



Introducción al Aprendizaje Automático (Inteligencia Artificial)

Chaparro Amaro Oscar Roberto Martínez Felipe Miguel de Jesús Martínez Castro Jesús Alberto

23 de noviembre de 2022

Instituto Politécnico Nacional Centro de Investigación en Computación

Agenda

Introducción

Aplicaciones

Referencias

Aprendizaje automático y patrones

Kevin P. Murphy [1] define aprendizaje automático como el conjunto de métodos que automáticamente detectan patrones en los datos, y los usan para predecir el futuro o realizar otros tipos de decisiones bajo incertidumbre.

Es habitual también hablar de patrones para designar regularidades en los datos.

El aprendizaje automático se encuentra en la intersección de las ciencias de la computación, ingeniería y estadística (puede aparecer en otras disciplinas). Por su puesto se puede aplicar para resolver diferentes problemas actuales [2].

Consideraciones

Es importante mencionar que algunas tareas no se pueden definir correctamente.

Los humanos diseñan las máquinas, debido a los ambientes en que se desenvuelven.

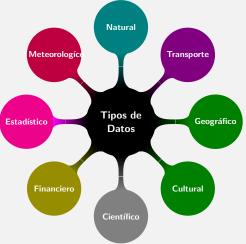
La cantidad de conocimiento disponible puede llegar a ser bastante grande.

Se requiere adecuar el nuevo conocimiento que el ser humano va descubriendo.

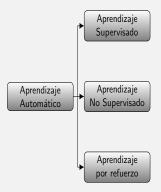
- Nuevos eventos en el mundo.
- Rediseño de los sistemas de los métodos que trabajan con este nuevo conocimiento.

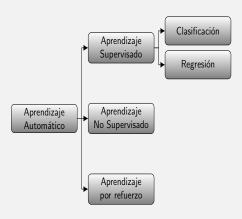
Datos

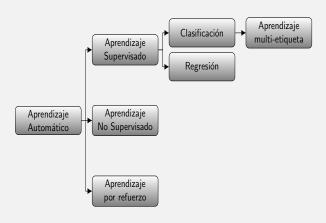
A través de los años el humano ha creado una tremenda cantidad de datos en diferentes ámbitos de la vida diaria:

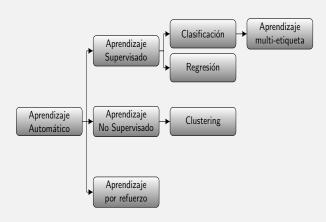


Aprendizaje Automático





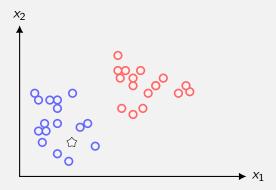


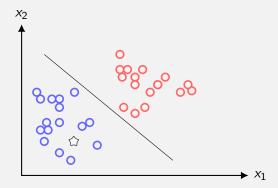


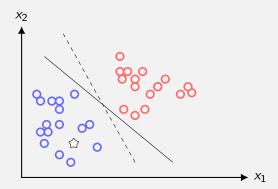
El nombre de aprendizaje supervisado proviene del hecho que es necesaria la intervención de un maestro o supervisor que asigne correctamente el valor de la etiqueta en casos previamente adquiridos.

El nombre de aprendizaje supervisado proviene del hecho que es necesaria la intervención de un maestro o supervisor que asigne correctamente el valor de la etiqueta en casos previamente adquiridos.

Desde un punto de vista formal, dado un conjunto de parejas dato-etiqueta, el aprendizaje supervisado busca un modelo que permita realizar una correspondencia de los datos a las etiquetas de tal forma que dado un nuevo dato que no se haya visto anteriormente el algoritmo de aprendizaje supervisado permita predecir la etiqueta que le correspondería.

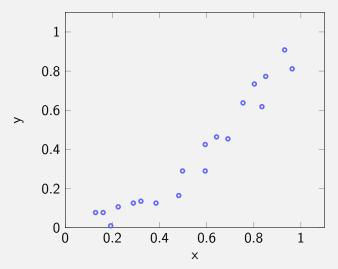




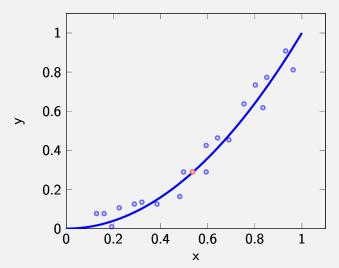


Si la etiqueta puede tomar un número infinito de valores, por ejemplo la predicción de un número real, llamamos a ese problema, regresión.

Si la etiqueta puede tomar un número infinito de valores, por ejemplo la predicción de un número real, llamamos a ese problema, regresión.



Si la etiqueta puede tomar un número infinito de valores, por ejemplo la predicción de un número real, llamamos a ese problema, regresión.



Este tipo de aprendizaje se distingue del supervisado por que no existe etiqueta que se quiera predecir, ni un tutor que anote previamente los datos e identifique cual es el resultado deseado.

Este tipo de aprendizaje se distingue del supervisado por que no existe etiqueta que se quiera predecir, ni un tutor que anote previamente los datos e identifique cual es el resultado deseado.

El aprendizaje no supervisado es importante cuando objetivo del aprendizaje es explorar y ganar más informacíon sobre los datos.

Este tipo de aprendizaje se distingue del supervisado por que no existe etiqueta que se quiera predecir, ni un tutor que anote previamente los datos e identifique cual es el resultado deseado.

El aprendizaje no supervisado es importante cuando objetivo del aprendizaje es explorar y ganar más informacíon sobre los datos.

Su componente clave es el concepto de similitud entre los datos.

Este tipo de aprendizaje se distingue del supervisado por que no existe etiqueta que se quiera predecir, ni un tutor que anote previamente los datos e identifique cual es el resultado deseado.

El aprendizaje no supervisado es importante cuando objetivo del aprendizaje es explorar y ganar más informacíon sobre los datos.

Su componente clave es el concepto de similitud entre los datos.

Se pueden distinguir dos grandes sub-familias dentro de este grupo:

Métodos de agrupación o mixturas o clustering Pretende dividir los datos en grupos excluyentes (un dato en un solo grupo) o no excluyentes (un dato puede pertenecer a diversos grupos con distinto indice de pertenencia).

Métodos de agrupación o mixturas o clustering

Pretende dividir los datos en grupos excluyentes (un dato en un solo grupo) o no excluyentes (un dato puede pertenecer a diversos grupos con distinto indice de pertenencia).

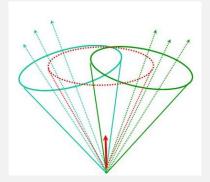


Figura: Una partícula puede o no pertenecer a jet dependiendo de parámetros geométricos.

Aprendizaje por refuerzo

Aprendizaje por refuerzo

Este tipo de aprendizaje se basa en recompensas y penalizaciones.

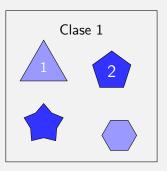
Aprendizaje por refuerzo

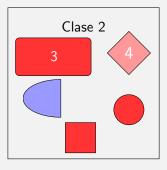
Este tipo de aprendizaje se basa en recompensas y penalizaciones.

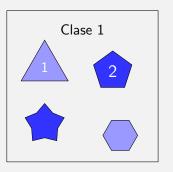
En el aprendizaje por refuerzo no se especifica aquello que se busca como en el aprendizaje supervisado, sino que cuando el sistema de aprendizaje realiza una acción aceptable o correcta se le recompensa y se le penaliza en el caso contrario. El primer paso necesario para el diseño y uso de los algoritmos de aprendizaje automático es la representación del conocimiento o de la experiencia previa.

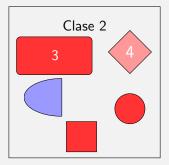
Para ello se necesita, en general, una representación numérica de los conceptos y de las abstracciones de la vida real.

A este proceso se le conoce como extracción de características y consiste en la descripción de rasgos relevantes de los objetos de interes en relación a la tarea que debe llevarse a cabo y su posterior representación numérica.









| Elemento | Color | Número de vértices | Vértices redondos | Clase |
|----------|--------------|--------------------|-------------------|-------|
| 1 | Azul claro | 3 | no | 1 |
| 2 | Azul obscuro | 5 | no | 1 |
| 3 | Rojo obscuro | 4 | sí | 2 |
| 4 | Rojo claro | 4 | no | 2 |

Datos de entrenamiento

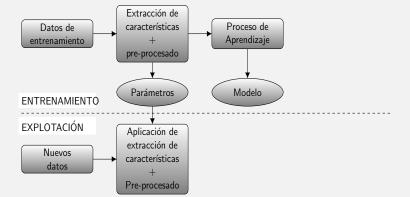


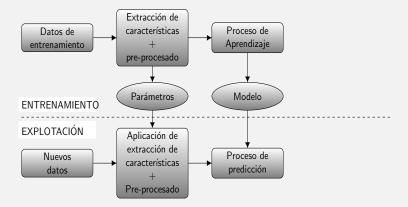


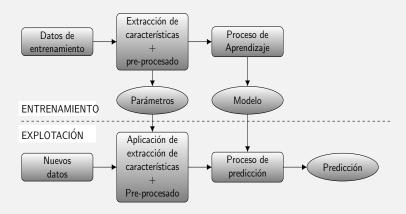


EXPLOTACIÓN

Nuevos datos







Métodos usados en Aprendizaje Automático

Regresión lineal[2]

Pros: Resultados fáciles de interpretar, computacionalmente barato.

Cons: No es muy bueno modelando información no lineal.

Usar con: Valores numéricos y nominales.

Agrupamiento por k-medias (kNN) [2]

Pros: Fácil de implementar.

Cons: Puede converger a un mínimo local, lento en conjuntos

grandes.

Usar con: Valores numéricos.

Máquinas de vectores de soporte

Pros: Error de generalización bajo, computacionalmente barato y fácil de interpretar.

Cons: Sensible a ajustes en los parámetros y al kernel elegido.

De forma nativa, solo trabaja con clasificación binaria.

Usar con: Valores numéricos y nominales.

Regresión basada en árboles[2]

Pros: Se ajusta a información compleja y no lineal.

Cons: Los resultados son difíciles de interpretar.

Usar con: Valores numéricos y nominales.

Redes neuronales

Es un sistema capaz de aprender las mejores características para un determinado problema, y es la base de la rama de aprendizaje automático conocida como aprendizaje profundo.

Perceptrón

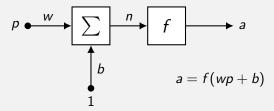


Figura: Una neurona.

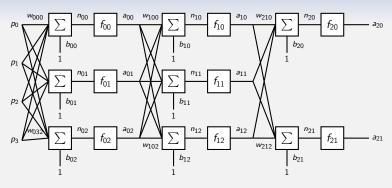


Figura: Perceptrón multicapa.

$$a_{0} = f_{0}(W_{0}p + b_{0}), \quad a_{1} = f_{1}(W_{1}a_{0} + b_{1}), \quad a_{2} = f_{2}(W_{2}a_{1} + b_{2})$$

$$p = \begin{pmatrix} p_{0} \\ \vdots \\ p_{r} \end{pmatrix}, a_{i} = \begin{pmatrix} a_{i0} \\ \vdots \\ a_{i_{r}} \end{pmatrix}, W_{i} = \begin{pmatrix} w_{i00} & \cdots & w_{i0c} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{ir0} & \cdots & w_{irc} \end{pmatrix}, b_{i} = \begin{pmatrix} b_{i0} \\ \vdots \\ b_{i_{r}} \end{pmatrix}$$

Funciones de activación

¿Por qué? Incorporan la no linealidad que le da poder a una red neuronal.

¿Cuáles? Existen muchas, pero las que usaremos son:

| Sigmoide | Tangente hiperbólica | ReLU |
|---|---------------------------------------|---|
| $1/(1+e^{-n})$ | tanh(n) | max(0, n) |
| 0.6 0.4 0.4 0.2 0.6 -6 -4 -2 0 2 4 6 | 0.5 -0.5 -1 -6 -4 -2 0 2 4 6 | 5 4 3 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 |

Más información en...

- Peter Harrington. Machine Learning in Action.
 Manning Publications Co., USA, 2012
- Howard B. Demuth, Mark H. Beale, Orlando de Jesús, and Martin T. Hagan. Neural Network Design.
 Martin Hagan, Stillwater, OK, USA, 2nd Edition, 2014

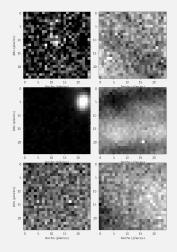
Los ejercicios contemplados son:

- Aprendizaje Supervisado Clasificación.
- Aprendizaje Supervisado Regresión.
- Aprendizaje No Supervisado.

Ejemplo 1

¿Podrían usarse para clasificar imágenes?

¿Podrían usarse para clasificar imágenes?





¿Podrían usarse para clasificar imágenes?

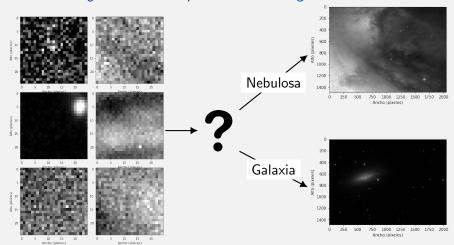
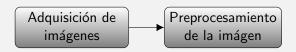
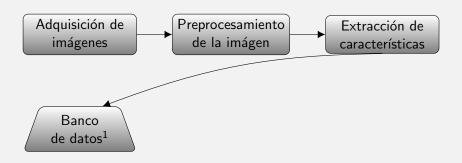


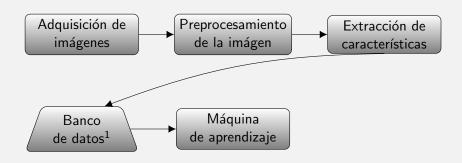
Diagrama para clasificar fragmentos de imágenes que pertenecen a una nebulosa o a una galaxia

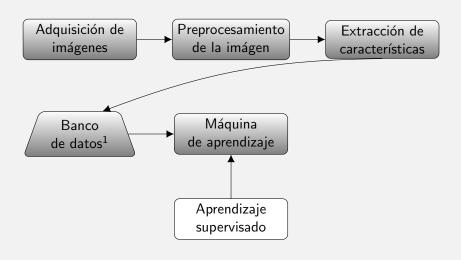
Adquisición de imágenes

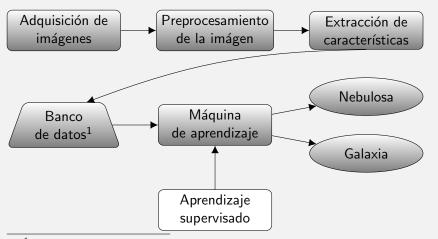




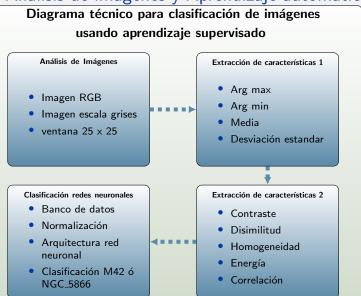






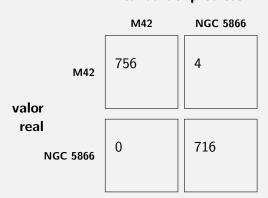


¹Holdout: criterio para separar banco de datos



Matriz de confusión

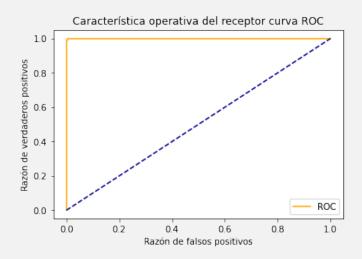
salida del predictor



Exactitud:[3]

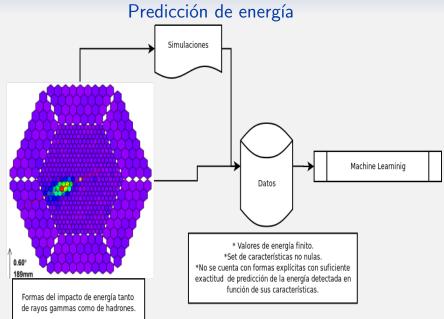
$$\frac{(\textit{VP} + \textit{VN})}{(\textit{VP} + \textit{FP} + \textit{FN} + \textit{VN})} = \frac{(756 + 716)}{(756 + 0 + 4 + 716)} = 0.99$$

Curva ROC 1

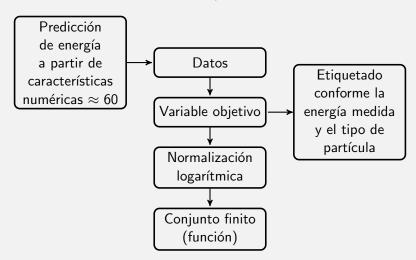


¹ROC:Receiver Operating Characteristic

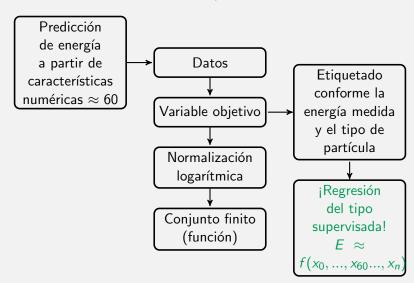
Ejemplo 2



Problema particular



Problema particular



 Ciertas características son más importantes que otras. ¿Alguna característica se puede descartar?, ¿ Valdría la pena?

 Ciertas características son más importantes que otras. ¿Alguna característica se puede descartar?, ¿ Valdría la pena? Sí (proceso de descubrimiento).

- Ciertas características son más importantes que otras. ¿Alguna característica se puede descartar?, ¿ Valdría la pena? Sí (proceso de descubrimiento).
- ¿La importancia de las características depende del algoritmo empleado?

- Ciertas características son más importantes que otras. ¿Alguna característica se puede descartar?, ¿ Valdría la pena? Sí (proceso de descubrimiento).
- ¿La importancia de las características depende del algoritmo empleado? Sí (depende de los patrones encontrados).

- Ciertas características son más importantes que otras. ¿Alguna característica se puede descartar?, ¿ Valdría la pena? Sí (proceso de descubrimiento).
- ¿La importancia de las características depende del algoritmo empleado?
 Sí (depende de los patrones encontrados).

• Factor de correlación $\mathfrak{O} \approx 1 \ \mathbb{Q} \approx 0$:

$$r = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \bar{x})^2} \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (y_i - \bar{y})^2}}$$
(1)

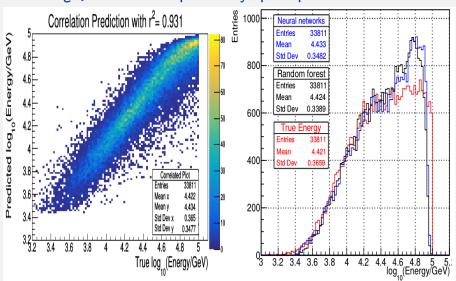
• Error absoluto medio $\mathfrak{O} \approx 0 \ \mathbb{Q} \approx +/-\infty$:

$$MAE = \frac{\sum_{i=1}^{n} |y_i - x_i|}{n} = \frac{\sum_{i=1}^{n} |e_i|}{n}$$
 (2)

• Bias, desviación o sesgo $\mathfrak{O} \approx 0 \ \mathbb{Q} \approx +/-\infty$:

$$B \equiv \langle E_{Objetivo} - E_{predicho} \rangle \tag{3}$$

¿Qué tan bien predice y qué aprendimos?









Orcid mjmf2402@hotmail.com
Curriculum Vitae resumido. Perfil:

Ingeniero en informática egresado de **UPIICSA-IPN** con maestría en ciencias de la computación en **CIC-IPN** enfocado al área de análisis de imágenes, máquinas de aprendizaje e información de computación cuántica, cuenta con experiencia como desarrollador de cómputo en la nube en el tribunal federal de justicia administrativa, Actualmente estudia un doctorado en ciencias de la computación en el CIC-IPN, colaborando con el observatorio **HAWC** en un proyecto de aprendizaje automático.



Oscar Roberto Chaparro Amaro





a170611@sagitario.cic.ipn.mx



Ingeniero biomédico egresado de **UPIBI-IPN** con maestría en ciencias de la computación en **CIC-IPN** enfocado en proteómica y bioinformática con colaboración en un proyecto de rehabilitación de hueso en UPIBI, cuenta con experiencia como ingeniero de servicio en equipo médico, con colaboraciones con **FermiLab** en los proyectos de **GeantV** y **VecCore**, teniendo una estancia de investigación en el **ICN2** en nanopartículas magnéticas en aplicaciones biomédicas. Actualmente estudia un doctorado en en ciencias de la computación en el CIC-IPN, colaborando con el observatorio **HAWC** en un proyecto de aprendizaje automático.

Referencias bibliográficas I



Ian H. Witten, Eibe Frank, and Mark A. Hall.

Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques.

Morgan Kaufmann Series in Data Management Systems. Morgan Kaufmann, Amsterdam, 3 edition, 2011.



Machine Learning in Action.
Manning Publications Co., USA, 2012.

Atulya Nagar, Durga Prasad Mohapatra, and Nabendu Chaki. Proceedings of 3rd International Conference on Advanced Computing, Networking and Informatics: ICACNI 2015, Volume 1, volume 43.

Springer, 2015.