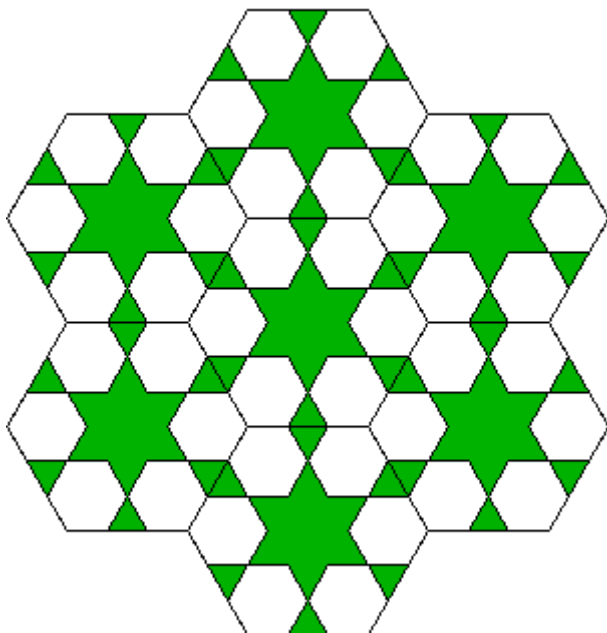


## Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 12

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego  
29 października – 27 listopada 2013 roku

### Zadanie 1

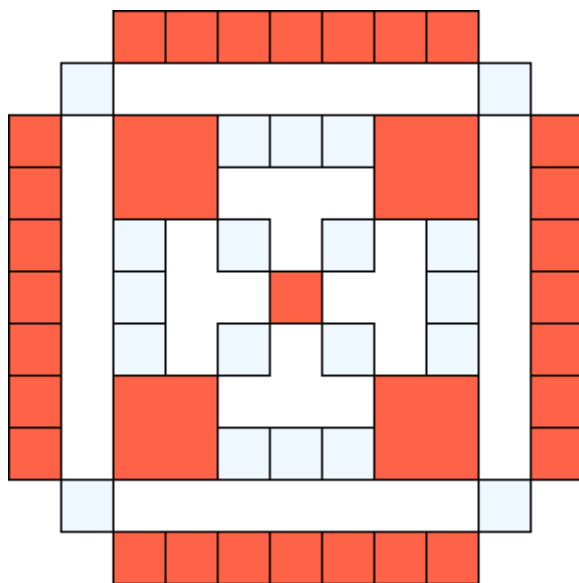
Napisz bezparametrową procedurę/funkcję **wzorek**, po wywołaniu której, powstanie rysunek taki, jak poniżej. Długość boku zielonej gwiazdki wynosi 30.



efekt wywołania: Logo – wzorek, Python – wzorek()

### Zadanie 2

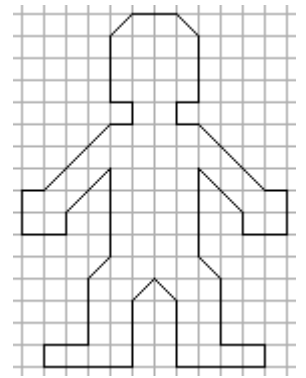
Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **kwadraty**, po wywołaniu której, powstanie na środku ekranu rysunek taki, jak poniżej. Parametr określa wysokość rysunku i może przyjmować wartości od 200 do 400.



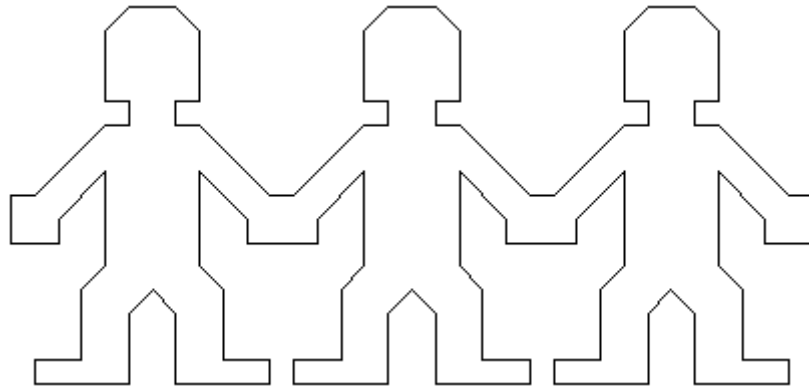
efekt wywołania: Logo – kwadraty 400, Python – kwadraty(400)

### Zadanie 3

Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **ludziki**, po wywołaniu której, powstanie na środku ekranu rysunek ludzików trzymających się za ręce. Parametr określa liczbę rysowanych ludzików i może przyjmować wartości od **2** do **12**. Szerokość rysunku wynosi **500**.



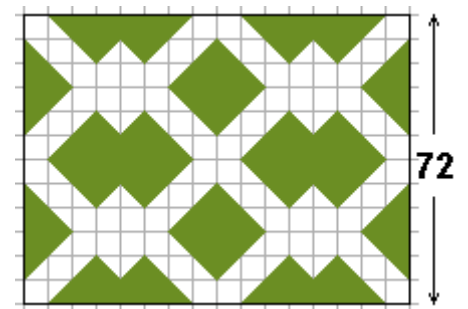
Rysunek pomocniczy



efekt wywołania: Logo – ludziki 3, Python – ludziki(3)

### Zadanie 4

Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **posadzka**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek taki, jak poniżej. Parametr określa liczbę trójkątów na pionowej krawędzi i może przyjmować wartości od **2** do **13**. Wymiary odczytaj z rysunku pomocniczego.



Rysunek pomocniczy



efekt wywołania:

Logo – posadzka 4, Python – posadzka(4)



efekt wywołania:

Logo – posadzka 5, Python – posadzka(5)

### UWAGA:

Rozwiązanie każdego zadania musi być zapisane w oddzielnym pliku. Prosimy o przeczytanie dokumentu *Wytyczne do rozwiązywania zadań pierwszego etapu i oddawania ich do oceny*. Rozwiązania zadań, w wersji

elektronicznej, należy oddać nie później niż 27 listopada 2013 r. nauczycielowi informatyki w szkole lub Dyrektorowi szkoły w przypadku braku nauczyciela.