# Śpiew



#### VI OIG, etap I. Dostępna pamięć: 32 MB.

12.12.2011 - 23.01.2012

Na lekcji śpiewu uczniowie Bajtazara siedzą w jednym, długim rzędzie. Nie wszystkie krzesła są w nim zapełnione i pomiędzy poszczególnymi uczniami mogą występować wolne miejsca.

Na lekcji uczniowie potrzebują śpiewników, ale nie każdy musi trzymać śpiewnik. Nauczyciel musi się zatroszczyć tylko o to, aby każdy uczeń bez śpiewnika siedział bezpośrednio obok ucznia ze śpiewnikiem. Ponieważ uczniowie na każdej lekcji siadają w inny sposób, a śpiewników jest dosyć mało, Bajtazar poprosił Ciebie, swojego przyjaciela, o napisanie programu, który dla danego rozmieszczenia uczniów wyznaczy minimalną liczbę potrzebnych im śpiewników, aby ułatwić Bajtazarowi rozdawanie śpiewników.

### Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się jedna liczba naturalna n ( $1 \le n \le 1\,000\,000$ ) oznaczająca liczbę miejsc w rzędzie. W drugim wierszu znajduje się ciąg n znaków opisujących kolejne miejsca:

- znak "W" oznacza miejsce wolne,
- znak "Z" oznacza miejsce zajęte przez ucznia.

Możesz założyć, że w przynajmniej 50% przypadków testowych zachodzi warunek:  $n < 2\,000$ .

## Wyjście

Twój program powinien wypisać na wyjściu jedną liczbę całkowitą oznaczającą minimalną liczbę śpiewników, które można rozdać uczniom tak, aby każdy miał śpiewnik lub siedział obok kogoś ze śpiewnikiem.

### Przykład

Dla danych wejciowych:

poprawnym wynikiem jest:

9

ZWZZZWZZW

3

v. 1.03 1/1 Śpiew

Człowiek – najlepsza inwestycja









