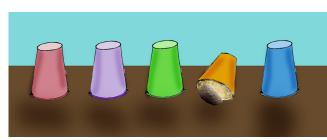
Kubeczki



VII OIG — Zawody drużynowe, etap I, runda II. Dostępna pamięć: 64 MB.

14 XII 2012



Jaś, Zosia i Małgosia bawią się w kubeczki. Gra polega na tym, że do ustawionych w rzędzie kubków, zaczynając od pierwszego z lewej, do co A-tego Jaś wkłada kamyk, do co B-tego Zosia wkłada kamyk, a do co C-tego Małgosia wkłada kamyk. Następnie jedno z nich zadaje pozostałym zagadkę: ile jest kubków od X-owego do Y-owego z lewej włącznie, do których został włożony co najmniej jeden kamień. Po sprawdzeniu, kto miał rację razem wyjmują wszystkie kamienie z kubeczków i bawią się jeszcze raz.

Jaś niezbyt dobrze sobie radził, dlatego stwierdził, że potrzebny mu jest program, który będzie szybko odpowiadał na takie zapytania.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia zapisano liczbę przypadków testowych T ($1 \le T \le 10\,000$). W następnych wierszach znajdują się opisy kolejnych przypadków testowych. Każdy składa się z wiersza, w którym znajduje się pięć liczb całkowitych A, B, C, X, Y ($1 \le A$, B, $C \le 10^3$, $1 \le X \le Y \le 10^9$).

Wyjście

Dla każdego przypadku testowego na standardowym wyjściu powinna znaleźć się jedna liczba całkowita — liczba kubków od X-owego do Y-owego włącznie zawierających przynajmniej jeden kamień, po włożeniu kamieni do co A-tego, co B-tego i co C-tego kubka.

Przykłady

Wejście:	Wejście:	Wejście:
5	4	1
2 3 4 1 10	1 2 3 4 5	1 1 1 2000 10000
2 3 5 1 10	5 4 3 1 2	
2 3 6 1 10	2 3 4 5 6	
2 2 2 2 2	6 5 4 2 3	
1 1 1 1 1		
Wyjście:	Wyjście:	Wyjście:
7	2	8001
8	1	
7	1	
0	0	
1		

Kubeczki







Człowiek – najlepsza inwestycja



