# 实验 00、开发环境的熟悉与语言基础知识

### 【实验类型】验证型

#### 【实验学时】2

### 【实验目标】

- 1) 熟悉 Anaconda3.\*内置的 Python 语言开发环境
- 2) 熟悉并掌握常用的 Python 语言的内置对象类型与赋值逻辑。
- 3) 熟悉并掌握常用的 Python 语言的数据类型及特点。
- 4) 熟悉并掌握常用的 Python 语言的运算符、表达式及特点。
- 5) 熟悉本节课提到的内置函数的用法。

# 【实验内容】

- 1、将一个变量依次赋值为整型、浮点型,字符型,选取内置函数观察变量的类型变换情况,体会其中的设计逻辑。
- 2、将变量 x, y 赋值为 23, 并建立并建立一个列表, 其中列表的包含 22, 23, 24, 25, 4 个值, 选取内置函数观察变量 x, y, 列表第 2 个数值的内存地址, 体会其中的设计逻辑。
- 3、选用适当的方法判断 0.9-0.3 和 0.6 是否相等?
- 4、将变量 x 赋值为 23+34i, 在同一行输出显示 x 的实部、虚部以及共轭复数。
- 5、分别创建一个元素个数为 5 的列表、元组、字典和集合,在同一行输出显示列表、元组、字典最中间的元素。
- 6、判断上述列表和元组中下标为2和-3的元素是否为同一个,并通过访问验证你的想法。
- 7、判断 23 in (1, 3, 23) 的结果,并通过程序验证你的想法。
- 8、判断 7<<2、7&9、7|15、15^9 的结果,并通过程序验证你的想法。