Zadanie Programowania Liniowego (postać standardowa)

Polega na znalezieniu optymalnych wartości zmiennych decyzyjnych $\mathbf{x} = (x_1, x_2, ..., x_n)^T$ maksymalizujących funkcję celu

$$\max_{\mathbf{x}} x_0 = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

przy spełnieniu ograniczeń

$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j = b_i \qquad i = 1, ..., m$$

$$x_j \ge 0 \qquad j = 1, ..., n$$

gdzie c_i , a_{ii} , b_i znane współczynniki oraz m < n

Zapis wektorowy

$$\max_{\mathbf{x}} x_0 = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \ge \mathbf{0}$$

gdzie

- $\bullet \mathbf{c} = (c_1, c_2, ..., c_n)^T$
- **b** = $(b_1, b_2, ..., b_m)^T$
- $\mathbf{A} = [a_{ij}]$ macierz ograniczeń $m \times n$

Inne równoważne postaci zadania PL

- "min" zamiast "max" w funkcji celu
- znaki "≥" lub "≤" zamiast "=" w ograniczeniach
- \bullet zmienne decyzyjne x_j nieograniczone lub ograniczone dowolnymi wartościami od dołu i/lub od góry

Reguły równoważnych przekształceń

zamiana rodzaju ekstremów

$$\min \mathbf{c}^T \mathbf{x} = -(\max -\mathbf{c}^T \mathbf{x})$$

ullet zamiana ograniczeń nierównościowych na równościowe wprowadzenie zmiennej dopełniającej x_d

$$\mathbf{a}^T \mathbf{x} \le b \implies \mathbf{a}^T \mathbf{x} + x_d = b, \quad x_d \ge 0$$

$$\mathbf{a}^T \mathbf{x} \ge b \implies \mathbf{a}^T \mathbf{x} - x_d = b, \quad x_d \ge 0$$

• zamiana ograniczeń równościowych na nierównościowe

$$\mathbf{a}^T \mathbf{x} = b \implies \mathbf{a}^T \mathbf{x} \le b \text{ i } \mathbf{a}^T \mathbf{x} \ge b$$

 zamiana zmiennych nieograniczonych na zmienne nieujemne

wprowadzenie par zmiennych x_j^+ , x_j^- i podstawienie

$$x_i := x_i^+ - x_i^-$$
, $x_i^+ \ge 0$ i $x_i^- \ge 0$

Przykład

Firma wytwarza dwa rodzaje farb – do malowania wnętrz (W) i na zewnątrz (Z). Do produkcji tych farb niezbędne są dwa podstawowe składniki A i B. Maksymalne dzienne zapasy tych składników wynoszą odpowiednio 6 i 8 kg, natomiast ich zużycie na 1 tonę farby jest następujące:

	Zużycie składników (w kg)	
Składniki	farba W	farba Z
Α	2	1
В	1	2

Badania rynkowe pokazały, że dzienny zbyt na farbę W nigdy nie przekracza 2 ton i nie jest wyższy od zbytu na farbę Z o więcej niż 1 tonę. Zysk ze sprzedaży 1 tony farby W wynosi 20 tys. zł, a farby Z 30 tys. zł.

Należy określić dzienne wielkości produkcji farb W i Z przynoszące największy łączny zysk.

Model Programowania Liniowego

- zmienne decyzyjne
 - x_W dzienna wielkość produkcji farby W (w tonach)
 - x_Z dzienna wielkość produkcji farby Z (w tonach)
- funkcja celu

$$\max x_0 = 20x_W + 30x_Z$$

• ograniczenia

$$2x_W + x_Z \le 6$$

$$x_W + 2x_Z \le 8$$

$$x_W - x_Z \le 1$$

$$x_W \le 2$$

$$x_W \ge 0, x_Z \ge 0$$

Interpretacja graficzna zadania PL

$$\max x_0 = 20x_W + 30x_Z \tag{0}$$

przy ograniczeniach

$$2x_W + x_Z \le 6 \tag{1}$$

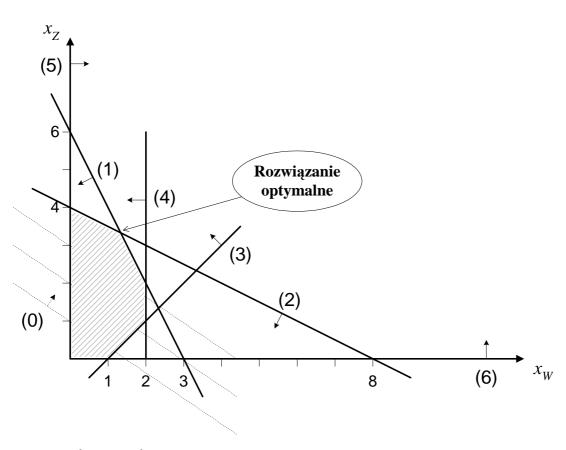
$$x_W + 2x_Z \le 8 \tag{2}$$

$$x_W - x_Z \le 1 \tag{3}$$

$$x_W \leq 2 \tag{4}$$

$$x_W \ge 0$$
 (5)

$$x_Z \ge 0 \tag{6}$$



Rozwiązanie optymalne:

$$x_W^* = 1^1/_3, \quad x_Z^* = 3^1/_3, \qquad x_0^* = 126^2/_3$$

Analiza parametryczna

$$\max x_0 = cx_W + 30x_Z$$

c – parametr

przy ograniczeniach

$$2x_W + x_Z \le 6$$

$$x_W + 2x_Z \le 8$$

$$x_W - x_Z \le 1$$

$$x_W \le 2$$

$$x_W \ge 0, x_Z \ge 0$$

wartość <i>c</i>	rozwiązanie optymalne	optymalna wartość f. celu
(-∞, 15]	$x_W = 0, x_Z = 4$	120
[15, 60]	$x_W=1^1/_3, x_Z=3^1/_3$	$1^{1}/_{3}c + 100$
[60, ∞)	$x_W = 2, x_Z = 2$	2c + 60

Analiza parametryczna

$$\max x_0 = 20x_W + 30x_Z$$

przy ograniczeniach

$$2x_W + x_Z \le b$$

$$x_W + 2x_Z \le 8$$

$$x_W - x_Z \le 1$$

$$x_W \le 2$$

$$x_W \ge 0, x_Z \ge 0$$

b – parametr

wartość b	rozwiązanie optymalne	wartość f. celu
(-∞, 0]	_	_
[0, 4]	$x_W=0, x_Z=b$	30 <i>b</i>
[4, 7]	$x_W = (2b-8)/3, x_Z = (-b+16)/3$	(10b + 320)/3
[7, ∞)	$x_W = 2, x_Z = 3$	130

Przypadki w Programowaniu Liniowym

- zbiór rozwiązań dopuszczalnych jest pusty (ograniczenia są sprzeczne) *brak rozwiązań*
- zbiór rozwiązań dopuszczalnych jest niepusty oraz funkcja celu jest ograniczona od góry (dla problemu maksymalizacji) – istnieje co najmniej jedno rozwiązanie optymalne w punkcie wierzchołkowym
- funkcja celu jest nieograniczona z góry na zbiorze rozwiązań dopuszczalnych – zadanie jest nieograniczone, brak skończonego rozwiązania optymalnego

Wniosek

Rozwiązań optymalnych zadania PL można szukać wśród punktów wierzchołkowych (dopuszczalnych rozwiązań bazowych)

Ogólna idea algorytmu sympleks

- 1. Wyznacz początkowy punkt wierzchołkowy (początkowe dopuszczalne rozwiązanie bazowe)
- 2.Test optymalności czy rozwiązanie gorsze od sąsiednich? Jeżeli nie, to STOP znaleziono rozwiązanie optymalne, jeżeli tak idź do 3.
- 3. Przejdź do sąsiedniego punktu wierzchołkowego, dającego lepszą wartość funkcji celu. Idź do 2.

Szczegółowe elementy algorytmu sympleks

- wyznaczanie początkowego rozwiązania bazowego
- warunki optymalności rozwiązania bazowego
- wykrywanie niedopuszczalności i nieograniczoności
- sposób przechodzenia z bazy do bazy
- postępowanie w przypadku degeneracji

Początkowe rozwiązanie bazowe

ZPL

$$\max_{\mathbf{x}} x_0 = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \ge \mathbf{0}$$

Metoda kar

$$\max_{\mathbf{x}, \mathbf{x}_{S}} x_{0} = \mathbf{c}^{T} \mathbf{x} - M \mathbf{1}^{T} \mathbf{x}_{S}$$

$$\mathbf{A} \mathbf{x} + \mathbf{I} \mathbf{x}_{S} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \ge \mathbf{0}, \mathbf{x}_{S} \ge \mathbf{0}$$

Metoda dwufazowa

1. faza - wyznaczenie dopuszczalnego rozwiązania bazowego

$$\max_{\mathbf{x}, \mathbf{x}_{S}} z_{0} = -\mathbf{1}^{T} \mathbf{x}_{S}$$
$$\mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{I}\mathbf{x}_{S} = \mathbf{b}$$
$$\mathbf{x} \ge \mathbf{0}, \mathbf{x}_{S} \ge \mathbf{0}$$

2. faza - algorytm sympleks

Dualność

Zadanie pierwotne

Zadanie dualne

$$\begin{array}{lll} \max_{\mathbf{X}} x_0 = \mathbf{c}^T \mathbf{x} & \min_{\mathbf{V}} v_0 = \mathbf{b}^T \mathbf{v} \\ \mathbf{A} \ \mathbf{x} = \mathbf{b} & \Rightarrow & \mathbf{A}^T \mathbf{v} \ge \mathbf{c} \\ \mathbf{x} \ge \mathbf{0} & \mathbf{v} - nieograniczone \\ \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} \min_{\mathbf{X}} x_0 = \mathbf{c}^T \mathbf{x} & \max_{\mathbf{V}} v_0 = \mathbf{b}^T \mathbf{v} \\ \mathbf{A} \ \mathbf{x} = \mathbf{b} & \Rightarrow & \mathbf{A}^T \mathbf{v} \le \mathbf{c} \\ \mathbf{x} \ge \mathbf{0} & \mathbf{v} - nieograniczone \end{array}$$

$$\max_{\mathbf{x}} x_0 = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \qquad \min_{\mathbf{v}} v_0 = \mathbf{b}^T \mathbf{v}
\mathbf{A} \mathbf{x} \le \mathbf{b} \qquad \Leftrightarrow \qquad \mathbf{A}^T \mathbf{v} \ge \mathbf{c}
\mathbf{x} \ge \mathbf{0} \qquad \qquad \mathbf{v} \ge \mathbf{0}$$

Przykład – zadanie dualne do modelu PL problemu produkcji farb

$$\min v_0 = 6v_1 + 8v_2 + v_3 + 2v_4$$
 przy ograniczeniach

$$2v_1 + v_2 + v_3 + v_4 \ge 20$$

$$v_1 + 2v_2 - v_3 \ge 30$$

$$v_1 \ge 0, v_2 \ge 0, v_3 \ge 0, v_4 \ge 0$$

Rozwiązanie optymalne:

$$v_1^* = 3^1/_3$$
, $v_2^* = 13^1/_3$, $v_3^* = 0$, $v_4^* = 0$
 $v_0^* = 126^2/_3$

Właściwości zadań dualnych

Między zadaniem pierwotnym a zadaniem dualnym zachodzi dokładnie jeden z następujących związków:

- oba zadania mają skończone rozwiązania optymalne. Wtedy $\max \mathbf{c}^T \mathbf{x} = \min \mathbf{b}^T \mathbf{v}$,
- jedno z zadań jest niedopuszczalne, a drugie nieograniczone,
- oba zadania są niedopuszczalne.

Jeżeli

x - dowolne rozwiązanie dopuszczalne problemu pierwotnego

v - dowolne rozwiązanie dopuszczalne problemu dualnego

to

$$\mathbf{c}^T \mathbf{x} \leq \mathbf{b}^T \mathbf{v}$$

Zadaniem dualnym do dualnego jest zadanie pierwotne

Związki między optymalnymi rozwiązaniami zadania pierwotnego i dualnego

Niech

 $\mathbf{x}^* = (x_1^*, x_2^*, ..., x_n^*)^T$ – optymalne rozw. zadania pierwotnego $\mathbf{v}^* = (v_1^*, v_2^*, ..., v_m^*)^T$ – optymalne rozw. zadania dualnego \mathbf{B}^* – baza dla optymalnego rozwiązania zadania pierwotnego

$$\bullet$$
 $\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* = \mathbf{b}^T \mathbf{v}^*$

•
$$\mathbf{x}_{\mathrm{B}}^* = \mathbf{B}^{*-1} \mathbf{b}, \quad \mathbf{v}^* = \mathbf{c}_{\mathrm{B}}^T \mathbf{B}^{*-1}$$

• Warunek komplementarności

$$v_i^* (\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j^* - b_i) = 0$$
 $i = 1,...,m$

$$x_j^* (\sum_{i=1}^m a_{ij} v_i^* - c_j) = 0$$
 $j = 1,...,n$