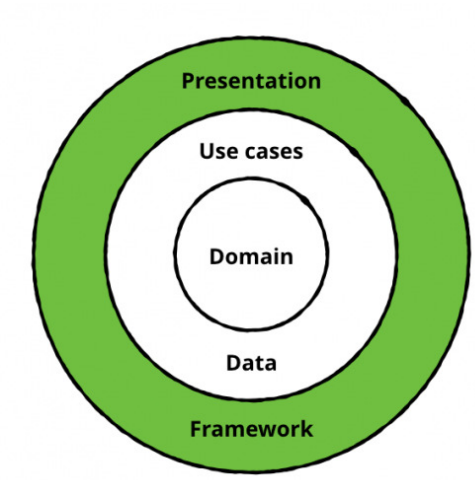
# Documentación Challenge

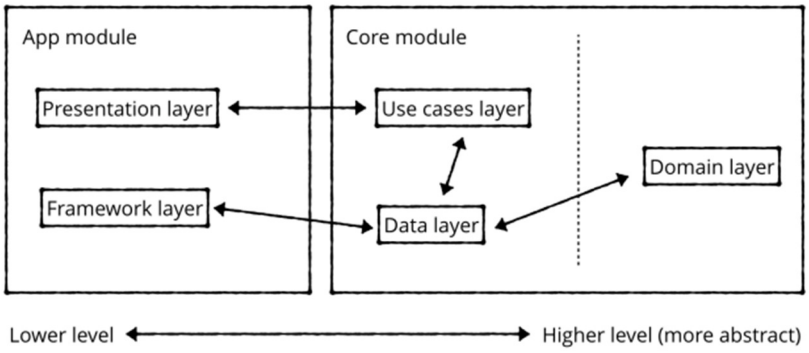
El challenge se realizó de la siguiente manera.

Se tomó como base Clean Architecture y en MVVM para la aplicación de Android ya que suelen ser proyectos grandes.

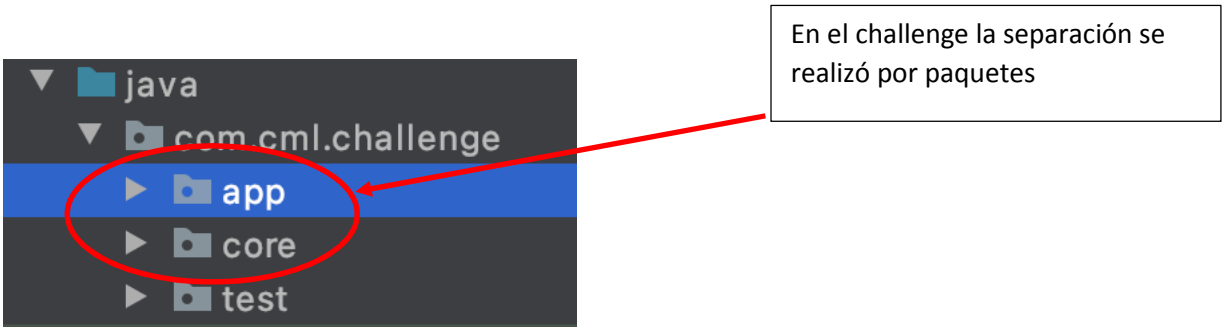
Las ventajas que nos da son:

- Código más testeable
- Código desacoplado
- Más entendible y mantenible

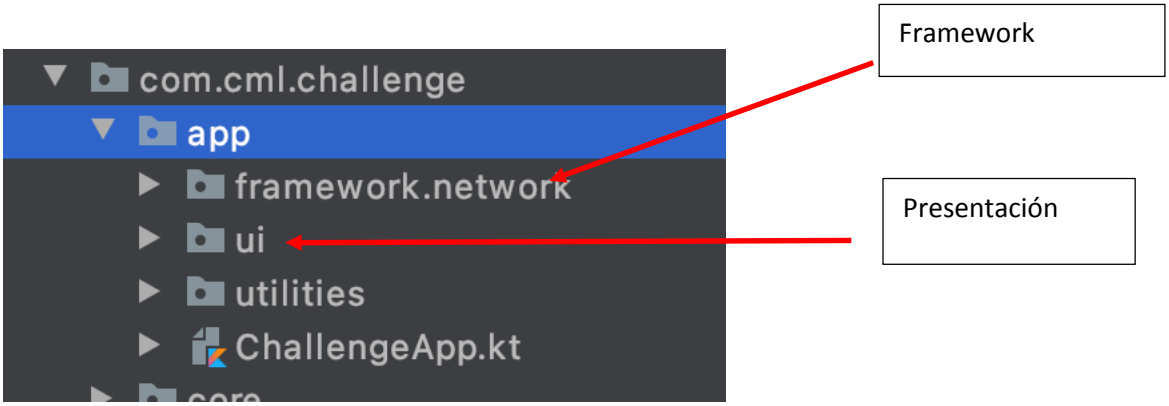


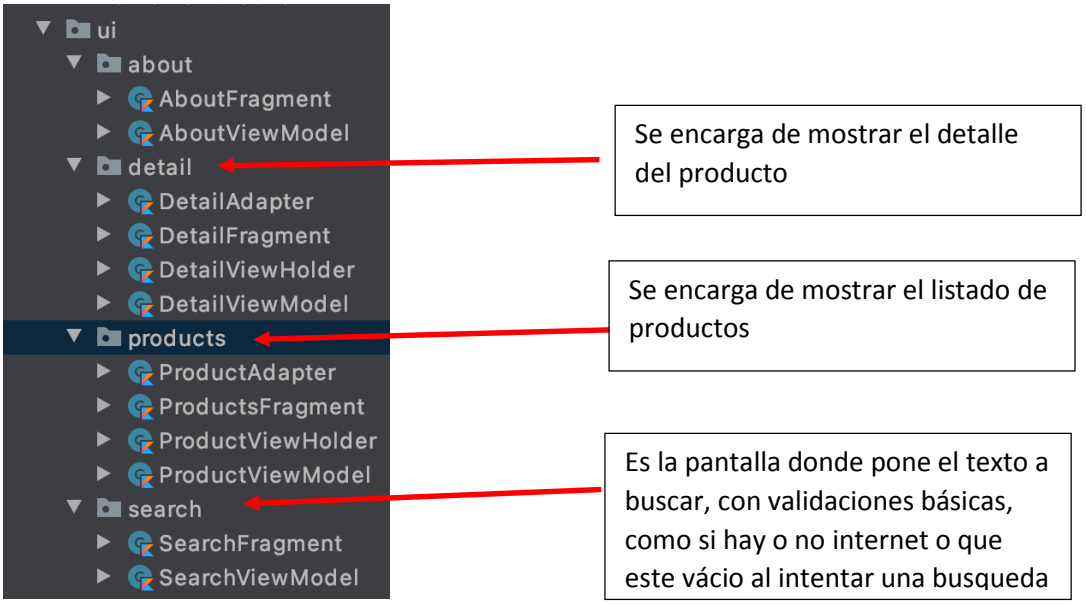

La idea es tener bien separado el core del framework y presentación, por lo que en el proyecto del challlenge encontraremos lo siguiente:



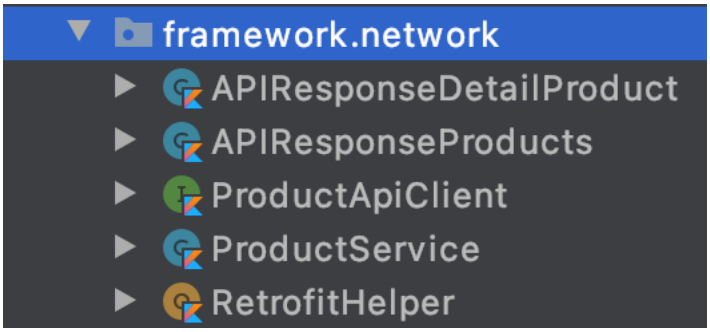

En **app** encontramos todo lo relacionado presentación y framework como sigue:



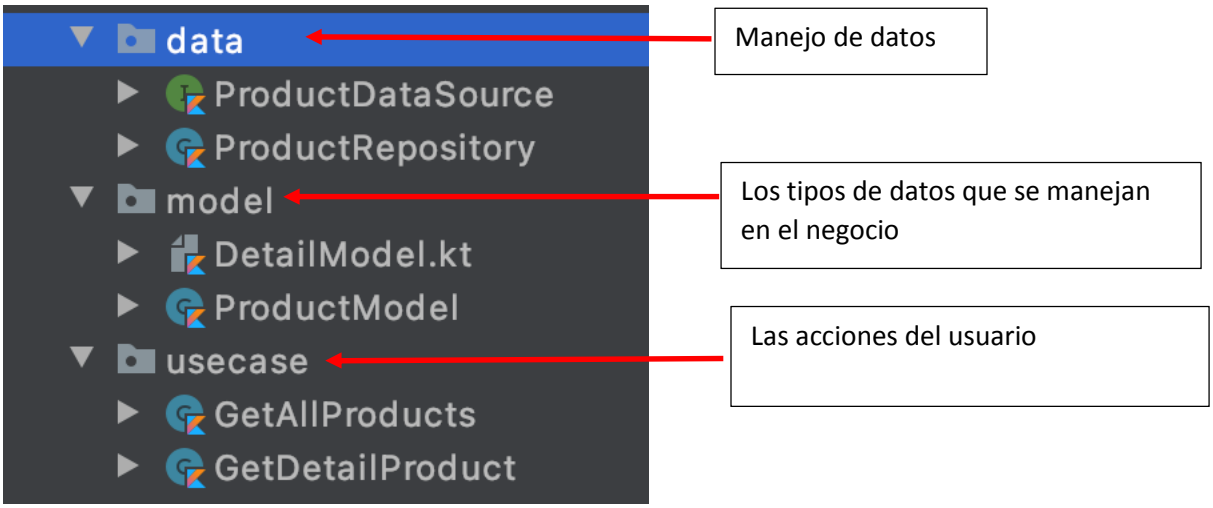

En **ui** encontramos lo relacionado a la vista, para ellos se utiliza la arquitectura MVVM.



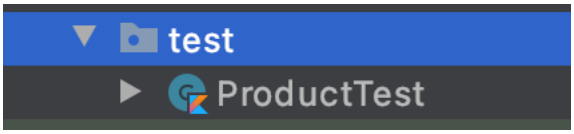

En **framework** encontramos lo relacionado al consumo del servicio (se usó retrofit para el consumo de las Api's)




En **core** tenemos lo relacionado al negocio:

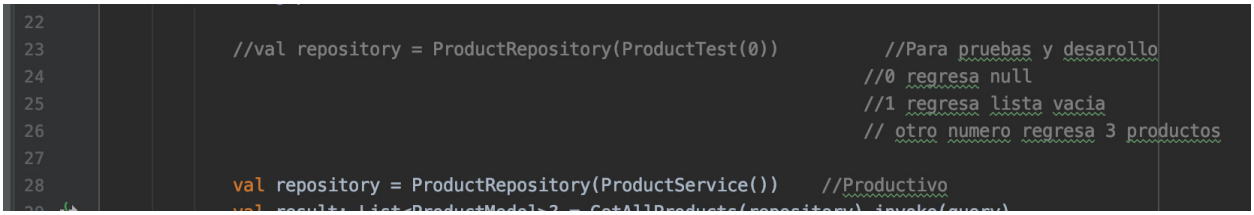



Para desarrollo y pruebas agregue un paquete extra que es **test**

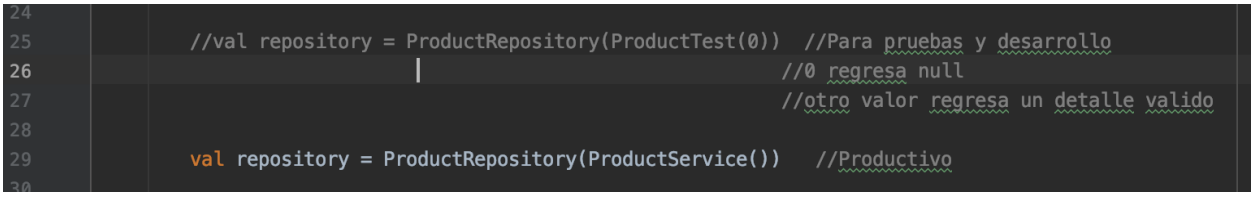



Con ello podemos probar diferentes escenarios que se pueden dar al ejecutar el challenge, por ejemplo, que el servicio no esté disponible o que la búsqueda regrese un listado vacío. Con ellos poder dar retro alimentación al usuario.

Para ejecutar estas pruebas solo hay que poner que se consuma el ProductTest en lugar de ProductService en ProductViewModel.kt y pasar un parámetro para verificar las diferentes respuestas.




Lo mismo se puede realizar para el detalle en DetailViewModel.kt




Gracias!!