

# Zadania 3 etapu konkursu miniLOGIA 12

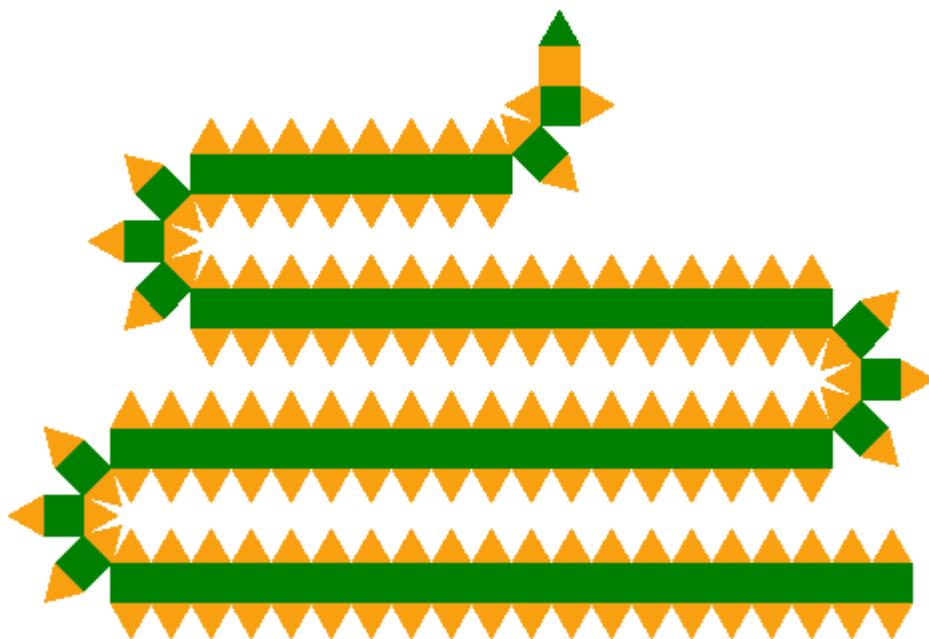
– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego  
24 kwietnia 2014 roku

## Zadanie 1

Napisz bezparametrową procedurę/funkcję **smok**, po wywołaniu której powstanie rysunek taki, jak poniżej. Długości boków trójkątów i kwadratu wynoszą 30 (patrz rysunek pomocniczy).



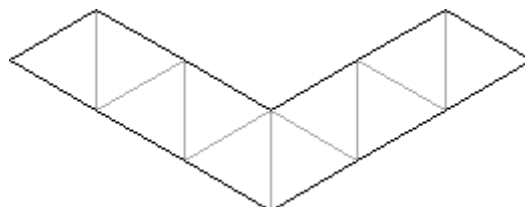
rysunek pomocniczy



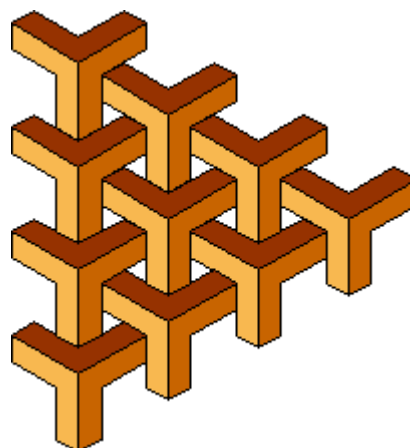
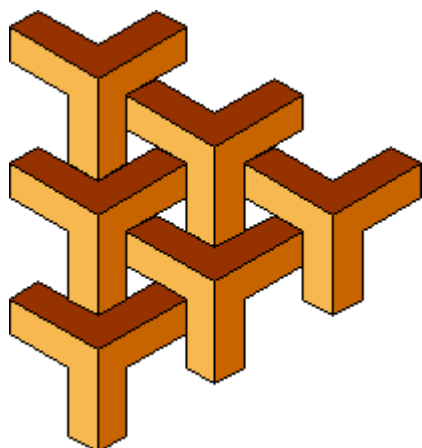
efekt wywołania: Logo – smok, Python – smok()

## Zadanie 2

Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **plecionka**, po wywołaniu której powstaną plecionki takie, jak na rysunkach poniżej. Parametr określa liczbę najciemniejszych elementów w najwyższej kolumnie i może przyjmować wartości od 3 do 12. Wysokość rysunku jest stała i wynosi 480. Proporcje poszczególnych odcinków odczytaj z rysunku pomocniczego.



rysunek pomocniczy



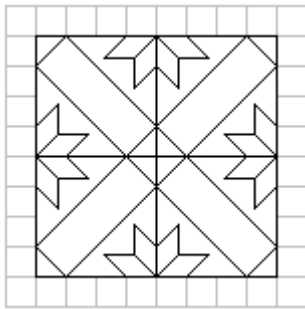
efekt wywołania: Logo – plecionka 3, Python – plecionka(3)

efekt wywołania: Logo – plecionka 4, Python – plecionka(4)

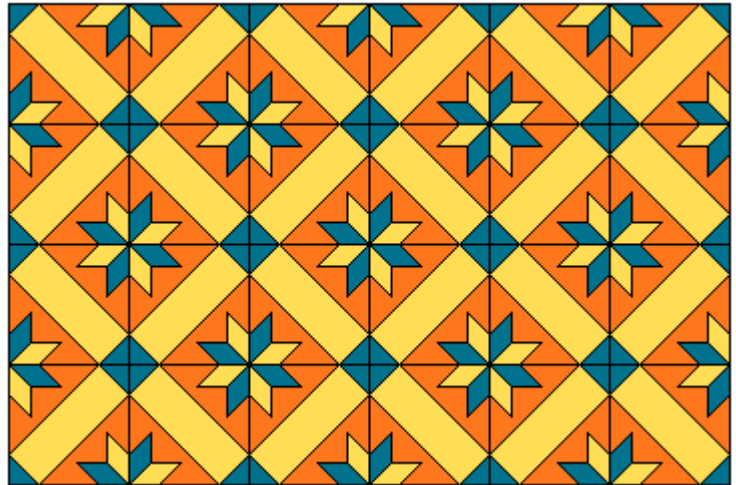
### Zadanie 3

Napisz dwuparametrową procedurę/funkcję **posadzka**, po wywołaniu której na środku ekranu powstaną posadzki takie, jak na rysunkach poniżej. Pierwszy parametr określa liczbę kwiatków składających się z czterech rombów na poziomej krawędzi posadzki i może przyjmować wartości od 1 do 6, drugi parametr oznacza liczbę takich kwiatków na pionowej krawędzi posadzki i może przyjmować wartości od 1 do 4.

Długości boków rombów stanowiących kwiatki są zawsze równe 15.

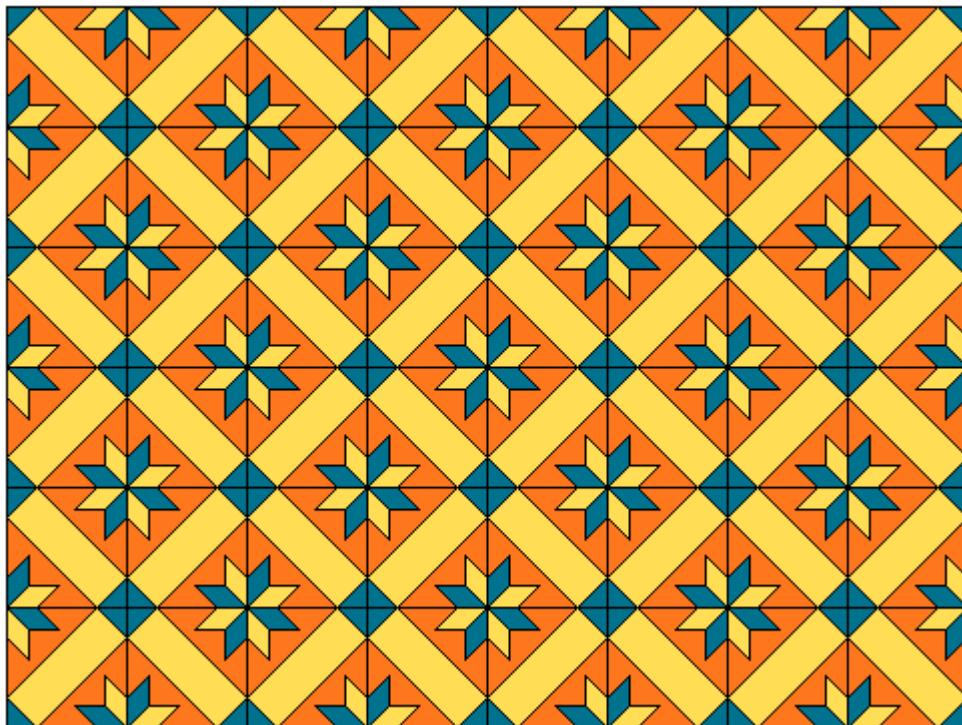


rysunek pomocniczy



efekt wywołania:

Logo – posadzka 3 2, Python – posadzka (3,2)



efekt wywołania: Logo – posadzka 4 3, Python – posadzka (4,3)