

ALGORYTMY PRZETWARZANIA OBRAZÓW

Laboratorium 1

Algorytm i program wyliczania, przedstawiania reprezentacji graficznej i tablicowej histogramu dla obrazów kolorowych i monochromatycznych

Zadanie 1

- Przygotować środowisko do pracy z obrazami (zapisanymi w formatach: .bmp; .tif; .png; .jpg) w dowolnym wybranym przez siebie języku programowania i środowisku
- Zapewnić opcje wczytywania, zapisywania i duplikacji obrazu i możliwość jednoczesnego wyświetlania wielu obrazów.
- Opracować algorytm i uruchomić aplikację tworzenia histogramu wczytanych obrazów monochromatycznych i kolorowych.

katalog na dysku P:/korzyńska /APO/.....

... \Materialy \Pitas Digital image processing, algorithms and applications, John Wiley & Sons, Inc. 2000, pp. 162-166,

... \Materialy \TadeusiewiczFlesiński - książka w języku polskim

... \Materialy \TadeusiewiczKorohoda - książka w języku polskim

-... \Przykłady \KiezKrajAnRozp09

- ... \Przykłady \POBSotomski15_16

- ... \Przykłady \SokolowLineProfile13