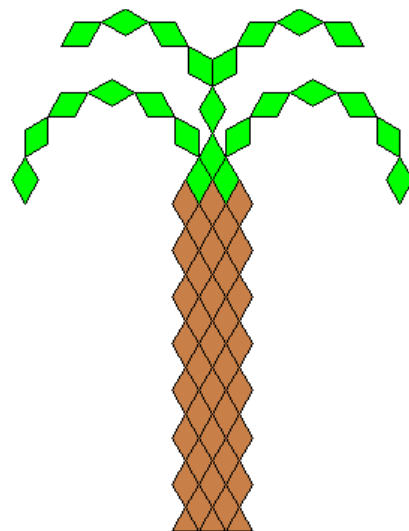


## Zadania 2 etapu konkursu miniLOGIA 10

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego  
15 marca 2012 roku

### Zadanie 1

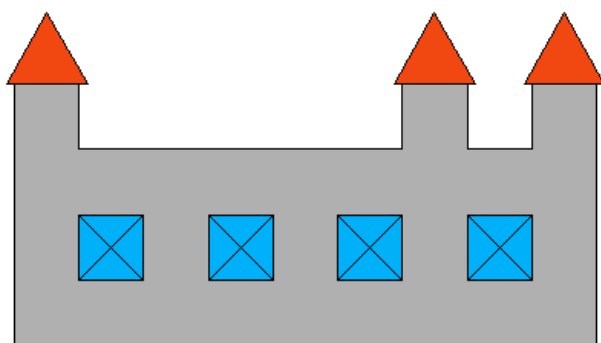
Napisz procedurę **PALMA**, po wywołaniu której będzie rysowana palma taka, jak na rysunku obok. Wysokość palmy jest nie mniejsza niż 400.



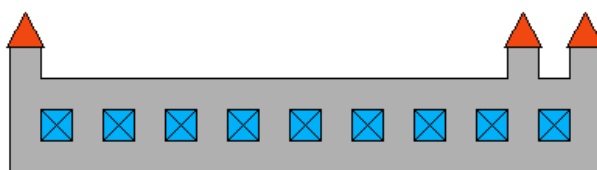
**PALMA**

### Zadanie 2

Napisz procedurę **ZAMEK :n**, po wywołaniu której na ekranie powstanie rysunek zamku taki, jak na rysunkach poniżej. Długość boku trójkąta tworzącego daszek wieży jest większa od długości boku kwadratu tworzącego okienko o  $\frac{1}{4}$  jego długości. Parametr **:n** określa liczbę okienek zamku i może przyjmować wartości od 4 do 24. Szerokość zamku jest stała i wynosi 760.



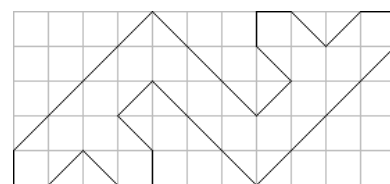
**ZAMEK 4**



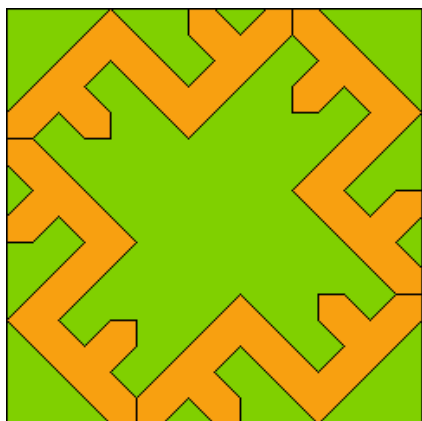
**ZAMEK 9**

### Zadanie 3

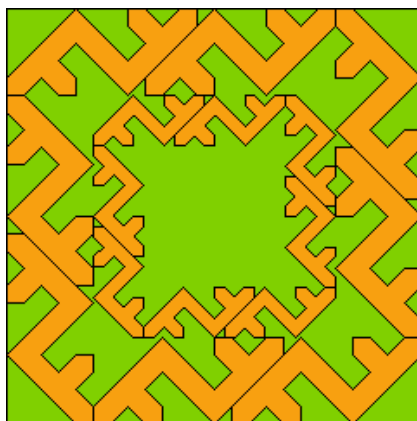
Napisz procedurę **RAMKA :n**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie ramka taka, jak na rysunkach poniżej. Ramka składa się z elementów takich, jak na rysunku pomocniczym. Parametr **:n** określa liczbę obwódek dookoła ramki i może przyjmować wartości od 1 do 10. Długość boku zielonego kwadratu wynosi 480.



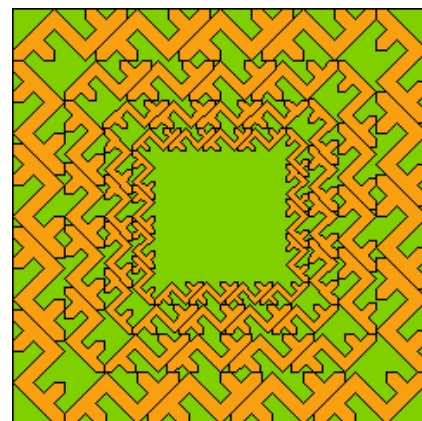
rysunek pomocniczy



**RAMKA 1**



**RAMKA 2**



**RAMKA 4**