

객체지향프로그래밍

Contact App 구현 및 배포

2. 데이터(Model)와 테이블(Table View)

소프트웨어학부

20163162

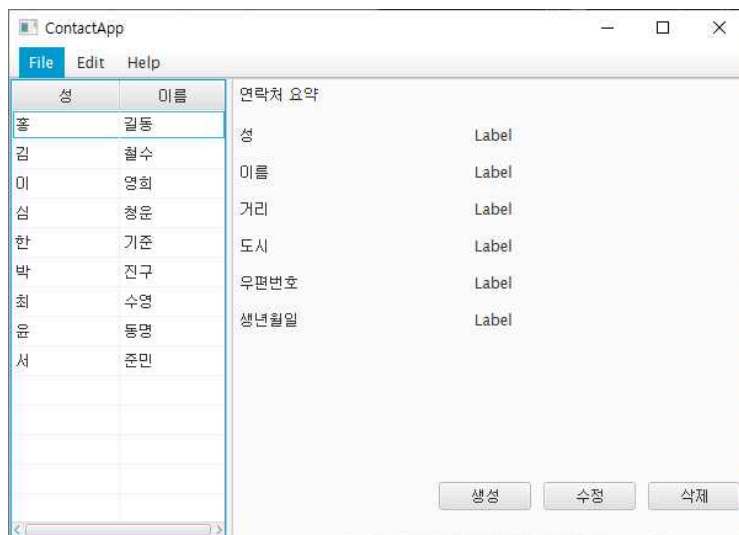
차윤성

1. 데이터(Model)

```
public class Person {  
    private final StringProperty firstName;  
    private final StringProperty lastName;  
    private final StringProperty street;  
    private final IntegerProperty postalCode;  
    private final StringProperty city;  
    private final ObjectProperty<LocalDate> birthday;  
  
    * 디폴트 생성자  
    public Person() {}  
  
    * 데이터를 초기화하는 생성자  
    public Person(String firstName, String lastName) {}  
  
    public String getFirstName() {}  
  
    public void setFirstName(String firstName) {}  
  
    public StringProperty firstNameProperty() {}  
  
    public String getLastName() {}  
  
    public void setLastName(String lastName) {}  
  
    public StringProperty lastNameProperty() {}  
  
    public String getStreet() {}  
  
    public void setStreet(String street) {}  
  
    public StringProperty streetProperty() {}  
  
    public int getPostalCode() {}  
  
    public void setPostalCode(int postalCode) {}  
  
    public IntegerProperty postalCodeProperty() {}  
  
    public String getCity() {}  
  
    public void setCity(String city) {}  
}
```

- 데이터를 Person이라는 이름의 클래스로 modeling(Person.java in package contact.model)
- person class는 6개의 멤버 변수를 가짐(Property type)
 - > javafx 라이브러리에서 추가되었으며 해당 멤버의 value가 달라졌을 때 관련 모듈 전체에 알림
- 각 멤버에 대한 set, get, 멤버의 reference를 반환하는 method를 구현함
(해당 method 자체적으로 addListener 호출)
- Table에서 쓰이는 Person의 data는 MainApp.java에서 Person type의 ObservableList인 personData에 담김
- ObservableList: List Property에 해당하는 것

2. 테이블(Table View)



- table의 각 component를 확인하기 위한 클래스인 PersonOverViewController 생성
(PersonOverViewController.java in package contact.view)
- 1개의 TableView 멤버와 firstname과 lastname을 담당하는 2개의 TableColumn 멤버,
AnchorPane의 6개의 Label을 담당하는 Label 멤버 6개를 가짐
- MainApp.java의 showPersonOverView 메소드에서 fxlm file을 load 한 후 fxml image를 담는
class 명칭을 읽어 오고(controller), controller의 setMainApp을 호출
- setMainApp은 내부적으로 setItem을 호출하며 MainApp의 personData를 table에 set하여
table에 띄움
- SceneBuilder에서 각 controller에 fx:id를 연결해 주면 현재 가지고 있는 Person의 data가
table view 및 활성화된 column별로 label에 표시됨.