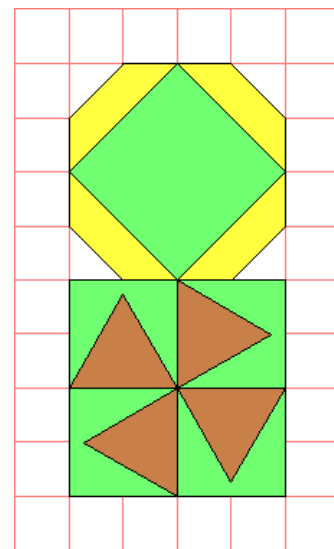
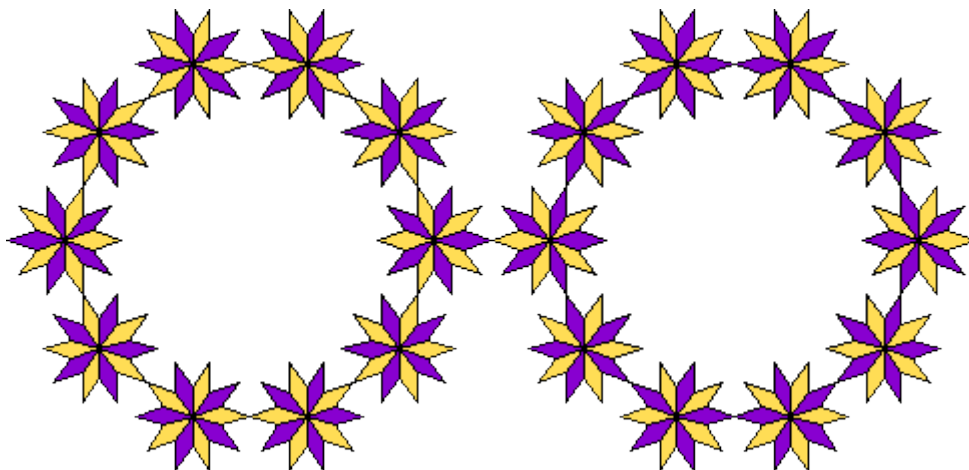


Zadania 3 etapu konkursu miniLOGIA 10

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego
18 kwietnia 2012 roku

Zadanie 1

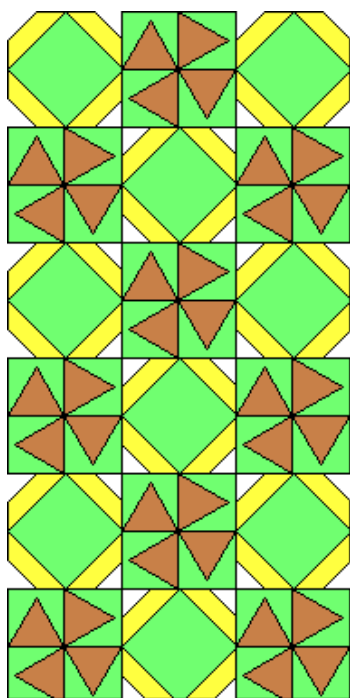
Napisz procedurę **WIANKI**, po wywołaniu której powstanie na środku ekranu rysunek taki, jak poniżej. Szerokość rysunku wynosi co najmniej 700.



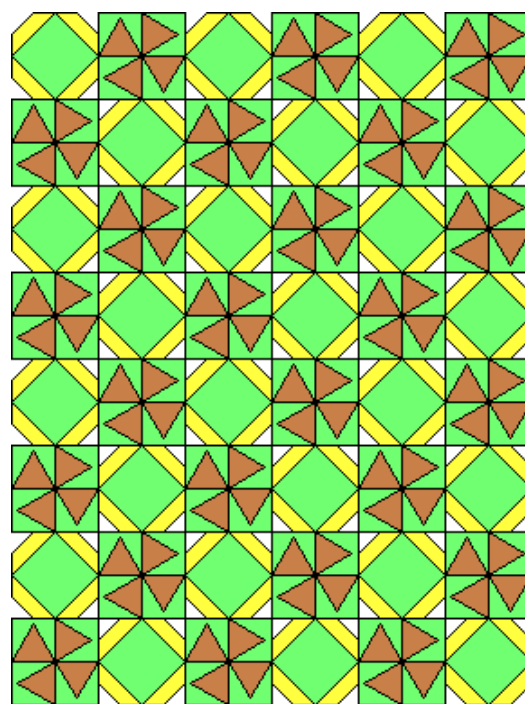
Rysunek pomocniczy

Zadanie 2

Napisz procedurę **CHODNIK :ilep :ilek**, po wywołaniu której na ekranie powstanie chodnik taki, jak na rysunkach poniżej. Chodnik tworzony jest z par kolorowych kafelków: kwadratowego i ośmiokątnego. Parametr **:ilep** określa liczbę par w kolumnie i może przyjmować wartości od **3** do **12**. Parametr **:ilek** określa liczbę kolumn tworzących chodnik i może przyjmować wartości od **1** do **11**. Wysokość chodnika jest stała i wynosi **400**.



CHODNIK 3 3



CHODNIK 4 6

Zadanie 3

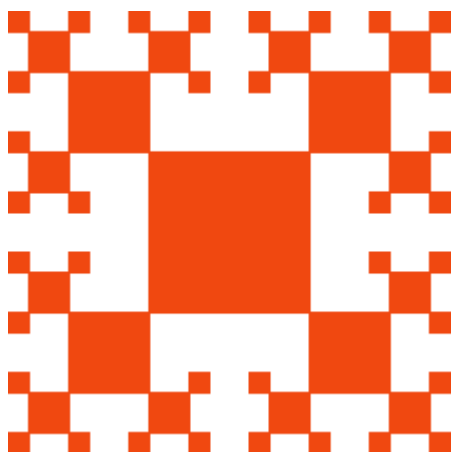
Rysunki poniżej przedstawiają dywany o złożoności odpowiednio 1, 2, 3 oraz 4. Napisz procedurę **DYWAN :n**, po wywołaniu której powstaną na środku ekranu takie dywany. Długość boku największego kwadratu wynosi **160**. Parametr **:n** przyjmuje wartości od **1** do **7**.



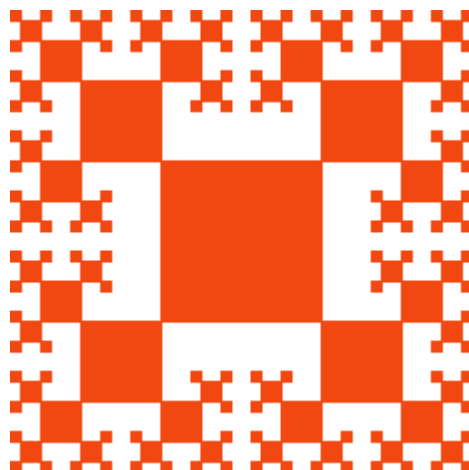
DYWAN 1



DYWAN 2



DYWAN 3



DYWAN 4