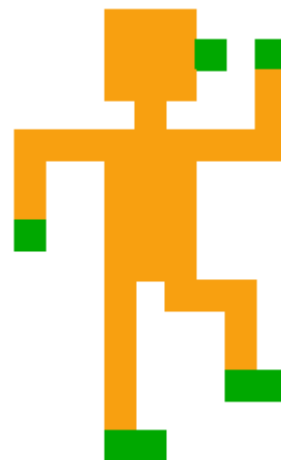


Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 14

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego
8 października – 5 listopada 2015 roku

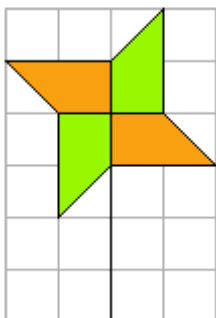
Zadanie 1

Napisz bezparametrową procedurę/funkcję **robot**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek, taki jak obok. Długość boku zielonego kwadratu wynosi 30.



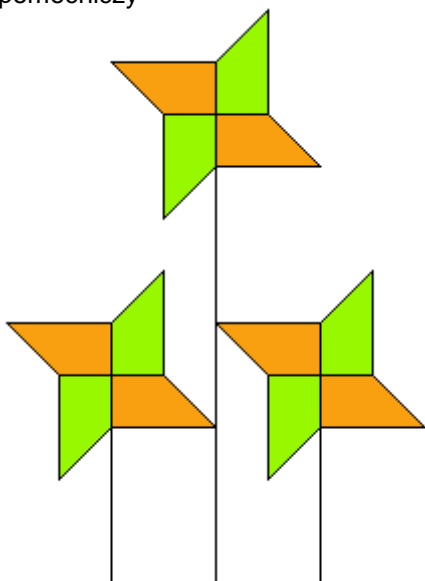
efekt wywołania:
Logo – robot,
Python – robot()

Zadanie 2

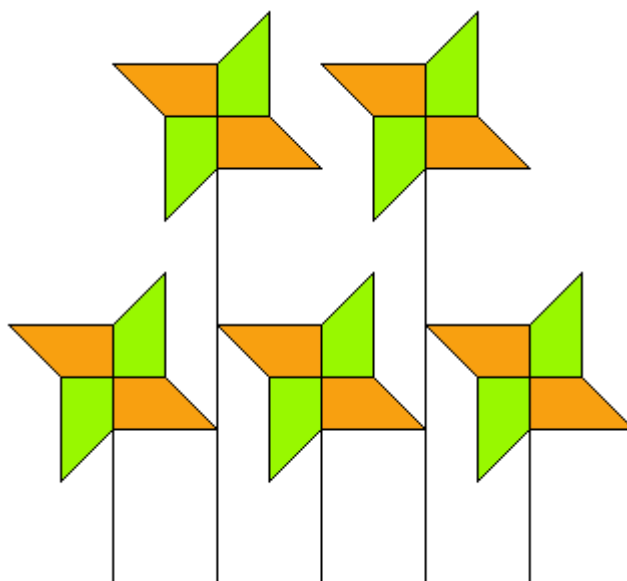


Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **wiatraki**, po wywołaniu której powstanie rysunek wiatraków. Parametr określa liczbę rysowanych wysokich wiatraków i może przyjmować wartości od **1** do **6**. Długość boku kwadratu zaznaczonego na pomocniczej kratce wynosi 26. Różnica wysokości wiatraka mniejszego i większego jest równa długości 5 kretek.

Rysunek pomocniczy



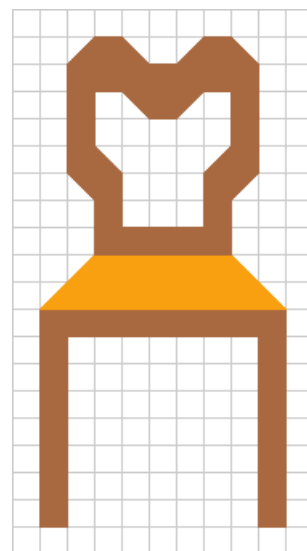
efekt wywołania:
Logo – wiatraki 1, Python – wiatraki(1)



efekt wywołania:
Logo – wiatraki 2, Python – wiatraki(2)

Zadanie 3

Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **krzesła**, po wywołaniu której powstanie rysunek, taki jak poniżej. Parametr określa liczbę krzesel i może przyjmować wartości od **1** do **8**. Odległości pomiędzy nogami sąsiednich krzesel wynoszą 10. Noga największego krzesła ma szerokość 17, każdego kolejnego krzesła jest o 2 mniejsza.



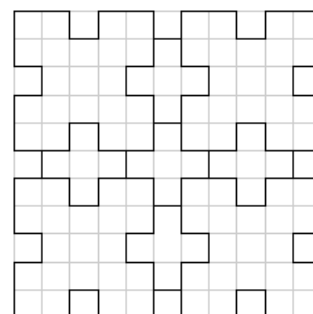
Rysunek pomocniczy

efekt wywołania: Logo – krzesła 3, Python – krzesła(3)

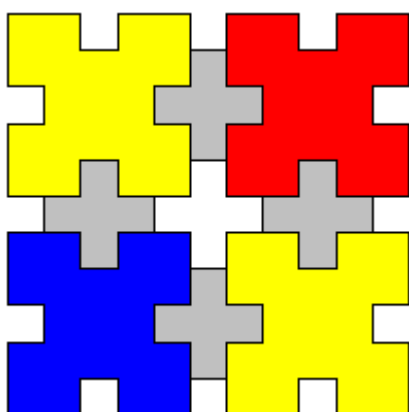
Zadanie 4

Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **plecionka**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek taki, jak poniżej. Parametr określa liczbę kolorowych kwiatków w rzędzie i może przyjmować wartości od **2** do **10**. Wysokość rysunku jest stała i wynosi **400**.

Kwiatki są zamalowywane w jednym z trzech kolorów: żółtym, czerwonym oraz niebieskim, wybieranym losowo.

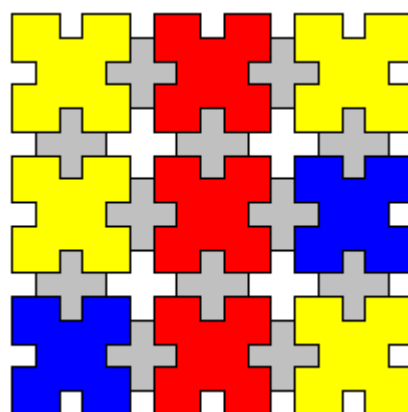


Rysunek pomocniczy



efekt wywołania:

Logo – plecionka 2, Python – plecionka (2)



efekt wywołania:

Logo – plecionka 3, Python – plecionka (3)