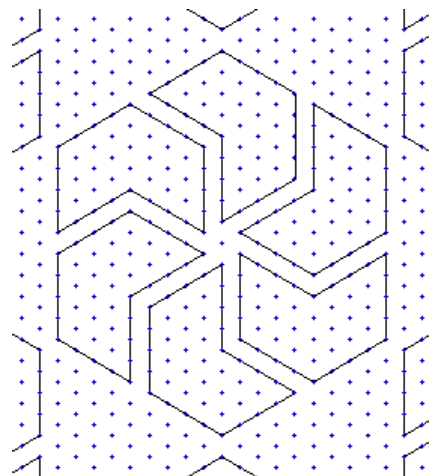
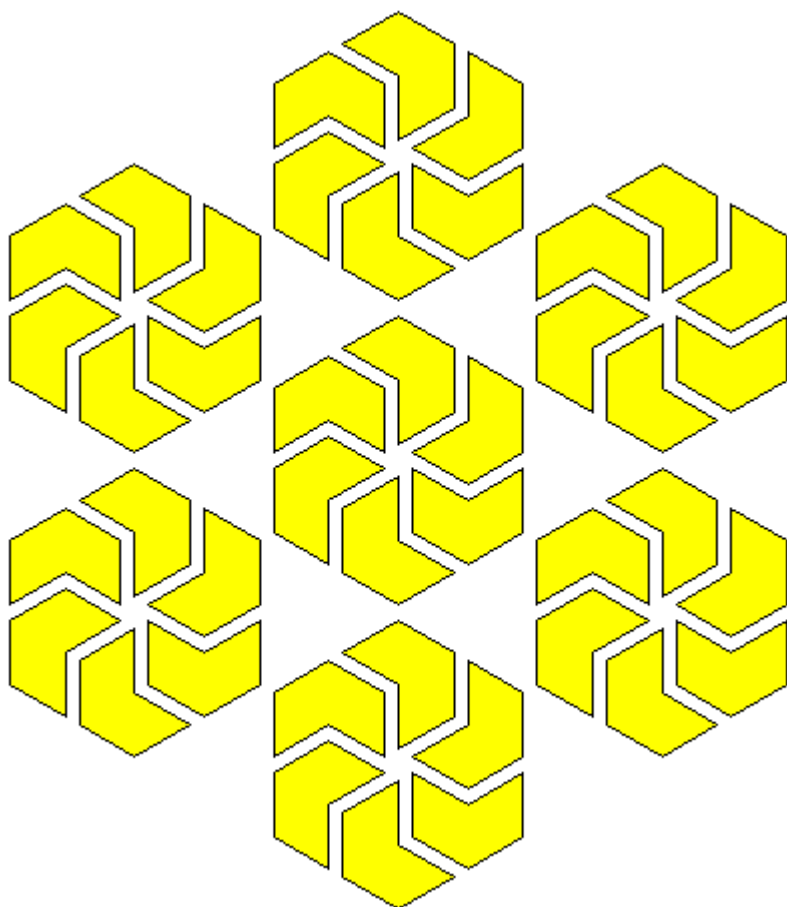


Zadania 2 etapu konkursu miniLOGIA 14

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów
szkół podstawowych województwa mazowieckiego
21 stycznia 2016 roku

Zadanie 1

Napisz bezparametrową procedurę/funkcję **kwiat**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek, taki jak poniżej. Odległości pomiędzy punktami siatki na rysunku pomocniczym wynoszą 8.



rysunek pomocniczy

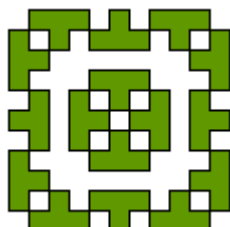
efekt wywołania: Logo – kwiat, Python – kwiat()

Zadanie 2

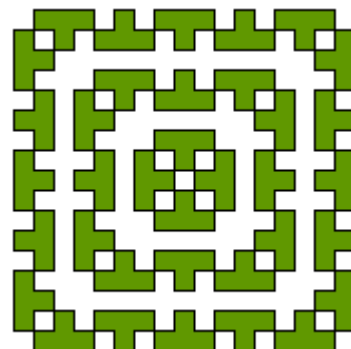
Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **tetki**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek złożony ze stykających się ze sobą liter **T** tworzących ramki. Parametr określa liczbę ramek i może przyjmować wartości od **1** do **8**. Wielkość boku małego, białego kwadratu w środku tetki wynosi **10**.



efekt wywołania:
Logo – tetki 1
Python – tetki(1)



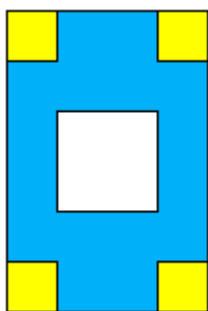
efekt wywołania:
Logo – tetki 2
Python – tetki(2)



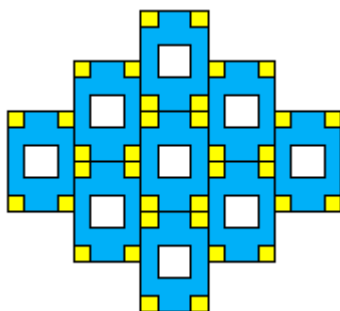
efekt wywołania:
Logo – tetki 3
Python – tetki(3)

Zadanie 3

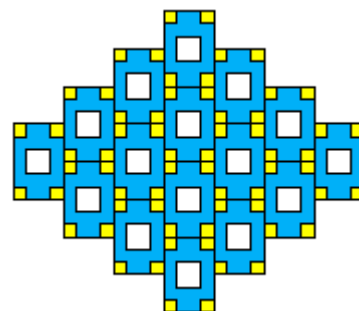
Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **motyw**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek, taki jak poniżej. Parametr określa liczbę elementów w środkowej kolumnie i może przyjmować wartości od **1** do **16**. Wysokość rysunku jest stała i wynosi **450**.



efekt wywołania:
Logo – motyw 1
Python – motyw(1)



efekt wywołania:
Logo – motyw 3
Python – motyw(3)



efekt wywołania:
Logo – motyw 4
Python – motyw(4)