

Lustrzane litery

VII OIG — Zawody drużynowe, trening I.
Dostępna pamięć: 64 MB.

5 XI 2012

Jasiu właśnie bawi się słowami i wymyśla ich różne właściwości. Jasiu stwierdził, że w danym słowie pewna litera a_i^* odbija literę a_j ($i \neq j$), wtedy gdy druga litera tak samo odległa od a_i co a_j jest taka sama co a_j . Jasiu teraz zastanawia się ile w danym słowie występują takich par liter, że jedna litera odbija drugą.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia znajduje się jedna liczba całkowita N ($1 \leq N \leq 10^6$) oznaczająca długość słowa. W drugim wierszu znajduje się słowo złożone z małych liter alfabetu angielskiego.

Wyjście

Na standardowe wyjście Twój program powinien wypisać liczbę par liczb (i, j) , takich że litera a_i odbija literę a_j .

Przykłady

<p>Wejście:</p> <p>4 aaaa</p> <p>Wyjście:</p> <p>4</p>	<p>Wejście:</p> <p>4 abcd</p> <p>Wyjście:</p> <p>0</p>	<p>Wejście:</p> <p>5 azxca</p> <p>Wyjście:</p> <p>2</p>
--	--	---

*Zapis a_i oznacza i -tą literę słowa