

## Przewodnik 14 – tworzenie interfejsów graficznych w SWING JAVA

dr inż. Łukasz Sosnowski  
WIT Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej i Zarządzania  
pod auspicjami Polskiej Akademii Nauk

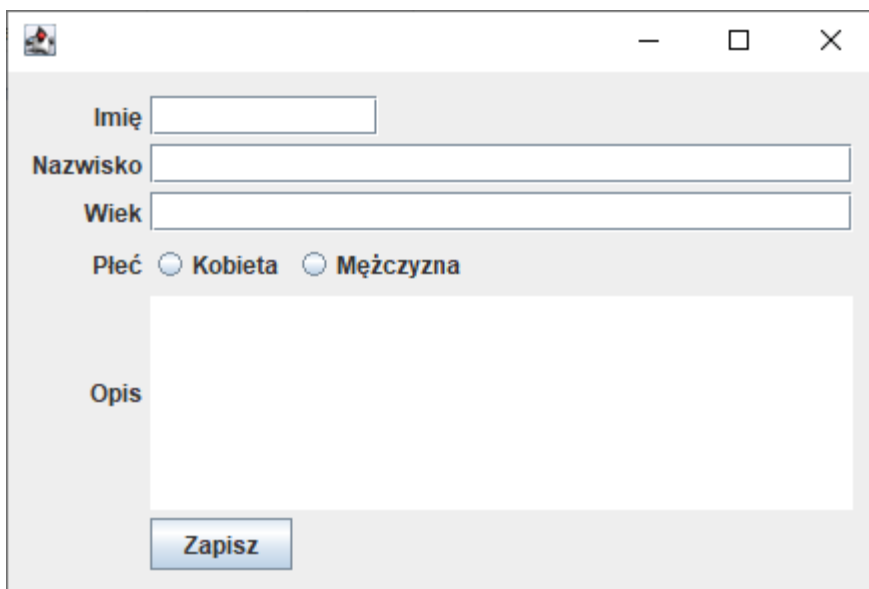
## 1 Kontekst

Przewodnik obejmuje materiał związany z tworzeniem programów z interfejsem graficznym z użyciem biblioteki SWING.

## 2 Klasa okna

Utwórz klasę o nazwie *PersonJF* w pakiecie *pl.wit.lab7* dziedziczącą z *JFrame*.

Ustaw menedżera układu na *MigLayout*. Wykonaj formatkę zgodnie ze zrzutem ekranowym:

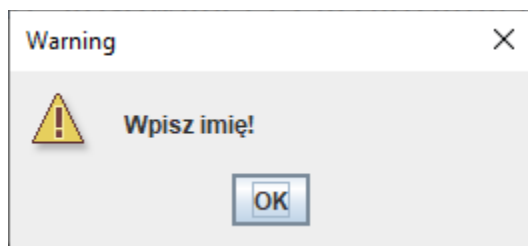


Pola radio przycisków mają działać w grupie, tzn. zaznaczenie jednej opcji usuwa zaznaczenie drugiej.

Wykonaj obsługę zdarzenia przycisku „Zapisz” w ramach której będzie wykonywana walidacja zawartości pól. Do walidacji użyj m.in. klasy *StringUtils* oraz *NumberUtils*.

Pole Imię, Nazwisko oraz Wiek nie może być puste, null lub zawierać samych białych znaków. Pole wiek dodatkowo musi zawierać same cyfry. Należy również sprawdzić czy dokonany został wybór jednego z radio przycisków (dokonaj tego z użyciem obiektu grupy i wykonaniu metody `getSelection()`). Jeśli zwraca „null” to nie została wybrana żadna opcja!).

Jeśli warunek walidacyjny dla danego pola nie będzie spełniony należy wyświetlić okno komunikatu typu ostrzeżenie.



Okno tego typu wyświetla się poprzez:

```
JOptionPane.showMessageDialog(null,  
    "Tekst to wyświetlenia",  
    "Warning",  
    JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
```

Po poprawnej walidacji, zdarzenie przycisku zapisz ma wypisywać zawartości poszczególnych pól na konsolę, np.

```
imię: Jan  
nazwisko:Kowalski  
wiek:25  
płeć:Mężczyzna  
opis:Testowy opis
```

W celu pobrania zawartości poszczególnych pól odwołaj się do odpowiednich zmiennych składowych klasy. W celu pobrania wyboru opcji ustaw najpierw właściwość `setActionCommand` na odpowiednie wartości, które następnie odczytasz z użyciem obiektu grupy oraz metody `getSelection().getActionCommand()`.