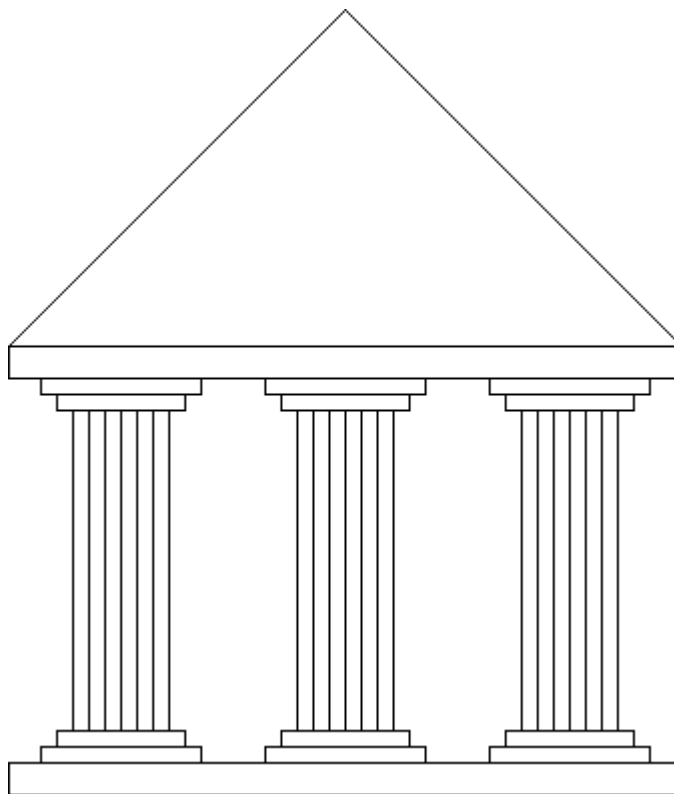


Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 9

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego
3-30 listopada 2010 roku

Zadanie 1

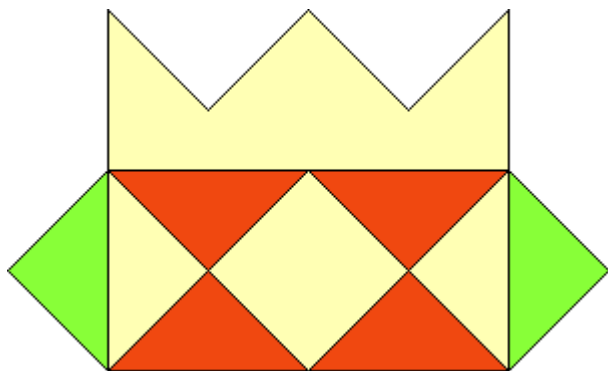
Napisz procedurę **KOLUMNY**, po wywołaniu której będzie rysowana budowla taka, jak na rysunku obok. Wysokość podstawy, na której stoją trzy kolumny wynosi **20**. Trójkąt tworzący daszek jest prostokątny.



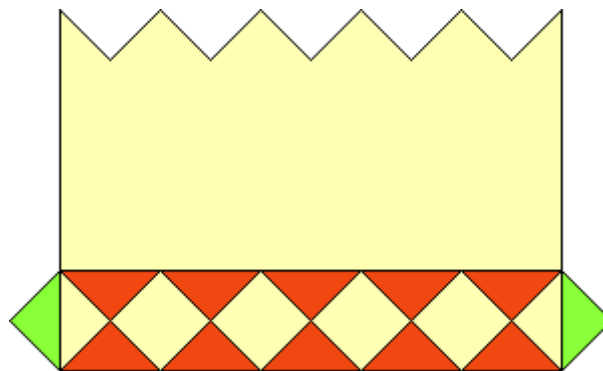
KOLUMNY

Zadanie 2

Napisz procedurę **KORONA :ile**, po wywołaniu której na ekranie powstanie rysunek korony. Szerokość rysunku wynosi **500**, a wysokość **300**. Parametr **:ile** określa liczbę par czerwonych trójkątów i może przyjmować wartości od **2** do **20**.



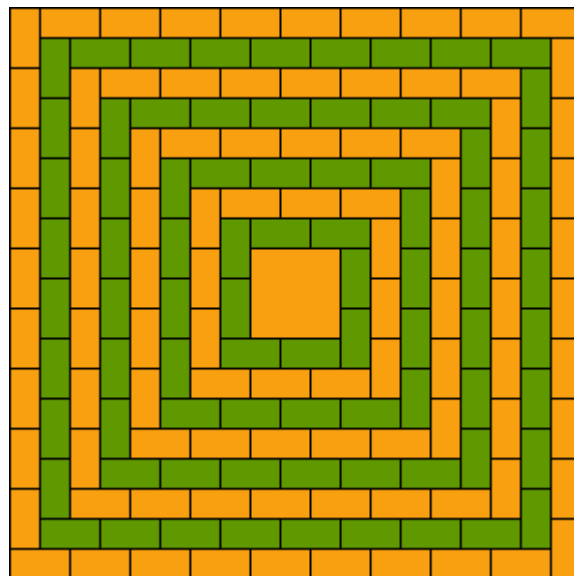
KORONA 2



KORONA 5

Zadanie 3

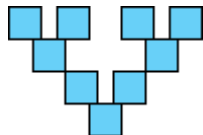
Napisz procedurę **MOTYW**, po wywołaniu której powstanie motyw taki, jak na rysunku obok. Wysokość motywu wynosi **380**. Powinien być on rysowany na środku ekranu.



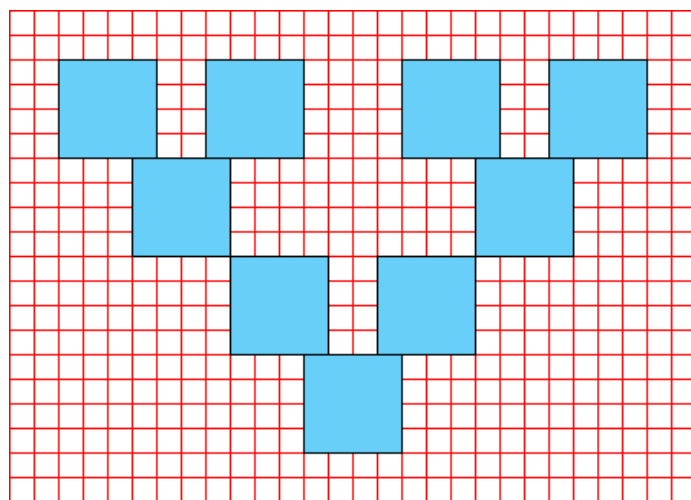
MOTYW

Zadanie 4

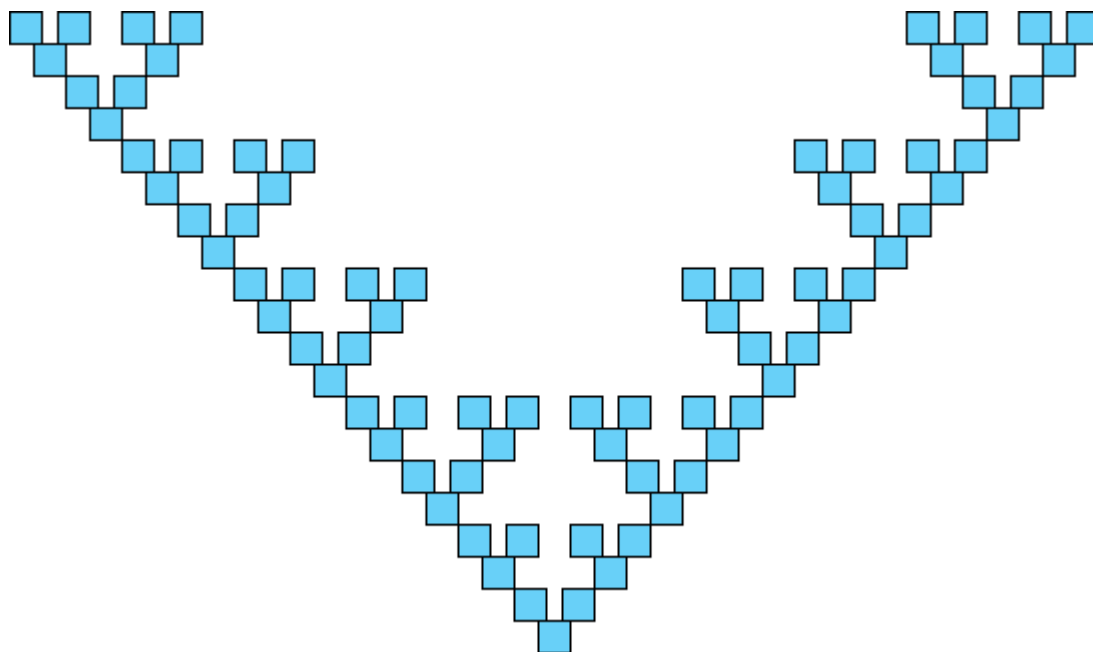
Napisz procedurę **DRZEWO :n**, po wywołaniu której na ekranie powstanie rysunek drzewa. Drzewo składa się z kwadratów tworzących kolejne poziomy. Długość boku kwadratu wynosi **16**. Parametr **:n** określa liczbę poziomów drzewa i może przyjmować wartości od **1** do **7**.



DRZEWO 1



rysunek pomocniczy



DRZEWO 5