

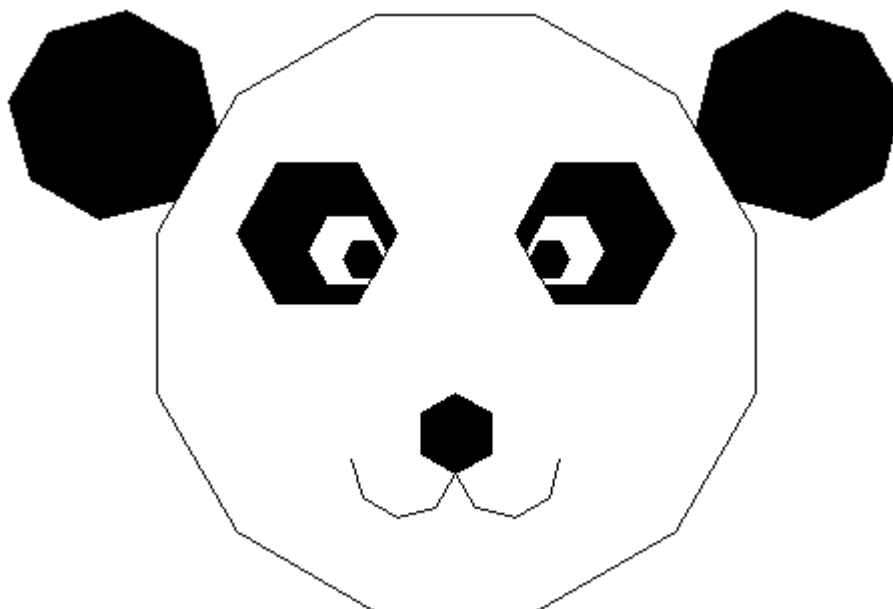
## Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 15

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów  
szkół podstawowych województwa mazowieckiego  
26 października – 17 listopada 2016 roku

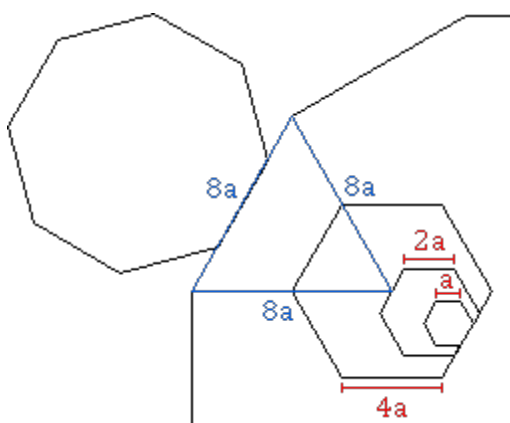
**Uwaga! I etap – szkolny polega na samodzielnym rozwiązywaniu testu dostępnego na platformie konkursy.oeiizk.edu.pl oraz trzech zadań zamieszczonych poniżej.**

### Zadanie 1

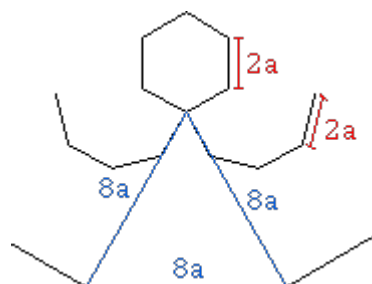
Napisz bezparametrową procedurę/funkcję **panda**, po wywołaniu której powstanie rysunek głowy pandy, taki jak poniżej. Długość boku największego wielokąta wynosi **80**, boki wielokątów tworzących oko i ucho pandy są tej samej długości. Pozostałe długości odcinków i proporcje odczytaj z rysunków pomocniczych.



efekt wywołania:  
Logo – panda, Python – panda()



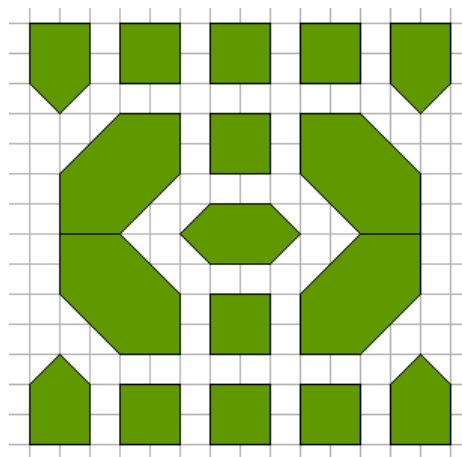
rysunek pomocniczy 1



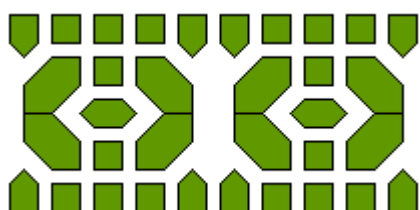
rysunek pomocniczy 2

## Zadanie 2

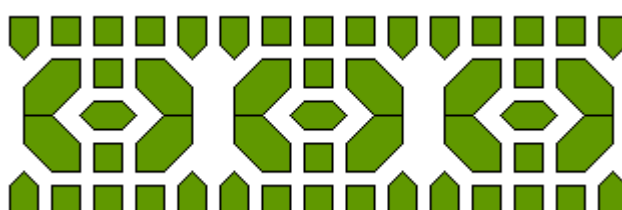
Pasek składa się z ogniów, które przedstawiono na rysunku pomocniczym. Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **pasek**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek paska. Parametr określa liczbę rysowanych ogniów i może przyjmować wartości od 1 do 7. Długość boku kwadratu – elementu ogniwa wynosi 14.



rysunek pomocniczy



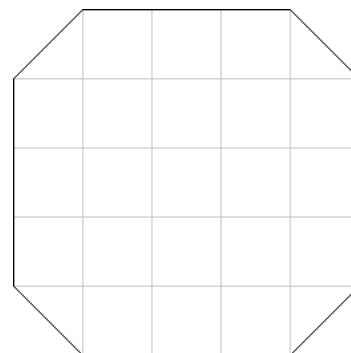
efekt wywołania:  
Logo – pasek 2, Python – pasek(2)



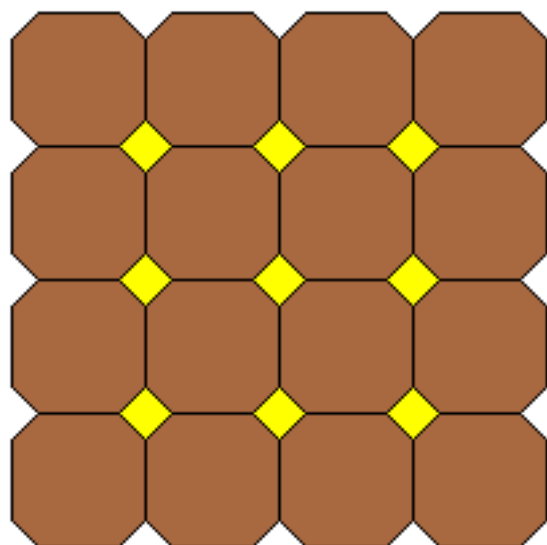
efekt wywołania:  
Logo – pasek 3, Python – pasek(3)

## Zadanie 3

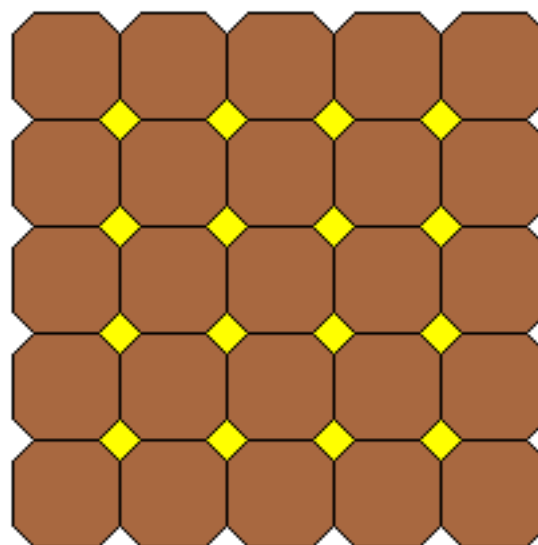
Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **posadzka**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek, taki jak poniżej. Parametr określa liczbę rzędów oraz liczbę kafelków w rzędzie. Może przyjmować wartości od 2 do 20. Wysokość rysunku jest stała i wynosi 450.



rysunek pomocniczy



efekt wywołania:  
Logo – posadzka 4, Python – posadzka(4)



efekt wywołania:  
Logo – posadzka 5, Python – posadzka(5)