빅데이터 최신기술

문장 생성 확률 계산

소프트웨어학부 20163162 차윤성

1. 과제 수행 내용 설명

- 프로그램 개요

프로그램 실행 명령 옵션으로 대용량 말뭉치 파일을 입력하면, 대용량 말뭉치에서의 bigram 음절을 count 한 후 확률을 계산하려는 문장에서 시작음절과 끝 음절은 고려하지 않고, 한 음절 이후 등장하는 다음 음절에 대한 확률값을 각각 계산해 곱한다.

 $s1, s2, s3, ..., sn) = P(s2|s1) \times P(s3|s2) \times ... \times P(sn|sn-1)$

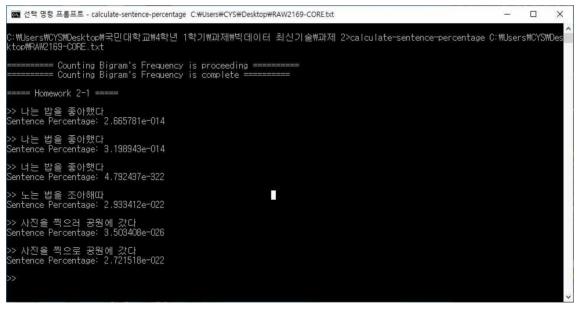
키보드로 입력받은 문장들의 확률을 모두 구했으면 "q"를 입력해 키보드 입력을 중지하면 프로그램이 생성한 문장들의 확률을 각각 구하고, 각 케이스별로 가장 높은 확률을 가지는 문장과 해당 문장의 생성확률을 출력한다.

- 세부 구조

각 음절의 생성확률을 계속해서 곱해나가면 확률값이 상당히 작아지기 때문에 %f 포맷으로 확률값을 출력하면 0.0으로 수렴한 값이 출력된다. 때문에 %f 포맷이 아닌 %e 포맷을 사용해 확률값을 출력하였다. 또한 어절단위의 공백('_')을 고려해야 하기 때문에 "가_"의 경우에는 "가"에 해당하는 인덱스로 cntBlank를 count 해주었고, "_가"의 경우에는 "가"에 해당하는 인덱스로 cntBlankStart를 count 해주었다. 이 외의 "가나"와 같이 한글 음절이 연속해서 나오는 경우에는 bigramCnt를 count 해주었다. PerSentence 구조체를 정의해 과제 2에서 생성되는 문장들의 어절 별 index와 문장생성 확률을 구조체 배열에 저장하고, 가장 낮은 확률인 DBL_MIN보다 큰 확률의 문장들만 높은 확률 순 내림차순으로 케이스 별로 출력하게 하였다.

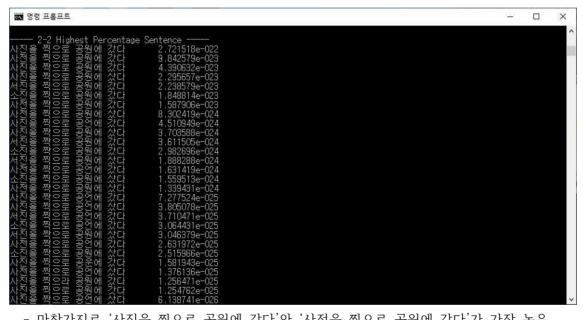
2. 실행화면 스크린샷

1) RAW2169-CORE.txt



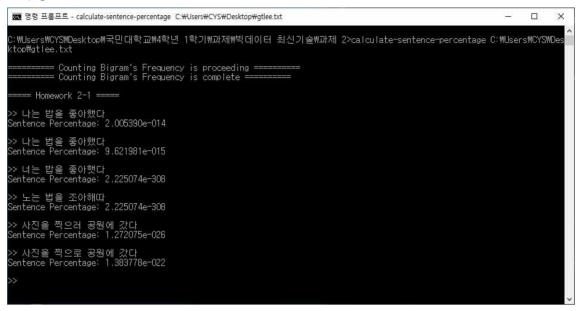
- 음절 출현 확률이 0.0인 경우엔 DBL_MIN으로 설정해 계산했지만, 최종 문장 생성 확률이 0.0인 경우에도 DBL_MIN으로 초기화하였다.

- 프로그램 내부에서 생성된 문장 중 '나는 밥을 좋아했다'와 '나는 법을 좋아했다', 가 가장 높은 생성 확률을 가지는 문장이 되었고, 이후 DBL_MIN보다 높은 생성 확률을 가지는 문장에 한해서만 내림차순으로 출력되게 하였다.

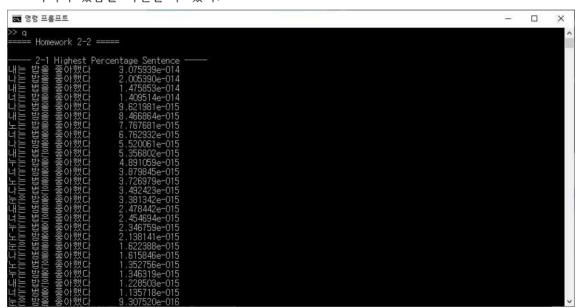


- 마찬가지로 '사진을 찍으로 공원에 갔다'와 '사전을 찍으로 공원에 갔다'가 가장 높은 생성 확률을 가지는 문장이 되었고, 이후 DBL_MIN보다 높은 생성 확률을 가지는 문장에 한해서만 내림차순으로 출력되게 하였다.

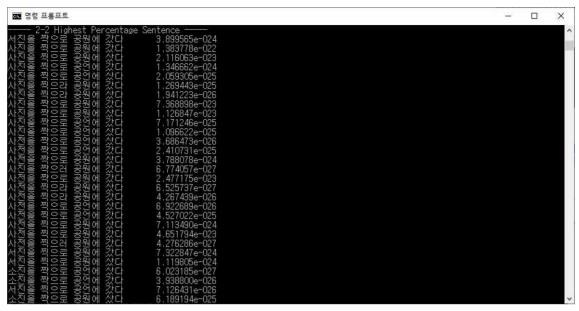
2) gtlee.txt



- RAW2169-CORE.txt의 bigram 음절을 count 했을 때와 달리 문장 별로 생성 확률이 차이가 있음을 확인할 수 있다.



- RAW2169-CORE.txt의 bigram 음절을 count 했을 때와 문장 생성 확률이 달라 가장 높은 생성 확률을 가지는 문장이 차이가 있음을 확인 할 수 있다.



- 마찬가지로 RAW2169-CORE.txt의 bigram 음절을 count 했을 때와 문장 생성 확률이 달라 가장 높은 생성 확률을 가지는 문장이 차이가 있음을 확인 할 수 있다.