ALGORYTMY PRZETWARZANIA OBRAZÓW

Laboratorium 1

Algorytm i program wyliczania, przedstawiania reprezentacji graficznej i tablicowej histogramu dla obrazów kolorowych i monochromatycznych

Zadanie 1

- Przygotować środowisko do pracy z obrazami (zapisanymi w formatach: .bmp; .tif; .png; .jpg) w dowolnym wybranym przez siebie języku programowania i środowisku
- Zapewnić opcje wczytywania, zapisywania i duplikacji obrazu i możliwość jednoczesnego wyświetlania wielu obrazów.
- Opracować algorytm i uruchomić aplikację tworzenia histogramu wczytanych obrazów monochromatycznych i kolorowych.

katalog na dysku P:/korzyńska /APO/.....

- ...*Materialy**Pitas* Digital image processing, algorithms and applications, John Wiley &Sons, Inc. 2000, pp. 162-166,
- ...\Materialy\TadeusiewiczFlesiński książka w języku polskim
- ...\Materialy\TadeusiewiczKorohoda książka w języku polskim
- $-... \backslash Przykłady \backslash Kiez Kraj An Rozp 09$
- ...\ Przykłady\POBSotomski15_16
- ...\ Przykłady\SokolowLineProfile13