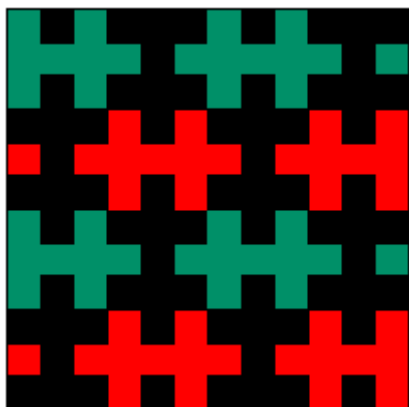


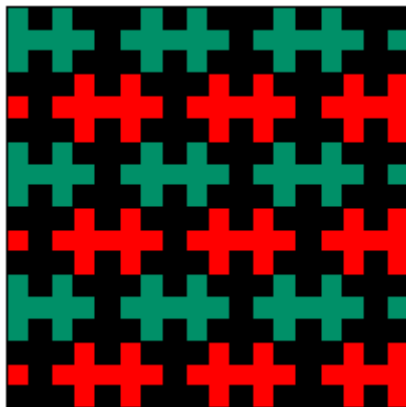
Zadania 3 etapu Konkursu miniLOGIA 6

Zadanie 1

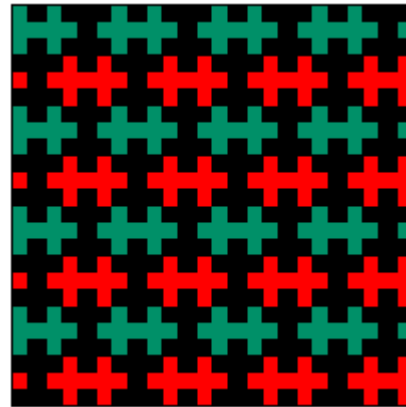
Na rysunkach poniżej przedstawione są plansze o różnych stopniach złożoności: 2, 3 oraz 4. Napisz procedurę **PLANSZA :n**, po wywołaniu której, powstanie na środku ekranu rysunek planszy o złożoności **:n**. Parametr **:n** może przyjmować wartości od **2** do **10**. Długość boku planszy wynosi 400.



PLANSZA 2



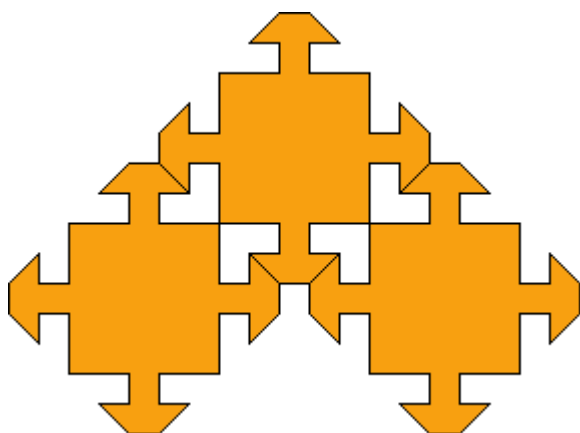
PLANSZA 3



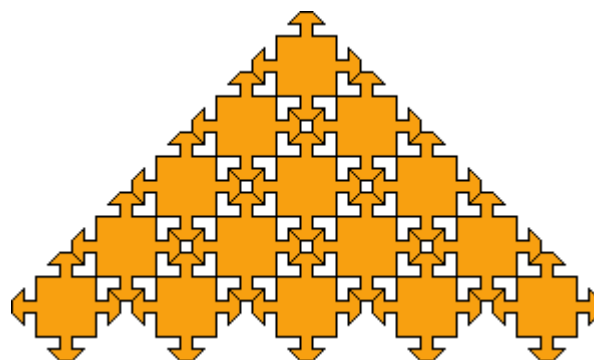
PLANSZA 4

Zadanie 2

Napisz procedurę **PIRAMIDA :ile**, która będzie tworzyła rysunki piramid, takie jak poniżej. Parametr **:ile** określa liczbę elementów dolnego wiersza piramidy. Może on przyjmować wartości od **2** do **16**. Szerokość piramidy wynosi **600**. Rysunek powinien być jednakowo oddalony od prawej i lewej krawędzi ekranu.



PIRAMIDA 2



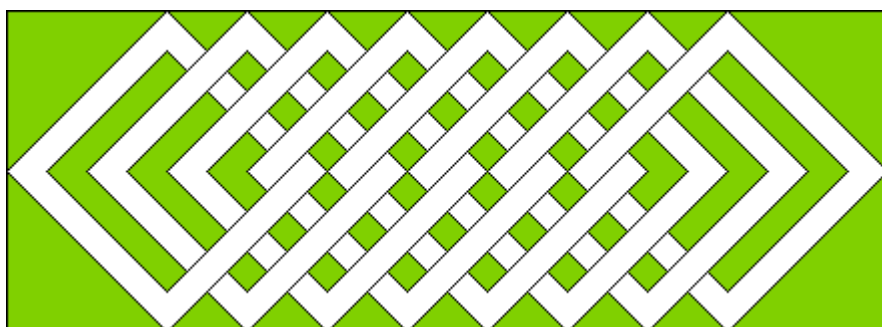
PIRAMIDA 5

Zadanie 3

Napisz procedurę **PLECIONKA :ile**, po wywołaniu której powstanie rysunek według wzoru zamieszczonego poniżej. Parametr **:ile** może przyjmować wartości od **2** do **15** i oznacza liczbę elementów tworzących plectionkę. Wysokość plectionki wynosi **160**.



PLECIONKA 3



PLECIONKA 8