1024 zadania w Pythonie

Igor Nowicki

24 września 2019

Spis treści

1	Wstęp	1
2	Zadania	1
3	Bibliografia	Ę

1 Wstęp

Zgromadzone zadania z wielu źródeł, m.in.:

- 100+ Python challenging programming exercises
- Konkurs informatyczny Logia i Minilogia
- Olimpiada Informatyczna Gimnazjalistów oraz Olimpiada Informatyczna
- Project Euler

2 Zadania

Zadanie 1. Napisz program, który znajdzie wszystkie liczby z przedziału 2000 oraz 3200, które są podzielne przez 7, jednocześnie nie bedąc wielokrotnościami 5. Następnie program powinien wyświetlić sumę tych wartości na ekranie.

Zadanie 2. Stwórz funkcję factorial (n) która zwraca wartość silni z danej liczby naturalnej n. Następnie nakaż programowi wypisać na ekranie wartość silni z 8. Program powinien wyświetlić wartość 40320.

Zadanie 3. Napisz program generujący słownik zawierający wartości (i, i*i) dla i z przedziału od 1 do n. Dla wartości 8 program powinien wyświetlić na ekranie następującą wiadomość:

Zadanie 4. Napisz program który przyjmuje z konsoli ciąg liczb oddzielonych przecinkami. Program powinien wygenerować listę oraz krotkę zawierające każdą z tych liczb.

Dla danych wejściowych:

wiadomość wyjściowa powinna być następująca:

Zadanie 5. Stwórz klasę posiadającą przynajmniej dwie metody:

- get_string- metoda uzyskująca ciąg znaków ze standardowego wejścia,
- print_string- metoda drukująca dany ciąg znaków wielkimi literami.

Dodatkowo, przygotuj prostą funkcję testową sprawdzającą obydwie metody klasy.

Zadanie 6. Napisz program obliczający i wyświetlający na ekranie wartość wyliczaną na podstawie podanego wzoru:

$$Q = \sqrt{(2 \cdot C \cdot D)/H}$$

Ponizej podane sa ustalone wartości C oraz H:

- C ma wartość 50.
- H ma wartość 30.
- D jest wartością podawaną przez użytkownika poprzez standardowe wejście.

Przykład: Załóżmy że do programu zostały podane następujące wartości:

100,150,180

Wynik wyświetlony na ekranie powinien być następujący:

18,22,24

Zadanie 7. Napisz program który przyjmuje dwie cyfry, x, y ze standardowego wejścia i tworzy dwuwymiarową tablicę. Wartość elementu w i-tym wierszu i j-tej kolumnie powinna być równa i*j. Uwaga: $i = 0, 1, 2, \ldots, x-1, j = 0, 1, 2, \ldots, y-1,$

Przykład: załóżmy że do programu podano następujące dane wejściowe:

3,5

Wtedy, program powinien wyświetlić następującą wiadomość:

Zadanie 8. Napisz program który przyjmuje słowa oddzielone przecinkami na standardowym wejściu i drukuje te same słowa po sortowaniu w kolejności alfabetycznej.

Przykład: założmy, że następujące dane zostały przekazane do programu:

without, hello, bag, world

Wtedy, dane wyjściowe powinny być następujące:

bag, hello, without, world

Zadanie 9. Napisz program który przyjmuje ciąg linii na wejściu i drukuje je z powrotem po zmianie wszystkich znaków na wielkie litery. Przykład:

Hello world

Practice makes perfect

Wtedy, zwrócona wiadomość powinna być następująca:

HELLO WORLD

PRACTICE MAKES PERFECT

Zadanie 10. Napisz program którzy przyjmuje ciąg słów rozdzielonych spacjami na wejściu i zwraca słowa z usuniętymi powtórzeniami, posortowane alfabetycznie.

Przykład: załóżmy, że następujące dane wejściowe zostały dostarczone do programu:

hello world and practice makes perfect and hello world again

Wtedy, na wyjściu powinna być wyświetlona wiadomość:

again and hello makes perfect practice world

Zadanie 11. Napisz program który przyjmuje ciąg 4-cyfrowych liczb binarnych oddzielonych przecinkami, a następnie sprawdza czy są podzielne przez 5. Liczby podzielne przez 5, oddzielone przecinkami, są wyświetlane na ekranie.

Zadanie 12. Napisz program który znajdzie wszystkie liczby pomiędzy 1000 i 3000 (włączając) takie, że każda cyfra jest liczbą parzystą. Uzyskane liczby rozdzielone przecinkami powinny być wydrukowane na ekranie jako informacja zwrotna.

Zadanie 13. Stwórz funkcje expand(s) oraz shorten(s) które działają w następujący sposób:

- expand(s) przekształca każdy ciąg znaków postaci 'a2b3c1' do rozszerzonej postaci: 'aabbbc',
- shorten(s) przekształca dowolny ciąg znaków do postaci skróconej. Przykład: 'aaabbccc' jest przekształcane do postaci 'a3b2c3'.

Zadanie 14. Write a program that accepts a sentence and calculate the number of letters and digits. Suppose the following input is supplied to the program: hello world! 123 Then, the output should be: LETTERS 10 DIGITS 3

Zadanie 15. Write a program that accepts a sentence and calculate the number of upper case letters and lower case letters. Suppose the following input is supplied to the program: Hello world! Then, the output should be: UPPER CASE 1 LOWER CASE 9

Zadanie 16. Write a program that computes the value of a+aa+aaa+aaaa with a given digit as the value of a. Suppose the following input is supplied to the program: 9 Then, the output should be: 11106

Zadanie 17. Use a list comprehension to square each odd number in a list. The list is input by a sequence of comma-separated numbers. Suppose the following input is supplied to the program: 1,2,3,4,5,6,7,8,9 Then, the output should be: 1,3,5,7,9

Zadanie 18. Write a program that computes the net amount of a bank account based a transaction log from console input. The transaction log format is shown as following: D 100 W 200 D means deposit while W means withdrawal. Suppose the following input is supplied to the program: D 300 D 300 W 200 D 100 Then, the output should be: 500

Zadanie 19. A website requires the users to input username and password to register. Write a program to check the validity of password input by users. Following are the criteria for checking the password: 1. At least 1 letter between [a-z] 2. At least 1 number between [0-9] 1. At least 1 letter between [A-Z] 3. At least 1 character from [#@] 4. Minimum length of transaction password: 6 5. Maximum length of transaction password: 12 Your program should accept a sequence of comma separated passwords and will check them according to the above criteria. Passwords that match the criteria are to be printed, each separated by a comma. Example If the following passwords are given as input to the program: ABd1234@1,a F#,2w3E*,2We3345 Then, the output of the program should be: ABd1234@1

3 Bibliografia

Literatura

- [1] 100+ Python challenging programming exercises
- [2] Konkurs informatyczny LOGIA.
- [3] Olimpiada Informatyczna Gimnazjalistów
- [4] Olimpiada Informatyczna