Fortsetzung: 4. Gewöhnliche Differentialgleichungen

Randwertproblem

Erinnerung: Typisch sind zwei Arten von Problemstellungen:

- Anfangswertproblem: der Funktionswert ist zu einem bestimmten "Zeitpunkt" to gegeben und die DGL beschreibt die Veränderung der Funktion ausgehend von diesem Zeitpunkt.
- Randwertproblem: Funktionswerte sind teilweise zu verschiedenen "Zeiten" vorgegeben und eine Lösung soll diese Randbedingungen erfüllen.

Wir betrachten nun das Randwertproblem.

Wir nehmen an, dass die Differentialgleichung die Form einer

linearen homogenen/inhomogenen DGL 2. Ordnung

hat

$$u''(x) + g(x) \ u(x) = s(x)$$

mit Randbedingungen $u(x_1) = u_1$ und $u(x_2) = u_2$

Zwei typische Beispiele:

• Inhomogenes Problem: Poisson-Gleichung für das Potential $\Phi(r)=\frac{\phi(r)}{r}$ bei der Ladungsverteilung $\rho(r)$

$$\phi''(r)=-4\pi\ r\rho(r)$$
 mit den Randbedingungen $\phi(0)=0$ und $\lim_{r\to\infty}\frac{\phi(r)}{r}=0$

 Homogenes Problem: Schrödinger-Gleichung für einen Bindungszustand der Energie E mit Bahndrehimpuls-Quantenzahl / im Potential V(r) und mit Masse m

$$u''(r) + \left[\frac{2m}{\hbar^2} (E - V(r)) - \frac{l(l+1)}{r^2} \right] u(r) = 0$$

mit den Randbedingungen u(0) = 0 und $\lim_{r \to \infty} u(r) = 0$

Die Beispiele haben die oben angenommene allgemeine Form

$$u''(x) + g(x) \ u(x) = s(x)$$

Nebenbemerkung zur Form der DGL

Der Term mit einfacher Ableitung kann oft durch Umschreiben eliminiert werden. Angenommen

$$u''(x) + p(x) u'(x) + q(x) u(x) = s(x)$$

wobei die Stammfunktion P(x) von p(x) bekannt sei.

Mit dem Ansatz

$$u(x) = \exp\left(-\frac{1}{2}P(x)\right) z(x)$$

findet man durch einsetzen in die DGL, dass

$$z''(x) + g(x) z(x) = \tilde{s}(x)$$

Die Funktionen g(x) und $\tilde{s}(x)$ lassen sich ebenfalls aus q(x), p(x) und P(x) bestimmen

$$g(x) = q(x) - \frac{1}{2} p'(x) - \frac{1}{4} p^2(x)$$

$$\tilde{s}(x) = \exp\left(+\frac{1}{2}P(x)\right) s(x)$$

Diese Idee wurde bereits in den Beispielen genutzt um die einfachen Ableitungen zu entfernen.

Mit dem Einfachschieß- oder Schießverfahren kann man das Randwertproblem auf ein Anfangswertproblem zurückführen

Idee (für das inhomogene Problem):

Formuliere das Problem als Anfangswertproblem bei x₁

$$\begin{pmatrix} y^1(x)' \\ y^2(x)' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y^2(x) \\ -g(x) y^1(x) \end{pmatrix}$$

mit Startwerten $y^1(x_1) = u_1$ und $y^2(x_1) = v_1$

- u_1 ist **Randbedingung** des ursprünglichen Problems v_1 ist **freier Parameter**
- Löse das Anfangswertproblem für beliebiges v_1 und bestimme

$$f(v_1) \equiv y^1(x_2) - u_2 = u(x_2) - u_2$$

• Finde mit einem Nullstellensuchverfahren eine Nullstelle von $f(v_1)$

Beim homogenen Problem ist die Randbedingung nur für bestimmte Werte der Parameter erfüllbar (z.B. für bestimmte Energien *E* in der Schrödingergleichung)

Wie der zweite Parameter das Problem beim Schießverfahren beeinflusst ist dabei nicht wichtig. Außer den Startwerten von mehreren Komponenten (wie oben) kann man auch den Startwert und den Funktionswert **nach einem Schritt** als Parameter wählen d.h. man kann ein sogenanntes **Mehrschrittverfahren** anwenden.

Ein Beispiel hierfür ist das **Numerov-Verfahren**. Die zweite Ableitung wird hierbei durch

 $\frac{u_{n+1} - 2u_n + u_{n-1}}{h^2} = u_n'' + \frac{h^2}{12} u_n'''' + O(h^4)$

approximiert (durch Taylor-Entwicklung) und die Ableitung auf der rechten Seite durch

$$u''''(x) = \frac{d^2}{dx^2} \left(-g(x) u(x) + s(x) \right)$$

$$= -\frac{g_{n+1}u_{n+1} - 2g_nu_n + g_{n-1}u_{n-1}}{h^2} + \frac{s_{n+1} - 2s_n + s_{n-1}}{h^2} + O(h^2)$$

Damit erhält man einen Zusammenhang der Funktionswerte u_{n+1} , u_n und u_{n-1}

$$\left(1 + \frac{h^2}{12}g_{n+1}\right) u_{n+1} - 2\left(1 - \frac{5h^2}{12}g_n\right) u_n + \left(1 + \frac{h^2}{12}g_{n-1}\right) u_{n-1}$$

$$= \frac{h^2}{12} \left(s_{n+1} + 10 \ s_n + s_{n-1}\right) + O(h^6)$$

- Das Numerov-Verfahren ist sehr viel effizienter als ein Runge-Kutta-Verfahren ähnlicher Ordnung
- die Linearität der Gleichung wurde ausgenutzt
- da Numerov ein Mehrschrittverfahren ist, eignet es sich besonders für das Schießverfahren

Beispiel der Poisson-Gleichung bei gaussförmiger Ladungsverteilung:

Potential
$$\Phi(r)=\frac{\phi(r)}{r}$$
 erfüllt die DGL $\phi''(r)=-4\pi\ r\rho(r)$ mit den Randbedingungen $\phi(0)=0$ und $\lim_{r\to\infty}\frac{\phi(r)}{r}=0$

Wir wählen die Ladungsverteilung
$$\rho(r) = \frac{1}{r_0^3 \pi^{3/2}} \exp\left(-\left(\frac{r}{r_0}\right)^2\right)$$

Wir wollen das Schießverfahren mit Numerov anwenden.

Eine Besonderheit an diesem Beispiel ist die Randbedingung

$$\lim_{r \to \infty} \frac{\phi(r)}{r} = 0$$

SS 2020

Hier ist es nützlich, sich eine allgemeine Lösung der inhomogenen Gleichung für **große r** anzuschauen (identisch zur homogenen):

$$\phi(r)''=0$$
 $\phi(r)=Ar+B=B$ (**A=0** folgt aus der Randbedingung)

Das bedeutet, dass wir für große r annehmen können, dass die Lösung konstant ist. Die Konstante kann dann unser Parameter sein.

D.h. aber auch, dass wir die DGL von großen *r* zu *r*=0 integrieren müssen. Die symmetrische Formulierung des Numerov Verfahrens läßt sich leicht entsprechend umformulieren.

$$u_{n-1} = \left(1 + \frac{h^2}{12}g_{n-1}\right)^{-1} \left[\frac{h^2}{12} \left(s_{n+1} + 10 \ s_n + s_{n-1}\right) + 2\left(1 - \frac{5h^2}{12}g_n\right) \ u_n - \left(1 + \frac{h^2}{12}g_{n+1}\right) \ u_{n+1}\right]$$

Durch Variation der Konstante B suchen wir die Lösung, für die die zweite Randbedingung $\phi(0) = 0$ erfüllt ist.

```
/* beispiel-4.4.c Datum: 06.05.2020 */
/* dieser Code implementiert ein vereinfachtes Numerov Problem,
   Erweiterung notwendig bei "Korrektur notwendig fuer g!=0 !!!!" */
/* Code für secant, include statements etc. */
/* wegen Nullstellensuche definiere globale Felder, die in
   Funktion zur Nullstellensuche genutzt werden koennen */
double r0bound;
                                              /* definiert radius der homogenen Ladungsverteilung
*/
double *r_array,*g_array,*s_array,*y_loesung; /* Zeiger auf Felder fuer Numerov und Loesung */
                                              /* benutzte Schrittweite */
double schrittweite h;
                                              /* Anzahl der Stuetzstellen */
int num r;
double gfunc(double r)
/* zu loesende Gleichung: y''(r)+g(r)*y(r)=s(r)
   hier Definition der Funktion q(r) */
    return 0.0;
double sfunc(double r)
// zu loesende Gleichung: y''(r)+g(r)*y(r)=s(r)
// hier Definition der Funktion s(r)
  {
    return -4.0*r*M PI*exp(-(r/r0bound)*(r/r0bound))/
           (r0bound*r0bound*r0bound*sqrt(M PI*M PI*M PI));
```

kompletter Code nutzt Nullstellensuche mit secant (siehe Beispiel 3.3)

Globale Variablen werden in Funktion benötigt, deren Nullstelle mit secant gesucht werden soll.

> definiere s(x) und g(x) für die Poisson-Gleichung mit

$$\rho(r) = \frac{1}{r_0^3 \pi^{3/2}} \exp\left(-\left(\frac{r}{r_0}\right)^2\right)$$

```
double init_numerov(double a,double b,int n,double *r,double *g,double *s) init_numerov legt
                                                                        n Stützstellen r für das
                                                                        Intervall [a,b] fest
                                                                        und berechnet g und s
                                                                        und gibt Schrittweite
void numerovup(double *r,double *g,double *s,double h,int n,int steps,double zurück
void numerovdown(double *r,double *g,double *s,double h,int n,int steps,double yn,double ynm1,double *y)
/* Funktion nutzt das Numerov Verfahren um fuer gegebene Stuetzstellen r
   und Funktionen g und s die Loesung y zu finden.
  r, g und s sollten mit init numerov vorbereitet werden
                                                                 numerovup/numerovdown
  h ist die Schrittweite (auch aus init numerov)
                                                                 integrieren DGL von a nach b
   n ist die Anzahl der Stuetzstellen
   steps legt fest, wieviele Numerovschritte ausgefuehrt werden
                                                                 bzw. b nach a
  yn und ynm1 sind die Startwerte y[n-1] und y[n-2], die Routine lege dann , n. s. , n. seeps z., rest
   y ist ein Feld der Laenge n, das die Loesungen bei Rueckkehr enthaelt
   int i;
  double fakt u np1, fakt u n, fakt u nm1; /* Variablen fuer Numerov Faktoren */
  double fakt s;
  y[n-1]=yn; /* belege erste Funktionswerte mit den Star setze die Startwerte bei b und b - h
  y[n-2]=ynm1;
   for(i=n-2; i>n-steps-2; i--) /* betrachte in den Schritten y(i-1) und y(i) um y(i+1) zu berechnen *
                                                berechne für i=n-2,...,n-steps-2 (= 0)
      fakt u np1=1.0;
                        /* Faktor bei y(i+1),
                      /* Faktor bei y(i),
      fakt u n=1.0;
                                                die Funktion bei i - 1 und speichere in y
                        /* Faktor bei y(i-1)
      fakt u nm1=1.0;
                                                (Achtung zur Zeit nur g = 0!)
      fakt s=h*h/12.0*(s[i+1]+10.0*s[i]+s[i-1]);
      y[i-1]=(fakt_s+2.0*fakt_u_n*y[i]-fakt_u_np1*y[i+1])/fakt_u_nm1; /* Rueckwaertsiteration */
```

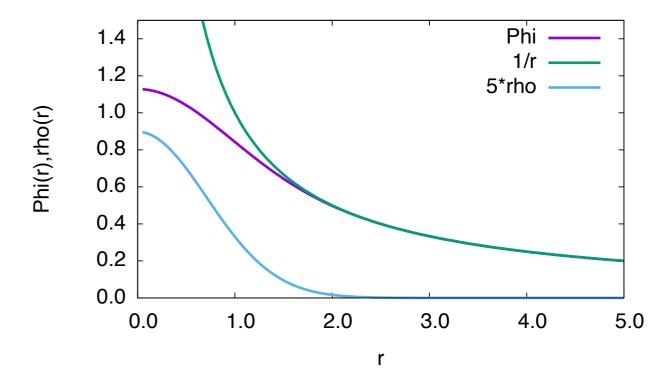
```
Funktion gibt Abweichung
                                 von der gewünschten Randbedingung (=0)
double f randbed(double para)
/* Nullstelle dieser Funktion signe bei r=0 abhängig von para (= Konstante B)
  konsistent mit der Randbedinung
  para ist der freie Parameter der Loesung
  hier: para ist der Konstantewert der Loesung
  Die Funktion nutzt globale Variabeln, um die nutze numerovdown um DGL mit Startwerten
  r, q, s, h und n zu erhalten
                                             y[n]=y[n-1]=B zu lösen.
  und Feld y loesung fuer die Loesung */
 numerovdown(r array,g array,s array,schrittweite h,num r,num r-2,para,para,y loesung);
 return y loesung[0]; /* zweite Randbedingung ist y[0] = 0 */
                                             gebe y[0] zurück = Nullstelle von y[0]
int main()
  { double rmax, para, zero; /* max. r, Randbedingung und Null aus Auswertung der Randbed. funktion */
   int i, num_schritt; /* Anzahl der Sekantenvei Deklarationen und Speicherplatz mit malloc
   double rho; /* fuer Ausgabe der Ladungsver
   schrittweite h=init numerov(0.0, rmax, num r, r array, g array, s array); /* belege r, g und s mitWerten*/
   /* suche mit dem Schiessverfahren und mit N definiere r,g,s und h mit init_numerov
                                                     finde korrekte Randbedinung mit secant
   para=secant(-1.0, 1.0, &f randbed, &num schritt);
                                                     und (wichtig!) bestimme Lösung für
   zero=f randbed(para);
                                                     korrekten Parameter para.
   /* Ausgabe der Loesung phi/r und Vergleich mit para,
   printf("# %15s %15s %15s \n","r","Phi","para/r");
   for(i=1; i<num r; i++)</pre>
      printf(" %15.6e %15.6e %15.6e \n",r_array[i],y_loesung[i]/r_array[i],para/r_array[i]);
   printf("#Parameter, Null, Schritte %15.6e %15.6e %d\n", para, zero, num_schritt);
```

gebe Lösung und etwas Statistik aus

Computerphysik SS 2020

```
Geben Sie rmax,r0 und die Anzahl der Stuetzstellen ein: 5 1 100
#
                              Phi
                                            para/r
    5.050505e-02
                    1.127421e+00
                                     1.980000e+01
    1.010101e-01
                    1.124554e+00
                                     9.900000e+00
    1.515152e-01
                    1.119804e+00
                                     6.600000e+00
    4.898990e+00
                    2.041237e-01
                                     2.041237e-01
                    2.020408e-01
                                     2.020408e-01
    4.949495e+00
    5.000000e+00
                    2.000000e-01
                                     2.000000e-01
#Parameter, Null und Anzahl der secant Schritte:
```

- 1/r Verhalten bei großen r
- Abhängigkeit von B linear, secant braucht nur zwei Schritte
- Inhomogenität ist Null bei großen r
- Konstante B entspricht Gesamtladung mit
- hoher Genauigkeit!



-1.387779e-17 2

Implementierung der Randbedingung hängt beim Schießverfahren vom physikalischen Problem ab

Numerov (und alle Problem auf Basis einer Taylor-Entwicklung) funktioniert nicht gut bei unstetigen Problemen, z.B. konstanter Ladungsverteilung für r<r₀.

1.000000e+00

Inhomogenes Randwertproblem mit Green's Funktion

Wir betrachten immer noch die linearen inhomogenen DGL 2. Ordnung

$$u''(x) + g(x) \ u(x) = s(x)$$

mit Randbedingungen
$$u(x_1) = 0$$
 und $u(x_2) = 0$

Wir nehmen an, dass wir zwei homogenen Lösungen v(x) und w(x) bereits kennen. Die beiden Lösungen erfüllen die Randbedingungen

$$v(x_1) = w(x_2) = 0$$

Mit der Wronski Determinante (konstant, da $\frac{dW[v,w](x)}{dx} = 0$)

$$W_0 \equiv W[v, w](x) \equiv v(x)w'(x) - v'(x)w(x)$$

definiert man die Green'sche Funktion

$$G(x,y) = \frac{1}{W_0} \begin{cases} v(x)w(y) & \text{für } x \leq y \\ v(y)w(x) & \text{für } x > y \end{cases}$$

mit der man die Lösung mit den korrekten Randbedingung durch

$$u(x) \equiv \int_{x_1}^{x_2} dy \ G(x, y) s(y) = \frac{1}{W_0} \left[w(x) \int_{x_1}^{x} dy \ v(y) s(y) + v(x) \int_{x}^{x_2} dy \ w(y) s(y) \right]$$

erhält.

Das kann man durch Ableitung überprüfen

$$u'(x) = \frac{1}{W_0} \left[w'(x) \int_{x_1}^x dy \ v(y)s(y) + w(x)v(x)s(x) + v'(x) \int_x^{x_2} dy \ w(y)s(y) - v(x)w(x)s(x) \right]$$

$$u''(x) = \frac{1}{W_0} \left[w''(x) \int_{x_1}^x dy \ v(y)s(y) + w'(x)v(x)s(x) + v''(x) \int_x^{x_2} dy \ w(y)s(y) - v'(x)w(x)s(x) \right]$$

$$= \frac{1}{W_0} \left[W_0 s(x) - g(x)w(x) \int_{x_1}^x dy \ v(y)s(y) - g(x)v(x) \int_x^{x_2} dy \ w(y)s(y) \right]$$

$$= s(x) - g(x) \ u(x)$$

Wegen der Integralgrenzen und Randbedingungen der homogenen Lösungen gilt auch

$$u(x_1) = 0 \quad \text{und} \quad u(x_2) = 0$$

Damit findet man die Lösung durch einfache Integration.

Beispiel

$$u''(x) + g(x) \ u(x) = s(x)$$
 mit $s(x) = -\frac{1}{2} \ x \ \exp(-x)$ und $g(x) = -\omega^2$

Randbedingungen: u(0) = 0 und $\lim_{r \to \infty} u(r) = 0$

Erster Schritt: identifiziere Lösungen der homogenen Gleichung (hier analytisch möglich, auch numerische Lösung kann sinnvoll sein)

$$v(x) = \sinh(\omega x)$$
 und $w(x) = \exp(-\omega x)$

Analytische Lösung des Problems ist bekannt

(numerische Lösung mit Schießverfahren in Übungen)

$$u(x) = \frac{1}{8} x(1+x) \exp(-x) \quad \text{bzw.} \quad u(x) = e^{-\omega x} - \frac{\left(1 + \frac{1}{2} \left(-\omega^2 + 1\right) x\right) e^{-x}}{\left(-\omega^2 + 1\right)^2}$$

Code erfordert Implementierung des Ausdrucks (numerische Integration)

$$u(x) \equiv \int_{x_1}^{x_2} dy \ G(x, y) s(y) = \frac{1}{W_0} \left[w(x) \int_{x_1}^{x} dy \ v(y) s(y) + v(x) \int_{x}^{x_2} dy \ w(y) s(y) \right]$$

```
/* Datei: beispiel-4.5.c Author: BCM / C version AN Datum: 08.05.2012 */
#include<stdio.h>
                                   Code implementiert Green's Funktions Methode
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
#include<float.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
                                   Benutzt Routine zur Auswertung von
#include<ctype.h>
                                   Kommandozeilen Parameter: GetUserParam(...)
/* Vorwaertsdeklaration einer Funktione
                                   Vorwärtsdeklaration (z.B. in Header-Datei)
/* Eingabe ueber die Kommandozeile auswerten: koutine wird greich beschrieben
  Ziel ist Eingabeparameter der Kommandozeile in globalen Variabeln zu speichern */
void GetUserParam( int, char *[] );
                                   globale Variablen werden in GetUserParam
/* Globale Variablen: */
long n=100; /* # Schritten fuer I verändert (je nach Kommandozeile)
double omega=1.0; /* Parameter der Funktion g(x) */
           /* Obere Grenze fuer die Integration */
double b=10;
/* Definition der DGL durch Inhomogenit Definiert DGL und Randbedingungen:
double sf ( double r ) {
                                    homogene Lösungen und Inhomogenität
   /* Inhomogenitaet der Differentialg
   return -0.5 * r * exp(-r);
double v ( double r ) {
   /* bei r=0 regulaere Loesung der homogenen Gleichung */
   return sinh( omega * r );
double w ( double r ) {
   /* bei lim r->\infty regulaere Loesung der homogenen Gleichung */
   return exp( -omega * r );
                                         Code nutzt analytisch bekannte Lösung
                                         zur Ausgabe
double sol (double r) /* analytische Loesung
double Wronski () { /* Wronski-Determinante v
   return -omega;
                                         Wronski Determinante ist konstant
```

Hauptprogramm implementiert Green's Methode

```
int main( int argc, char *argv[] ) { auf Basis der Trapezregel
/* argc = # Argumente, argv enthaelt die Argumente, argv[0] enthaelt Programmname */
/* Deklaration der Variablen */
    GetUserParam( argc, argv ); /* Parameter
    h = b / (double) n; /* Schrittweite */
   c = 0.5 * h / Wronski();
    int1 = 0; r = 0;
    sm1 = sf(0); vm1 = v(0);
    phi[0] = 0;
    for (i=1; i<n; i++) {
    r += h;
    v0 = v(r);
    s0 = sf(r);
    int1 += c * (sm1 * vm1 + s0 * v0);
    phi[i] = int1 * w(r);
    sm1 = s0;
    vm1 = v0;
    int2 = 0; r = n * h;
    sp1 = sf(r); wp1 = w(r);
    phi[n] = 0;
    for (i=n-1; i>0; i--) {
    r = h;
    w0 = w(r);
    s0 = sf(r);
    int2 += c * (wp1 * sp1 + s0 * w0);
    phi[i] += int2 * v(r);
    sp1 = s0;
    wp1 = w0;
    return 0;
}
```

main hat Parameter argc und argv! **Argumente von GetUserParam**

Schrittweite und Gewicht innerhalb eines **Intervalls**

phi[i] nutzt Integral von phi[i-1]

$$u_1(x) = \frac{1}{W_0} w(x) \int_{x_1}^x dy \ v(y)s(y)$$

phi[i] nutzt Integral von phi[i+1]

$$u_2(x) = \frac{1}{W_0} v(x) \int_x^{x_2} dy \ w(y)s(y)$$

} /* end-of: for */

} /* end-of: if */

```
argc und argv sind Standard-Argumente von main
argc: Anzahl der Parameter
```

```
void GetUserParam( int argc, char *argv[] )
                                         argv: Vektor von Zeigern auf Strings mit argc Elementen
                    /* Variablen: */
   const char usage[] = "# beispiel-4.5 [-n <Schrittzahl>] [-w <Frequenz>] [-b <Obere Grenze>]";
   const char error message[] = "# FEHLER(GetuserParam): falsche Option: ";
   if (argc>1) /* falls es ueberhaupt gehe durch alle Argumente
                                     1. Teil hat Form "-x" 2. Teil ist meist Zahl (bei uns)
       for (i=1; i<argc; i++)</pre>
           /* parameter 2 Charakter lang und sollte mit '-' anfaengen ... */
           if ( (strlen(argv[i])==2) && (argv[i][0] == '-') )
                                                          für jedes mögliche Argument (-w -b -n)
             switch (argv[i][1])
                                                          wir der nächste Parameter ausgewertet
              case 'w':
                      omega = strtod( argv[++i], &endptr);
                      if ( (!isspace(*endptr) && (*endptr) != 0) ) {
                         printf(" %s \n %s \n", error message, usage); exit(1); }
                      break;
                                                          switch wählt einen von mehreren Fällen
              case 'b':
                      b = strtod( argv[++i], &endptr);
                      if ( (!isspace(*endptr) && (*endptr) != 0) ) {
                         printf(" %s \n %s \n", error message, usage); exit(1); }
                      break;
                                                           strtod (für double) und strtol (für long)
               case 'n':
                      n = strtol(argv[++i], \&endptr, 10);
                      if ( (!isspace(*endptr) && (*endptr) != 0) ) {
                         printf(" %s \n %s \n",error_message,usage); exit(1); }
                      break;
               default:
                printf(" %s \n %s \n", error message, usage);
                exit(1);
                                                           ausgewertete Zeichen (sollte 0 sein)
            } else
            { printf(" %s \n %s \n", error message, usage);
                exit(1);
            } /* end of: if-then-else */
```

strto... gibt Wert zurück und in endptr einen Zeiger auf nicht mehr

Werte werden hier in globalen Variabeln gespeichert

Durch die Routine GetUserParam ist es möglich im Terminal Parameter der numerischen Lösung zu testen:

```
> gcc -lm beispiel-4.5.c -o beispiel-4.5
> ./beispiel-4.5 -w 1.0 -n 100 -b 10.0
# green: # ===== # omega =
                                                             100, b =
                           1.00000e+00, n =
                                                                           1.00000e+01,
        1.00000e-01
#
#
                                           phi(r)
                       r
         0.000000000e+00
                                   0.000000000e+00
                                                            0.000000000e+00
         1.000000000e-01
                                   1.2479190403e-02
                                                            1.2441514498e-02
         2.000000000e-01
                                   2.4630103621e-02
                                                            2.4561922592e-02
         3.000000000e-01
                                   3.6207427207e-02
                                                            3.6114888258e-02
```

• • •

Für schnelle Prüfung der Konvergenz ist auch ein direkter Aufruf innerhalb gnuplots oder andere Plot-Programmen möglich, z.B.

```
> gnuplot
```

• • •

```
gnuplot> plot "<./beispiel-4.5 -w 1.0 -n 10 -b 10.0" with lines,"<./beispiel-4.5 -w 1.0 -n 20 -b 10.0" with lines,"<./beispiel-4.5 -w 1.0 -n 30 -b 10.0" with lines
```

Man kann so schnell die Konvergenzeigenschaften erkennen.

Hier sieht man, das die Green'sche Funktion mit etwa 30 Stützstellen eine akzeptable Lösung der DGL liefert.

