

Ćwiczenia z ASD1:

Programy, Książki, Referaty, Projekty

Problemy:

1. 9 monet 1 lżejsza plus waga szalkowa
2. 100 worków po 100 monet w każdym jeden fałszywy, waga klasyczna
Niezmienniki:
3. szachownica bez rogów plus domino
4. szachownica plus wieża
5. szachownica bez rogów plus skoczek
6. dowód twierdzenie Pitagorasa
Indukcja oraz Dowód $a \& - b \leq 0$
7. Arni w turnieju