Приоритеты операторов

Precedence	Operator	Description	Associativity
1	`::`	Scope resolution	Left-to-right →
2	`a++ a--`	Suffix/postfix increment and decrement	
	type`()` *type*`{}`	Functional cast	
	`a()`	Function call	
	`a[]`	Subscript	
	`. ->`	Member access	
3	`++a --a`	Prefix increment and decrement	Right-to-left ←
	`+a -a`	Unary plus and minus	
	`! ~`	Logical NOT and bitwise NOT	
	`(`*type*`)`	C-style cast	
	`*a`	Indirection (dereference)	
	`&a`	Address-of	
	`sizeof`	Size-of[note 1]	
	`co_await`	await-expression (C++20)	
	`new new[]`	Dynamic memory allocation	
	`delete delete[]`	Dynamic memory deallocation	
4	`.* ->*`	Pointer-to-member	Left-to-right →
5	`a*b a/b a%b`	Multiplication, division, and remainder	
6	`a+b a-b`	Addition and subtraction	
7	`<< >>`	Bitwise left shift and right shift	
8	`<=>`	Three-way comparison operator (since C++20)	
9	`< <= > >=`	For relational operators < and ≤ and > and ≥ respectively	
10	`== !=`	For equality operators = and ≠ respectively	
11	`a&b`	Bitwise AND	
12	`^`	Bitwise XOR (exclusive or)	
13	`|`	Bitwise OR (inclusive or)	
14	`&&`	Logical AND	
15	`||`	Logical OR	
16	`a?b:c`	Ternary conditional[note 2]	Right-to-left ←
	`throw`	throw operator	
	`co_yield`	yield-expression (C++20)	
	`=`	Direct assignment (provided by default for C++ classes)	
	`+= -=`	Compound assignment by sum and difference	
	`*= /= %=`	Compound assignment by product, quotient, and remainder	
	`<<= >>=`	Compound assignment by bitwise left shift and right shift	
	`&= ^= |=`	Compound assignment by bitwise AND, XOR, and OR	
17	`,`	Comma	Left-to-right →

Указатели, ссылки, время жизни объектов

- ptr.cpp
- ptrub.cpp

Текстовая информация

- Представление строки - это последовательность байт.
- `char[]`, где в конце ставится `\0` байт, который является нулевым байтом и обозначает конец строки.
- `cstring` - работа со строками, которая пришла с `C`.
- в `C++` пользуются `std::string` классом

int main

- intmain.cpp

Выравнивание

- Выравнивание - гарантирует размещение переменной так, чтобы адрес размещения был кратен размеру выравнивания

Невыровненные данные

- На некоторых платформах вызывает `Bus Error`
- Обращение к невыровненным данным требует два цикла обращения к памяти вместо одного
- `Undefined behavior`

Sizeof & alignof

type	X86 Linux		X64 Linux	
	size	alignment	size	alignment
`char`	1	1	1	1
`short`	2	2	2	2
`int`	4	4	4	4
`long`	4	4	8	8
`long long`	8	4	8	8
`void *`	4	4	8	8
`float`	4	4	4	4
`double`	8	4	8	8
`long double`	12	4	16	16

Struct

```
struct Structure {
    char f1;
    long long f2;
    char f3;
};
```

- `sizeof(Structure) == 24` на `X86-64`

```
struct Structure {
    long long f2;
    char f1;
    char f3;
};
```

- `sizeof(Structure) == 16` на `X86-64`

Struct

```
struct Structure {
    char f1; // offset: 0
    // padding + 7
    long long f2; // offset: 8
    char f3; // offset 9
    // padding +7
};
```

Максимальное выравнивание - 8 (поле f2), поэтому:

- `Structure` требует выравнивания 8
- `sizeof(Structure)` должен быть кратен 8

struct.cpp

Enum

```
enum class Color {
    RED,
    GREEN,
    YELLOW,
};
```

```
auto color = Color::GREEN;
auto color2 = Color::RED;
```

Enum

```
switch (color) {
case Color::RED:
    std::cout << "RED" << std::endl;
    break;
case Color::GREEN:
    std::cout << "GREEN" << std::endl;
    break;
case Color::YELLOW:
    std::cout << "YELLOW" << std::endl;
    break;
default:
    // UNREACHABLE
    std::abort();
}
```

Константы

```
namespace task_constants {
    constexpr uint64_t UINT64CONST = 64;
    constexpr auto STRINGCONSTANT = "da"; // char*
    constexpr std::string_view STRINGVIEWCONST = "da";
}
```