

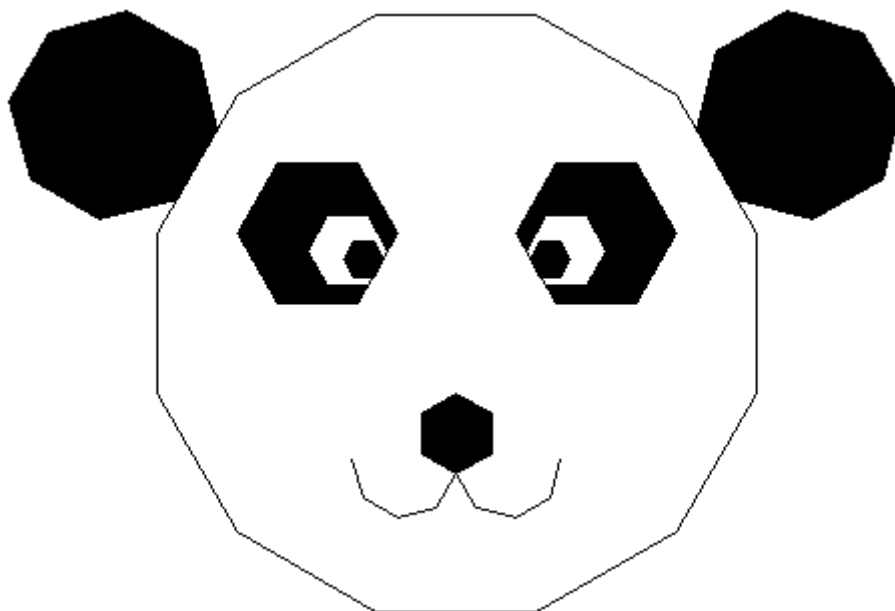
Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 15

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów
szkół podstawowych województwa mazowieckiego
26 października – 17 listopada 2016 roku

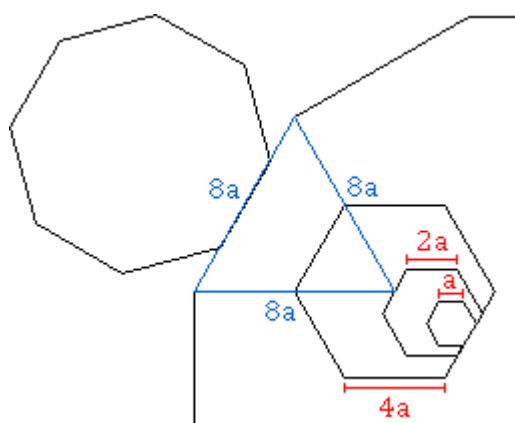
Uwaga! I etap – szkolny polega na samodzielnym rozwiązywaniu testu dostępnego na platformie konkursy.oeiizk.edu.pl oraz trzech zadań zamieszczonych poniżej.

Zadanie 1

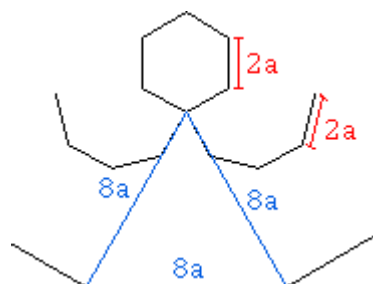
Napisz bezparametrową procedurę/funkcję **panda**, po wywołaniu której powstanie rysunek głowy pandy, taki jak poniżej. Długość boku największego wielokąta wynosi **80**, boki wielokątów tworzących oko i ucho pandy są tej samej długości. Pozostałe długości odcinków i proporcje odczytaj z rysunków pomocniczych.



efekt wywołania:
Logo – panda, Python – panda()



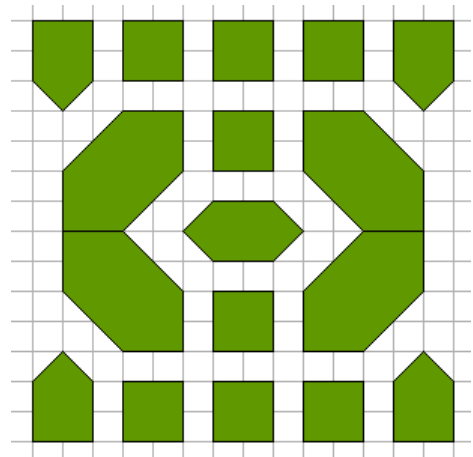
rysunek pomocniczy 1



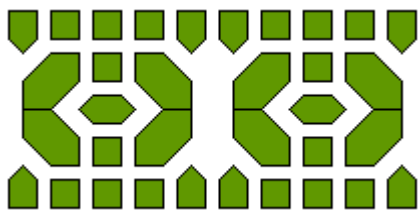
rysunek pomocniczy 2

Zadanie 2

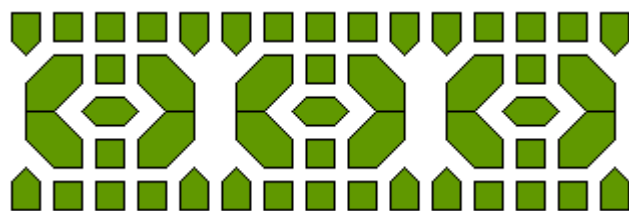
Pasek składa się z ogniw, które przedstawiono na rysunku pomocniczym. Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **pasek**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek paska. Parametr określa liczbę rysowanych ogniw i może przyjmować wartości od **1** do **7**. Długość boku kwadratu – elementu ogniwa wynosi **14**.



rysunek pomocniczy



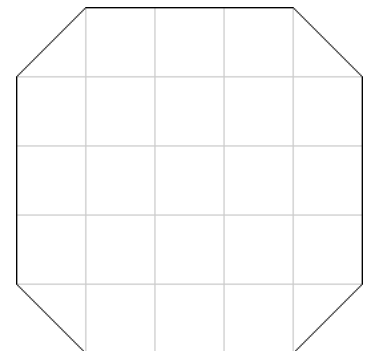
efekt wywołania:
Logo – pasek 2, Python – pasek(2)



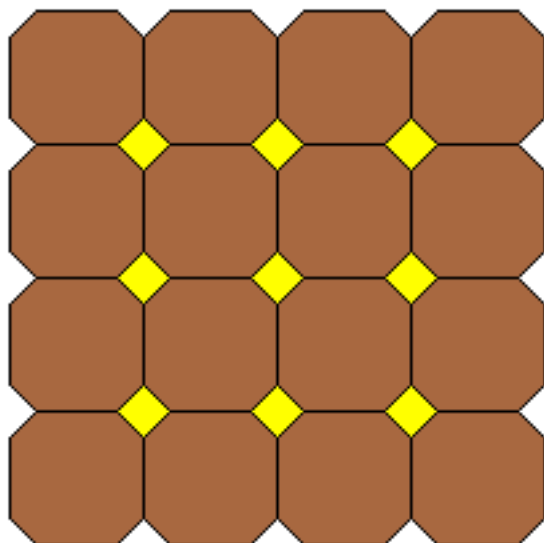
efekt wywołania:
Logo – pasek 3, Python – pasek(3)

Zadanie 3

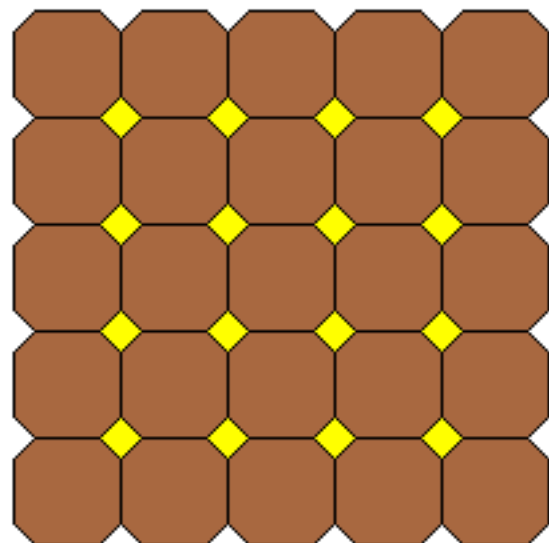
Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **posadzka**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek, taki jak poniżej. Parametr określa liczbę rzędów oraz liczbę kafelków w rzędzie. Może przyjmować wartości od **2** do **20**. Wysokość rysunku jest stała i wynosi **450**.



rysunek pomocniczy



efekt wywołania:
Logo – posadzka 4, Python – posadzka(4)



efekt wywołania:
Logo – posadzka 5, Python – posadzka(5)