

## Przewodnik 10 – wyrażenia lambda i interfejsy funkcyjne predefiniowane

dr inż. Łukasz Sosnowski  
WIT Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej i Zarządzania  
pod auspicjami Polskiej Akademii Nauk

### 1 Zaimportuj do projektu

Zaimportuj do projektu:

- klasę LambdaTutorial.java do katalogu „main” i pakietu pl.wit.lab5
- klasę testu LambdaTutorialTest.java do katalogu „test” i pakietu pl.wit.lab5

### 2 Zaimplementuj metody

*Wszystkie metody należy zaimplementować z użyciem wyrażeń lambda i odpowiednich (podanych poniżej) interfejsów funkcyjnych predefiniowanych.*

- isMoreThan10 z użyciem interfejsy funkcyjnego Predicate dla typu Set<Integer>. Metoda ma sprawdzać czy zbiór zawiera więcej niż 10 elementów.
- isNotEmpty z użyciem interfejsy funkcyjnego Predicate dla typu Set<Integer>. Metoda ma sprawdzać czy zbiór nie jest pusty.
- printSet z użyciem interfejsy funkcyjnego Consumer dla typu Set<Integer>. Metoda ma wypisywać na konsolę wszystkie elementy zbioru oddzielone przecinkiem.
- getFirstElement z użyciem interfejsy funkcyjnego Supplier dla typu Integer. Metoda ma zwracać pierwszy element zbioru lub null jeśli zbiór jest pusty.
- getMaxElement z użyciem interfejsy funkcyjnego Function dla pierwszego typu Set<Integer> i drugiego Integer. Metoda ma zwracać maksymalny element zbioru.

### 3 Implementacja testów w klasie LambdaTutorialTest

Zaimplementuj wszystkie zadeklarowane testy tak aby sprawdzały poprawność poszczególnych metod.