

# FAT32 File System Analysis

F\_active ch4nh33

1. What the File System

2. File Allocation Table

3. Carving

## What the File System

## What is the File System

-파일시스템은 자료를 보관하기 위한 하드웨어 장치를 사용하여 파일의 물리적인 정보를 관리하는 것

-최근, 네트워크를 통하여 서버상의 파일에 접근하고 관리하는 NFS,SMB 등도 파일시스템에 포함

## What is the File System

## **Basic Structure**

Volume (C:₩) File system is here

**Partition** 

DISK

Volume (C:₩)
Volume (D:₩)

Partition 1
Partition 2

## What is the File System

## Exception

Floppy disk

Volume

(C:₩) File system is here

DISK

**RAID** 

Volume

(C:₩) File system is here

Partition 1

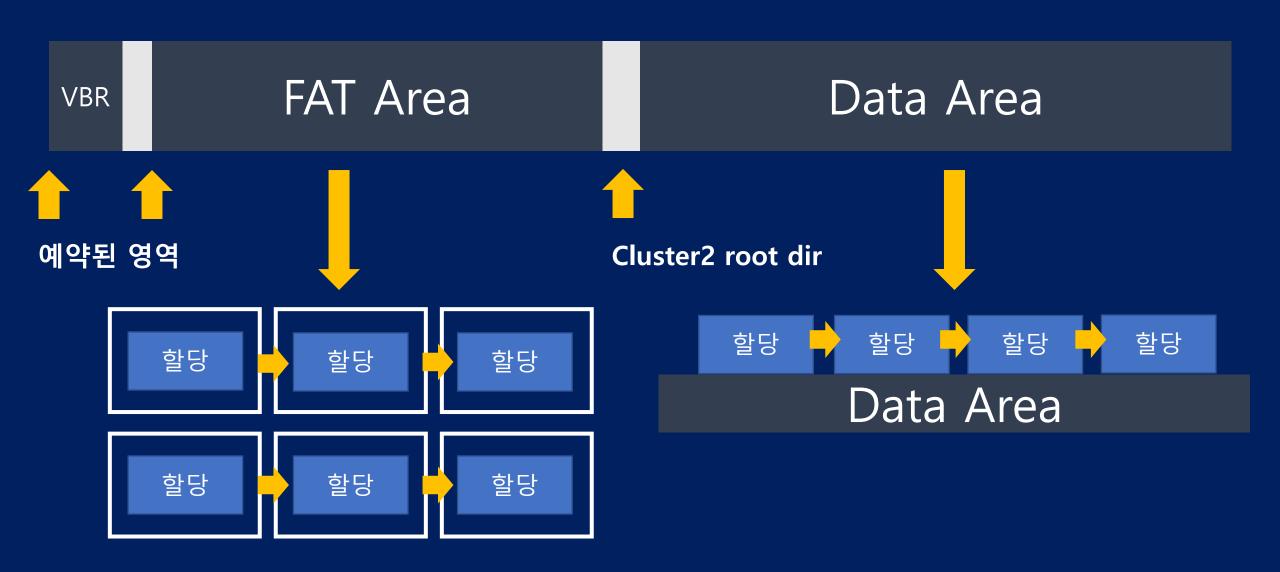
Partition 2

DISK

#### File Allocation Table

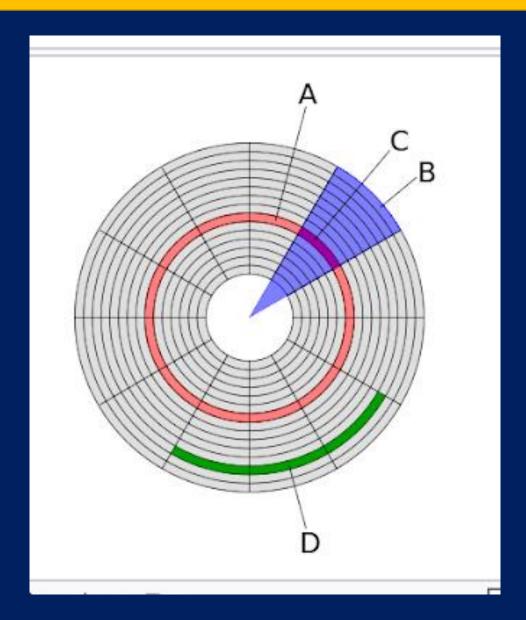
간단한 / 보편화된 운영체제에서 볼 수 있는 가장 간단한 파일 시스템 중 하나

그 외)NTFS , HFS , APFS , NNFS , Ext2 , Ext3 , Ext4 , ISO 9660...



## VBR – Volume Boot Record

```
uint16_t HowToAlloc;
uint8 t bootcode[3];
char OEMname[8];
                             uint8_t minorVersion;
                             uint8_t majorVersion;
uint16 t bytePerSector;
                            uint32 t OffOfRootClust;
uint8_t sectorPercluster;
uint16_t sizeOfReservedSec; uint16_t OffOfFsinfo;
                             uint16_t OffOfCopyBootSector;
uint8 t cnt0fFAT;
                             char reserved[12];
uint16 t maxFileOfRoot;
                             uint8_t driveNum;
uint16_t totalSec2;
                             uint8_t unused;
uint8_t mediaTyp;
                             uint8_t extendSignature;
uint16 t cnt0fFATSec;
                             uint32_t volSereal;
uint16_t sec0fTrack;
                             char volabel[11];
uint16_t headOnStor;
                             char sysType[8];
uint32_t secOfPrePart;
                             char padding[420];
uint32_t totalSec4;
                             char signautre[2];
uint32_t secOfFAT;
```



A: Track

**B**: Geomatrical Sector

C: Sector

D: Cluster

## Find Offset

VBR FAT Area

Data Area





예약된 영역

예약된 영역 + 존재하는 FAT개수 \* FAT 당 차지하는 Sector

## Entry

```
char FirstSig;
char filename[10];
uint8_t filetype;
uint8_t reserved;
uint8_t createTime;
uint16_t createTimeD;
uint16_t createDate;
uint16_t accessDate;
uint16_t parentTopClu;
uint16_t modifyTime;
uint16_t modifyDate;
uint16_t parentBotClu;
uint32_t filesize;
```

디렉토리 엔트리(Directory entry)란 디렉토리를 표현하는 데에 쓰이는 자료구조 파일 시스템에 따라서 이를 구성하는 항목도 달라짐

일반적으로는 파일이름, 파일속성 등 파일에 대한 여러가지 정보가 저장되는데, 유닉스 계열에서는 파일이름 번호만 저장

MS-DOS에서 디렉토리 엔트리는 파일 이름, 확장자, 속성, 시각, 날짜, 첫 번째 블록의 번호, 파일 크기 정보를 가지고 있음

#### VBR - OEM name

FAT의 OEM name은 일반적으로 MSDOSS5.0이다.

#### 1Sector 당 차지하는 Byte

```
Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
00000020
00000030
00000040
                                                               €.); . 9ANO NAME
00000050
                                                                {ZAZU4. | 'N. SV@ 'A
00000060
                                                               »*UÍ.r..ûU*u.ōÁ.
00000070
                                                               t.bF.ë-SV@'.i.s.
00000080
                                                                ?+â+ÍÀi.Af. ·Éf+á
000000C0
                                                               f(F.ffA.».€1..è+
                                                                .é., ú) ) < 8-.At.
000000000
```

512 Byte 이다

#### 1Cluster 당 차지하는 Sector

```
Decoded text
                                                                ëX.MSDOS5.0...>.
00000010
00000020
                                                                €.);.9ANO NAME
00000040
                                                                           3ÉZѺ4ô
                                                                (ŽÁŽŮS. I "N. ŠVO"A
                                                                waUf.r..QUau.öA.
00000070
                                                                t.bF. ë-SV@ . 1.s.
00000080
                                                                'yyšñf.¶Æ@f.¶Ñ€â
00000090
                                                                ?։†ÍÀí.Af. Éf÷á
000000A0
```

그럼 1클러스터당 바이트 수는 8 \* 512 == 4096 Byte

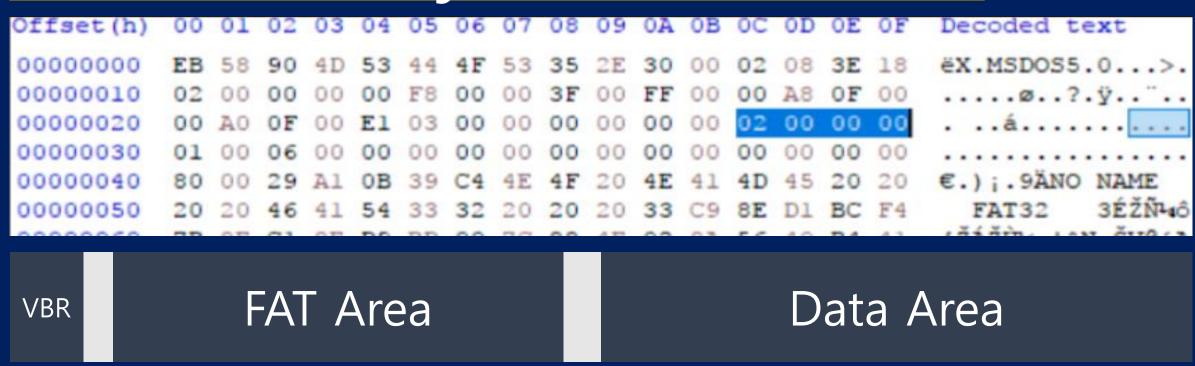
#### 예약된 영역의 Cluster 개수 (6206)

6206 \* 512 = 3,177,472 Byte는 예약된 영역으로 FAT 영역의 시작 부분이 된다.

#### 존재하는 FAT 영역의 개수 2개 Decoded text 00000000 00000010 00000020 00000030 €.); .9ANO NAME 00000040 FAT32 3ɎѺ 0Ô 00000050 (ŽÁŽŮ3.1°N.ŠV@" 00000060 »\*UÍ.r..ûU\*u.öÁ 00000070 t.bF.e-ŠV@'.f.s ¹VVŠñf.¶Æ@f.¶Ñ€ 000000A0 1개의 FAT 영역에 차지하는 Sector(993)

두개의 FAT가 있고, 1개당 가지는 Sector의 수가 993개로 2 \* 993 \* 512 = 1,016,832 Byte 가 된다.

## Root Directory Cluster number









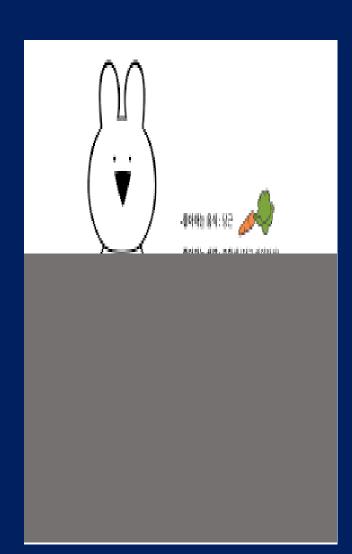
## **Delete File**

```
00400120 E5 4D 00 53 00 49 00 65 00 36 00 0F 00 83 37 00 åM.S.I.e.6...f7.
00400130 32 00 32 00 2E 00 74 00 6D 00 00 00 70 00 00 00 2.2...t.m...p...
00400140 E5 53 49 45 36 37 32 32 54 4D 50 10 00 B2 55 14 åSIE6722TMP...U.
00400150 36 3E 36 3E 00 00 56 14 36 3E 00 03 00 10 00 00 6>6>..V.6>.....
```

E5 로 첫 시그니처가 생긴다. 이를 이용해서 지워진 데이터의 Cluster를 알아내고 해당 Cluster를 복 구해 내면 된다

확장자	시그니처
JPG	FF D8
PNG	89 50 4E 47
EXE (MS PE structure)	4D 5A
압축파일 (ZIP 등)	50 4B

시그니처 데이터데이터데이 터데이터데이터데이터데이 터 데이터데이터데이터데이 터데이터데이터데이터데이 터데이터데이터데이터데이 터데이터 데이터 데이터데 이터데이터데이터데 이터데 이터데이터데이터데이터데 이 터데이터데이터데이터데 이터데이터 데이터데이터데 이터데이터데이터데 이터데 이터데이터데이터 푸터 의 미 없는 데이터 의미 없는 데이터 의미 없는 데이터 의 미 없는 데이터 의미 없는 데이터 의미 없는 데이터 의 미 없는 데이터 의미 없는 데이터



데이터가 잘렸을 경우. 이럴 경우는 사실,,, 잘린 부분의 데이터는 못 살리지만 JPG 나 일부 파일의 경우 시그니처 와 상단부분 데이터만 볼 수 있는 경우가 있다.



중간에 데이터가 바뀐 경우 복구가 불가능 할 수도 있지만 가끔가 다가 예외의 경우가 나올 때 도 있다.

## 이상 허접한 발표 였습니다.