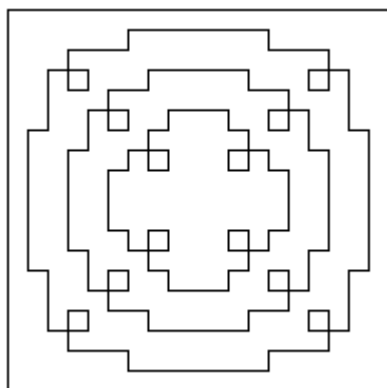


## Zadania 1 etapu Konkursu miniLOGIA 7



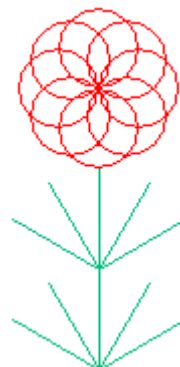
30°.

### Zadanie 1

Napisz procedurę **SERWETKA**, po wywołaniu której, na środku ekranu, będzie rysowana serwetka, jak na rysunku obok. Długość boku zewnętrznego kwadratu wynosi 380.

### Zadanie 2

Napisz procedurę **KWIATEK**, po wywołaniu której będzie rysowany kwiatek, jak na rysunku obok. Średnice okręgów tworzących płatki kwiatka są długości 80, wysokość całego kwiatka wynosi 360. Kąty pomiędzy liśćmi kwiatka wynoszą

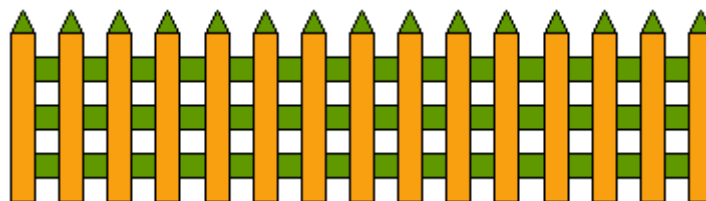


### Zadanie 3

Napisz procedurę **PŁOT :n**, po wywołaniu której, będzie rysowany płot o szerokości 700, składający się z piętnastu sztachet, jak na rysunkach poniżej. Parametr **:n** określa liczbę poprzecznych łączników i przyjmuje wartości od 1 do 8. Rysunek powinien być jednakowo oddalony od prawej i lewej krawędzi ekranu.



PŁOT 1

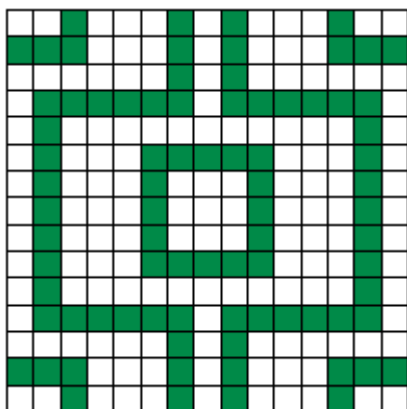


PŁOT 3

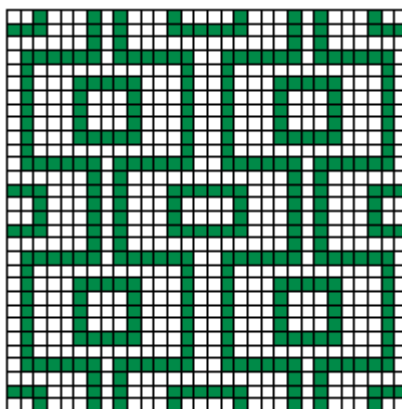
### Zadanie 4

Na zlecenie pewnej firmy wynajmującej domy wypoczynkowe, przygotowano projekty kilku kolorowych mozaik ściennych z białych i zielonych kwadratowych kafelków.

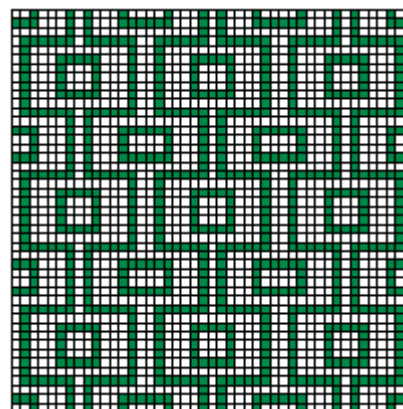
Napisz procedurę **KAFELKI :n** rysującą takie mozaiki. Parametr **:n** jest liczbą naturalną określającą liczbę powtarzających się motywów i może przyjmować wartości od 1 do 7. Bok mozaiki dla każdej wartości parametru **:n** wynosi 400, rysunek powinien być na środku ekranu. Poniżej mamy przykładowe wywołania procedury **KAFELKI** z różnymi wartościami parametru **:n**.



KAFELKI 1



KAFELKI 2



KAFELKI 3