

# Lab 15: Losowanie totolotka

Napisz program lotto, który wypisuje na standardowe wyjście w kolejności rosnącej 6 parami różnych losowych liczb całkowitych z przedziału od 1 do 49 włącznie.

Program załącza tylko pliki nagłówkowe `cstdlib`, `ctime`, `iostream` i **set**.

Przykładowe wykonanie:

Out: 4 10 34 44 46 47

# Lab 15: Logowanie do serwisu

W pewnym serwisie każdy użytkownik identyfikuje się przy pomocy numeru z przedziału od 0 do 999999. Napisz program login, który wczytuje ze standardowego wejścia numer i wypisuje na standardowe wyjście true jeśli znajduje się on w spisie albo false w przeciwnym wypadku. Jeżeli zamiast numeru wpisano polecenie new, program losowo przydziela użytkownikowi nowy numer nieznajdący się do tej pory w spisie, wypisuje go na ekran i dodaje do spisu tak, aby znajdował się tam po kolejnym uruchomieniu programu.

Program korzysta z pojemnika **set**.

Przykładowe wykonanie:

In: 367483

Out: false

# Lab 15: Słownik polsko - angielski

Napisz program dictionary pełniący funkcję rozszerzalnego słownika polsko-angielskiego. Po uruchomieniu program wczytuje ze standardowego wejścia słowo polskie. Jeżeli podano słowo puste, to kończy działanie. Jeżeli podane słowo znajduje się w bazie danych, to wypisuje na standardowe wyjście jego angielski odpowiednik. W przeciwnym razie wczytuje ten odpowiednik ze standardowego wejścia. Jeżeli podano pusty odpowiednik, to przechodzi do wczytania kolejnego słowa polskiego. W przeciwnym razie dodaje wczytany odpowiednik do bazy danych tak, aby był widoczny po kolejnym uruchomieniu programu. Potem również przechodzi do wczytania następnego słowa polskiego.

Program korzysta z pojemnika **map**.

Przykładowe wykonanie:

In:	okno	[Enter]
Out:	window	
In:	nikczemnik	[Enter]
In:	villain	[Enter]
In:	hafciarstwo	[Enter]
In:		[Enter]
In:	[Enter]	