Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Факультет компьютерных наук

Основная образовательная программа Прикладная математика и информатика

ГРУППОВАЯ КУРСОВАЯ РАБОТА

Программный проект

на тему

«Реализация NFT маркетплейса на базе Discord API»

Выполнили студенты:

Лущ Иван Сергеевич, группа 195, 3 курс, Басалаев Максим Александрович, группа 195, 3 курс Токкожин Арсен Ардакович, группа 194, 3 курс Кусиденов Адильхан Маратович, группа 195, 3 курс

Руководитель КР:

Внешний руководитель, Рыжиков Никита Ильич

MOCKBA 2022

СОДЕРЖАНИЕ

1	Ан	нотация	3
	1.1	Аннотация	3
	1.2	Abstract	3
	1.3	Список ключевых слов	4
2	Вве	едение	5
	2.1	Актуальность и значимость	5
	2.2	Постановка задачи	5
	2.3	Этапы проекта	6
	2.4	Структура работы	8
3	Об	зор существующих работ и решений	8
	3.1	Маркетплейсы	8
	3.2	Генеративно-состязательные сети	10
4	Sm	art-контракты	10
	4.1	Структура NFT smart-контракта	10
	4.2	Структура маркетплейс smart-контракта	20
5	Dis	scord-бот	25
6	Ген	перативно-состязательная сеть	25
7	Cep	овис с генеративно-состязательной сетью	25
8	Вы	воды и результаты	25
9	Сп	исок источников	26
10	Пр	иложения	28
	10 1	Ссыпка на пепозиторий	2 (

1 Аннотация

1.1 Аннотация

В настоящее время все чаще популяризируется концепция блокчейна. В связи с этим растет количество разных приложений взаимозависимых с данной концепцией. Один из самых популярных объектов является NFT(nonfungible token, невзаимозаменяемый токен). На этой идее существует большое количество протоколов на разных блокчейнах, которые позволяют обмениваться NFT на торговых площадках. Целью данного командного проекта является реализация discord-бота с функционалом NFT маркетплейса в новом и быстроразвивающемся блокчейне NEAR Protocol и сервисом генерации NFT, используя генеративно-состязательную сеть. Для этого необходимо было реализовать smart-конракт NFT(согласно стандарту NEP-171), smart-контракт маркетплейса, подстроить API для взаимодействия с блокченом NEAR-protocol под возможности discord и реализовать discord-бота, ...(тут что-то про модель).

1.2 Abstract

Currently, the concept of blockchain is increasingly popularized. In this regard, the number of different applications interdependent with this concept is growing. One of the most popular objects is NFT (non-fungible token). On this idea, there are a large number of protocols on different blockchains that allow you to exchange NFTs on trading floors. The goal of this team project is to implement a discord bot with NFT marketplace functionality on the new and rapidly growing NEAR Protocol blockchain and an NFT generation service using a generative adversarial network. To do this, it was necessary to implement the NFT smart contract (according to the NEP-171 standard), the marketplace smart contract, adjust the API for interacting with the NEAR-protocol blockchain under the capabilities of discord and implement the discord-bot, ... (here is something about the model).

1.3 Список ключевых слов

Блокчейн, near, smart-контракты, non-fungible token, генеративносостязательная сеть, discord-бот, маркетплейс.

2 Введение

2.1 Актуальность и значимость

2.2 Постановка задачи

В качестве блокчейна используется NEAR protocol[1]. NEAR Protocol работает по схеме Proof-of-Stake(Pos) [2]. Отличительные черты относительно других блокчейнов - улучшенная масштабируемость, производительность, а также простота реализации приложений.

Определение. Блокчейн - децентрализованная база данных, которая содержит информацию о всех операциях произведенных в ней. Информация об операциях хранится в виде цепочки блоков. Удалить или изменить цепочку блоков невозможно, все это защищено криптографическими методами. Самым первым блокчейном является Bitcoin[3].

Определение. *DApps* — это приложения, которые включают логику работы с функциями блокчейна [4].

Самой значимой частью реализации DApp являются Smart-контракты. Копии Smart-контрактов разворачивается с помощью специальной транзакции на всех узлах-участниках и исполняются в сети блокчейна.

Определение. Smart-контракт — это неизменяемый исполняемый код, представляющий логику DApp, работающий в блокчейне [4]. Часто сокращают до слова контракт. В некоторых протоколах называют по-другому, например в Solana - это программы[5].

Определение. Транзакция — это наименьшая единица работы, которая может быть назначена сети блокчейна. Работа в данном случае означает вычисление(выполнение функции) или хранение(чтение/запись данных)[6].

Определение. Узлы-участники/валидаторы - множество машин, которое обрабатывает транзакции в блокчейне.

Для написания smart-контрактов Near protocol предоставляет sdk на языках Rust и AssemblyScript(near-sdk-rs[7] и near-sdk-as[8] соответственно). В

данном проекте smart-контракты NFT и маркетплейса реализовываются на языке Rust.

Discord-бот реализуется на языке программирования TypeScript, используя near-api-js[9]. Discord-бот либо запускает «view operations», для получения метаданных аккаунта и view методов NFT, маркетплейс smart-контрактов; либо, при «change operations» создает транзакции и предоставляет url для NEAR Wallet аккаунта пользователя. Discord API представляет множественный функционал для общения пользователя с ботом: slash-команды[10], контекстные меню[11], меню выбора[12], кнопки[10], модалы[13](новый функционал, который нужно будет поддержать в ближайшем будущем).

Определение. Discord - популярное приложение для группового чата, изначально было создано для того, чтобы дать геймерам место для создания сообществ и общения.

Замечание. Каждый smart-контракт в Near(написанный на Rust/Assembly Script) переводится в WebAssembly(Wasm), который исполняет виртуальная машина на участвующем узле(валидаторе) блокчейна. У smart-контракта, есть два вида функций: которые меняют состояние блокчейна - «change operations» и «view operations» - не меняют состояние блокчейна. Каждая транзакция имеет некоторое денежное обложение, которое измеряется в «Gas». Gas - это сборы на исполнение транзакции, данные единицы - детерминированы, то есть одна и та же транзакция всегда имеет одинаковое обложение в Gas. Стоимость Gas пересчитывается в зависимости от загруженности сети в блокчейне [14].

2.3 Этапы проекта

В рамках групповой курсовой работы была поставлена цель реализации discord-бота с функционалом NFT маркетплейса в NEAR protocol и сервисом генерации NFT, используя генеративно-состязательную сеть. Для реализации данной цели были выделены следующие этапы:

- Изучить теоретический базис связанный с NEAR Protocol(Лущ, Басалаев, Токкожин, Кусиденов)
 - Реализовать smart-контракты(Басалаев):
 - Разработать discord-бота(Лущ):

- Изучить Javascript/Typescript;
- Изучить основы работы с браузером через Javascript(сессионное/локальное хранилище браузера, класс window);
- Изучить near-api-js и его кода для дальнейшего его переписывания под функциональность discord;
 - Реализовать KeyStore[15] работающий через Redis[16];
- Написать реализацию авторизации в Near Wallet[17] через discord-бота, который использует вышеописанный KeyStore;
- Написать реализацию создания url на подпись транзакции/транзакций(одна транзакция¹, один Action[19]; одна транзакция, несколько Action; несколько транзакций, несколько Action);
- Создание «Профиля пользователя». Вызов осуществляется через slash-команду[20] или контекстное меню;
- Реализация просмотра списка NFT, которыми владеет пользователь, которые продаются на всем маркетплейсе. Вызовы осуществляются через контекстные меню, slash-команды, кнопки в профиле пользователя. Список выглядит по-разному в зависимости от количества NFT, если NFT больше определенного количества, то будет подгружаться только часть в целях оптимизации ресурсов и листаться это множество будет через меню выбора;
- Поддержка покупки, продажи, отмены продажи NFT. Вызовы в виде кнопок при просмотре NFT списка;
 - Изучение децентрализованных распределенных хранилищ;
- Реализация mint(создания) NFT с использованием децентрализованных распределенных хранилища;
- Поддержка изменения цены NFT // пока что не сделано, но сделан метод в smart-контракте;
- Поддержать сервис с генеративно-состязательной сетью в discord-боте // пока что не сделано;
 - Сделать docker образ для удобного деплоя discord-бота;
 - Деплой discord-бота на облачный сервис(Кусиденов);
 - Реализовать генеративно-состязательную сеть(Токкожин):
 - Реализовать сервис с генеративно-состязательной сетью(Кусиденов):

¹⁾ В данном контексте класс Transaction[18]

2.4 Структура работы

Работа организована следующим образом. В разделе 3 дается обзор существующих на сегодняшний день маркетплейсов на NEAR Protocol и (что-то про ган). Раздел 4 описывает устройство и реализацию smart-контрактов NFT и маркетплейса. В 5 разделе идет описание трудностей и их решения в разработке discord-бота.

3 Обзор существующих работ и решений

3.1 Маркетплейсы

НВ данный момент существует большое количество NFT маркетплейсов: opensea[21], rarible[22], solanart[23]. Если брать маркетплейсы только на базе NEAR Protocol, тогда существуют такие примеры как: Paras[24], Mintbase[25], остановимся на них поподробнее.

3.1.1 Paras Paras является наиболее популярным и представляет следующий набор функций: посмотреть какие NFT выставлены на продажу, посмотреть купленные NFT, купить NFT, продать NFT, создать новую коллекцию NFT. На площадке представлены следующие виды NFT: пиксель-арты, иллюстрации, абстрактные картины, картины разных персонажей, фотографии. Все объекты можно отсортировать по убыванию или возрастанию цены.

Smart-контракты Paras лежат в открытом доступе[26, 27].

Замечание. Обычно smart-контракты DApps принято выкладывать в открытый доступ, чтобы любой пользователь мог их посмотреть и полностью доверять сервису.

// Тут что-то про smart-контракты

Рагаѕ, как и большинство маркетплейсов хранит медиа-файл и метаданные NFT на IPFS. IPFS предоставляется сервисом fleek[28]. В качестве ссылки на на медиа-файл и метаданные они хранят CID, а не полный URL, это связанно с тем, что минт NFT таким образом будет гораздо дешевле, ведь хранение в NEAR, довольно дорогое[29]. Но есть и минус этого, на NEAR Wallet, скорее всего это изображение не будет видно, так как NEAR Wallet, при не указании протокола соеденения, будет подставлять CID не в IPFS от fleek(Листинг 2).

```
token_id: "304990:24",
owner_id: "maxzeinly.near",
metadata: {
    title: "Proof of Attendance No.1 #24",
    description: null,
    media: "bafybeib3c3r7vjbmyetawahj4kprei6satcrq23k2qjlx2gnmxmv5c6lza",
    media hash: null,
    copies: 1111,
    issued_at: "1652813800358071368",
    expires_at: null,
    starts_at: null,
    updated at: null,
    extra: null,
    reference: "bafkreiai54itp2hf267leg6754xmlst6j5m3yp3sin6n5bgva2q44wwtem",
    reference_hash: null
approved_account_ids: {}
```

Листинг 1: Структура NFT

```
static buildMediaUrl = (media, base_uri) => {
   if (!media || media.includes('://') || media.startsWith('data:image')) {
      return media;
   }
   if (base_uri) {
      return `${base_uri}/${media}`;
   }
   return `https://cloudflare-ipfs.com/ipfs/${media}`;
}
```

Листинг 2: Подстановка CID в URL у NEAR Wallet[30]

Определение. *IPFS(InterPlanetary File System)* - децентрализованная система хранения файлов. При добавлении файла в *IPFS*, он делится на маленькие куски, криптографически хэшируется и отдается уникальный фингерпринтр, который называется *CID(Content identifier)* [31]

Давайте рассмотрим структуру метаданных NFT(Листинг 3). Paras, хоть и поддерживает по стандарту NEP-171 поле «description», но хранит описание в метаданных NFT токена, это аналогично тем же причинам, что и хранение CID, а не полного url, в полях на медиа-файл и метаданные. Также они хранят название и идентификатор коллекции, создателя NFT, атрибуты и тип файла. Во многом мы будет подражать этой структуре в наших метаданных.

Листинг 3: Структура метаданных NFT в Paras

3.1.2 Mintbase Mintbase является менее популярным маркетплейсом, однако он предоставляем гораздо больше категорий NFT, но все ключевые функции такие же. В качестве новых категорий выступают: 3D изображение, gif, профессиональные фотографии, аудиодорожки, произведения художников.

3.2 Генеративно-состязательные сети

4 Smart-контракты

4.1 Структура NFT smart-контракта

В данной главе я опишу строение NFT smart-контракта, написанного на языке Rust. Вся логика соответствует описанному стандарту NEP-171[32].

4.1.1 Near sdk фреймворк Опишу основные функции, структуры, декараторы, которые используются при написании smart-контрактов. Для этого необходим фреймворк near-sdk[7].

Атрибуты:

```
#[near_bindgen] /* seнepupyem smart-контракт,

→ cobmectumый c блокчейном NEAR */

#[derive(BorshDeserialize, BorshSerialize)] /* запоминает состояние контракта */

#[derive(PanicOnDefault)] /* не позволяет инициализировать

→ контракт дефолтными значениями, нужен метод пеw с декоратором init */

#[payable] /* помечает метод, который может

→ принимать депозит */
```

Структуры:

```
use near_sdk::collections::{LazyOption, LookupMap, UnorderedMap, UnorderedSet};
LookupMap /* Неитерируемый словарь, который хранит свои значения в боре */
UnorderedMap /* Итерируемый словарь, который хранит свои значения в боре */
UnorderedSet /* Итерируемое множество объектов, которые хранятся в боре */
LazyOption /* Структура, которая лениво инициализируется */
```

Функции:

```
env::storage_byte_cost() /* стоимость хранения одного байта */
env::attached_deposit() /* внесенный депозит */
env::predecessor_account_id() /* предыдущий аккаунт от которого прилетел cross-contract call

→ или это мы сами, если мы первые в цепочке */
env::log_str() /* написать лог */
env::prepaid_gas() /* количество дая предоставленного для call другой функции */
```

4.1.2 Core Functionality Для начала опишем основные структуры и функции[33], которые используются в NFT контрактах.

```
pub type TokenId = String;
#[derive(BorshDeserialize, BorshSerialize, Serialize, Deserialize, Clone)]
#[serde(crate = "near sdk::serde")]
pub struct NFTContractMetadata {
    pub spec: String,
                                                                /* REQUIRED (version like
pub name: String,
                                                               /* REQUIRED (like "Maxim") */
    pub symbol: String,
                                                                /* REQUIRED (like like "MOCHI" or

→ "MV3") */
    pub icon: Option<String>,
                                                                /* small image associated with this

→ contract (Data URL) */
    pub base_uri: Option<String>,
                                                               /* Centralized gateway known to

→ have reliable access to

                                                                   decentralized storage assets
→ referenced by reference or media URLs */
                                                               /* URL to a JSON file with more
    pub reference: Option<String>,
→ infoa link to a valid JSON file containing
                                                                   various keys offering
\hookrightarrow supplementary details on the token */
                                                               /* Base64-encoded sha256 hash of
   pub reference hash: Option<Base64VecU8>,
→ JSON from reference field. Required if `reference` is included. */
}
#[derive(BorshDeserialize, BorshSerialize, Serialize, Deserialize)]
#[serde(crate = "near_sdk::serde")]
pub struct TokenMetadata {
                                                               /* ex. "Arch Nemesis: Mail Carrier"
    pub title: Option<String>,
→ or "Parcel #5055" */
    pub description: Option<String>,
                                                               /* free-form description */
   pub media: Option<String>,
                                                               /* URL to associated media,

→ preferably to decentralized, content-addressed storage */
    pub media_hash: Option<Base64VecU8>,
                                                               /* Base64-encoded sha256 hash of
\hookrightarrow content referenced by the `media` field. Required if `media` is included. */
```

```
pub copies: Option<u64>,
                                                                 /* number of copies of this set of
\rightarrow metadata in existence when token was minted. */
   pub issued at: Option<u64>,
                                                                /* When token was issued or minted,
→ Unix epoch in milliseconds */
   pub expires_at: Option<u64>,
                                                                 /* When token expires, Unix epoch
→ in milliseconds */
   pub starts_at: Option<u64>,
                                                                /* When token starts being valid,

→ Unix epoch in milliseconds */
   pub updated at: Option<u64>,
                                                                 /* When token was last updated,
→ Unix epoch in milliseconds */
   pub extra: Option<String>,
                                                                 /* anything extra the NFT wants to
→ store on-chain. Can be stringified JSON. */
   pub reference: Option<String>,
                                                                /* URL to an off-chain JSON file
\hookrightarrow with more info. */
   pub reference_hash: Option<Base64VecU8>,
                                                                /* Base64-encoded sha256 hash of
→ JSON from reference field. Required if `reference` is included. */
#[derive(BorshDeserialize, BorshSerialize)]
pub struct Token {
   pub owner_id: AccountId,
   pub next_approval_id: u64,
   pub approved_account_ids: HashMap<AccountId, u64>,
   pub royalty: HashMap<AccountId, u32>
}
/* Struct that which can be requested via view call */
#[derive(Serialize, Deserialize)]
#[serde(crate = "near sdk::serde")]
pub struct JsonToken {
   pub token_id: TokenId,
   pub owner_id: AccountId,
   pub metadata: TokenMetadata,
   pub approved account ids: HashMap<AccountId, u64>,
   pub royalty: HashMap<AccountId, u32>
```

Структура NFT представляет из себя 3 связанные структуры:

- 1. TokenMetadata метаданные токена, где каждое из полей является опциональным.
 - 2. Token для каждого токена образуется связь:
 - (a) owner id аккаунт владельца токена.
- (b) approved_accounts_ids словарь из доверенных аккаунтов, где значения является счетчик версий.
 - (c) next_approval_id текущая версия токена.
- (d) royalty доля других аккаунтов, на получение денег с продажи токена.

3. JsonToken - endpoint структура, которая возвращается при работе с контрактом извне.

Теперь опишем структуру класса контракта:

```
#[near_bindgen]
#[derive(BorshDeserialize, BorshSerialize, PanicOnDefault)]
pub struct Contract {
    pub owner_id: AccountId,
                                                                             /* Contract owner */
   pub tokens_per_owner: LookupMap<AccountId, UnorderedSet<TokenId>>,
                                                                             /* Get all tokens by
\hookrightarrow account id */
   pub tokens_by_id: LookupMap<TokenId, Token>,
                                                                             /* Token struct by

    token id */

   pub token_metadata_by_id: UnorderedMap<TokenId, TokenMetadata>,
                                                                            /* Token metadata by

    token_id */

   pub metadata: LazyOption<NFTContractMetadata>,
                                                                             /* Contract metadata */
```

Структура контракта хранит:

- 1. owner_id владелец контракта, которые задается единственный раз при инициализации.
- 2. metadata метаданные контракта, которые задаются единственный раз при инициализации.
- 3. tokens_per_owner позволяет по аккаунту получить все токены, которыми владеет.
- 4. tokens_by_id позволяет по TokenId получить структуру Token описанную выше.
- 5. tokens_metadata_by_id позволяет по TokenId получить структуру TokenMetadata описанную выше.

Следующая функция из core functionality без которой нельзя осуществить никакой продажи - создание или mint NFT токена. Функция nft_mint принимает token_id, метаданные, владельца и royalties(про них будет рассказно во главе Royalties). Так как это payable функция, то пользователь должен будет внести депозит для хранения информации о добавляемом токене. Лишний депозит вернется пользвателю обратно.

Псевдокод будет выглядеть следующим образом:

```
royalty = AcceptRoyalties(perpetual royalties);
    /* Cоздать токен */
    let token = Token {
       owner id: receiver_id,
        approved_account_ids: Default::default(),
        next_approval_id: 0,
        royalty
    ^{\prime *} Проверить, что такого token_id не существует ^{*\prime}
    assert!(self.tokens_by_id.insert(&token_id, &token).is_none());
    /* Добавить токен в необходимые структуры */
    self.token metadata by id.insert(&token id, &metadata);
    self.add_token_to_owner(&token.owner_id, &token_id);
    /* Вернуть неиспользованный депозит */
    let required_storage_in_bytes = env::storage_usage() - initial_storage_usage;
   refund_deposit(required_storage_in_bytes);
}
```

Каждый пользователь может запросить на просмотр любой NFT токен с помощью view функции nft_token, указав в параметрах token_id. В качестве результата пользователь получит JsonToken струкуту описанную выше или None, если такого токена не существует.

```
fn nft_token(&self, token_id: TokenId) -> Option<JsonToken> {
    if let Some(token) = self.tokens_by_id.get(&token_id) {
        let metadata = self.token_metadata_by_id.get(&token_id).unwrap();
        Some(JsonToken {
            token_id,
            owner_id: token.owner_id,
            metadata,
            approved_account_ids: token.approved_account_ids,
            royalty: token.royalty
        })
    } else {
        None
    }
}
```

Последние функции из core functionality отвечают за передачу nft токена:

- 1. nft transfer отправить токен другому аккаунту.
- 2. nft_transfer_call отправить токен другому аккаунту для выполнения какой-то услуги, то есть должна будет выполниться какая-то дополнительная логика на другом smart-контракте.
- 3. nft_on_transfer дополнительная логика, которая должна исполниться в другом контракте после nft transfer call.
- 4. nft_resolve_transfer функция, которая определяет нужно ли возвращать токен обратно или нет после nft on transfer.

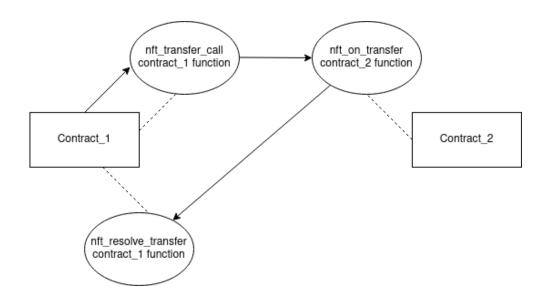


Рисунок 4.1. nft transfer call

С первой функция все ясно, она просто отправляет токен, а со второй лучше привести иллюстрацию:

Смоделируем пример, где мы хотим отправить из contract_1 свой токен в другой контракт contract_2 и выполнить в нем дополнительную сервисную логику(например contract_2 это контракт маркетплейса, который должен будет выставить что-то на продажу). Тогда сервисная логика должна будет реализована в nft_on_transfer. Вызывать ее должен будет nft_transfer_call и завершать всю эту цепочку должна будет функция nft_resolve_transfer. Псевдокод функций будет выглядеть следующим образом:

```
fn nft_on_transfer(
    &mut self,
    sender id: AccountId,
   previous_owner_id: AccountId,
   token_id: TokenId,
   msg: String,
) -> Promise;
#[payable]
fn nft_transfer(
   &mut self,
   receiver_id: AccountId,
   token_id: TokenId,
   approval_id: Option<u64>,
   memo: Option<String>,
) {
   let calle id = env::predecessor account id();
   let prev_token = self.internal_transfer(&calle_id, &receiver_id, &token_id, approval_id, memo);
}
#[payable]
fn nft_transfer_call(
   &mut self,
   receiver_id: AccountId,
   token_id: TokenId,
    approval id: Option < u64>,
```

```
memo: Option<String>,
   msg: String,
) -> PromiseOrValue<bool> {
    /* Сохраняем отправителя и копию токена до отправки */
    let sender_id = env::predecessor_account_id();
    let previous_token = self.internal_transfer(&sender_id, &receiver_id, &token_id, approval_id,
\hookrightarrow memo.clone());
    /* Если отправитель не владелец, значит мы ему доверили наш токен, подробнее в главе approval
\hookrightarrow managements */
    let mut authorized_id = None;
    if sender_id != previous_token.owner_id {
        authorized id = Some(sender id.to string());
    ^{\prime\prime} Вызываем nft_on_transfer на другом контракте, nomom nft_resolve_transfer на своем ^{*\prime}
    reciever_contract::nft_on_transfer(
        sender_id,
        previous_token.owner_id.clone(),
        token_id.clone(),
        msg,
        receiver_id.clone(),
        NO DEPOSIT,
        env::prepaid_gas() - GAS_FOR_NFT_TRANSFER_CALL
    ).then(
        my_contract::nft_resolve_transfer(
            authorized id,
            previous_token.owner_id,
            receiver_id,
            token_id,
            previous_token.approved_account_ids,
            memo,
            env::current_account_id(),
            NO_DEPOSIT,
            GAS_FOR_RESOLVE_TRANSFER
    ).into()
}
#[private]
fn nft_resolve_transfer(
   &mut self,
   authorized_id: Option<String>,
   owner_id: AccountId,
   receiver_id: AccountId,
   token_id: TokenId,
    approved_account_ids: HashMap<AccountId, u64>,
   memo: Option<String>
) -> bool {
    /* Передача произошла успешно */
    if IsSuccesfull {
        true
    /* Иначе возвращаем токен обратно владельцу */
    log!("Return token {} from {} to {}", token_id, receiver_id, owner_id);
    self.internal_remove_token_from_owner(&receiver_id.clone(), &token_id);
    self.internal_add_token_to_owner(&owner_id, &token_id);
    token.owner_id = owner_id.clone();
    refund_approved_account_ids(receiver_id.clone(), &token.approved_account_ids);
```

```
token.approved_account_ids = approved_account_ids;
self.tokens_by_id.insert(&token_id, &token);
false
}
```

- **4.1.3 Enumeration** Для удобного взаимодействия с контрактом, необходимо добавить больше view функций с pagination для просмотра NFT токенов[34]:
 - 1. nft_total_supply получить общее количество существующих токенов.
 - 2. nft tokens получить существующие токены, используя pagination.
- 3. nft_supply_for_owner получить общее количество существующих токенов для конкретного аккаунта.
- 4. nft_token_for_owner получить существующие токены для конкретного аккаунта, используя pagination.

Псевдокод будет выглядеть следующим образом:

```
pub fn nft_total_supply(&self) -> U128 {
    self.token_metadata_by_id.len()
pub fn nft_tokens(
    &self, from_index: Option<U128>,
    limit: Option<u64>
) -> Vec<JsonToken> {
    self.token_metadata_by_id.keys()
        .skip(from_index as usize)
        .take(limit.unwrap_or(15) as usize)
        .map(|token_id| self.nft_token(token_id.clone()).unwrap())
        .collect()
}
pub fn nft_supply_for_owner(
    &self,
    account_id: AccountId,
) -> U128 {
    if Exist(account_id) {
        self.tokens_per_owner.get(&account_id).len()
    } else {
        0
    }
}
pub fn nft_tokens_for_owner(
    &self,
    account id: AccountId,
    from_index: Option<U128>,
    limit: Option<u64>,
) -> Vec<JsonToken> {
    if Exist(account_id) {
        tokens.iter()
            .skip(from_index as usize)
            .take(limit.unwrap_or(15) as usize)
            .map(|token_id| self.nft_token(token_id.clone()).unwrap())
            .collect()
```

```
} else {
     return vec![];
}
```

4.1.4 Approval Management Необходимо добавить функционал передачи своего токена другим аккаунтом от своего имени[35]. Для этого будет хранить список доверенных аккаунтов(approved_account_ids). Также структура токена хранит next_approval_id, который изначально равен 0 и увеличивается на единицу при каждом новом добавленном доверенном аккаунте.

Рассмотрим пример, где account_1 решил создать токен, тогда у него будет следующая структура:

```
Token: {
    owner_id: account_1
    approved_accounts_ids: {}
    next_approval_id: 0
}
```

Если он решит добавить account_2, account_3, как доверенные тогда структура станет следующей:

```
Token: {
    owner_id: account_1
    approved_accounts_ids: {
        account_2: 0,
        account_3: 1
    }
    next_approval_id: 2
}
```

Счетчик next_approval_id необходим, чтобы не случилось случая, когда новый владелец токена решил добавить доверенный аккаунт, который был до этого. Такие случаи могу испортить всю логику на других smart-контрактах. Подробнее такие краивые случаи описаны в стандарте[35].

Approval Management не добавляет новых внешних view функций или payable функций, а просто вносит некоторую дополнительную логику проверки в существующие функции из секции Core Functionality.

4.1.5 Royalties Последнее чего требует стандарт - распределение прибыли от продажи NFT или от любой другой логики, которая будет возвращать NEAR среди нескольких аккаунтов в зависимости от долей[36]. Для этого у нас есть поле royalty в структуре Token, которая отображет пары в соответствующие доли. Сумма всех долей должна быть равна 10.000.

Также добавятся две новые функции:

- 1. nft_payout получить распределение баланса в зависимости от долей для конкретного token_id.
- 2. nft_transfer_payout совершить перевод токена и вернуть распределение баланса от долей.

Псевдокод будет выглядеть следующим образом:

```
fn nft_payout(&self, token_id: TokenId, balance: u128, max_len_payout: u32) -> Payout {
    /* Проверить, что токен существует */
    assert(ExistToken(token_id))
    /* Достать структу токен */
    let token = self.tokens_by_id.get(&token_id);
    let mut current_sum = 0;
    let mut res = Payout {
       payout: HashMap::new()
    };
    /* Посчитать доли других аккаунтов */
    for (k, v) in token.royalty.iter() {
        let key = k.clone();
        if key == token.owner_id {
            continue;
        res.payout.insert(
           kev,
            calc_payout(*v, balance)
        current_sum += *v;
    }
    /* Посчитать свою долю */
    res.payout.insert(
        token.owner_id,
        calc_payout(10000 - current_sum, balance)
    );
    res
}
#[payable]
fn nft_transfer_payout(
   &mut self,
   receiver_id: AccountId,
   token_id: TokenId,
    approval_id: u64,
    memo: Option<String>,
   balance: u128,
    max_len_payout: u32,
) -> Payout {
    /* Отправить токен */
    let sender_id = env::predecessor_account_id();
    let prev_token = self.internal_transfer(sender_id, receiver_id, token_id, approval_id, memo);
    let mut current sum = 0;
    let mut result = Payout {
      payout: HashMap::new()
    /* Посчитать доли других аккаунтов */
    for (k, v) in prev_token.royalty.iter() {
        let key = k.clone();
        if key == prev_token.owner_id {
            continue;
```

```
}
    result.payout.insert(key, calc_payout(*v, balance));
    current_sum += *v;
}
/* Посчитать свою долю */
result.payout.insert(prev_token.owner_id, calc_payout(10000 - current_sum, balance));
result
```

4.2 Структура маркетплейс smart-контракта

В данной главе будет описано строение маркетплейс smart-контракта. Контракт маркетплейса уже не подчиняется никакому стандарту и может быть реализован разными способами.

- **4.2.1 Core functionality** Начнем с функций, которые должны быть доступны пользователю:
 - 1. Выставить NFT токен на продажу.
 - 2. Обновить цену своего выставленного на продажу NFT токена.
 - 3. Убрать с продажи свой выставленный до этого NFT токен.
 - 4. Получить список выставленных на продажу NFT токенов.
 - 5. Купить выставленный на продажу NFT токен.

Заметим, что на маркетплейс должны уметь выставлять токены нескольких NFT контрактов, потому что все они стандартизированны. То есть пользователи могут покупать/продавать токены абсолютно разных NFT контрактов.

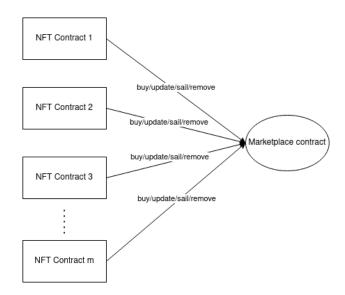


Рисунок 4.2. Marketplace core functionality

Опишем структуру маркетплейс контракта:

```
/* Так как выставить токен могут с разных контрактов, удобно будет соединить их в одной строке */
/* ContractAndTokenId = contract ID + DELIMITER + token ID */
pub type ContractAndTokenId = String;
/* Цена токенов будет в YoctoNear */
pub type SalePriceInYoctoNear = U128;
pub type TokenId = String;
/* Структура NFT токена выставленного на продажу */
#[derive(BorshDeserialize, BorshSerialize, Serialize, Deserialize)]
#[serde(crate = "near_sdk::serde")]
pub struct Sale {
    /* Владелец NFT токена */
    pub owner id: AccountId,
    /* Значение этого поля обоснован в главе Approval Management */
    pub approval_id: u64,
    /* nft_contract_id c которого был выставлен NFT токен */
    pub nft_contract_id: String,
    /* Идендификатор выставленного токена */
    pub token_id: String,
    /* Цена */
    pub sale_conditions: SalePriceInYoctoNear,
/* Структура контракта */
#[near bindgen]
#[derive(BorshDeserialize, BorshSerialize, PanicOnDefault)]
pub struct Contract {
    /* Владелец контракта */
    pub owner_id: AccountId,
    /* Выставленные на продажу токены по ContractAndTokenId */
    pub sales: UnorderedMap<ContractAndTokenId, Sale>,
    /* Выставленные на продажу ContractAndTokenId по конкретному аккаунту */
    pub by_owner_id: LookupMap<AccountId, UnorderedSet<ContractAndTokenId>>,
    /* Выставленные на продажу токены по конкретному аккаунту */
    pub by_nft_contract_id: LookupMap<AccountId, UnorderedSet<TokenId>>,
    /* Внесенная сумма на хранение nft moкена */
    /* Смысл данной структуры будет обоснован позже */
    pub storage_deposits: LookupMap<AccountId, Balance>,
}
```

Когда пользователь хочет выставить на продажу NFT токен, он должен вызвать nft_approve у своего NFT контракта, чтобы добавить аккаунт маркетплейса в доверенные аккаунты, тогда на контракте маркетплейса вызовется метод nft_on_approve, который добавит токен на продажу. В результате, когда другой пользователь захочет купить токен, то маркетплейс сможет легко перевести его новому владельцу, потому он является доверенным аккаунтом для продаваемого токена.

На иллюстрации будет приведен пример, где пользователь выставляет на продажу два токена с двух разных NFT контрактов на одном маркетплейс контракте.

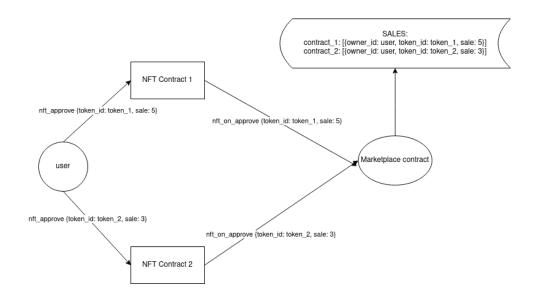


Рисунок 4.3. Marketplace contract sell

Псевдокод будет выглядеть следующим образом:

```
fn nft_on_approve(
   &mut self,
   token_id: TokenId,
   owner_id: AccountId,
   approval_id: u64,
   msg: String,
) {
    /* NFT контракт с которого был вызвана продажа */
   let nft_contract_id: AccountId = env::predecessor_account_id();
    /* Аккаунт пользователя, который подписал контракт */
   let signer_id: AccountId = env::signer_account_id();
   assert(owner_id == signer_id)
   /* Считаем сколько нужно на хранилище и сколько внесено */
   let paid_storage: u128 = self.storage_deposits.getPaidStorage(signer_id);
   let required_storage: u128 = CalcRequiredStorage();
    /* Проверяем, что денег на хранение достаточно */
   assert(paid_storage > required_storage);
    /* Sale conditions take from msg filed, if user don't fill msg it will panic */
   let sale price = GetSalePrice(msg);
    /* Добавляем покупку в необходимые структуры */
   let contract_and_token_id: String = nft_contract_id + '.' + token_id;
    self.sales.InsertNewSale(
        contract_and_token_id, owner_id, approval_id, nft_contract_id, token_id, sale_price
   );
   self.by_owner_id.InsertNewSale(
       contract and token id, owner id, approval id, nft contract id, token id, sale price
```

```
);
self.by_nft_contract_id.InsertNewSale(
    owner_id, approval_id, nft_contract_id, token_id, sale_price
);
}
```

Так как мы делаем cross-contract call между двумя контрактами, тогда определить необходимые средства на хранения продаваемого NFT токена выглядит проблематичным. Поэтому пользователь должен будет сам покупать хранилище и сам его освобождать, когда его токены продались и место освободилось. Именно для этого необходимо поле storage_deposits в контракте. Чтобы внести пеаг под хранение используется функция storage_deposit, а для вывода пеаг за неиспользуемое место storage_withdraw. Логика их кажется тривиальной, поэтому псевдокод приводиться не будет.

Изменение цены и отмена продажи, тоже выглядят достаточно тривиальными, напишем короткий псевдокод:

```
#[payable]
pub fn remove_sale(&mut self, nft_contract_id: AccountId, token_id: String) {
    /* Проверим, что владелец токена пытается его убрать с продажи */
    assert (self.sales.OwnerByToken(token id) == env::precessor account id());
    /* Удаляем продажу из структур контракта */
    contract_and_token_id = nft_contract_id + '.' + token_id;
    self.sales.RemoveByToken(token_id);
    self.by_owner_id.RemoveByContractAndToken(owner_id, contract_and_token_id);
    self.by_nft_contract_id.RemoveByContractAndToken(contract_and_token_id, token_id);
}
#[payable]
pub fn update_price(
    &mut self,
    nft_contract_id: AccountId,
    token id: String,
    price: U128,
) {
    /* Проверим, что владелец токена пытается его убрать с продажи */
    assert (self.sales.OwnerByToken(token_id) == env::precessor_account_id());
    /* Обновим цену продажы в структурах контракта */
    contract_and_token_id = nft_contract_id + '.' + token_id;
    self.sales.UpdateByToken(token_id, price);
}
```

Последний пункт это покупка NFT токена.

4.2.2 Enumeration Для того, чтобы удобно взаимодействовать с маркетплейс контрактом были добавлены несколько view функций, которые позволяют выгружать продаваемые NFT.

- 1. get_supply_sales получить суммарное количество выставленных токенов.
- 2. get_supply_by_owner_id получить суммарное количество выставленных токенов за определенным пользователем.
- 3. get_supply_by_nft_contract_id получить суммарное количество выставленных токенов за определенным NFT контрактом.
- 4. get_sales_by_nft_contract_id получить выставленные на продажу токены за определенным NFT контрактом, используя pagination.
- 5. get_sales_by_owner_id получить выставленные на продажу токены за определенным пользователем, используя pagination.
 - 6. get_sale получить определенный продаваемый токен.

Псевдокод данных функций будет выглядеть следующим образом:

```
pub fn get_supply_sales(
   &self,
) -> u64 {
    self.sales.len()
pub fn get_supply_by_owner_id(
    &self,
    account_id: AccountId,
) -> u64 {
    let owner_id = self.by_owner_id.get(&account_id);
    if let Some(owner_id) = owner_id {
       owner_id.len()
    } else {
    }
}
pub fn get_sales_by_owner_id(
   &self,
    account_id: AccountId,
    from_index: Option<u128>,
   limit: Option<u64>,
) -> Vec<Sale> {
    let owner_id = self.by_owner_id.get(&account_id);
    let sales = if let Some(owner_id) = owner_id {
        owner_id
    } else {
        return vec![];
    sales.iter()
        .skip(from_index)
        .take(limit)
        .map(|token_id| self.sales.get(&token_id).unwrap())
        .collect()
}
pub fn get_supply_by_nft_contract_id(
    &self.
```

```
nft contract id: AccountId,
) -> u64 {
    let nft_contract_id = self.by_nft_contract_id.get(&nft_contract_id);
    if let Some(nft_contract_id) = nft_contract_id {
       nft_contract_id.len()
    } else {
       0
   }
}
pub fn get_sales_by_nft_contract_id(
   &self,
   nft contract id: AccountId,
   from_index: Option<u128>,
   limit: Option<u64>,
) -> Vec<Sale> {
    let by_nft_contract_id = self.by_nft_contract_id.get(&nft_contract_id);
    let sales = if let Some(by_nft_contract_id) = by_nft_contract_id {
        by_nft_contract_id
    } else {
        return vec![];
    sales.iter()
        .skip(from_index)
        .take(limit)
        .map(|token_id| self.sales.get(&format!("{}{}{}", nft_contract_id, '.', token_id)).unwrap())
}
pub fn get_sale(&self, nft_contract_token: ContractAndTokenId) -> Option<Sale> {
    self.sales.get(&nft_contract_token)
}
```

5 Discord-бот

_

6 Генеративно-состязательная сеть

7 Сервис с генеративно-состязательной сетью

8 Выводы и результаты

9 Список источников

- [1] NEAR Protocol. 2022. URL: https://near.org/.
- [2] ILLIA POLOSUKHIN. *Thresholded proof of stake*. anp. 2019. URL: https://near.org/blog/thresholded-proof-of-stake/.
- [3] Satoshi Nakamoto. *Bitcoin: A peer-to-peer electronic cash system.* 2009. URL: http://www.bitcoin.org/bitcoin.pdf.
- [4] Bina Ramamurthy. *Blockchain in Action*. S.l: Manning Publications, 2020. ISBN: 9781617296338.
- [5] Solana Foundation. *Introduction*. 2022. URL: https://spl.solana.com/.
- [6] NEAR Protocol. *Transaction*. 2022. URL: https://docs.near.org/docs/concepts/transaction.
- [7] NEAR Protocol. *Near/near-sdk-rs: Rust library for writing near Smart Contracts*. 2022. URL: https://github.com/near/near-sdk-rs.
- [8] NEAR Protocol. *Near/near-sdk-as: AssemblyScript library for writing near Smart Contracts*. 2022. URL: https://github.com/near/near-sdk-as.
- [9] NEAR Protocol. *Near-API-js (JavaScript library)*. URL: https://docs.near.org/docs/api/javascript-library.
- [10] discord.js. *discord.js guide*, *buttons*. 2022. URL: https://discordjs.guide/interactions/buttons.html#building-and-sending-buttons.
- [11] discord.ts. discord.ts official documentation, context menu. 2022. URL: https://discord-ts.js.org/docs/decorators/gui/context-menu/.
- [12] discord.js. *discord.js Guide*. 2022. URL: https://discordjs.guide/interactions/select-menus.html#building-and-sending-select-menus.
- [13] discord.js. *Discord.js guide, Modals*. 2022. URL: https://discordjs.guide/interactions/modals.html#building-and-responding-with-modals.
- [14] NEAR Protocol. *Introduction, Thinking in gas.* 2022. URL: https://docs.near.org/docs/concepts/gas#thinking-in-gas.
- [15] NEAR Protocol. *Class KeyStore*. 2022. URL: https://near.github.io/near-api-js/classes/key stores keystore.keystore.html.
- [16] Redis Ltd. Redis. 2022. URL: https://redis.io/.

- [17] Roketo Labs LTD. Near wallet. 2022. URL: https://wallet.near.org/.
- [18] NEAR Protocol. *Class transaction*. 2022. URL: https://near.github.io/near-api-js/classes/transaction.transaction-1.html.
- [19] NEAR Protocol. *Class action*. 2022. URL: https://near.github.io/near-api-js/classes/transaction.action.html.
- [20] discord.js. *discord.js Guide, slash commands*. 2022. URL: https://discordjs.guide/interactions/slash-commands.html#registering-slash-commands.
- [21] Inc OpenSea Ozone Networks. *OpenSea, the largest NFT Marketplace*. 2022. URL: https://opensea.io/.
- [22] Inc Rarible. NFT Marketplace. 2022. URL: https://rarible.com/.
- [23] Solanart. *Solanart discover, collect and trade nfts*. 2022. URL: https://www.solnaart.com/.
- [24] Paras. NFT Marketplace for digital collectibles on near. 2022. URL: https://paras.id/.
- [25] Mintbase. NFT Marketplace; Toolkit. URL: https://www.mintbase.io/.
- [26] ParasHQ. *paras-nft-contract*. 2022. URL: https://github.com/ParasHQ/paras-nft-contract.
- [27] ParasHQ. *paras-nft-contract*. 2022. URL: https://github.com/ParasHQ/paras-marketplace-contract.
- [28] fleek. 2022. URL: https://fleek.co/.
- [29] NEAR Protocol. *Storage staking, How much does it cost?* 2022. URL: https://docs.near.org/docs/concepts/storage-staking#how-much-does-it-cost.
- [30] NEAR Wallet. Near-wallet/nonfungibletokens.js at 22b76a96b2ac71d1b1ca4f5acb85e79643cd8ef7 · near/near-wallet. 2022. URL: https://github.com/near/near-wallet/blob/22b76a96b2ac71d1b1ca4f5acb85e79643cd8ef7/packages/frontend/src/services/NonFungibleTokens.js#L101.
- [31] Protocol Labs. IPFs powers the distributed web. 2022. URL: https://ipfs.io/.
- [32] *NEAR NFT Standarts*. 2022. URL: https://nomicon.io/Standards/Tokens/NonFungibleToken/Core.
- [33] *core-functionality*. 2022. URL: https://nomicon.io/Standards/Tokens/NonFungibleToken/Core.

- [34] *enumeration-standard*. 2022. URL: https://nomicon.io/Standards/Tokens/NonFungibleToken/Enumeration.
- [35] *approval-standard*. 2022. URL: https://nomicon.io/Standards/Tokens/NonFungibleToken/ApprovalManagement.
- [36] *royalty-standard*. 2022. URL: https://nomicon.io/Standards/Tokens/NonFungibleToken/Payout.

10 Приложения

10.1 Ссылка на репозиторий

Ссылка на Gitlab репозиторий с проектом - Gitlab