

Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej i Zarządzania

pod auspicjami Polskiej Akademii Nauk

WYDZIAŁ INFORMATYKI

Kierunek INFORMATYKA

Studia I stopnia (dyplom inżyniera)



Język Java – laboratorium 7

dr inż. Łukasz Sosnowski
lukasz.sosnowski@wit.edu.pl
sosnowsl@ibspan.waw.pl
l.sosnowski@dituel.pl

www.lsosnowski.pl



Część 1 – Rozliczenie pracy domowej



Prezentacja 1

java.time API cz.1 – omówienie klas **LocalDate**, **LocalTime**,
LocalDateTime z przykładami użycia



Prezentacja 2

java.time API cz.2 - omówienie klas **ZoneDateTime**,
Period, **Duration** z przykładami użycia



Pakiet: pl.wit.lab5.p4

Omówienie rozwiązania

- **Przewodnik 11 – klasy i interfejsy kolekcji**
- Pliki do zadania:
- CollectionsTutorial.java
- CollectionsTutorialTest.java



Pakiet: pl.wit.lab5.p3

Omówienie rozwiązania

- **Przewodnik 12 – programowanie wielowątkowe, licznik dla plików w katalogu**
- Pliki ilustracyjne:
- CounterMultiThread.java
- CounterMultiThreadTest.java



Część 2 – Budowania interfejsów graficznych w SWING – przygotowanie środowiska



Pakiet: `package pl.wit.lab6;`, **Katalog UBI: 1**

- **Przewodnik13.pdf- instalacja wtyczki WindowBuilder**



Pakiet: `package pl.wit.lab7;`, **Katalog UBI: 2**

Zadanie 1 domowe dla wszystkich:

**Przewodnik 14 – tworzenie interfejsów graficznych w SWING JAVA
na podstawie materiałów z wykładów**



Część 3 – Poprawa kolokwium 1 i 2 - zasady



- Poprawa będzie w ramach laboratorium nr 8
- Wynik poprawy zastępuje całkowicie poprzedni (również gdy jest niższy niż za pierwszym podejściem)
- Zgłoszenie na poprawę i nie odesłanie pracy powoduje otrzymanie 0 punktów
- Zgłoszenie dokonywane jest mailowo do 17.06.2022 23:59
- Mail zgłoszeniowy ma zawierać w tytule:
poprawa kolokwium X – imię i nazwisko studenta i NR grupy
gdzie X to: 1T,1P,1TP, 2 (T – tylko test, P-tylko praktyczna, TP - obie)
- Jeśli ktoś chce poprawiać oba kolokwia powinien wysłać 2 maile



Część 4 – Praca domowa



Praca domowa:

- **Przewodnik nr 13 (instalacja)**
- **Przewodnik nr 14 (wynik do odesłania)**

Prezentacja na temat:

- `java.io.File` – zastosowanie, podstawowe metody, przykłady użycia
- `java.util.StringTokenizer` – zastosowanie, przykłady użycia



Część 5 – Kolokwium 2 – 60 min

Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej i Zarządzania

pod auspicjami Polskiej Akademii Nauk

WYDZIAŁ INFORMATYKI

Kierunek INFORMATYKA

Studia I stopnia (dyplom inżyniera)



Dziękuję za uwagę!