

Gestion de collections

CLASH ROYALE

Par

Jayvan Similien

Anthony Tremblay

Justin Lafontaine

Et

Charles-Eric Paquet

Groupe 00001

Travail présenté à

Vincent Bégin Chartier

Modélisation de Données

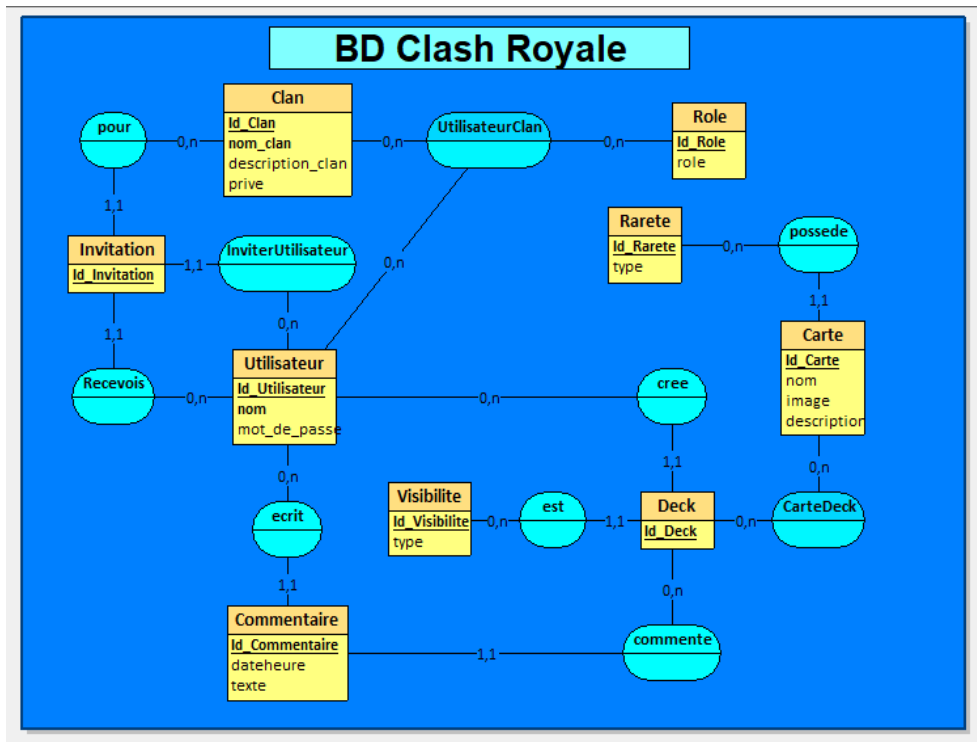
420-3A2-BA

Cégep Beauce-Appalaches

12 décembre 2025

Clash Royale

MCD



La table clan représente nos groupes, elle possède un nom, une description et peut être privée ou non. Les utilisateurs faisant parties du groupe peuvent envoyer des invitations à d'autres personnes pour qu'elles puissent rejoindre le clan. Les utilisateurs ont un mot de passe et un nom. Cet utilisateur utilise la table invitation pour pouvoir inviter d'autres utilisateurs. Un utilisateur peut également être dans un clan ont un rôle assigné au sein de celui-ci, les rôles proviennent de la table Rôle. Un utilisateur peut créer un ou plusieurs Deck qui peuvent être soit visibles à tous, au clan, ou privé grâce à la table Visibilité. Chaque Deck est relié à une table Carte qui a un nom, une image et une description et chaque carte possède une rareté avec un type soit commun, rare, épique, légendaire ou champion. Un utilisateur peut aussi écrire un commentaire dans la table Commentaire, ce commentaire a une date, une heure et du texte. Un deck peut avoir aucun, ou plusieurs commentaires.