

Na brzegu strumyka stoi  $m$  żab. Chcą się przedostać na drugi brzeg, skacząc po kamieniach. Jest to możliwe, ponieważ w poprzek strumyka leży w rzędzie  $n$  kamyków w równej odległości od siebie. Nad każdym kamykiem lata sobie pewna liczba much, które żaby bardzo lubią jeść. Występuje też ciekawa zależność –  $i$ -ta ( $1 \leq i \leq m$ ) żaba przeskakuje w jednym skoku (trwającym jedną sekundę) dokładnie  $i$  kamyków. Wiedząc, że wszystkie żaby zaczną skakać w tym samym momencie, określ, która żaba zje najwięcej much po drodze na drugi brzeg. Oczywiście po wskoczeniu na dany kamyk żaba zjada wszystkie muchy, które nad nim krążą.

## Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia zapisano dwie liczby całkowite  $n, m$  ( $1 \leq m \leq n \leq 10^6$ ) oznaczające kolejno liczbę kamyków i liczbę żab. W drugim wierszu znajduje się  $n$  liczb  $o_i$  ( $1 \leq o_i \leq 1000$ ) – są to opisy kolejnych kamyków, a dokładnie liczby much nad kolejnymi kamykami.

## Wyjście

Twój program powinien wypisać numer żaby, która zje najwięcej much. Jeśli kilka żab zje tyle samo much, wypisz najmniejszy z ich numerów.

## Przykłady

<b>Wejście:</b> 10 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 <b>Wyjście:</b> 2	<b>Wejście:</b> 5 5 1 2 3 4 5 <b>Wyjście:</b> 5	<b>Wejście:</b> 3 3 4 5 6 <b>Wyjście:</b> 3
--	---	---

### Wyjaśnienie do przykładu 1

Trzecia żaba zjada owady z kamyków o numerach 3, 6, 9. Druga żaba zjada owady z kamyków o numerach 2, 4, 8, 10. Pozostałe 3 owady zjada pierwsza żaba.