

PRZETWARZANIE OBRAZÓW – POBZ 2021-2022

Laboratorium 3: Operacje sąsiedztwa – wyostanie i wygładzanie obrazu

Klucz IO1

Tło -> Wartość 248

Obiekty -> Wartość 18

Otoczenie inicjału -> Wartość 200

Maska wygładzania

1	1	1
1	4	1
1	1	1

Maska wyostania

-1	-1	-1
-1	9	-1
-1	-1	-1

Metoda dla pikseli skrajnych

Odbicie v2 (reflect_101) edcb|abcdef|edcb

Metoda skalowania

Równomierna

$$q'(x, y) = \frac{q(x, y) - q(x, y)_{\min}}{q(x, y)_{\max} - q(x, y)_{\min}} \cdot (M - 1)$$