## Prowadzenie projektu

#### Zadania Kierownika Projektu

- uruchomienie prac
- monitorowanie postępów
  - porównywanie aktualnego stanu prac z planem projektu
  - kontrola czasu (harmonogramu) i budżetu
  - identyfikacja odchyleń od planu
- podejmowanie kroków naprawczych
- monitorowanie zmian
- rozwiązywanie problemów
  - identyfikacja problemu
  - rozwiązywanie
  - raportowanie
- zarządzanie ryzykiem
  - analiza zdarzeń w poprzednim etapie
  - ponowne wykonanie analizy ryzyka dla bieżącego etapu
- zarządzanie zespołem
- kontrola podwykonawców
  - kontrola postępów
  - procedury akceptacji
  - zapewnienie jakości prac zleconych

## Kontrola postępu prac

#### Mechanizmy kontroli

- raporty
- spotkania
- przeglądy produktów

Najważniejsza jest dokładność informacji !!!

Trzeba znaleźć punkt równowagi między poziomem kontroli i ryzykiem wystąpienia niekorzystnych zdarzeń

#### Działania w przypadku opóźnień

- wykorzystanie rezerwy projektowej
- nadgodziny (zaakceptowanie większych kosztów)
- powiększenie zespołu
- przesunięcie zasobów
- częściowe zrównoleglenie zadań
- zaciąganie długu technicznego
- negocjacje z klientem
  - > zmiana harmonogramu
  - > ograniczenie zakresu
  - metoda triage klasyfikacja wymagań
    - zrobić koniecznie
    - powinno się zrobić
    - ewentualnie zrobić

# Czas realizacji a liczba pracowników Zależność nieliniowa

### **Przyczyny**

- wraz z liczbą pracowników rośnie nakład czasu na komunikację
- niepodzielność zadań

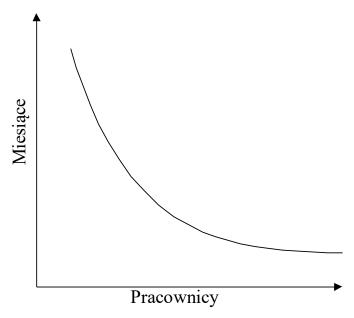
#### Dodatkowo trzeba uwzględnić, że

- nowych wykonawców trzeba wdrożyć
- żeby ich wdrożyć trzeba oddelegować w tym celu innych wykonawców

#### Możliwy efekt (Brooks)

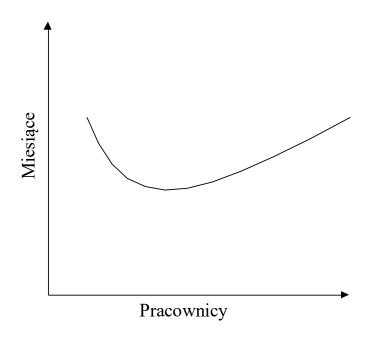
"dodanie nowych pracowników do opóźnionego projektu zwiększa opóźnienie"

# Czas realizacji a liczba pracowników



Projekty wymagające niewielkiej komunikacji

Projekty wymagające intensywnej komunikacji



#### Dług techniczny

- metafora wprowadzone przez Warda Cunninghama w 1992 r.
- szybsze osiąganie celu i informacji zwrotnej poprzez świadome "stosowanie skrótów" (np. pozostawienie problemów z kodem)
- podobnie jak w przypadku długu finansowego dług techniczny wymaga spłaty odsetek – czasu na przywrócenie odpowiedniej jakości kodu
- mała ilość długu przyśpiesza prace tak długo, jak długo jest on spłacany odpowiednio szybko przez refaktoryzację (ulepszenie struktury istniejącego kodu)
- musimy uwzględnić spłatę zaciągniętego długu i liczyć się z tym, że zbyt długie zwlekanie ze spłatą spowoduje narośnięcie kosztownych odsetek (coraz większych problemów z utrzymywaniem i rozwijaniem kodu)
- potrzebna jest więc dogłębna analiza kosztu długu technicznego – trzeba być bardzo ostrożnym

# Mierzenie wykorzystania budżetu i postępu prac

# Metoda Wartości Wypracowanej (Earned Value Method)

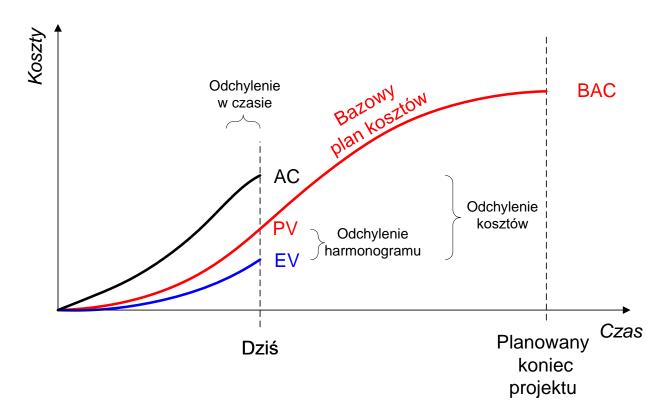
- Określa czy realizacja harmonogramu i wykorzystanie budżetu są zgodne z planem
- Porównanie planowanych nakładów pracy z faktycznie wypracowaną wartością i poniesionymi w związku z tym kosztami
- Zarówno koszty, jak i postęp w realizacji harmonogramu są wyrażone w wartościach pieniężnych

# Mierzenie wykorzystania budżetu i postępu prac (Metoda Earned Value)

# Informacje wejściowe (wyrażone w wartościach pieniężnych):

- BCWS (Budgeted Cost of Work Scheduled) wartość planowana (Planned Value – PV) planowany koszt prac, które zgodnie z harmonogramem powinny być ukończone do danego dnia projektu
- **BCWP** (Budgeted Cost of Work Performed) wartość wypracowana (Earned Value **EV**) planowany koszt prac ukończonych do danego dnia projektu
- ACWP (Actual Cost of Work Performed) koszt rzeczywisty
   (Actual Cost – AC) rzeczywisty koszt prac ukończonych do danego dnia projektu

### Metoda wartości wypracowanej



#### Podstawowe wskaźniki

- odchylenie od planowanego harmonogramu SV = BCWP – BCWS
   (wartość ujemna oznacza opóźnienie w stosunku do planu)
- odchylenie od planowanego kosztu
  CV = BCWP ACWP
  (wartość ujemna oznacza przekroczenie budżetu)

#### Wskaźniki wydajności realizacji projektu

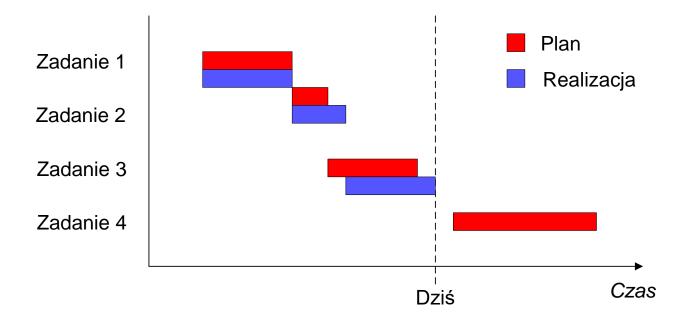
- wskaźnik wydajności realizacji harmonogramu SPI = BCWP / BCWS
- wskaźnik wydajności realizacji budżetu CPI = BCWP / ACWP
- wskaźnik wydajności budżetu dla pozostałych do wykonania prac w celu zmieszczenia się w budżecie
   TCPI = (BAC – BCWP) / (BAC – ACWP)

#### Szacowane koszty końcowe

EAC (Estimate at Completion)
 EAC = ACWP + (BAC – BCWP) / CPI

# Inne sposoby rejestracja postępów prac w podejściach tradycyjnych

- Monitorowanie kamieni milowych planowanych i rzeczywistych dat ukończenia kluczowych produktów (etapów)
- Wykresy Gantta



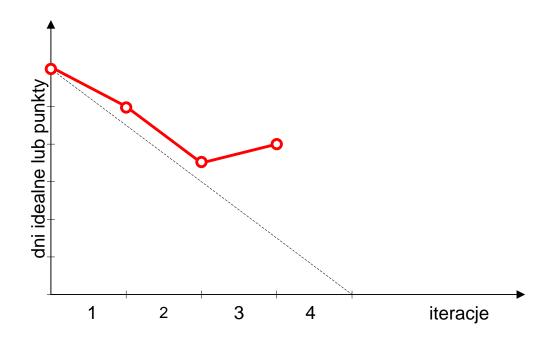
# Monitorowanie postępów prac w podejściach zwinnych

- codzienne spotkania 15 minutowe
  - przeważnie na stojąco
  - zespół organizuje je sam dla siebie
  - celem jest synchronizacja zadań, przygotowanie planu działania na najbliższy dzień i korygowanie na bieżąco wszelkich odchyleń od planu
  - wykryte problemów są traktowane są jako dodatkowe zadania
  - zaznaczenie postępu na tablicy zadań i wykresie spalania
- przeglądy na koniec iteracji
  - demonstracja efektów pracy
  - zespół dostaje informację zwrotną
  - efektem może być zgłoszenie potrzeb nowych funkcjonalności, zmiana priorytetów (może się zmienić rejestr produktu)
  - zaznaczenie postępu na wykresie spalania wydania

#### Rejestracja postępów prac wydania

#### • Wykres spalania liniowy

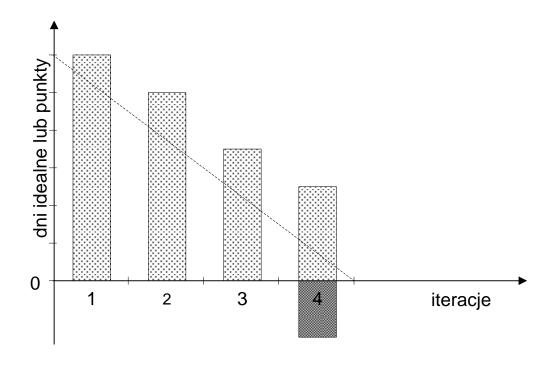
- oś pozioma czas mierzony w liczbie iteracji
- oś pionowa suma dni idealnych (lub punktów) historyjek, które pozostały do realizacji



**Niedogodności** – trudno zilustrować zmiany w zakresie wydania (gdy w międzyczasie dodano lub usunięto pewne funkcjonalności)

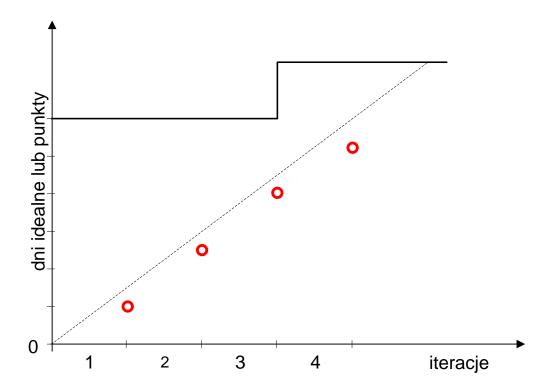
### Rejestracja postępów prac wydania

- Wykres spalania liniowy
- Wykres spalania słupkowy
  - oś pozioma czas (liczba iteracji)
  - słupek górny ile mamy do zrobienia na początku każdej iteracji (w dniach idealnych lub punktach)
  - słupek dolny reprezentuje zmiany w zakresie



# Rejestracja postępów prac wydania

- Wykres spalania liniowy
- Wykres spalania słupkowy
- Wykres rozpalania (oś pionowa ile wykonaliśmy)



### Rejestracja postępów prac w iteracji

#### • Tablica zadań

- historyjki i ich zadania reprezentowane w postaci karteczek przyczepionych do tablicy
- w trakcie realizacji iteracji karteczki z zadaniami są przemieszczane między kolumnami ("Do zrobienia", "W toku", "Gotowe")

HISTORYJKI	Do zrobienia	W toku	Gotowe
HIST. A	Z2 Z11	Z3	Z13 Z1
HIST. B	Z8 Z10	<b>Z</b> 9	Z4
HIST. C	Z5 Z6 Z12		

# Rejestracja postępów prac w iteracji

#### • Wykres spalania

- oś pozioma czas mierzony w dniach
- oś pionowa suma roboczogodzin dla realizacji zadań które pozostały do wykonania

