

Imię:

Nazwisko:

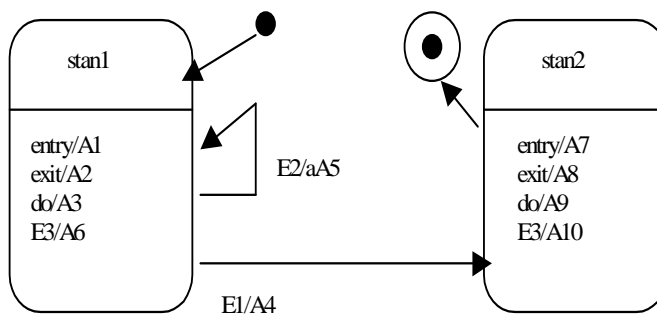
Pozycja:

### Inżynieria Oprogramowania – grupy po laboratorium

#### Zad. 1

Poniżej podano diagram zmian stanów dla pewnej klasy. Podaj jakie czynności będą kolejno wykonane przez obiekt tej klasy dla następującej sekwencji zdarzeń: **utworzenie obiektu, E3, E2, E1, E3**. Uzasadnij swoje rozwiązanie.

zdarzenie	Stan osiągnięty	Sekwencja czynności
utworzenie obiektu		
E3		
E2		
E1		
E3		



#### Zad. 2 Odpowiedz na pytania:.

1. Kiedy stosujemy prototypowanie ?
2. Czym zajmuje się inżynieria oprogramowania ?
3. Wymień segmenty każdej spirali w modelu spiralnym (co się w nich robi)
4. Co to jest COCOMO ?
5. Zalety stosowania specyfikacji formalnych

#### Zad. 3

Na podstawie podanego poniżej zbioru słów opracuj spójny diagram klas w UML, pokazujący co najmniej 10 relacji między obiektami klas. Należy podać typ relacji (powinny występować wszystkie typy relacji), jej nazwę ewentualnie krotność. Należy uzasadnić zastosowany typ relacji. Można dodać klasę, jeżeli wpłynie to korzystnie na diagram klas.

**{zawodnicy, sędziowie, konkurencje, wynik, próba, nota, ocenia, startuje, zawody, wykonuje próbę, drużyna, kibice}**