实验— Git和Markdown基础

班级: 21计科03

学号: B20210302321

姓名: 向钟源

Github地址: <<u>Ch1rs (github.com)</u>>

Gitee地址:<<u>词不达意 (Ch1rs) - Gitee.com</u>>

实验目的

- 1. Git基础,使用Git进行版本控制
- 2. Markdown基础,使用Markdown进行文档编辑

实验环境

- 1. Git
- 2. VSCode
- 3. VSCode插件

实验内容和步骤

第一部分 实验环境的安装

- 1. 安装git,从git官网下载后直接点击可以安装: git官网地址
- 2. 从Github克隆课程的仓库: 课程的仓库地址,运行git bash应用(该应用包含在git安装包内),在命令行输入下面的命令(命令运行成功后,课程仓库会默认存放在Windows的用户文件夹下)。然后在这里通过问同学,我发现windows的cmd也能用,不一定要用git bash。

```
git clone https://github.com/zhoujing204/python_course.git
```

如果你在使用 git clone 命令时遇到SSL错误,请运行下面的git命令(这里假设你的Git使用了默认安装目录):

这里的话是版本问题 我一开始也遇到了这个问题

```
git config --global http.sslCAInfo C:/Program Files/Git/mingw64/ssl/certs/cabundle.crt
```

该仓库的课程材料后续会有更新,如果需要更新课程材料,可以在本地课程仓库的目录下运行下面的命令:

```
git pull
```

- 3. 注册Github账号,创建一个新的仓库,用于存放实验报告和实验代码。
- 4. 安装VScode, 下载地址: <u>Visual Studio Code</u>
- 5. 安装下列VScode插件

- o GitLens
- o Git Graph
- Git History
- o Markdown All in One
- Markdown Preview Enhanced
- Markdown PDF
- Auto-Open Markdown Preview
- o Paste Image
- markdownlint

第二部分 Git基础

教材《Python编程从入门到实践》P440附录D:使用Git进行版本控制,按照教材的步骤,完成Git基础的学习。

1. 安装git

我已经安装好了,可以通过在cmd中输入git --version查看当前电脑中的git版本。通过git config --global user.name "username"

和git config --global user.email "username@example"配置git,以便让git知道是谁修改了项目。最后,我们最好设置每个项目中的主分支的默认名称,比如取个名字叫main的,意为主分支。在cmd中输入 git config --global init.defaultBranch main来取名,这意味着在用git管理的每一个新项目中,一开始都只有一个分支,它的名字叫做main.

2.创建项目

我在桌面新建了一个文件夹,用来测试和学习git的基本功能,并在这个文件夹中创建了一个.py文件,里面的内容是:

print("wo shi zhu")

3.忽略文件

在我们创建并运行了.py文件后,文件夹中会自动生成.pyc文件,这些文件存在目录名为 __pycache__中,但是我们不希望提交它,所以我们想办法要让git忽略它,怎么办呢?我们可以在文件夹 中新建一个名为.gitignore的特殊文件,点开这个文件并在其中输入:

__pycahe__/

这个操作直接可以让git忽略pycahe中的所有文件,当然如果我们希望git还要忽略别的一些文件,只需要往.gitignore文件中添加相应文件夹即可。

4.初始化仓库

我们已经创建了一个用来实验git的文件夹,里面放了两个文件,一个.py文件、一个.gitignore文件,现在可以初始化一个仓库了。怎么弄呢?打开终端,用cd+我们实验git的文件夹的位置,比如我的是 cd C:\Users\ROG\Desktop\Python_code_2023_class\git_practise,用以切换到这个文件夹下,这样才能在这文件夹下创建一个仓库。

切换后输入git init来创建一个空仓库。仓库是程序中被git主动跟踪的一组文件。

ps:git用来管理仓库的文件都储存再隐藏的目录.git中,没事别乱动它,更别删除,否则项目的所有历史记录全没了。

5.检查状态

在执行其他操作之前,需要检查一下项目的状态。那么怎么检查呢?接着上步操作,也就是还是在这文件夹下输入 git status。 从输出结果我们知道,现在位于分支main上。每当我们检查项目的状态时,输出都将指出我们位于分支main上。接下来的Untracked files下显示红色的文件是表明这两个文件还没有进行任何的commit,commit是指项目在特定时间点的快照。这里的快照,我理解为特定时间点的状态吧。

6.将文件加入仓库

很简单,检查完状态后,将两个新文件添加就行。也就是在当前文件夹下的终端中输入 git add.,这里的意思是将项目中未被跟踪的所有文件(不包括.gitignore忽略的)都加入之前创建的空仓库中。需要注意的是git add.只是将new file 添加到仓库中并没有提交。

7.执行提交

怎么提交?在终端中且在当前文件夹目录下输入命令: git commit -m "started project", 这里的意思是创建项目的快照,意思是开始项目,你看后面""号里的英文也知道,-m的意思是让git将接下来的 message --"started project"记录到项目的历史记录中去。输出表示我们位于main分支上且有两个files被修改了。在提交后在git status一下来检查一下项目的状态,可以发现这个时候的仍位于main分支上,且工作树is clean.

8.查看提交历史

怎么查看?很简单在项目文件夹目录下的终端中输入命令: git log。每次提交git会自动生成一个 specia的cite id ,length is 40 字符,它记录的提交的人和时间,这也就是为什么第一步中我们输入了咱们 user的name和email,但是这种log太长,那咋办呢? git提供了一个简单版 输入名利git log -- pretty=oneline, 顾名思义只有一行,显示了提交的cite id和提交记录的消息.

9. 第二次提交

为什么要第二次提交?问得好我们写的代码不是一次就写好了的,可能需要多次修改,那这时候我们就需要多次提交。以我们的测试代码为例,之前里面只有一句,现在我们加一句后里面的内容是:

```
print("wo shi zhu")
print("wo shi shabi")
```

然后我们在git status一下查看当前项目的状态。可以发现,modified: 我们创建的.py文件这个东西,这东西说明这个文件被修改了。那么怎么二次提交这种修改呢? 只需要输入命令: git commit -am "Extended message." 我们发现这里的标志从-m变成了-am,标志-a让git将仓库中所有修改了的文件都加入当前commit,-m还是一样让git在提交历史中记录一条message.

最后我们再用git status 查看一下项目的状态,可以发现working tree clean且下面的提交历史中有两个提交

10.放弃修改

有些时候,我们需要放弃上一次进行的修改,因为可能做出的改变是冗余的甚至是错误的,所以这个时候我们需要放弃修改恢复到上一个可行状态,那么怎么做呢?比如 我在.py文件中做了以下修改:

```
print("wo shi zhu")
print("wo shi shabi")
print("oh shit")
```

保存运行后,git status 查看一下项目状态,这里和上面一样,会有一个modified: 我们创建的.py文件 这个东西,如果我们愿意我们可以提交,但是这次我们不想提交,我们想返回项目的上一个状态,那么 怎么搞呢?很简单 在终端中输入命令: git restore .就行。

接下来 我们再用git status 查看一下项目的状态。此时返回vscode后发现print("oh shit")没了 git restore filename 可以放弃最后一次commit后对指定文件的修改 git restore . 可以放弃最后一次commit后对所有文件的修改

11.检出以前的提交

如果我们要检出提交历史中的任何提交,输入命令git chekout 引用id的前六个字符就行。

检出以前的提交后,将离开main分支,进入git所说的detached HEAD状态。HEAD表示当前提交项目的状态,之所以叫做detached,因为离开了具体的一个branch,比如这里的main.如果需要回到main 可以输入命令:git switch - 来撤销上一个操作。除非你是高手,否则在检出以前的提交后,最好不要对项目做出任何修改。如果开发人员只有你一个,你又想放弃最近的所有提交并恢复到之前的状态,你可以这么做: git status 查看状态 git log --pretty=oneline后发现HEAD在main上,但我们想在另外一个提交记录上,那么我们输入命令 git reset --hard cite id的前六位,然后再git status一下查看状态,发现HEAD在另外一次记录上了。

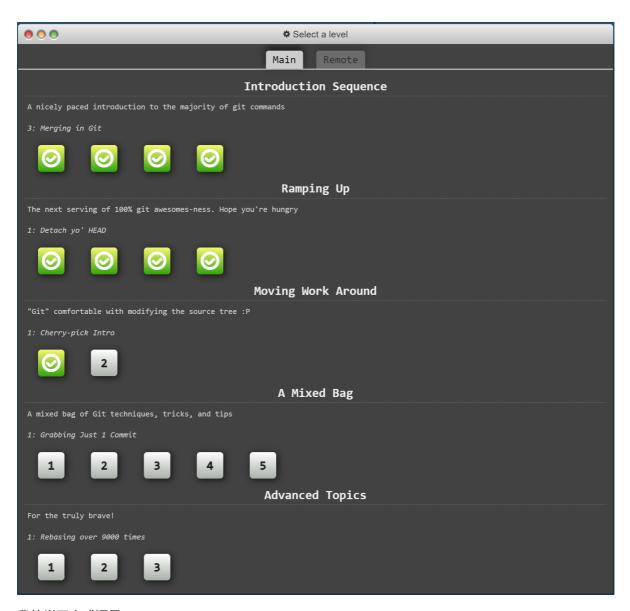
12.删除仓库

sometimes 仓库的历史记录乱了,我们又不知道怎么恢复,我们大力出奇迹,直接删了所有历史记录。 怎么做呢?git status查看状态后,输入命令 rm -rf .git/

来删除目录.git,再次查询状态后发现啥也没了。然后我们再git init创建一个新的空仓库并查看状态,发现又回到了初始状态,等待着第一次提交,后面的操作又回到了上述的一切操作,太tm神奇了。

第三部分 learngitbranching.js.org

访问<u>learngitbranching.js.org</u>,如下图所示完成Main部分的Introduction Sequence和Ramping Up两个小节的学习。



我的学习完成记录:



上面你学习到的git命令基本上可以应付百分之九十以上的日常使用,如果你想继续深入学习git,可以:

- 继续学习<u>learngitbranching.js.org</u>后面的几个小节(包括Main和Remote)
- 在日常的开发中使用git来管理你的代码和文档,用得越多,记得越牢
- 在git使用过程中,如果遇到任何问题,例如:错误删除了某个分支、从错误的分支拉取了内容等等,请查询git-flight-rules

第四部分 Markdown基础

查看Markdown cheat-sheet, 学习Markdown的基础语法

使用Markdown编辑器(例如VScode)编写本次实验的实验报告,包括<u>实验过程与结果</u>、<u>实验考查和实验总结</u>,并将其导出为 **PDF格式** 来提交。

基本语法

1.标题

通过#+空格+标题名字 创建一级标题,同理加N个#就可以创建N级标题

2.字体加粗

通过在需要加粗的字体的两侧分别加上**即可比如: 粗体

3.字体变成斜体字体

通过在需要变成斜体的字体的两侧分别加上*即可比如: 斜体

4.块引用

通过在需要引用效果的语句块前加上>+空格即可比如:

sdsdsdsdswdsd

5.有序列表

- 1. xxxxx
- 1. xxxxx
- 1. xxxxx

6.无序列表

- + 空格
- XXXXX
- XXXX
- XXXX

7.code

如果我们需要让很短的一个代码语句特殊的显示 可以通过在代码语句两侧+`实现比如:

print

8.水平线

如果我们需要使用一些记号使得我们的文章的某两个部分分割开来 可以使用通过---+空格来使用水平线 比如:

XXXXXXXXXX

9.链接

有些时候我们需要放置一些外部的链接可以通过[title](地址例如(https://www.example.com)来通过文章访问

10.图像

插入图像: Dtitile

实验过程与结果

请将实验过程中编写的代码和运行结果放在这里,注意代码需要使用markdown的代码块格式化,例如 Git命令行语句应该使用下面的格式:

```
git init
git add .
git status
git commit -m "first commit"
```

显示效果如下:

```
git init
git add .
git status
git commit -m "first commit"
```

我的实验过程中遇到的一些Git命令行语句:

书上的:

1.向git提供用户名和邮箱地址

```
git config --gloabal user.name "username"
git config --global user.name "username@exmple.com"
```

2.初始化仓库

```
git init
```

3.检查项目状态

```
git status
```

4.将文件加入仓库

```
git add
```

5.提交

```
git commit
git commit -m "started project"
```

6.查看提交历史

```
git log
git log --pretty=oneline
```

7.再次提交修改了的文件

```
git commit -am "Extend greeting"
```

8.放弃修改的文件

```
git restore filename
git restore .
```

9.检查以前提交的修改 cea13d 是通过git log --pretty=oneline查的的引用id的前6个字符

```
git checkout cea13d
```

10.删除仓库

```
rm -f .git/
```

learngitbranching网站上的

```
git commit
git branch
git checkout
git merge
git rebase
git cherrry-pick
```

如果是Python代码,应该使用下面代码块格式,例如:

```
```python
def add_binary(a,b):
 return bin(a+b)[2:]
```
```

显示效果如下:

```
def add_binary(a,b):
   return bin(a+b)[2:]
```

代码运行结果的文本可以直接粘贴在这里。

作为提交git的实验所创建的python文件:

```
print("wo shi zhu")
print("wo shi yi tou zhu")
```

注意:不要使用截图, Markdown文档转换为Pdf格式后, 截图可能会无法显示。

实验考查

请使用自己的语言回答下面的问题,这些问题将在实验检查时用于提问和答辩,并要求进行实际的操作。

- 1. 什么是版本控制? 使用Git作为版本控制软件有什么优点?
 - 答:版本控制就是对我们编写的代码进行管理和追踪,Git具有分布式、高效、强大的分支管理和合并功能,以及可靠的数据完整性等优点,使其成为开发团队中首选的版本控制软件。
- 2. 如何使用Git撤销还没有Commit的修改?如何使用Git检出(Checkout)已经以前的Commit?(实际操作)
 - 答: git restore 命令用来撤销没有提交的修改; 先使用 git log --pretty=oneline 命令查一下引用ID,再用 git checkout 引用ID的前六位 查以前的提交
- 3. Git中的HEAD是什么?如何让HEAD处于detached HEAD状态? (实际操作)
 - 答: HEAD是一个对当前所在分支的符号引用,也就是指向我们正在其基础上进行工作的提交记录,HEAD总是指向当前分支上最近的一次提交记录;分离的HEAD就是让其指向了某个具体的提交记录而不是分支,所以我们输入名利 git checkout 引用id前六位
- 4. 什么是分支 (Branch) ? 如何创建分支? 如何切换分支? (实际操作)
- 答: **Branch就是指向某个提交记录的有名指针**;可以通过命令 git branch new_branch_name 创建分支;可以通过命令 git checkout branch_name 来切换分支
 - 5. 如何合并分支? git merge和git rebase的区别在哪里? (实际操作)
 - 答:通过命令 git merge branch_name 来合并分支; git merge 在 Git 中合并两个分支时会产生一个特殊的提交记录,它有两个 parent 节点,而 git rebase 就是取出一系列的提交记录,"复制"它们,然后在另外一个地方逐个的放下去。 git rebase 的优势就是可以创造更线性的提交历史,使得代码库的提交历史将会变得异常清晰。
 - 6. 如何在Markdown格式的文本中使用标题、数字列表、无序列表和超链接? (实际操作)
 - 答:标题: #空格标题名(几级标题就用几个#);数字列表: 1.空格+内容后回车第二行自动2.; 无序列表: -空格+内容回车后第二行自动补全-空格;超链接: <u>titlie</u>

实验总结

总结一下这次实验你学习和使用到的知识,例如:编程工具的使用、数据结构、程序语言的语法、算法、编程技巧、编程思想。

- 下了vscode并且根据老师提供的帮助配置好了python的环境,闲的没事把pycharm也下了
- 学会了什么是git以及git的一些基本操作
- 学会了markdown的一些基本语法,可以用来写笔记写文档