

		-	Kodowanie. Kody Huffmana.	W		
		-	Kodowanie. Kody Huffmana.	C		
		-	Kodowanie. Kody Huffmana.	C		
		-	Block chain	W		
		-	Block chain	C		
		-	Block chain	C		
		-	Sieci scalające	W		
		-	Sieci scalające	C		
		-	Sieci scalające	C		
		-	Sieci sortujące	W		
		-	Sieci sortujące	C		
		-	Sieci sortujące	C		
		-	Faktoryzacja	W		
		-	Faktoryzacja	C		
		-	Faktoryzacja	C		
		-	Algorytm ro Pollarda.	W		
		-	Algorytm ro Pollarda.	C		
		-	Algorytm ro Pollarda.	C		
		-	Q#	W		
		-	Q#	C		
		-	Q#	C		
		-	Problemy z klasy NP	W		
		-	Problemy z klasy NP	C		
		-	Problemy z klasy NP	C		
		-	Maszyna Turinga. Język Brainfuck.	W		
		-	Maszyna Turinga. Język Brainfuck.	C		
		-	Maszyna Turinga. Język Brainfuck.	C		
		-	Problem maksymalnej klikli.	W		
		-	Problem maksymalnej klikli.	C		
		-	Problem maksymalnej klikli.	C		
		-	Pokrycie wierzchołkowe	W		
		-	Pokrycie wierzchołkowe	C		
		-	Pokrycie wierzchołkowe	C		
		-	Metody Monte Carlo.	W		
		-	Metody Monte Carlo.	C		
		-	Metody Monte Carlo.	C		
		-	Algorytmy Ewolucyjne	W		
		-	Algorytmy Ewolucyjne	C		
		-	Algorytmy Ewolucyjne	C		
		-	Sieci neuronowe	W		
		-	Sieci neuronowe	C		
		-	Sieci neuronowe	C		

Uprzejmie proszę o ewentualne uwagi.