

dr hab. inż. Ilona Bluemke

**Studia zaoczne laboratorium
INŻYNIERII OPROGRAMOWANIA (LIO)
Regulamin**

Semestr – 7; godziny- 16

1. Cel laboratorium

Zajęcia laboratoryjne mają na celu praktyczne zapoznanie studentów z obiektywnym projektowaniem oprogramowania. Nacisk jest położony na zdobycie praktycznych umiejętności projektowania obiektowego w notacji UML oraz posługiwania się narzędziem CASE- firmy IBM Rational.

2.

1. **Obecność** na zajęciach jest **obowiązkowa**.
2. Do zajęć dopuszczeni są jedynie studenci z listy zajęciowej w UBI.
3. **Nie ma możliwości zaliczania** zajęć poza terminami zajęć znajdującymi się w planie zajęć semestru (tzn. np. w sesji).

3. Tematy zajęć laboratoryjnych:

1. Wprowadzenie do systemu Software Architect. Rozdanie tematów zadań projektowych. Modelowanie funkcji systemu na diagramach przykładów użycia (use case). Wskazówki do wykonania pracy domowej (diagram klas projektu).
2. Omówienie pracy domowej (klasy i związki). Diagramy klas (klasy, relacje) – cz. 1.
3. Diagramy sekwencji. Diagramy sekwencji cz.2. Diagramy klas (atrybuty, operacje) –cz. 2.
4. Diagramy czynności, diagramy maszyny stanowej. Generacja kodu wynikowego, poprawianie kodu, kompilacja, generacja dokumentacji

4. Punktacja:

Praca domowa	- 10
Diagram use case	- 15
Diagram klas 1 (klasy i relacje)	- 20
Diagramy sekwencji	- 20
Diagram klas 2 (atrybuty, operacje ,parametry, typy)-	15
Diagramy maszyny stanowej i czynności	- 20
Wykonanie programu (extra)	- 10
ŁĄCZNIE	- 100

5. Ocena jest wyznaczana wg skali:

Do 41 punktów	- ocena 2
Od 41 do 55 punktów	- ocena 3
Od 55 do 66 punktów	- ocena 3,5
Od 66 do 77 punktów	- ocena 4
Od 77 do 88 punktów	- ocena 4,5
Od 88	- ocena 5

Literatura

[1] dowolny podręcznik do UML 2.0 np.:

M. Śmiałek „Zrozumieć UML 2.0”, Helion 2005

S. Wrycza, B. Marcinkowski, K. Wyrzykowski: Język UML 2.0 w modelowaniu systemów informatycznych, Helion 2006

[3] dokumentacja systemu IBM Rational

[4] materiały wykładowcy w UBI