**PALGORITHM** □ 알고리즘

Lecture 10

그래프 (3)

컴퓨터과학과 | 이관용 교수



### 학습목차

최단 경로

1 | 벨만-포드 알고리즘

최단 경로

2 | 플로이드 알고리즘

네트워크 플로 문제

3 및 포드-풀커슨 알고리즘

# **PALGORITHM**□ 알고리즘

01.

최단 경로: **벨만-포드 알고리즘** 

- 단일 출발점 최단 경로를 구하는 알고리즘
  - 음의 가중치를 갖는 간선이 존재하는 경우에도 처리 가능
    - ✓ 음의 사이클이 없는 경우에 한함
- ► G=(V, E)에서 |V|=n일 때 단계적으로 최단 경로를 구해 나가는 방법
  - 간선을 최대 1개 사용하는 최단 경로
  - 간선을 최대 2개 사용하는 최단 경로

.....

🖖 간선을 최대 (n-1)개 사용하는 최단 경로

## 벨만-포드 알고리즘

#### 수행 과정

- 초기화
  - ✓ 출발점 s의 거리 d[s]=0, 나머지 모든 정점 v의 거리 d[v]=∞
- for i ← 1 to |V|-1
  - ✓ 모든 간선을 한 번씩 조사하면서 거리값 조정 여부를 결정

d[v] ← min{ 기존 거리, 간선 ⟨u, v⟩를 지나는 경우의 거리 }

$$d[u] \qquad d[v] \longrightarrow d[v] = min\{ d[v], d[u]+w \}$$

전 단계에서 거리값 d[ ]의 조정이 발생한 정점에 부수된 간선만 조사

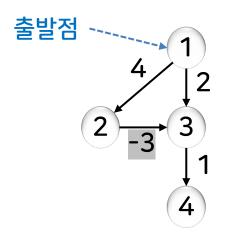


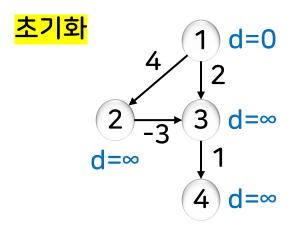
#### 01 벨만-포드 알고리즘

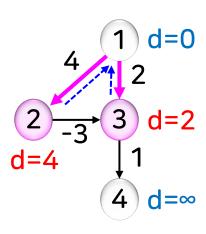
```
Bellman_Ford (G, s) {
                           입력: G=(V,E), s: 시작 정점
                           출력: d[]: s로부터 다른 모든 정점으로의 최단 경로의 길이
 for ( 모든 정점 v∈V ) {
                                prev[]: 최단 경로를 만드는 선행 정점
   d[v] = \infty;
   prev[v] = NULL;
 d[s] = 0;
 for (i=1; i<n; i++) {
   for ( 모든 간선 (u, v)∈E )
    if (d[v] > d[u] + W(u, v))
      d[v] = d[u] + W(u, v);
      prev[v] = u;
 return (d[], prev[]);
```

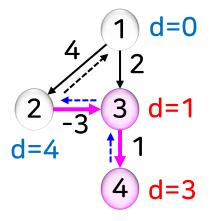
● 한국방송통신대학교

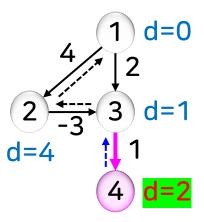
#### 01 | 벨만-포드 알고리즘









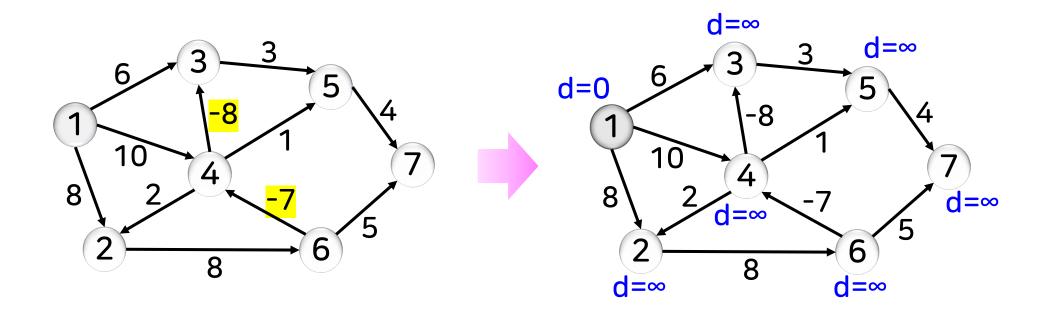


간선 1개를 사용한 최단 경로

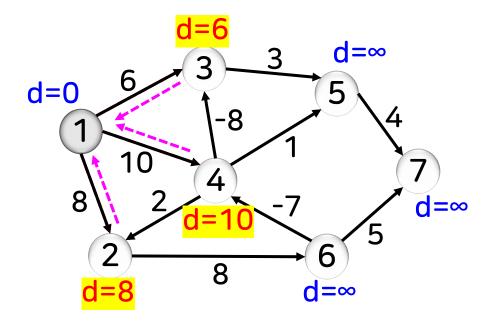
간선 2개를 사용한 최단 경로

간선 3개를 사용한 최단 경로

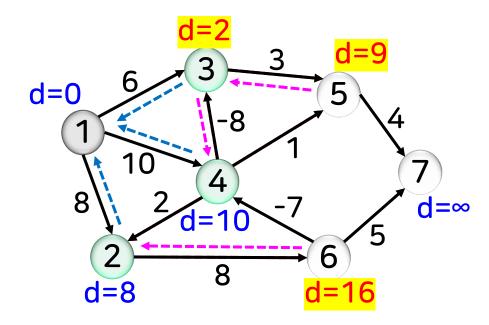
#### 01 | 벨만-포드 알고리즘



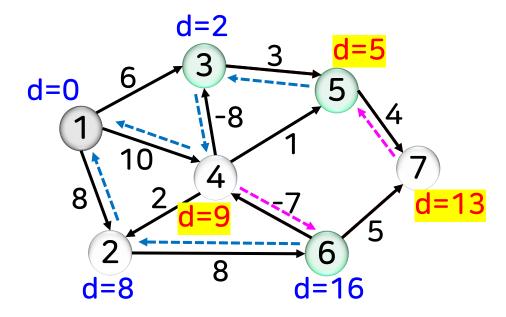
초기화



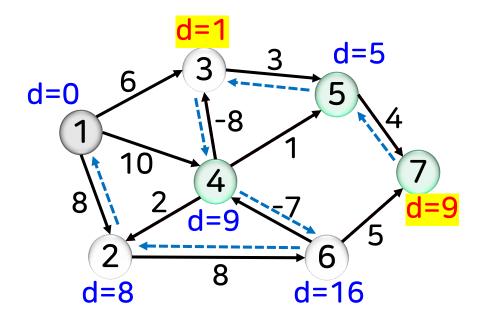
간선 1개를 사용한 경우



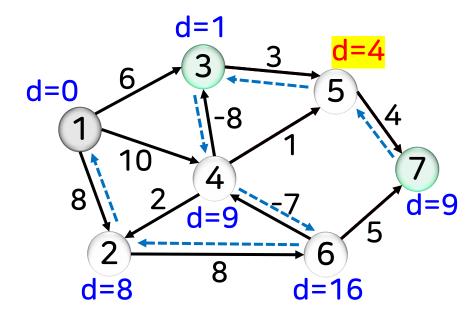
간선 2개를 사용한 경우



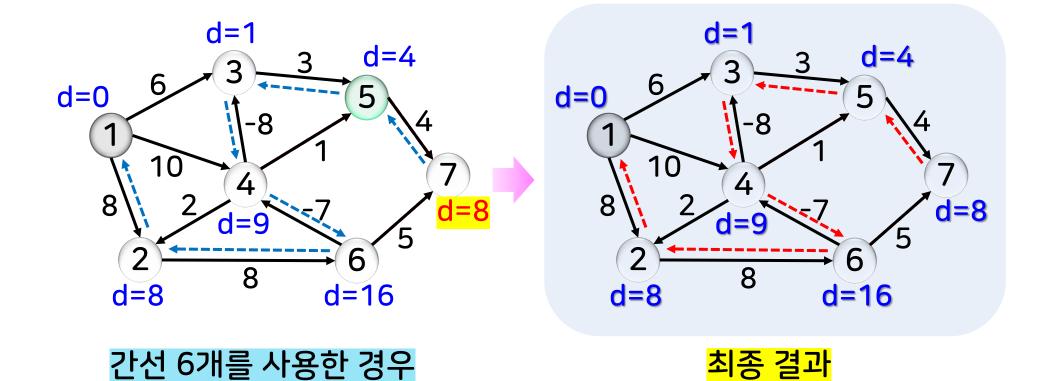
간선 3개를 사용한 경우



간선 4개를 사용한 경우



간선 5개를 사용한 경우



```
Bellman_Ford (G, s) {
 for ( 모든 정점 v∈V ) {
   d[v] = \infty;
   prev[v] = NULL;
                                O(|V|)
 d[s] = 0;
 for (i=1; i<n; i++) {
                               O(|E|)
   for ( 모든 간선 (u, v)∈E-)
    if (d[v] > d[u] + W(u, v))
      d[v] = d[u] + W(u, v);
      prev[v] = u;
 return (d[], prev[]);
```



## 성능과 특징

### 음이 가중치를 갖는 간선이 있는 경우

- 데이크스트라 알고리즘 적용 불가
- 벨만-포드 알고리즘 적용 가능
  - ✓ 단, 음의 사이클이 존재하면 적용 불가

### 음의 가중치를 갖는 간선이 없는 경우

- 데이크스트라 알고리즘 → 0((|V|+|E|) log|V|) ⇒ 바람직
- 벨만-포드 알고리즘 → 0( |V||E| )



02.

최단 경로:

플로이드 알고리즘

### 플로이드 알고리즘?

#### ▶ 모든 쌍 최단 경로 알고리즘

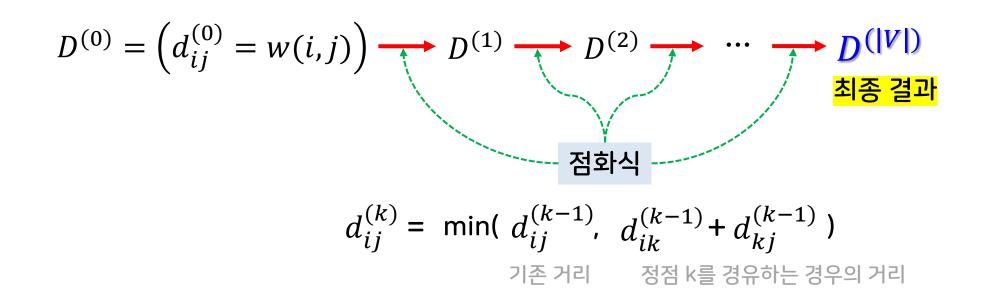
- "Floyd-Warshall 알고리즘"
- ▶ 가정 → 경로의 길이가 음인 사이클이 존재하지 않음
- 적용 기법 → 동적 프로그래밍 방법
- 경유할 수 있는 정점의 범위가 1인 경로부터 시작해서 |V|인 경로까지
   하나씩 정점의 범위를 늘려 가면서 모든 정점 간의 최단 경로를 한꺼번에 구함

### 플로이드 알고리즘?

#### ▶ 인접 행렬 표현 활용

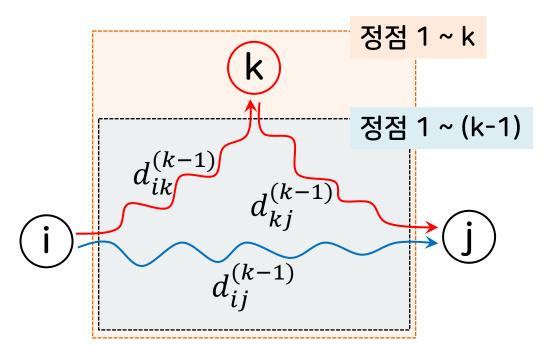
$$D^{(k)} = \left(d_{ij}^{(k)}\right) k = 0,1,\dots,|V|$$

정점 번호가 k 이하인 정점만을 경유하는 정점 i에서 j까지의 최단 경로의 길이



### 플로이드 알고리즘?





$$d_{ij}^{(k)} = \min\left(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}\right)$$

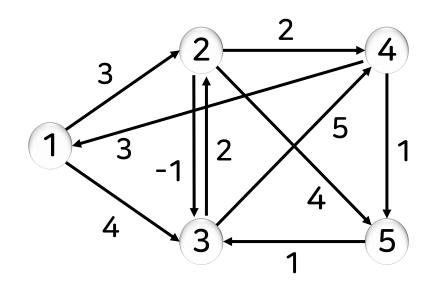
#### 02 | 플로이드 알고리즘

```
Floyd (G)
           입력: G=(V,E), 인접 행렬 A[1..n][1..n]
             출력: D[][]: 모든 정점 쌍 간의 최단 경로의 길이
 for (i=1; i<=n; i++) // D^{(0)} = (d_{ii}^{(0)} = W_{ii})
   for (j=1; j<=n; j++)
     D[i][j] = A[i][j];
 for (k=1; k<=n; k++) // D<sup>(k)</sup>: 경유하는 정점 k
   for (i=1; i<=n; i++)
                         // D<sub>ii</sub>
     for (j=1; j<=n; j++)
      if (D[i][j] > D[i][k] + D[k][j] ) // 경유하는 경우
         D[i][j] = D[i][k] + D[k][j];
 return (D[][]);
```

02 | 플로이드 알고리즘

**D**(0)

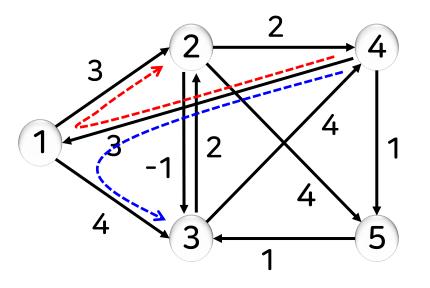
→ 그래프를 인접행렬로 표현/초기화



$$D^{(0)} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 3 & 4 & \infty & \infty \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 5 & \infty \\ 3 & \infty & \infty & 0 & 1 \\ \infty & \infty & 1 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

#### 02 | 플로이드 알고리즘

D<sup>(1)</sup>



$$D^{(0)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 4 & \infty & \infty \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 5 & \infty \\ 3 & \infty & \infty & 0 & 1 \\ \infty & \infty & 1 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

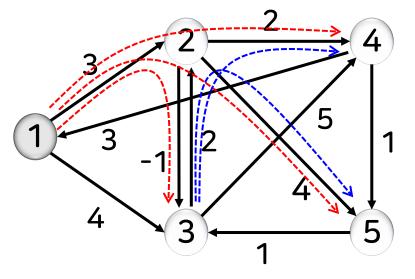
$$d_{42}^{(1)} = \min\left(d_{42}^{(0)}, \ d_{41}^{(0)} + d_{12}^{(0)}\right) = \min(\infty, 3+3) = \mathbf{6}$$

$$d_{43}^{(1)} = \min\left(d_{43}^{(0)}, d_{41}^{(0)} + d_{13}^{(0)}\right) = \min(\infty, 3 + 4) = 7$$

$$D^{(1)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 4 & \infty & \infty \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 5 & \infty \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ \infty & \infty & 1 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

#### 02 | 플로이드 알고리즘

 $D^{(2)}$ 



$$d_{1j}^{(2)} = \min \left( d_{1j}^{(1)}, \ d_{12}^{(1)} + d_{2j}^{(1)} \right) \ j = 3,4,5$$

$$\begin{array}{c} 4 & 3-1 \\ \infty & 3+2 \\ \infty & 3+4 \end{array}$$

$$d_{3j}^{(2)} = \min \left( d_{3j}^{(1)}, \ d_{32}^{(1)} + d_{2j}^{(1)} \right) \ j = 4,5$$

$$\begin{array}{c} 5 & 2+2 \\ \infty & 2+4 \end{array}$$

$$D^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 7 \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ \infty & \infty & 1 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

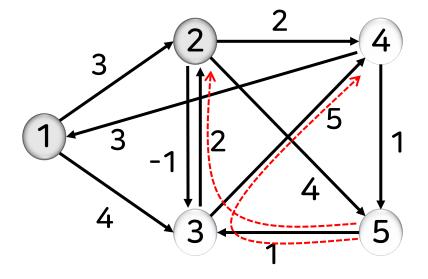
$$D^{(1)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 4 & \infty & \infty \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 5 & \infty \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ \infty & \infty & 1 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$



$$D^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 7 \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ \infty & \infty & 1 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

#### 02 | 플로이드 알고리즘

**D**(3)



$$d_{12}^{(3)}$$
  $d_{14}^{(3)}$   $d_{24}^{(3)}$   $\rightarrow$  거리값 변화 없음

$$d_{52}^{(3)} = \min \left( d_{52}^{(2)}, \ d_{53}^{(2)} + d_{32}^{(2)} \right)$$

$$\infty \qquad 1+2$$

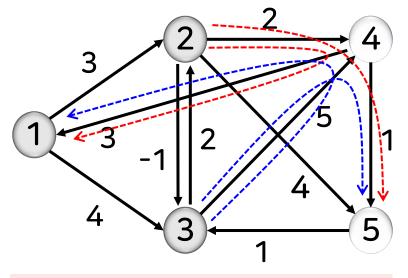
$$d_{54}^{(3)} = \min \left( d_{54}^{(2)}, \ d_{53}^{(2)} + d_{34}^{(2)} \right)$$

$$\stackrel{\circ}{=} 1+4$$

$$D^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 7 \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ \infty & \infty & 1 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$D^{(3)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 7 \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ \infty & 3 & 1 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

D<sup>(4)</sup>



$$d_{2\mathbf{1}}^{(4)} = \min\left(d_{2\mathbf{1}}^{(3)}, \ d_{2\mathbf{4}}^{(3)} + d_{4\mathbf{1}}^{(3)}\right)$$

$$\stackrel{\circ}{=} 2+3$$

$$d_{25}^{(4)} = \min \left( d_{25}^{(3)}, \ d_{24}^{(3)} + d_{45}^{(3)} \right)$$

$$d_{3\mathbf{1}}^{(4)} = \min\left(d_{31}^{(3)}, \ d_{34}^{(3)} + d_{41}^{(3)}\right)$$

$$d_{35}^{(4)} = \min \left( d_{35}^{(3)}, \ d_{34}^{(3)} + d_{45}^{(3)} \right)$$

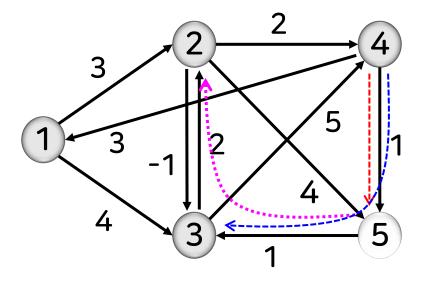
$$D^{(3)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 7 \\ \infty & 0 & -1 & 2 & 4 \\ \infty & 2 & 0 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ \infty & 3 & 1 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$



$$D^{(4)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 6 \\ 5 & 0 & -1 & 2 & 3 \\ 7 & 2 & 0 & 4 & 5 \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ 8 & 3 & 1 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

#### 02 | 플로이드 알고리즘

 $D^{(5)}$ 



$$D^{(4)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 6 \\ 5 & 0 & -1 & 2 & 3 \\ 7 & 2 & 0 & 4 & 5 \\ 3 & 6 & 7 & 0 & 1 \\ 8 & 3 & 1 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

$$d_{42}^{(5)} = \min\left(d_{42}^{(4)}, \ d_{45}^{(4)} + d_{52}^{(4)}\right) = \min(6, 1+3) = 4$$

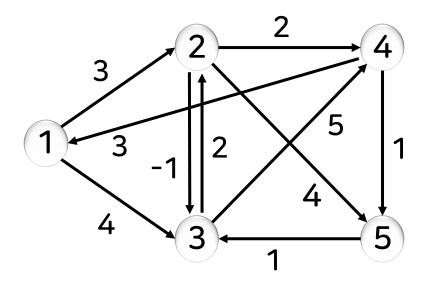
$$d^{(5)} - \min \left( d^{(4)} d^{(4)} + d^{(4)} \right) - \min \left( 7.1 + 1 \right) - 2$$

$$d_{43}^{(5)} = \min\left(d_{43}^{(4)}, d_{45}^{(4)} + d_{53}^{(4)}\right) = \min(7, 1+1) = \mathbf{2}$$

$$D^{(5)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 6 \\ 5 & 0 & -1 & 2 & 3 \\ 7 & 2 & 0 & 4 & 5 \\ 3 & \mathbf{4} & \mathbf{2} & 0 & 1 \\ 8 & 3 & 1 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

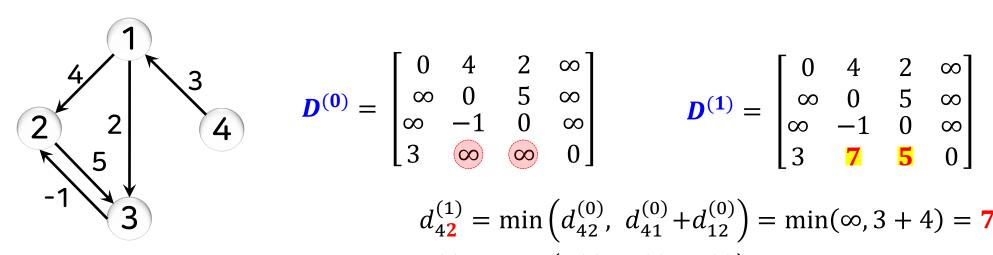
#### 02 | 플로이드 알고리즘

### 플로이드 알고리즘\_예\_1



$$D^{(0)} \to D^{(1)} \to D^{(2)} \to D^{(3)} \to D^{(4)} \longrightarrow D^{(5)} = \begin{bmatrix} 0 & 3 & 2 & 5 & 6 \\ 5 & 0 & -1 & 2 & 3 \\ 7 & 2 & 0 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 2 & 0 & 1 \\ 8 & 3 & 1 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

#### 02 | 플로이드 알고리즘



$$\mathbf{D^{(0)}} = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 2 & \infty \\ \infty & 0 & 5 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & \infty \\ 3 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{D^{(1)}} = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 2 & \infty \\ \infty & 0 & 5 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & \infty \\ 3 & \mathbf{7} & \mathbf{5} & 0 \end{bmatrix}$$

$$d_{42}^{(1)} = \min\left(d_{42}^{(0)}, \ d_{41}^{(0)} + d_{12}^{(0)}\right) = \min(\infty, 3 + 4) = 7$$

$$d_{43}^{(1)} = \min\left(d_{43}^{(0)}, \ d_{41}^{(0)} + d_{13}^{(0)}\right) = \min(\infty, 3 + 2) = 5$$

$$\mathbf{D^{(2)}} = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 2 & \infty \\ \infty & 0 & 5 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & \infty \\ 3 & 7 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D^{(3)} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & \infty \\ \infty & 0 & 5 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & \infty \\ 3 & 4 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

$$D^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 2 & \infty \\ \infty & 0 & 5 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & \infty \\ 3 & 7 & 5 & 0 \end{bmatrix} \qquad D^{(3)} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & \infty \\ \infty & 0 & 5 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & \infty \\ 3 & 4 & 5 & 0 \end{bmatrix} \qquad D^{(4)} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & \infty \\ \infty & 0 & 5 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & \infty \\ 3 & 4 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

$$d_{12}^{(3)} = \min\left(d_{12}^{(2)}, \ d_{13}^{(2)} + d_{32}^{(2)}\right) = \min(4, 2 - 1) = \mathbf{1}$$

$$d_{42}^{(3)} = \min\left(d_{42}^{(2)}, \ d_{43}^{(2)} + d_{32}^{(2)}\right) = \min(7, 5 - 1) = \mathbf{4}$$

## 성능과 특징

```
Floyd (G)
 for (i=1; i<=n; i++)
                                 O(n^2)
   for (j=1; j<=n; j++)
     D[i][j] = A[i][j];
 for (k=1; k<=n; k++)
                                                    O(n^3)
                                 O(n^3)
                                                              n=|V|
   for (i=1; i<=n; i++)
     for (j=1; j<=n; j++)
      if(D[i][j] > D[i][k] + D[k][j])
         D[i][j] = D[i][k] + D[k][j];
 return (D[][]);
```

### 성능과 특징

### ▶ 동적 프로그래밍 방법을 적용한 알고리즘

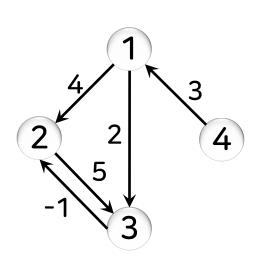
$$d_{ij}^{(k)} = \min\left(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}\right)$$

### ▶ 데이크스트라 알고리즘으로 모든 쌍 최단 경로를 구할 수 있음

- 각 정점에 대해서 반복적으로 적용해서 해결 가능 → 0(|V|³)
- 플로이드 알고리즘이 더 간단하므로 빠르게 수행
  - IEI ≪ IVI<sup>2</sup>인 경우에는 데이크스트라 알고리즘의 반복 적용이 더 효과적

### ▶ P[1..n][1..n]을 활용하면 최단 경로 자체를 구할 수 있음

■ 
$$P[i][j] = k$$
 if  $d_{ij}^{(k-1)} > \left(d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}\right)$  (정점 k를 경유하는 경우)



 $\boldsymbol{D^{(4)}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & \infty \\ \infty & 0 & 5 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & \infty \end{bmatrix}$ 

### P[i][j]

0	3	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0
0	m	4	0





정점4 → 정점1 → 정점3 → 정점2

#### **PALGORITHM** 말고리즘

03.

네트워크 플로 문제:

포드-물커슨 알고리즘

- ▶ 주어진 네트워크에 대해서 플로를 최대로 하는 값을 찾는 문제
  - 소스에서 싱크로 보낼 수 있는 플로 값을 최대로 하는 문제 → "최대 플로 문제"
- ► 네크워크 N=(V, E, s, t, c)
  - 방향 그래프 G=(V, E)
  - S → 소스 (시작점, 진입차수가 0인 정점)
  - t → 싱크 (도착점, 진출차수가 0인 정점)

- C → 간선의 가중치 → 간선의 용량capacity
  - √ c(u, v) → 간선 (u, v)를 통해 보낼 수 있는 최대의 양/값

#### 

- 간선의 용량 중에서 실제 사용하고 있는 양/값
- 용량 제약 조건 → 모든 ⟨u, v⟩∈E에 대해서 0≤ f(u, v) ≤ c(u, v)
  - ✓ 임의의 간선의 플로는 항상 0보다 크거나 같고, 해당 간선의 용량을 초과하지 못함
- 플로 보존 제약 조건 → 모든 v∈V-{s, t}에 대하여  $\sum_{u} f(u, v) = \sum_{w} f(v, w)$ 
  - ✓ 소스/싱크를 제외한 모든 정점에 대해서 어떤 정점으로 들어오는 양과 나가는 양은 동일

### ● 플로 값(총 플로) F

$$F = \sum_{v \in V} f(\mathbf{s}, v) = \sum_{w \in V} f(w, \mathbf{t})$$

✓ 소스에서 나가는 플로의 합, 싱크로 들어오는 플로의 합

- ▶ 최초로 제시된 가장 기초적인 해결 방법 by Ford & Fulkerson
  - 단순히 플로 값을 증가시킬 수 있는 모든 경우의 수를 탐색해서 적용
  - 종료가 보장되지 않음 → 에드몬즈-카프 알고리즘으로 발전
- ▶ 모든 간선의 플로를 0으로 둔 상태에서 시작해서증가 경로가 더 이상 존재하지 않을 때까지반복적으로 경로를 찾아서 최대 플로 값을 구하는 방법

## 포드-풀커슨 알고리즘

### **증가 경로** augmenting path

- 소스에서 싱크까지 더 많은 플로를 보낼 수 있는 경로
- 경로상의 간선은 네트워크 N의 간선 방향과 일치하지 않을 수 있음

  - - ¬ ⟨v, u⟩∈E와 방향이 반대인 간선 → ⟨u, v⟩∉E인 가상의 간선
    - $\rightarrow$  c(u, v) = 0, f(u, v) = -f(v, u)
    - → 남아 있는 모든 가능한 경로를 더 찾아낼 수 있게 하는 포드-풀커슨 방법의 핵심

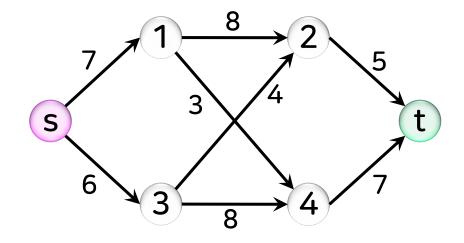
03 포드-플커슨 알고리즘

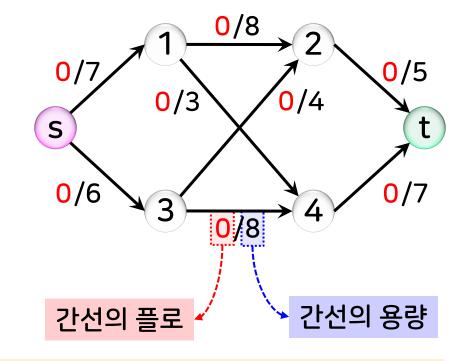
- ▶ 잔여 용량 r(u, v)
  - 간선 (u, v)에서 추가로 플로를 증가시킬 수 있는 여유 용량
    - √ 순방향 간선 → r(u, v) = c(u, v) f(u, v)
      - → 증가시킬 수 있는 양/값
    - ✓ 역방향 간선 → r(v, u) = c(v, u) f(v, u) = c(v, u) (-f(u, v)) = 0 + f(u, v) = f(u, v)
      - → 원래 간선에 부여된 플로를 줄일 수 있는 양/값
- 증가 경로의 여유량 △
  - △ = min{ r(u, v) | 경로상의 존재하는 간선 (u, v) }
    - ✓ 경로에 포함된 모든 간선의 잔여 용량 중 최소값
      - → 해당 경로를 사용해서 증가시킬 수 있는 플로 값

## 포드-풀커슨 알고리즘

```
Ford_Fulkerson(N)
 모든 간선의 플로 f를 0으로 초기화;
 while ( 증가 경로 p가 존재 ) {
  \Delta = min{ r(u, v) | p에 존재하는 <u, v> }
  for ( 증가 경로 p상의 모든 간선 <u, v> )
    if ( <u, v>가 순방향 간선 ) f(u, v) += △; // 플로 증가
    else f(u, v) -= ∆; // 역방향 간선 → 플로 감소
 F = \sum_{w \in V} f(w, t); // 싱크로 들어오는 모든 간선의 플로의 합
 return (F);
```

### 초기화

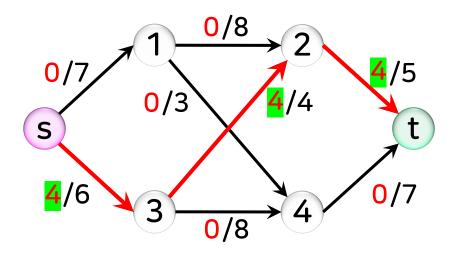




증가 경로를 찾고 해당 경로의 여유량으로 모든 간선의 플로를 조정하는 과정을 반복

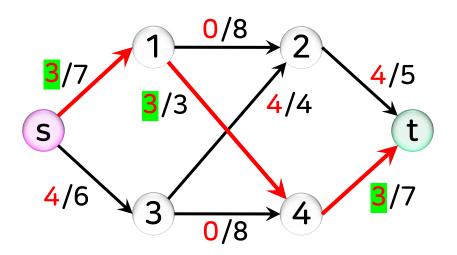
03 │ 포드-풀커슨 알고리즘

증가 경로 s-3-2-t → 증가 경로의 여유량 = <3, 2>의 잔여 용량 = <mark>4</mark>



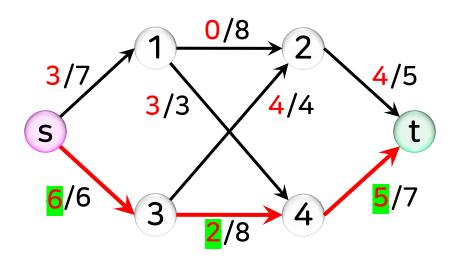
03

증가 경로 s-1-4-t → 증가 경로의 여유량 = <1, 4>의 잔여 용량 = <mark>3</mark>



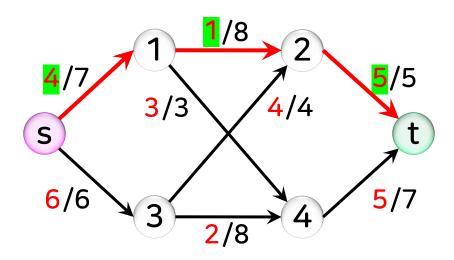
03 │ 포드-풀커슨 알고리즘

증가 경로 s-3-4-t → 증가 경로의 여유량 = <s, 3>의 잔여 용량 = <mark>2</mark>



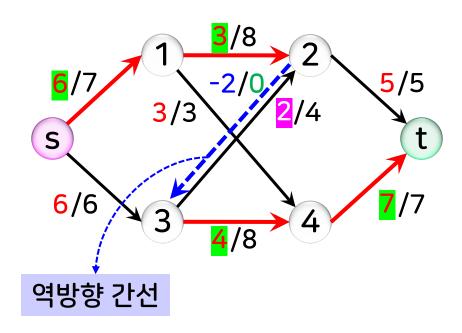
03 │ 포드-풀커슨 알고리즘

증가 경로 s-1-2-t → 증가 경로의 여유량 = <2 ,t>의 잔여 용량 = 1



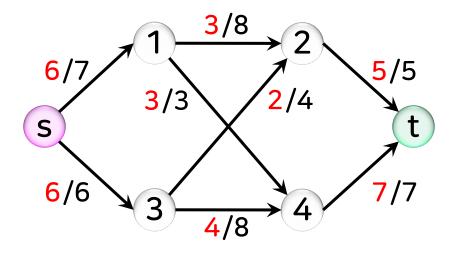
03 │ 포드-풀커슨 알고리즘

증가 경로 s-1-2-3-4-t → 증가 경로의 여유량 = <4 ,t>의 잔여 용량 = <mark>2</mark>



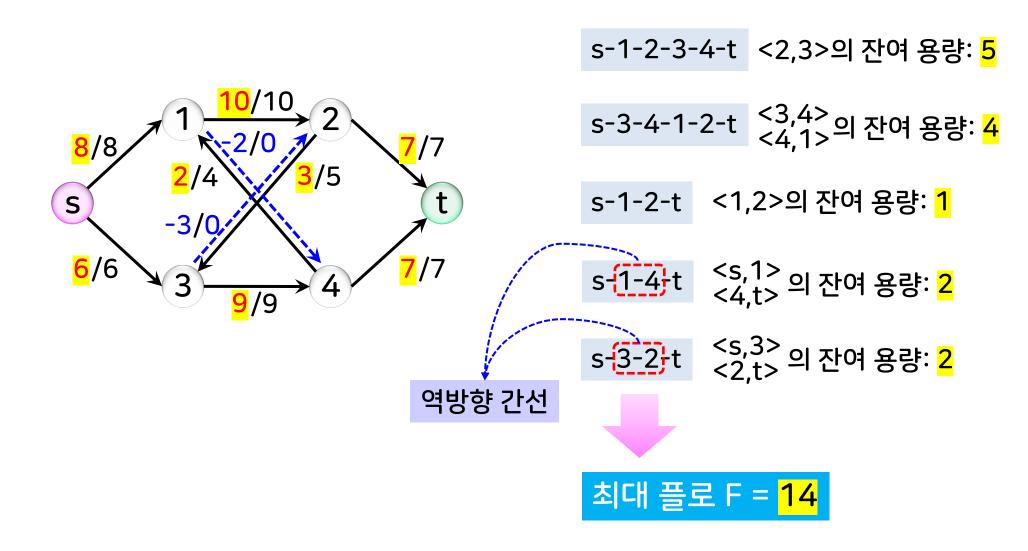
포드-풀커슨 알고리즘

### 더 이상의 증가 경로가 존재하지 않음 → 종료



최대 플로F 
$$\sum_{v \in V} f(s, v) = \sum_{w \in V} f(w, t) \longrightarrow 12$$

#### 03 │ 포드-풀커슨 알고리즘



### 성능과 특징

#### 03 포드-풀커슨 알고리즘

```
Ford_Fulkerson(N)
 모든 간선의 플로 f를 0으로 초기화 최소 1씩 증가한다면 최대 F번 반복
 while ( 증가 경로 p가 존재 )-{---
   \Delta = \min\{ r(u, v) \mid p  존재하는 \langle u, v \rangle \}
   for ( 증가 경로 p상의 모든 간선 <u, v>-)---
    if ( <u, v>가 순방향 간선 ) f(u, v) += △;
    else f(u, v) = \Delta;
 F = \sum_{w \in V} f(w, t);
 return (F);
```

최대 플로 값 F에 도달하기 위해 (용량이 정수인 경우)

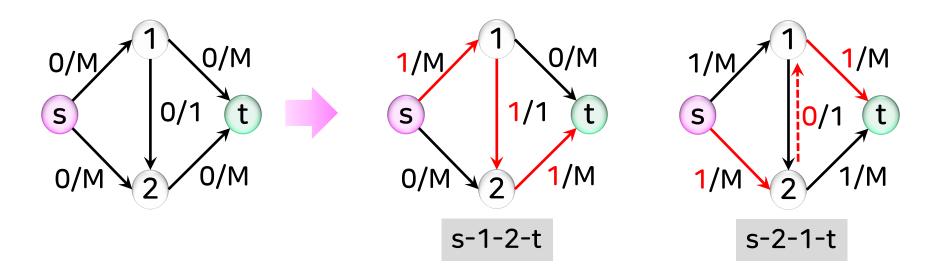
DFS/BFS 사용 → O(|E|)



## 성능과 특징

### 문제점

- 용량으로 무리수를 사용 → 알고리즘의 종료가 보장되지 못함
- 용량 M이 매우 큰 값이면 비효율적



✓ 증가 경로 s-1-2-t와 s-2-1-t를 각각 M번 찾음 → F=2M

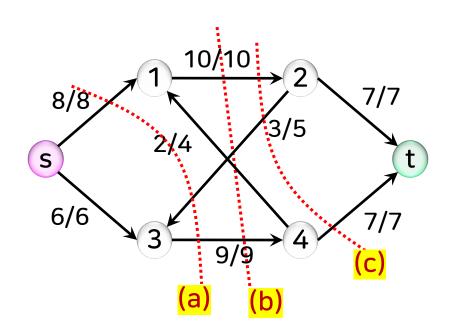
## 성능과 특징

- ▶ 증가 경로의 선택은 DFS 또는 BFS 적용
  - 포드-풀커슨 알고리즘 → 기본적으로 DFS를 적용하여 증가 경로 선택
    - ✓ 에드몬즈-카프 알고리즘 → BFS 적용, 0(|V||E|2), 포드-풀커슨의 문제 해결
- **커트** cut

$$S \subseteq V, s \in S, t \notin S, T = V - S$$

커트 
$$\rightarrow$$
  $(S;T) \cup (T;S)$ 

S의 정점에서 T의 정점으로 향하는 간선의 집합





#### 1. 벨만-포드 알고리즘

- 음의 가중치를 갖는 간선이 존재해도 적용할 수 있는 단일 출발점 최단 경로 알고리즘
- 0(|V||E|)

#### 2. 플로이드 알고리즘

- 모든 정점 쌍 간의 최단 경로, 동적 프로그래밍 방법
- 경유할 수 있는 중간 정점의 범위를 하나씩 늘려가는 방식
- 0(|V|3), 최단 경로 자체를 구하는 경우에는 P[i][j]에 경유하는 중간 정점을 저장

#### 3. 포드-풀커슨 알고리즘

- 네트워크 플로 문제 → 네트워크에 대해서 소스에서 싱크로 보낼 수 있는 최대 플로 값을 구하는 문제
- 포드-풀커슨 방법 → 증가 경로가 더 이상 존재하지 않을 때가 반복적으로 찾아서 플로를 증가시키는 방법, 0(|E|F)
- 순방향 간선, 역방향 간선, 잔여 용량, 증가 경로의 여유량, 커트

**PALGORITHM** □ 알고리즘

다음시간에는

Lecture 11

# 동적 프로그래밍

컴퓨터과학과 | 이관용 교수

