# Algebra i analiza matematyczna

### Igor Nowicki

### 19 stycznia 2021

## Spis treści

1	Zadania z egzaminów		1
	1.1	Funkcjonały dwuliniowe	1
		Liczenie jądra	
	1.3	Rzuty ortogonalne	4
	1.4	Wypukłości zbiorów	4
		Równania różniczkowe	

## 1 Zadania z egzaminów

### 1.1 Funkcjonały dwuliniowe

**Zadanie 1.** Dla jakich parametrów  $m \in \mathbb{R}$  funkcjonał dwuliniowy

$$f((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_1 + m x_1 y_2 + m x_2 y_1 + (3 - 2m) x_2 y_2$$

jest iloczynem skalarnym w  $\mathbb{R}^2$ ? Dla m=-1 wyznaczyć bazę  $\mathbb{R}^2$ , w której f ma macierz diagonalną.

Rozwiązanie. Musimy wyznaczyć wartości parametru, dla którego funkcjonał dwuliniowy staje się iloczynem skalarnym. Z założenia, iloczyny skalarne mają szereg wymogów - to, by były symetryczne (tożsamość ze swoją transpozycją) oraz by były dodatnio określone (ich forma diagonalna musi zawierać same dodatnie liczby). Ponieważ obydwie forma jest symetryczna, pozostaje warunek dodatniej określoności - który w wypadku macierzy  $2\times 2$  sprowadza się do warunku dodatniego wyznacznika.

Zatem:

$$\det \begin{bmatrix} 1 & m \\ m & (3-2m) \end{bmatrix} > 0$$

Następnie - potrzebujemy wyznaczyć taką bazę, dla której

$$[f] = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 5 \end{bmatrix}$$

ma macierz diagonalną. Polega to na szukaniu takiej macierzy P o wyznaczniku  $\det P=1,$  dla której spełniony jest warunek:

$$P^T[f]P = \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2),$$

gdzie  $\lambda_1, \lambda_2$  są wartościami własnymi macierzy. Otóż, wartości własne  $\lambda$  to rozwiązania równania:

$$\det \begin{bmatrix} 1 - \lambda & -1 \\ -1 & 5 - \lambda \end{bmatrix} = 0,$$

co przekształca się do równania:

$$(1-\lambda)(5-\lambda)-1=0,$$

o rozwiązaniach  $\lambda_1=3-\sqrt{5}$ oraz $\lambda_2=3+\sqrt{5}.$ 

Dla tak znalezionych wartości należy teraz znaleźć wektory będące **jądrem** odpowiadających im macierzy. Dla  $\lambda_1=3-\sqrt{5}$  mamy:

$$\ker \begin{bmatrix} -2+\sqrt{5} & -1\\ -1 & 2+\sqrt{5} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 1\\ -2+\sqrt{5} \end{pmatrix} = \mathbf{v}_1,$$

oraz, dla drugiej wartości własnej  $\lambda_2=3+\sqrt{5}$ :

$$\ker\begin{bmatrix} -2-\sqrt{5} & -1\\ -1 & 2-\sqrt{5} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} 2-\sqrt{5}\\ 1 \end{pmatrix} = \mathbf{v}_2,$$

(można istotnie zauważyć, że  $v_1 \circ v_2 = 0$ , co oznacza że są wzajemnie ortogonalne, to znaczy prostopadłe). Mając już wektory własne, jesteśmy w stanie wyznaczyć macierz zmiany bazy  $P_{fe}$ . Będą to po prostu wektory własne ustawione obok siebie kolumnami. Narzucamy jeszcze warunek normalizacji, tj. nasza macierz powinna być podzielona przez taką liczbę, by jej wyznacznik był równy 1. W tym wypadku będzie to pierwiastek z wyznacznika:

$$P_{fe} = \frac{1}{\sqrt{10 - 4\sqrt{5}}} \begin{bmatrix} 1 & 2 - \sqrt{5} \\ -2 + \sqrt{5} & 1 \end{bmatrix}.$$

Odwrotność tej macierzy to będzie nasza poszukiwana macierz zmiany bazy  $P_{ef}$ . Szczęśliwie się składa, że dla bazy macierzy symetrycznej będzie to po prostu transponowana macierz  $P_{fe}$ :

$$P_{ef} = P_{fe}^{T} = \frac{1}{\sqrt{10 - 4\sqrt{5}}} \begin{bmatrix} 1 & -2 + \sqrt{5} \\ 2 - \sqrt{5} & 1 \end{bmatrix}.$$

Możemy sprawdzić, że istotnie ta macierz diagonalizuje naszą formę dwuliniową:

$$\frac{1}{\sqrt{10-4\sqrt{5}}} \begin{bmatrix} 1 & 2-\sqrt{5} \\ -2+\sqrt{5} & 1 \end{bmatrix} \circ \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 5 \end{bmatrix} \circ \frac{1}{\sqrt{10-4\sqrt{5}}} \begin{bmatrix} 1 & -2+\sqrt{5} \\ 2-\sqrt{5} & 1 \end{bmatrix}$$

co przekształca się do:

$$\frac{1}{10 - 4\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 & 2 - \sqrt{5} \\ -2 + \sqrt{5} & 1 \end{bmatrix} \circ \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 5 \end{bmatrix} \circ \begin{bmatrix} 1 & -2 + \sqrt{5} \\ 2 - \sqrt{5} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 - \sqrt{5} & 0 \\ 0 & 3 + \sqrt{5} \end{bmatrix}$$

**Zadanie 2.** Dla jakich parametrów  $k \in \mathbb{R}$  funkcjonał dwuliniowy  $f: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  dany wzorem:

$$f((x_1, x_2)(y_1, y_2)) = (k-3)x_1y_1 + 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + kx_2y_2$$

jest iloczynem skalarnym? Dla k = 1 wyznaczyć macierz f w bazie  $b_1 = (1, -1), b_2 = (0, 2).$ 

Ponownie, zadanie wyznaczenia parametru sprowadza się do postawienia warunku wyznacznika większego niż zero. Jeśli chcemy uzyskać macierz przejścia do konkretnej bazy, to pamiętamy, że macierz przejścia z bazy b do bazy kanonicznej do postawione kolumnowo obok siebie wektory  $b_i$ .

$$B_{be} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Musimy znaleźć macierz odwrotna. Możemy to zrobić przez algorytm odwracania macierzy:

$$B_{eb} = B_{be}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Potrzebujemy znormalizowanej macierzy zmiany bazy - będzie ona miała postać:

$$P = \frac{1}{\sqrt{|B_{eb}|}} B_{eb} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 0\\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$$

Aby uzyskać macierz funkcjonału dwuliniowego w nowej bazie, dokonujemy następujących przekształceń:

$$\left[f\right]_b = P^T \circ \left[f\right]_e \circ P = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \circ \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \circ \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ \frac{5}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}.$$

**Zadanie 3.** W przestrzeni  $\mathbb{R}^3$  z iloczynem skalarnym

$$f((x_1, x_2, x_3)(y_1, y_2, y_3)) = x_1y_1 - x_1y_2 - x_2y_1 + 2x_2y_2 + x_3y_3$$

wyznaczyć bazę ortogonalną  $\mathbb{R}^3$ , która zawiera bazę podprzestrzeni

$$V = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 : x_1 + x_2 + x_3 = 0\}.$$

Podstawowe informacje:

Jeśli mamy funkcjonał liniowy wyrażony jako  $F((x_1, \ldots, x_n)(y_1, \ldots, y_n)) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij} x_i y_j$ , to można go przedstawić za pomocą macierzy:

$$\begin{bmatrix} F \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

Jeśli chcemy narzucić warunek by funkcjonał liniowy był jednocześnie iloczynem skalarnym, to forma musi być symetryczna, oraz jej wyznacznik musi być większy od zera. Dla macierzy  $2\times 2$  z parametrami sprowadza się to do rozwiązywania równania kwadratowego.

Jeśli chcemy znaleźć bazę diagonalizującą, to musimy znaleźć takie wektory, które przemnożone przez macierz funkcjonału liniowego dają same siebie przemnożone przez liczbę - musimy znaleźć wektory własne.

#### 1.2 Liczenie jądra

**Zadanie 4.** Wyznaczyć baze ortogonalną podprzestrzeni  $V \in \mathbb{R}^4$  o równaniu  $x_1 - 2x_2 + x_3 - x_4 = 0$ .

**Zadanie 5.** Wyznaczyć bazę ortogonalną podprzestrzeni  $V \subset \mathbb{R}^4$  o równaniu  $x_1 - 2x_2 + x_3 - x_4 = 0$ .

Rozwiązanie. Pojedyncze równanie dla przestrzeni czterowymiarowej ogranicza nam podprzestrzeń do trzech wymiarów. Znalezienie bazy ortogonalnej oznacza znalezienie takich trzech wektorów które:

- 1. spełniają podane równanie (należą do jądra przekształcenia liniowego),
- 2. są wzajemnie prostopadłe, tj.  $\mathbf{v}_i \cdot \mathbf{v}_j = 0$  dla  $i \neq j$ .

Pierwszy warunek pozwala nam na znalezienie całej masy wektorów - przykładem mogą być  $v_1 = (2, 1, 0, 0), v_2 = (0, 1, 1, 0), v_3 = (0, 0, 1, 1)$ . Jedynym problemem jest fakt, że nie są to wektory wzajemnie prostopadłe - ich wzajemne iloczyny skalarne nie są równe zeru. Z pomocą może przyjść **ortogonalizacja Grama-Schmitda** - algorytm przekształcania dowolnego zestawu wektorów liniowo niezależnych do bazy ortogonalnej.

Dla zestawu trzech wektorów procedura przebiega następująco:

$$\begin{split} \mathbf{u}_1 &= \mathbf{v}_1, \\ \mathbf{u}_2 &= \mathbf{v}_2 - \frac{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{u}_1}{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1} \mathbf{u}_1, \\ \mathbf{u}_3 &= \mathbf{v}_3 - \frac{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{u}_2}{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}_2} \mathbf{u}_2 - \frac{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{u}_1}{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1} \mathbf{u}_1. \end{split}$$

1.3 Rzuty ortogonalne

**Zadanie 6.** Wyznaczyć rzut ortogonalny wektora  $\mathbf{u}=(1,-2,3)$  na prostą  $L\subset\mathbb{R}^3$  o równaniach:

$$x_1 - x_3 = x_1 + 2x_2 + x_3 = 0.$$

Obliczyć odległość wektora **u** od tej prostej.

Rozwiązanie. Algorytm postępowania:

- 1. Znaleźć jądro przekształcenia liniowego to będzie nasza baza podprzestrzeni liniowej, w tym wypadku prostej.
- 2. Przeprowadzić rzut ortogonalny wektora  $\mathbf{u}$  na podprzestrzeń rozpinaną przez wektor  $\mathbf{v}$  będzie to opisane wzorem  $P(\mathbf{u}) = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v}$ .
- 3. Aby obliczyć odległość wektora od prostej, należy od wejściowego wektora u odjąć wektor uzyskany przez rzucenie na podprzestrzeń, a następnie wyliczyć jego długość.

1.4 Wypukłości zbiorów

**Zadanie 7.** Zbadać wypukłość zbioru  $W \in \mathbb{R}^2$  danego warunkami

$$x^{2} - 2x + 2y^{2} \le 1y \le \min\{\ln(x + e, \sqrt{1 - x})\} - e \le x \le 1.$$

Zadanie 8. Zbadać wypukłość zbioru  $W \subset \mathbb{R}^2$  danego warunkami:

$$x^4 + y^2 \le 1y \ge \max\{e^{x^2} - 1, -\ln(x+1)\}x > -1.$$

Rozwiązanie. Przecięcie zbiorów wypukłych jest zbiorem wypukłym. Możemy rozbić powyższe warunki na następujące:

- $\bullet \ x^4 + y^2 \leqslant 1$
- $y \geqslant e^{x^2} 1$  dla x > 0
- $y \geqslant -\ln(x+1)$  dla  $x \leqslant 0$ .

(warunek x>-1 jest spełniany automatycznie przy konieczności pierwszego warunku).  $\hfill\Box$ 

### 1.5 Równania różniczkowe

Zadanie 9. Wyznaczyć rozwiązanie równania różniczkowego

$$y' + 2xy = \cos xe^{x^2}y^2$$

spełniające warunek początkowy y(0) = 1.

Zadanie 10. Wyznaczyć rozwiązanie ogólne równania różniczkowego

$$y'' - 6y' + 9y = xe^x.$$

Zadanie 11. Wyznaczyć rozwiązanie równania różniczkowego:

$$y' - \frac{y}{x} = \frac{y^2}{\sqrt{x^2 + 1}}$$

spełniające warunek y(1) = 1.

Rozwiązanie. Należy dokonać podstawienia:

$$y = vx$$

rozwiązać równanie dla v(x) a następnie podstawić y z powrotem.

Zadanie 12. Podać rozwiązanie ogólne równania różniczkowego:

$$y'' - 4y' + 4y = xe^{-x}.$$

Rozwiązanie. Należy wykonać podstawienie z = y' - 2y.

Zadanie 13. Wyznaczyć rozwiązanie ogólne układu równań różniczkowych:

$$\begin{cases} y' & = -y + 3z - 1, \\ z' = 3y - z - 5. \end{cases}$$