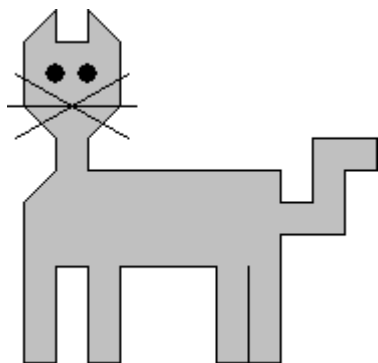


## Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 5

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego  
9 listopada – 6 grudnia 2006 roku

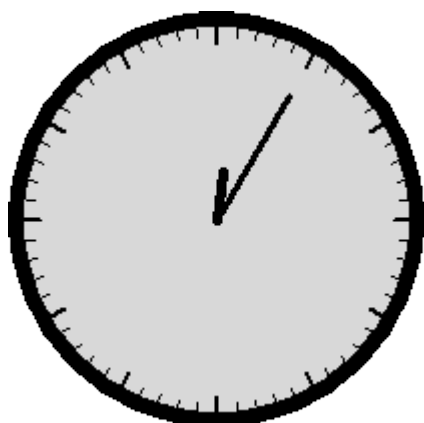
### Zadanie 1.

Napisz procedurę **KOT**, po wywołaniu której powstanie rysunek taki jak poniżej:



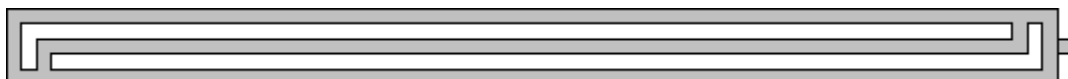
### Zadanie 2

Napisz procedurę **ZEGAR**, po wywołaniu której powstanie rysunek zegara jak na rysunku poniżej. Zegar wskazuje godzinę 12<sup>05</sup>. Rysunek powinien być możliwie duży i na środku ekranu.

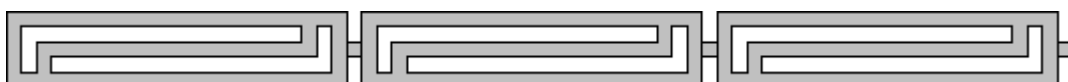


### Zadanie 4

Napisz procedurę **BRANSOLETKA :ile**, po wywołaniu której powstanie rysunek taki jak poniżej. Bransoletka ma zawsze taką samą szerokość, równą 700 i taką samą wysokość, równą 50 (niezależnie od wartości parametru :ile). Parametr :ile określa liczbę powtarzających się elementów (może przyjmować wartości od 1 do 10).



BRANSOLETKA 1



BRANSOLETKA 3



BRANSOLETKA 10