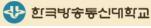
14강

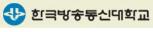
운영체제 보아

컴퓨터과학과김진욱교수



목차

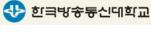
- 1 보안의 개요
- ② 보안정책 및 보안 메커니즘
- ③ 운영체제 보안 모델
- 4 보안 커널



운영체제

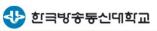
01

보안의개요



보호와 보안

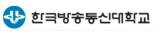
- > 컴퓨터 시스템에서의 보호
 - 컴퓨터 시스템 내부 자원 각각의 영역을 보장해 주는 것
 - 각 프로세스가 사용하는 자원이 다른 프로세스에 영향을 받지 않도록 하는 것
- > 컴퓨터 시스템에서의 보안
 - 인증, 암호화 등을 통해 합법적인 처리만 이루어지도록 보장
 - 시스템이 정상적으로 동작함으로써 저장된 자료가 결함이 없도록 하며 시스템을 신뢰할 수 있게 하는 것



보호와 보안의 목적

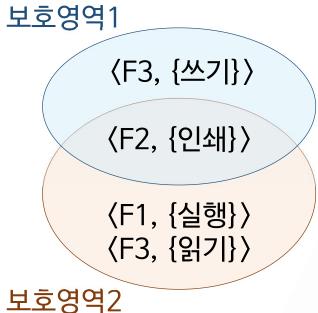
- 악의적인 사용자가 시스템 자원 접근 제한을 의도적으로 위반하는 것 방지
- ▶ 잠재적 오류를 미리 검출하여 시스템의 신뢰도를 높임
- > 시스템 자원을 권한이 없는 사용자가 잘못 사용하는 것을 막음
- 권한이 있는 사용자와 권한이 없는 사용자 구별

→ 시스템 프로세스와 사용자 프로세스가 권한을 가진 자원만 접근하도록 접근제어 규정



보호영역

- > 한 프로세스가 접근할 수 있는 자원
- 각 영역은 자원의 집합과 그 자원에 대해 프로세스가 할 수 있는 연산을 정의
- > 하나의 영역은 접근권한의 집합
- ▶ 접근권한
 - 프로세스가 객체에 대한 연산을 수행할 수 있는 능력
 - 〈객체 이름, 권한 집합〉
- 영역 사이에서 공유



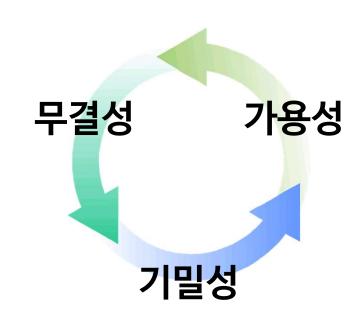
운영체제 보안

- 운영체제가 관리하는 자원이 공격에 의해 불법적으로 이용되는 것을 막는 정책과 기법
 - 직접 또는 네트워크를 통해 접속하는 다수의 사용자가 모든 자원을 안정적으로 이용할 수 있도록 함
 - 저장된 정보가 소실되거나 유출되지 않도록 함
- 적절한 접근제어 설정, 정보의 암호화, 시스템 접속 및 자원 사용에 대한 기록 등 활용



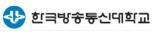
운영체제 보안의 기본 목표

객체에 저장된 정보는 항상 정확함



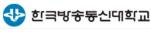
주체가 자원을 사용하는 데 문제가 없다면 반드시 사용할 수 있어야 함

주체가 자원을 합법적으로 사용할 수 없다면 사용되어서는 안 됨



정보침해

- 운영체제 보안의 기본 목표가 달성되지 못하고 정보가 불법적으로 읽히거나 다른 값이 덮어 쓰이는 것
- > 정보침해가 발생하는 경우
 - 소프트웨어 오류나 오작동을 통해 보호영역이 지켜지지 못하는 경우
 - 공격자가 의도적으로 다른 사용자의 권한을 도용하는 경우



정보침해 형태

▶ 가로채기

- \rightarrow
- 공격자가 허락받지 않은 컴퓨터 자원 접근(기밀성 공격)
- > 흐름 차단



- ■시스템의 일부를 파괴하거나 사용할 수 없게 함(가용성 공격)
- > 변조



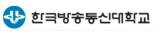
- 공격자가 기존에 있던 데이터의 내용을 바꿈(무결성 공격)
- > 위조



■ 공격자가 기존에 없던 불법적인 정보 삽입(무결성 공격)

정보침해 유형

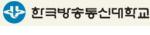
- 트로이 목마: 숨겨진 기능이 있는 프로그램을 사용자가 실행하게
 만들어 사용자의 권한을 이용하여 시스템에 침투
- > 트랩도어: 정상적인 인증절차나 암호화를 피해 갈 수 있는 비밀 통로
- 비밀 채널: 데이터를 주고받을 수 없는 프로세스 사이에 정상적이지 않은 방법으로 정보를 주고받음
- > 웜: 자기 자신을 복사하여 다른 컴퓨터에 전파
- > 바이러스: 다른 프로그램을 감염시켜 전파



운영체제

02

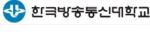
보안정책및 보안메커니즘



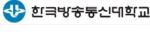
보안정책과 보안 메커니즘

- ▶보안정책
 - 보안을 어떠한 관점에서 무엇을 행할 것인지 결정하는 것
 - 권한부여, 접근제어, 최소권한, 감사 등

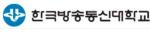
- > 보안 메커니즘
 - 보안을 어떠한 방법으로 할 것인지 결정하는 것
 - 암호, 인증, 보안등급 관리 등



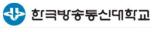
- > 권한부여(authorization)
 - 어떤 주체가 어떤 객체를 어떻게 액세스할 수 있는지 결정하는 것
 - 모든 주체와 객체는 식별 및 인증이 가능해야 함
 - 식별(identification): 신분을 알아내는 것
 - 인증(authentication): 정말 그 주체와 객체가 맞는지 확인하는 것
 - 주체의 객체에 대한 접근제어 및 보안등급 부여를 가능하게 함



- > 임의적 접근제어(Discretionary Access Control: DAC)
 - ●관리자 또는 자원 소유자가 보안 관리자의 개입 없이 주체에 자원의 접근권한을 부여할 수 있음
 - 자원의 보호보다 자원의 공유가 중요할 때 적합
 - 장점: 유연하게 자원을 공유할 수 있음
 - 단점: 관리가 쉽지 않음
 - 누가 권한을 가지고 있는지 판단 어려움



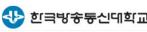
- > 강제적 접근제어(Mandatory Access Control: MAC)
 - 주체에는 허가등급, 객체에는 비밀등급이 주어짐
 - 접근 요청이 올 때마다 허가등급과 비밀등급을 비교하여 허가 여부를 결정
 - 보안 관리자가 시스템 전체에 대한 보안정책을 구현하고 강제
 - 각 사용자는 이 정책을 넘어서는 행동을 할 수 없음
 - 장점: 관리가 확실함
 - 단점: 자원의 공유가 어려움



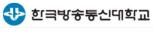
보안정책

- > 역할 기반 접근제어(Role-Based Access Control: RBAC)
 - 역할 개념을 사용하여 권한을 관리
 - 주체는 역할이 주어졌을 때, 그리고 그 역할에 권한이 주어졌을 때만

권한 사용 가능 역할계층 사용자 할당 역할 권한할당 세션

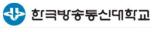


- ▶최소권한
 - 사용자는 임무를 수행하기 위해 필요한 최소한의 권한을 받아야 함
 - 임무가 끝나면 이 권한을 반환해야 함
- - 발생한 이벤트는 해당 내용 정보가 기록되어야 하고 변조되지 않고 보존되어야 함
 - 감사과정을 통해 로그 파일을 조사하여 발생한 이벤트를 추적하고 침해 사고 등이 발생했는지 여부를 확인하고 감시해야 함



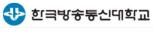
보안 메커니즘

- > 주체 및 객체의 레이블 부여 메커니즘
 - 유일한 식별자를 부여하여 서로 구별이 가능하게 함
 - 보안등급을 부여하여 허락되지 않은 접근을 막음
 - 강제적 접근제어를 구현하는 데 필요
- > 안전한 암호 메커니즘
 - 비밀키 암호 알고리즘과 공개키 암호 알고리즘
 - 서로 다른 특징으로 사용되는 분야가 다름



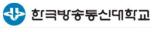
보안 메커니즘

- > 안전한 인증 메커니즘
 - 패스워드: 가장 간단한 방법
 - 수정이나 탈취를 막기 위해 암호화하여 저장
 - 다요소 인증: 사용자 인증에 둘 이상의 방법 요구
- > 임의적 접근제어를 위한 메커니즘
 - UNIX 예: 파일 소유자가 각 파일마다 자신, 자신이 속한 그룹,
 나머지에 대해 읽기, 쓰기, 실행 권한을 부여 가능
 - 접근제어 리스트(ACL) 이용



보안 메커니즘

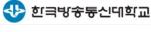
- > 보안등급 관리 메커니즘
 - 사용자에게 다양한 종류의 보안등급 부여
 - 체계적이고 안전한 방법으로 관리되어야 함
- > 기록 파일 관리 메커니즘
 - 로그를 수정하지 못하게 접근제어와 암호화를 통해 안전하게 보관
- > 운영자 권한의 분산 메커니즘
 - ■시스템 관리자의 권한을 세분화하여 목적에 따라 해당 역할을 담당하는 운영자에게 부여



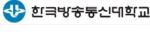
- ▶ 사용자 프로세스가 불법적인 명령을 수행하거나 허락되지 않은 메모리에 접근하는 등 오류가 발생
- 예외 처리를 위해 프로세스를 잠시 중단시키고 해당 오류를 처리하는 운영체제 루틴을 호출
 - 트랩 또는 인터럽트를 이용



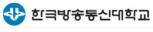
- > 이중 모드 연산
 - 모드 비트를 이용하여 사용자 모드와 커널 모드 구분
 - 사용자 모드: 자신에게 허용된 권한만 행사 가능
 - 대부분의 경우 프로세스는 사용자 모드에서 수행
 - 커널 모드: 특권명령 수행 가능
 - 특권명령: 시스템의 상태를 바꾸어 보안에 위험을 줄 수 있는 명령
 - ■사용자 모드에서 특권명령이 호출되면 트랩 발생



- >메모리 보호
 - 각 프로세스가 가지는 주소공간은 서로 분리
 - 2개의 레지스터 이용
 - 기준 레지스터: 프로세스가 접근할 수 있는 물리적 주소의 최솟값
 - 한계 레지스터: 프로세스가 접근할 수 있는 주소 범위의 길이
 - 운영체제가 사용하는 메모리 영역을 사용자 프로세스가 접근하려는 경우 트랩 발생

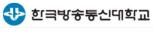


- > CPU 보호
 - 무한 루프에 빠진 프로세스가 CPU를 독점하는 것을 막음
 - 타이머: 주기적으로 인터럽트를 발생시키는 장치
 - 프로세스가 자신에게 할당된 시간을 다 쓰면 대기하고 있는 다른 프로세스로 제어를 옮김
- > 입출력 보호
 - 한 프로세스의 입출력에 다른 프로세스가 영향을 미치면 안됨
 - 입출력은 커널 모드에서 동작



암호화

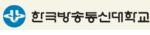
- > 비밀키 암호 시스템
 - 비밀키를 아는 사람만 암호화와 복호화 가능
 - 공개키 암호 시스템에 비해 속도가 빠름
 - ■키 공유 문제
- > 공개키 암호 시스템
 - 암호화 키(공개키)와 복호화 키(개인키)가 다름
 - 전자서명에 응용
 - ■비밀키 공유에 활용



운영체제

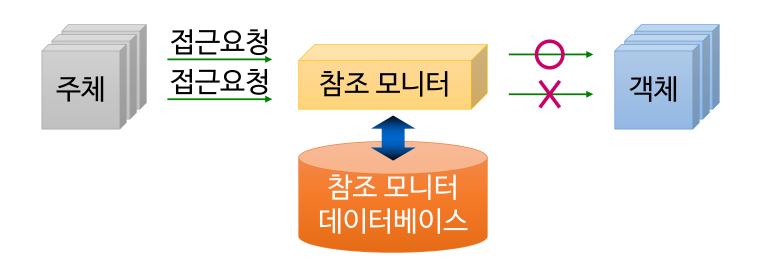
03

운영체제 보안모델

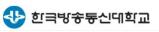


참조 모니터 모델

▶ 주체가 객체를 접근하는 과정에 대해 접근제어 수행



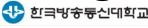
- 주체와 객체 사이에서 단순접근의 허용 여부만 결정
- > 접근한 객체에 포함된 기밀 정보를 유포하는 것은 막지 못함



운영체제 보안 모델

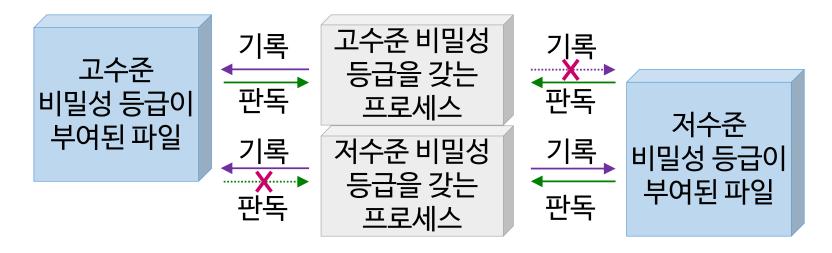
정보 흐름 모델

- > 정보의 유형에 따라 정보가 흐르는 방향을 제어하는 모델
- > 모든 허가된 정보 흐름은 허용하고 모든 허가받지 않은 정보 흐름은 방지
- ▶ 벨-라파듈라(BLP) 모델
 - 상위 보안 수준에서 하위 보안 수준으로 정보가 흐르는 것을 방지하는 것이 주된 목적
- > 비바(Biba) 모델
 - ■하위 보안 수준에서 상위 보안 수준으로 정보가 흐르는 것을 방지하는 것이 주된 목적



정보 흐름 모델

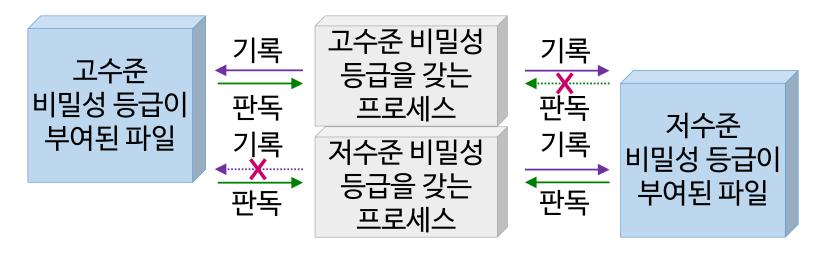
> 벨-라파듈라(Bell-LaPadula: BLP) 모델



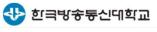
- 기밀성 유지에 초점
- 무결성이 깨질 수 있음

정보 흐름 모델

> 비바(Biba) 모델



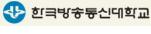
- 무결성을 보장하기 위한 모델
- 권한이 없는 주체가 데이터를 수정하는 것을 막음
- 권한이 없는 주체가 수정한 데이터를 사용하지 못하게 막음



운영체제

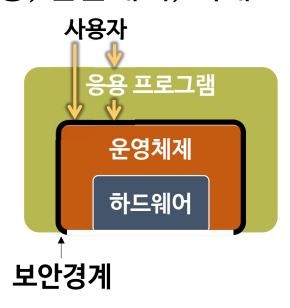
04

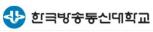
보안커널



보안 커널

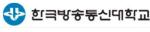
- ▶ 기존의 운영체제 커널에 보안기능을 통합시킨 것
 - 자주 수행되고 중요한 일을 커널에 둠
- > 보안 커널을 사용한 운영체제는 보안 기능 요소를 갖추어야 함
 - 사용자에 대한 식별 및 인증, 접근제어, 객체 보호, 침입탐지 등
- 시스템 호출을 통해 보안경계를 통과

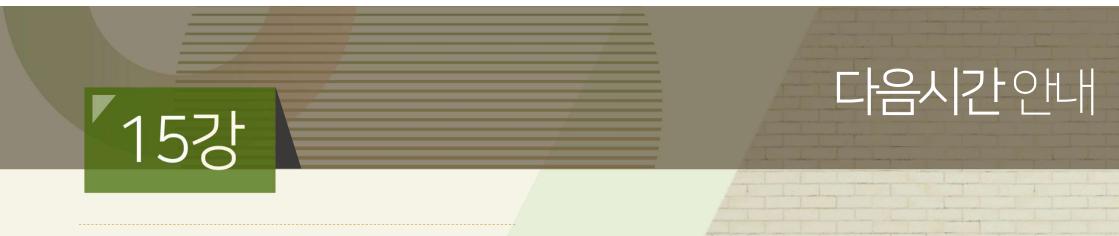




보안 커널

- > TCB의 하드웨어, 펌웨어, 소프트웨어 요소
- > TCB(Trusted Computing Base)
 - 컴퓨터 시스템의 보안을 구성하는 핵심요소들의 집합
 - 정상적으로 동작하지 않을 경우 시스템 보안에 문제가 생길 수 있는 하드웨어, 펌웨어, 소프트웨어, 물리적 설치장소, 보안정책 등의 집합
 - 참조 모니터를 구현한 형태
 - 운영체제의 기본적인 작업에 대한 보안성 및 무결성을 감시





운영체제 사례

