\Omega_k = [x_{3k-2}, x_{3k+1}], k = \overline{1,n}, \ h_k = x_{3k+1} - x_{3k-2}$  - длина элемента  $\Omega_k$ . Каждый элемент состоит из четырех узлов (два граничных и два внутренних). Координаты внутренних узлов:  $x_{3k-1} = x_{3k-2} + \frac{h_k}{3}$  и  $x_{3k} = x_{3k-2} + \frac{2h_k}{3}$ . Каждая базисная функция равна 1 только в одном узле и 0 в остальных.

$$\psi_{1}(\xi) = -\frac{9}{2} \left( \xi - \frac{1}{3} \right) \left( \xi - \frac{2}{3} \right) (\xi - 1)$$

$$\psi_{2}(\xi) = \frac{27}{2} \xi \left( \xi - \frac{2}{3} \right) (\xi - 1)$$

$$\psi_{3}(\xi) = -\frac{27}{2} \xi \left( \xi - \frac{1}{3} \right) (\xi - 1)$$

$$\psi_{4}(\xi) = \frac{9}{2} \xi \left( \xi - \frac{1}{3} \right) \left( \xi - \frac{2}{3} \right)$$

Соответственно, получаем локальные матрицы жесткости, массы и локальный вектор правой части:

$$G_{ij} = G_{1ij} + G_{2ij} + G_{3ij} = \\ = \int_{0}^{1} \frac{\lambda_{1}}{h_{k}} \psi_{1} \frac{d\psi_{i}}{d\xi} \frac{d\psi_{j}}{d\xi} d\xi + \int_{0}^{1} \frac{\lambda_{2}}{h_{k}} \psi_{2} \frac{d\psi_{i}}{d\xi} \frac{d\psi_{j}}{d\xi} d\xi + \int_{0}^{1} \frac{\lambda_{3}}{h_{k}} \psi_{3} \frac{d\psi_{i}}{d\xi} \frac{d\psi_{j}}{d\xi} d\xi \\ M_{ij} = \int_{0}^{1} \gamma h_{k} \psi_{i}(\xi) \psi_{j}(\xi) d\xi \\ G_{1ij} = \begin{pmatrix} \frac{2237}{840} - \frac{1947}{560} & \frac{291}{280} - \frac{379}{1680} \\ -\frac{1947}{560} & \frac{1377}{280} - \frac{1053}{560} & \frac{123}{280} \\ -\frac{291}{280} - \frac{1053}{560} & \frac{243}{280} - \frac{3}{112} \\ -\frac{379}{1680} & \frac{123}{280} - \frac{3}{112} - \frac{157}{840} \end{pmatrix} \\ G_{2ij} = \begin{pmatrix} \frac{257}{210} - \frac{171}{140} - \frac{9}{70} & \frac{53}{420} \\ -\frac{9}{70} - \frac{513}{140} & \frac{351}{70} - \frac{171}{140} \\ \frac{53}{420} - \frac{9}{70} - \frac{171}{140} - \frac{257}{210} \end{pmatrix} G_{3ij} = \begin{pmatrix} -\frac{157}{840} - \frac{3}{112} & \frac{123}{280} - \frac{379}{1680} \\ -\frac{3}{280} - \frac{1053}{560} & \frac{1377}{280} - \frac{1947}{560} \\ \frac{3}{280} - \frac{379}{1680} & \frac{291}{280} - \frac{1947}{560} \\ -\frac{379}{1680} & \frac{291}{280} - \frac{1947}{560} - \frac{2237}{840} \end{pmatrix} \\ M_{ij} = \begin{pmatrix} \frac{8}{105} & \frac{33}{560} - \frac{3}{140} & \frac{19}{168} \\ \frac{33}{27} & \frac{27}{70} - \frac{27}{560} & \frac{280}{560} \\ -\frac{3}{140} & \frac{27}{560} & \frac{3}{105} \end{pmatrix} \\ F_{i} = (f_{1}M_{i1} + f_{2}M_{i2} + f_{3}M_{i3} + f_{4}M_{i4})h_{k} \end{pmatrix}$$

# 4. Краевые условия

#### Краевые условия первого рода:

Для учета краевых условий первого рода  $u\big|_{S_i}=u_g$  в некотором граничном узле будем записывать в соответствующий элемент диагонали матрицы СЛАУ единицу, умноженную на большое число — 1e+30. В соответствующую компоненту вектора правой части — значение функции  $u_g$  в этом узле, умноженное на то же число.

#### Краевые условия второго рода:

Данное краевое условие вносит вклад только в правую часть СЛАУ, т.е. в соответствии с тем, в каком узле задано второе краевое условие, в правую часть к этому номеру добавляется  $\theta_a$  или  $\theta_b$ .

#### Краевые условия третьего рода:

Для учета краевых условий третьего рода  $\lambda \frac{\partial u}{\partial n}\Big|_{S_3} + \beta \Big(u\Big|_{S_3} - u_{\beta}\Big) = 0$  в некотором граничном узле добавим значение  $\beta u_{\beta}$  к соответствующему диагональному элементу матрицы СЛАУ и  $\beta u\Big|_{S_3}$  к соответствующему элементу вектора правой части.

### 5. Структура входных данных

На входе программа считывает информацию о количестве элементов, значении коэффициента  $\gamma$  и координатах узлов - файл in.txt.

Функции f,  $\lambda$  и тестируемая u задаются в самой программе. Также задаются все параметры для всех типов краевых условий: tetta1, tetta2, betta1, betta2, ubetta2 и соответственно наличие краевых условий.

# 6. Текст программы main.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include "utils.h"
using namespace std;
int main()
   ifstream input;
   input.open("in.txt");
   int n;
   int m;
   double gamma;
   input >> n >> gamma;
   m = 2 * n + 1;
  vector<double> di(m);
   vector<int> ig(m + 1);
   vector<double> gg;
   vector<double> G(m);
   vector<double> F(m);
   vector<vector<double>> B(3, vector<double>(3));
   vector<vector<double>> C(3, vector<double>(3));
   vector<double> x;
   x.reserve(3 * n - 1);
   for (int i = 0; i <= n; i++)
      double value;
      input >> value;
      x.push_back(value);
   assembly(n, m, gamma, ig, di, gg, B, C, F, G, x);
   boundary(n, m, di, G, x);
   slau_llt(n, m, ig, di, gg, G);
   output(n, x, G);
   return 0;
       }
```

#### utils.h

```
#pragma once
#include <vector>
#include <fstream>
using namespace std;
double func(double x);
double lambda(double x);
void assembly(
   int n, int m,
  double gamma,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di,
  vector<double>& gg,
  vector<vector<double>>& B,
  vector<vector<double>>& C,
  vector<double>& F,
  vector<double>& G,
   vector<double>& x
);
void local_build(
  int n,
  int k,
   double gamma,
  vector<vector<double>>& B,
  vector<vector<double>>& C,
  vector<double>& F,
  vector<double>& x
);
void assembly2(
  int n, int m,
  double gamma,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di,
  vector<double>& gg,
  vector<vector<double>>& B,
  vector<vector<double>>& C,
  vector<double>& F,
  vector<double>& G,
  vector<double>& x
);
void local_build2(
  int n,
   int k,
   double gamma,
   vector<vector<double>>& B,
  vector<vector<double>>& C,
  vector<double>& F,
  vector<double>& x
);
void 11t decompose(
   int n,
   vector<double>& G,
   vector<double>& gg,
  vector<int>& ig,
   vector<double>& di
```

```
);
void forward_prop(
   int n,
   vector<double>& G,
   vector<double>& gg,
   vector<int>& ig,
  vector<double>& di
);
void backward prop(
  int n,
   int m,
  vector<double>& G,
  vector<double>& gg,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di
);
void slau_llt(
  int n, int m,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di,
  vector<double>& gg,
  vector<double>& G
);
void llt_decompose2(
   vector<double>& G,
  vector<double>& gg,
  vector<int>& ig,
   vector<double>& di
);
void gauss(
  int n,
   vector<double>& G,
  vector<double>& gg,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di
);
void slau_11t2(
  int n, int m,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di,
  vector<double>& gg,
  vector<double>& G
);
void boundary(
  int n,
   int m,
   vector<double>& di,
   vector<double>& G,
   vector<double>& x
   );
void output(
   int n,
   vector<double>& x,
   vector<double>& G
   );
```

```
void output2(
   int n,
   vector<double>& x,
   vector<double>& G
   );
```

# utils.cpp

```
#include "utils.h"
double func(double x)
   //return -4;
   //return x * x;
   //return -6 * x + x * x;
   //return -2 + x;
   //return -12 * x * x + x * x * x;
   //return -8 * x * x + x * x;
   //return -10 * x * x * x + x * x;
}
double lambda(double x)
   //return 1;
   //return 0;
   //return x;
   //return x * x;
   //return x * x * x;
}
double u(double x)
   //return x * x;
   //return x;
   //return x * x * x;
}
void assembly(
   int n, int m,
   double gamma,
   vector<int>& ig,
   vector<double>& di,
   vector<double>& gg,
   vector<vector<double>>& B,
   vector<vector<double>>& C,
   vector<double>& F,
   vector<double>& G,
   vector<double>& x
   //профиль
   ig[0] = 1;
   ig[1] = 1;
   for (int i = 2; i < m + 1; i++)</pre>
      ig[i] = ig[i - 1] + i - 1;
   gg.resize(ig[m] - 1);
   for (int i = 0; i < m; i++)</pre>
   {
      G[i] = 0.0;
      di[i] = 0.0;
   }
   for (int i = 1; i <= n; i++)</pre>
```

```
{
     local_build(n, i - 1, gamma, B, C, F, x);
     for (int j = 0; j < 3; j++)
        di[2 * (i - 1) + j] += B[j][j] + gamma * C[j][j];
        G[2 * (i - 1) + j] += F[j];
     gg[ig[2 * i - 1] - 1] = B[1][0] + gamma * C[1][0];
     gg[ig[2 * i] - 1] = B[2][0] + gamma * C[2][0];
     gg[ig[2 * i]] = B[2][1] + gamma * C[2][1];
}
void local_build(
  int n,
  int k,
  double gamma,
  vector<vector<double>>& B,
  vector<vector<double>>& C,
  vector<double>& F,
  vector<double>& x
)
  vector<vector<double>> G1 = {{37. / 30, -22. / 15, 7. / 30}, {-22. / 15, 8. / 5, -2. /
15}, {7. / 30, -2. / 15, -1. / 10} };
  vector<vector<double>> G2 = { {6. / 5, -16. / 15, -2. / 15}, {-16. / 15, 32. / 15, -16. /
15}, {-2. / 15, -16. / 15, 6. / 5} };
  vector<vector<double>> G3 = { {-1. / 10, -2. / 15, 7. / 30}, {-2. / 15, 8. / 5, -22. /
15}, {7. / 30, -22. / 15, 37. / 30} };
  vector<vector<double>> M = { {2. / 15, 1. / 15, -1. / 30}, {1. / 15, 8. / 15, 1. / 15},
\{-1. / 30, 1. / 15, 2. / 15\}\};
  double h = x[k + 1] - x[k];
  double xk = x[k];
  for (int i = 0; i < 3; i++)
     for (int j = 0; j < 3; j++)
        B[i][j] = (lambda(x[k]) * G1[i][j] + lambda(x[k] + x[k + 1] / 2.) * G2[i][j] +
lambda(x[k + 1]) * G3[i][j]) / h;
        C[i][j] = M[i][j] * h;
     }
  vector<double> tmp(3);
  tmp[0] = func(x[k]);
  tmp[1] = func(((x[k] + x[k + 1]) / 2.));
  tmp[2] = func(x[k + 1]);
  for (int i = 0; i < 3; i++)
  {
     F[i] = 0;
     for (int j = 0; j < 3; j++)
        F[i] += C[i][j] * tmp[j];
  }
void assembly2(
  int n, int m,
  double gamma,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di,
  vector<double>& gg,
  vector<vector<double>>& B,
  vector<vector<double>>& C,
  vector<double>& F,
  vector<double>& G,
  vector<double>& x
```

```
)
   //профиль
   ig[0] = 1;
   ig[1] = 1;
   for (int i = 2; i < m + 1; i++)
      ig[i] = ig[i - 1] + i - 1;
   gg.resize(ig[m] - 1);
   for (int i = 0; i < m; i++)
   {
      G[i] = 0.0;
      di[i] = 0.0;
   for (int i = 1; i <= n; i++)
      local_build2(n, i - 1, gamma, B, C, F, x);
      for (int j = 0; j < 4; j++)
         di[2 * (i - 1) + j] += B[j][j] + gamma * C[j][j];
         G[2 * (i - 1) + j] += F[j];
      gg[ig[3 * (i - 1) + 2] - 2] = B[1][0] + gamma * C[1][0];
      gg[ig[3 * (i - 1) + 2] - 1] = B[2][0] + gamma * C[2][0];
      gg[ig[3 * (i - 1) + 2]] = B[2][1] + gamma * C[2][1];
      gg[ig[3 * (i - 1) + 3] - 1] = B[3][0] + gamma * C[3][0];
      gg[ig[3 * (i - 1) + 3]] = B[3][1] + gamma * C[3][1];
      gg[ig[3 * (i - 1) + 3] + 1] = B[3][2] + gamma * C[3][2];
}
void local_build2(
   int n,
   int k,
   double gamma,
   vector<vector<double>>& B,
   vector<vector<double>>& C,
   vector<double>& F,
   vector<double>& x
   vector<vector<double>> G1 = { {2237. / 840, -1947. / 560, 291. / 280, -379. / 1680}, {-
1947. / 560, 1377. / 280, -1053. / 560, 123. / 280}, {291. / 280, -1053. / 560, 243. / 280,
-3. / 112}, {-379. / 1680, 123. / 280, -3. / 112, -157. / 840} };
   vector<vector<double>> G2 = { {257. / 210, -171. / 140, -9. / 70, 53. / 420}, {-171. /
140, 351. / 70, -513. / 140, -9. / 70}, {-9. / 70, -513. / 140, 351. / 70, -171. / 140},
{53. / 420, -9. / 70, -171. / 140, 257. / 210} };
   vector<vector<double>> G3 = { {-157. / 840, -3. / 112, 123. / 280, -379. / 1680}, {-3. /
112, 243. / 280, -1053. / 560, 291. / 280}, {123. / 280, -1053. / 560, 1377. / 280, -1947. /
560}, {-379. / 1680, 291. / 280, -1947. / 560, 2237. / 840} };
  vector<vector<double>> M = { {8. / 105, 33. / 560, -3. / 140, 19. / 1680}, {33. / 560,
27. / 70, -27. / 560, -3. / 140}, {-3. / 140, -27. / 560, 27. / 70, 33. / 560}, {19. / 1680,
-3. / 140, 33. / 560, 8. / 105} };
   double h = x[k + 1] - x[k];
   double xk = x[k];
   for (int i = 0; i < 4; i++)
      for (int j = 0; j < 4; j++)
         B[i][j] = (lambda(x[k]) * G1[i][j] + lambda(x[k] + x[k + 1] / 2.) * G2[i][j] +
lambda(x[k + 1]) * G3[i][j]) / h;
         C[i][j] = M[i][j] * h;
   vector<double> tmp(4);
   tmp[0] = func(x[k]);
   tmp[1] = func(((x[k] + x[k + 1])/3));
```

```
tmp[2] = func(2 * ((x[k] + x[k + 1]) / 3));
   tmp[3] = func(x[k + 1]);
   for (int i = 0; i < 4; i++)
   {
      F[i] = 0;
      for (int j = 0; j < 4; j++)
         F[i] += C[i][j] * tmp[j];
   }
}
void 11t_decompose2(
   int n,
   vector<double>& G,
   vector<double>& gg,
   vector<int>& ig,
  vector<double>& di
   int i, j, k;
   double per;
   int a;
   int b;
   di[0] = sqrt(di[0]);
   for (i = 1; i < n; i++)</pre>
      a = i - ig[i + 1] + ig[i];
      for (j = 0; j < ig[i + 1] - ig[i]; j++)
         b = a + j - ig[a + j + 1] + ig[a + j];
         per = gg[ig[i] + j - 1];
         if (a < b)
         for (k = ig[a + j + 1] - ig[a + j] - 1; k >= 0; k--)
         per -= gg[ig[a + j] + k - 1] * gg[ig[i] + b - a + k - 1];
         }
         else
         for (k = a - b; k < ig[a + j + 1] - ig[a + j]; k++)
         per -= gg[ig[i] + k - 1 - (a - b)] * gg[ig[a + j] + k - 1];
         }
         gg[ig[i] + j - 1] = per / di[a + j];
      per = di[i];
      for (k = 0; k < ig[i + 1] - ig[i]; k++)
         per -= gg[ig[i] + k - 1] * gg[ig[i] + k - 1];
      di[i] = sqrt(per);
   }
}
void gauss(
  int n,
   vector<double>& G,
   vector<double>& gg,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di
)
   vector<double>q(n*4);
   int i, j;
   //прямой ход
```

```
q[0] = G[0] / di[0];
  for (i = 1; i < n; i++)
     q[i] = G[i];
     for (j = 0; j < ig[i + 1] - ig[i]; j++)
       q[i] -= gg[ig[i] + j - 1] * q[i - ig[i + 1] + ig[i] + j];
     q[i] = q[i] / di[i];
  for (i = 0; i < n; i++)
     G[i] = q[i];
  //обратный ход
  for (i = n - 1; i >= 0; i--)
     q[i] = G[i] / di[i];
     for (j = 0; j < ig[i + 1] - ig[i]; j++)
       G[i - ig[i + 1] + ig[i] + j] -= q[i] * gg[ig[i] + j - 1];
     }
  }
}
void slau_llt2(
  int n, int m,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di,
  vector<double>& gg,
  vector<double>& G
)
{
  1lt_decompose2(n, G, gg, ig, di);
  gauss(n, G, gg, ig, di);
}
void 11t_decompose(
  int n,
  vector<double>& G,
  vector<double>& gg,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di
  di[0] = sqrt(di[0]);
  for (size t i = 1; i <= n; i++)
     gg[ig[2 * i - 1] - 1] /= di[2 * i - 2];
     di[2 * i - 1] = sqrt(di[2 * i - 1] - (gg[ig[2 * i - 1] - 1] * gg[ig[2 * i - 1] - 1]));
     gg[ig[2 * i] - 1] /= di[2 * i - 2];
     gg[ig[2 * i]] = (gg[ig[2 * i]] - gg[ig[2 * i - 1] - 1] * gg[ig[2 * i] - 1]) / di[2 * i
- 1];
     di[2 * i] = sqrt(di[2 * i] - gg[ig[2 * i] - 1] * gg[ig[2 * i] - 1] - gg[ig[2 * i]] *
gg[ig[2 * i]]);
  }
void forward prop(
  int n,
  vector<double>& G,
  vector<double>& gg,
```

```
vector<int>& ig,
   vector<double>& di
   G[0] /= di[0];
   for (int i = 1; i <= n; i++)
      G[2 * i - 1] = (G[2 * i - 1] - gg[ig[2 * i - 1] - 1] * G[2 * i - 2]) / di[2 * i - 1];
      G[2 * i] = (G[2 * i] - gg[ig[2 * i] - 1] * G[2 * i - 2] - gg[ig[2 * i]] * G[2 * i - 2]
1]) / di[2 * i];
}
void backward_prop(
   int n,
   int m,
   vector<double>& G,
  vector<double>& gg,
  vector<int>& ig,
  vector<double>& di)
  G[m - 1] /= di[m - 1];
  for (int i = n; i > 0; i--)
      G[2 * i - 1] = (G[2 * i - 1] - gg[ig[2 * i]] * G[2 * i]) / di[2 * i - 1];
      G[2 * i - 2] = (G[2 * i - 2] - gg[ig[2 * i] - 1] * G[2 * i] - gg[ig[2 * i - 1] - 1] *
G[2 * i - 1]) / di[2 * i - 2];
   }
}
void slau_llt(
  int n, int m,
   vector<int>& ig,
  vector<double>& di,
  vector<double>& gg,
  vector<double>& G
)
   //разложение
   llt_decompose(n, G, gg, ig, di);
   //прямой ход
   forward_prop(n, G, gg, ig, di);
   //обратный ход
   backward_prop(n, m, G, gg, ig, di);
void boundary(
  int n,
   int m,
   vector<double>& di,
  vector<double>& G,
  vector<double>& x
   bool e1[2] = { 1,1 };
   bool e2[2] = { 0,0 };
   bool e3[2] = { 0,0 };
   double ubetta1 = 1.5;
   double ubetta2 = 5.0;
   double betta1 = 2.0;
   double betta2 = 2.0;
   double tetta1 = 2.0;
   double tetta2 = -1;
   if (e3[0] == 1)
   {
```

```
di[0] += ubetta1 + betta1;
      G[0] += betta1 * u(x[0]);
   if (e3[1] == 1)
      di[m - 1] += ubetta2 + betta2;
      G[m - 1] += betta2 * u(x[n]);
   if (e2[0] == 1)
      G[0] += tetta1;
   if (e2[1] == 1)
      G[n - 1] += tetta2;
   if (e1[0] == 1)
      di[0] = 1.e+30;
      G[0] = 1.e+30 * u(x[0]);
   if (e1[1] == 1)
      di[m - 1] = 1.e+30;
      G[m - 1] = 1.e+30 * u(x[n]);
   }
}
void output(
   int n,
   vector<double>& x,
   vector<double>& G
{
   ofstream output;
   output.open("Cou1.txt");
   output << \times[0] << " " << u(\times[0]) << " " << G[0] << endl;
   for (int i = 1; i <= n; i++)
      double x2 = (x[i - 1] + x[i]) / 2.0;
      output << x2 << " " << u(x2) << " " << G[2 * i - 1] << endl;
      output << x[i] << " " << u(x[i]) << " " << G[2 * i] << endl;
}
void output2(
   int n,
   vector<double>& x,
   vector<double>& G
)
   ofstream output;
   output.open("Cou1.txt");
   output << x[0] << " " << u(x[0]) << " " << G[0] << endl;
   for (int i = 1; i <= n; i++)</pre>
   {
      double x2 = (x[i - 1] + x[i]) / 3;
      double x3 = 2 * (x[i - 1] + x[i]) / 3;
      output << x2 << " " << u(x2) << " " << G[3 * i - 2] << endl; output << x3 << " " << u(x3) << " " << G[3 * i - 1] << endl;
      output << x[i] << " " << u(x[i]) << " " << G[3 * i] << endl;
   }
}
```

#### 7. Тесты

• Цель: проверить вычисление матрицы жесткости

Входные данные: 
$$\lambda = 1$$
  $\gamma = 0$   $u = x^2$   $f = -4$ 

$$x = \{1,3\}$$

Выходные данные:

xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	1
2	4	3
3	9	9

Вывод: Матрица жесткости вычисляется верно при λ=const

• Цель: проверить вычисление матрицы масс

Входные данные: 
$$\lambda = 0$$
  $\gamma = 1$   $u = x^2$   $f = x^2$ 

$$x = \{1,3\}$$

Выходные данные:

, , , , ,		
xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	1
2	4	4
3	9	9

Вывод: Матрица масс вычисляется верно

• Цель: проверить вычисление матрицы жесткости при х≠const

Входные данные: 
$$\lambda = x \ \gamma = 1 \ u = x^2 \ f = -6x + x^2$$

$$x = \{1,3\}$$

Выходные данные:

— M M		
xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	1
2	4	3.30769
3	9	9

Вывод: Матрица жесткости вычисляется верно при λ≠const

• Цель: Проверить сборку глобальной матрицы

Входные данные: 
$$\lambda = x \ \gamma = 1 \ u = x^2 \ f = -6x + x^2$$

$$x = \{1,3,5,10\}$$

Выхолные ланные:

z ziii z giizi z giiii zii		
xk	uk аналитическое	uk численное

1	1	1
2	4	2.07293
3	9	6.53047
4	16	12.5803
5	25	21.4961
7.5	56.25	51.5017
10	100	100

Вывод: глобальная матрица собирается верно

• Цель: проверить решение задачи если u – линейная функция Входные данные:  $\lambda = x \ \gamma = 1 \ u = x \ f = -2 + x$ 

$$x = \{1,3,5,10\}$$

#### Выходные данные:

xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	1
2	2	1.56946
3	3	2.52354
4	4	3.45124
5	5	4.48364
7.5	7.5	7.06042
10	10	10

Вывод: при линейных функциях задача решается верно

• Цель: проверить учет вторых краевых условий Входные данные:  $\lambda = x$   $\gamma = 1$  u = x f = -2 + x  $x = \{1,3,5,10\}$ 

Первые краевые условия слева, вторые - справа

Выходные данные:

xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	1
2	2	1.21088
3	3	1.80637
4	4	2.58971
5	5	3.33432
7.5	7.5	4.78552
10	10	5.34976

Вывод: Вторые краевые условия справа считаются верно

• Цель: проверить учет вторых краевых условий слева Входные данные:  $\lambda = x \ \gamma = 1 \ u = x \ f = -2 + x$ 

$$x = \{1,3,5,10\}$$

Первые краевые условия справа, вторые - слева

#### Выходные данные:

xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	2.55736
2	2	2.20654
3	3	2.83932
4	4	3.6327
5	5	4.59395
7.5	7.5	7.09363
10	10	10

Вывод: Вторые краевые условия слева считаются верно

• Цель: проверить учет третьих краевых условий Входные данные:  $\lambda = x \ \gamma = 1 \ u = x \ f = -2 + x$ 

$$x = \{1,3,5,10\}$$

Третьи краевые условия слева, вторые – справа

Выходные данные:

xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	0.611684
2	2	1.05149
3	3	1.72657
4	4	2.54283
5	5	3.30441
7.5	7.5	4.77216
10	10	5.33926

Вывод: третьи краевые условия учитываются верно

• Цель: проверить решение задачи если u – кубическая функция Входные данные:  $\lambda = x \ \gamma = 1 \ u = x^3 \ f = -12x^2 + x^3 \ x = \{1,3,5,10\}$ 

xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	1
2	8	1.84471
3	27	18.9202
4	64	50.1938
5	125	110.852
7.5	421.875	379.972
10	1000	1000

Вывод: погрешность для полиномов третей степени больше, чем для второй.

• Цель: проверить решение задачи при дроблении сетки Входные данные:  $\lambda = x \ \gamma = 1 \ u = x^3 \ f = -12x^2 + x^3$   $x = \{1,2,3,4,5,7.5,10\}$ 

#### Выходные данные:

xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	1
1	1	1
1.5	3.375	1.43782
2	8	5.06553
2.5	15.625	11.231
3	27	22.0765
3.5	42.875	36.397
4	64	57.189
4.5	91.125	82.5281
5	125	116.177
6.25	244.141	229.422
7.5	421.875	415.809
8.75	669.922	656.281
10	1000	1000

Вывод: при дроблении сетки результаты получаются точнее

• Цель: проверить решение задачи если  $\lambda$  квадратичная функция Входные данные:  $\lambda = x^2 \ \gamma = 1 \ u = x^2 \ f = -8x^2 + x^2$   $x = \{1,3,5,10\}$ 

#### Выходные данные:

xk	uk аналитическое	uk численное
1	1	1
2	4	7.98202
3	9	16.2416
4	16	22.4959
5	25	32.0273
7.5	56.25	55.6779
10	100	100

Вывод: Задача решается верно

• Цель: проверить решение если  $\lambda$  кубическая функция Входные данные:  $\lambda = x^3 \ \gamma = 1 \ u = x^2 \ f = -10 x^3 + x^3 \ x = \{1,3,5,10\}$ 

#### Выходные данные:

xk	uk аналитическое	uk численное	

1	1	1
2	4	23.1403
3	9	36.8776
4	16	41.7498
5	25	49.9235
7.5	56.25	63.2861
10	100	100

Вывод: так как λ раскладывается по квадратичным базисным функциям решение имеет слишком большую погрешность.