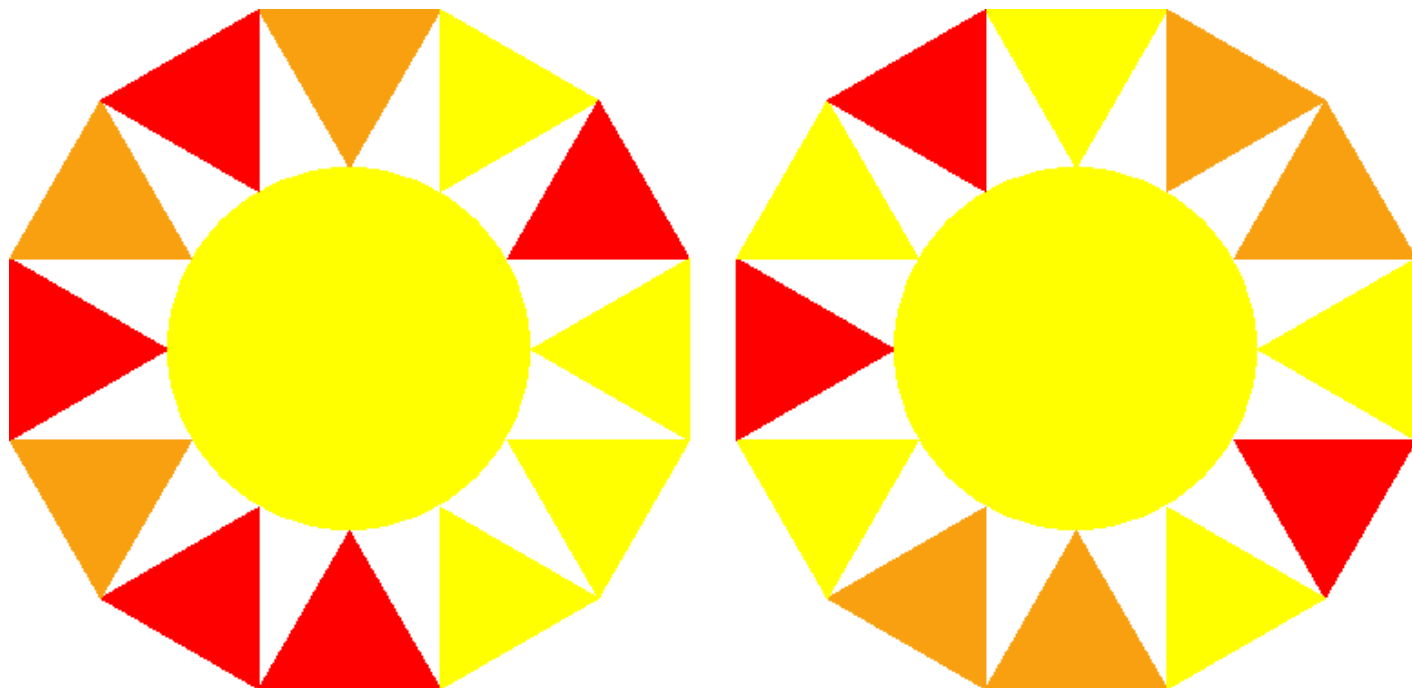


Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 13

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego
9 października – 6 listopada 2014 roku

Zadanie 1

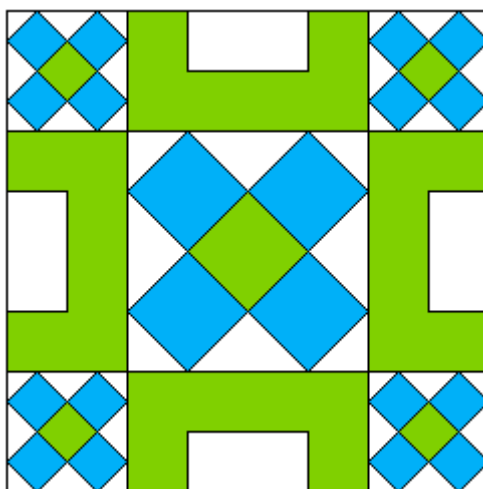
Napisz bezparametrową procedurę/funkcję **kwiatki**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek dwóch kwiatków, taki jak poniżej. Długość boku trójkąta i promień koła wynosi 100. Odległość między środkami kwiatków wynosi 400. Trójkąty są zamalowywane w jednym z trzech kolorów: żółtym, pomarańczowym oraz czerwonym, wybieranym losowo.



przykładowy efekt wywołania: Logo – kwiatki, Python – kwiatki ()

Zadanie 2

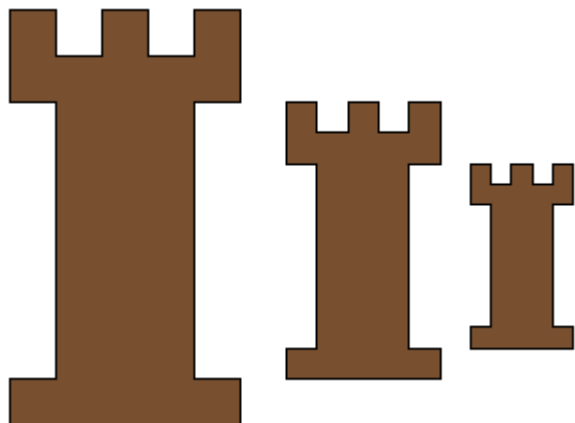
Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **motyw**, po wywołaniu której powstanie na środku ekranu rysunek taki, jak poniżej. Parametr określa wysokość rysunku i może przyjmować wartości od 240 do 460.



efekt wywołania: Logo – motyw 400, Python – motyw(400)

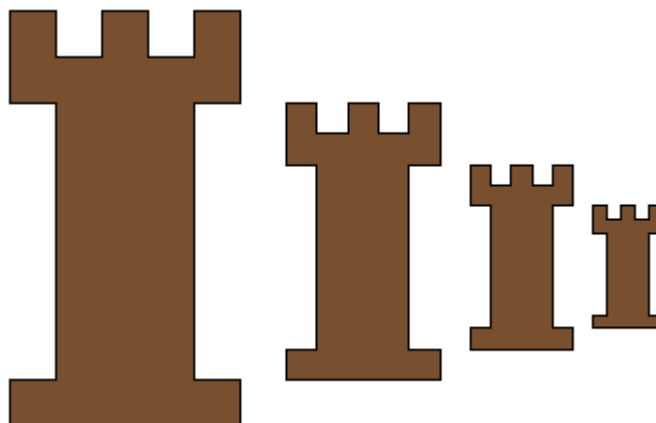
Zadanie 3

Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **baszty**, po wywołaniu której na ekranie powstanie rysunek, taki jak poniżej. Parametr określa liczbę wież i może przyjmować wartości od 1 do 8. Odległość między podstawami dwóch sąsiednich wież jest równa wysokości podstawy wieży z lewej strony. Największa z wież ma wysokość 405, a wysokość jej podstawy jest równa 45.



efekt wywołania:

Logo – baszty 3, Python – baszty(3)

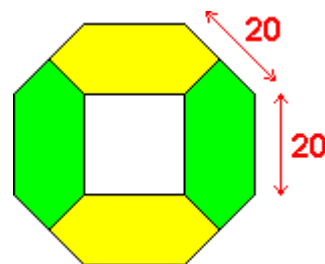


efekt wywołania:

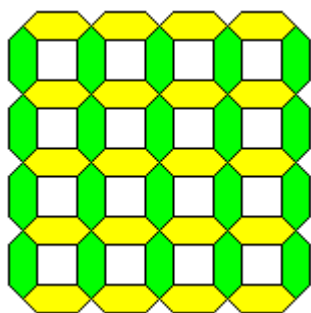
Logo – baszty 4, Python – baszty(4)

Zadanie 4

Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **mozaika**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek taki, jak poniżej. Parametr określa liczbę kwadratów w rzędzie i może przyjmować wartości od 1 do 13. Wymiary odczytaj z rysunku pomocniczego.

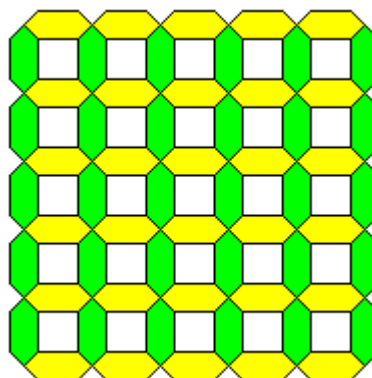


Rysunek pomocniczy



efekt wywołania:

Logo – mozaika 4, Python – mozaika (4)



efekt wywołania:

Logo – mozaika 5, Python – mozaika (5)

UWAGA:

Prosimy o przeczytanie dokumentu **Wytyczne do rozwiązywania zadań pierwszego etapu i oddawania ich do oceny**. Rozwiązania zadań, w wersji elektronicznej, należy oddać nie później niż 6 listopada 2014 r. nauczycielowi zajęć komputerowych w szkole lub Dyrektorowi szkoły w przypadku braku nauczyciela.