

Lecture 02

알고리즘 소개 (2)

컴퓨터과학과 | 이관용 교수

학습목차

1 | 알고리즘 분석

2 | 점근성능

3 | 순환 알고리즘

01

알고리즘 분석

▶ 정확성 분석

- 유효한 입력에 대해 유한 시간 내에 정확한 결과의 생성 여부
 - ✓ 수학적 기법을 사용한 이론적인 증명 과정

▶ 효율성 분석

- 알고리즘 수행에 필요한 컴퓨터 자원의 양을 측정/평가
- 공간 복잡도 space complexity
 - ✓ 메모리의 양 = 정적 공간 + 동적 공간
- 시간 복잡도 time complexity
 - ✓ 수행시간 = 알고리즘의 실행에서부터 완료까지 걸리는 시간

▶ 컴퓨터에서 실행시켜 실제 수행시간을 측정하는 방법?

- 실행 환경에 종속적이므로 일반성이 결여된 방법
 - ✓ 컴퓨터 속도, 구현에 사용된 프로그래밍 언어, 프로그램 작성 방법, 컴파일러의 효율성 등에 따라 시간이 달라짐

▶ 알고리즘 수행시간 = Σ {각 문장(연산)이 수행되는 횟수}

- 수행시간에 영향을 미치는 요인
 - ✓ 입력 크기
 - "입력되는 데이터의 크기", "문제가 해결하려는 대상이 되는 개체의 개수"
 - 예: 리스트 원소의 개수, 행렬의 크기, 그래프의 정점의 수 등
 - ✓ 입력 데이터의 상태

▶ 입력 크기 n 이 커질수록 수행시간도 증가

- 단순히 단위 연산이 수행되는 개수의 합으로 표현하는 것은 부적절

→ 입력 크기 n 의 함수 $f(n)$ 으로 표현

▶ 입력 데이터의 상태에 종속적

S_n : 크기 n 인 입력들의 집합

$P(I)$: 입력 I 가 발생할 확률

$t(I)$: 입력 I 일 때 알고리즘의 수행시간

- 평균 수행시간 → $A(n) = \sum_{I \in S_n} P(I)t(I)$
- 최선 수행시간 → $B(n) = \min_{I \in S_n} t(I)$
- 최악 수행시간 → $W(n) = \max_{I \in S_n} t(I)$

시간 복잡도

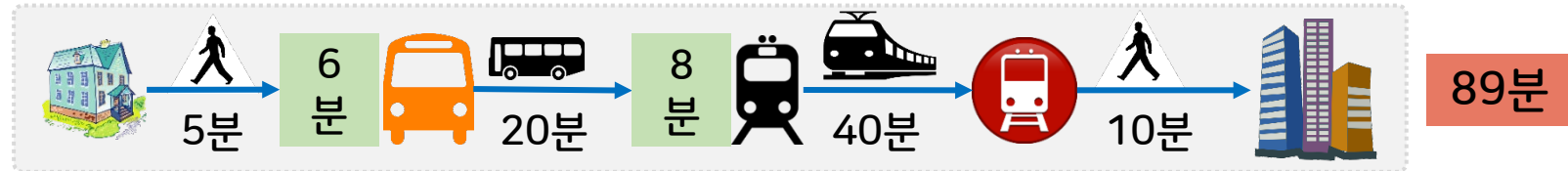
01 | 알고리즘 분석

최선의 경우

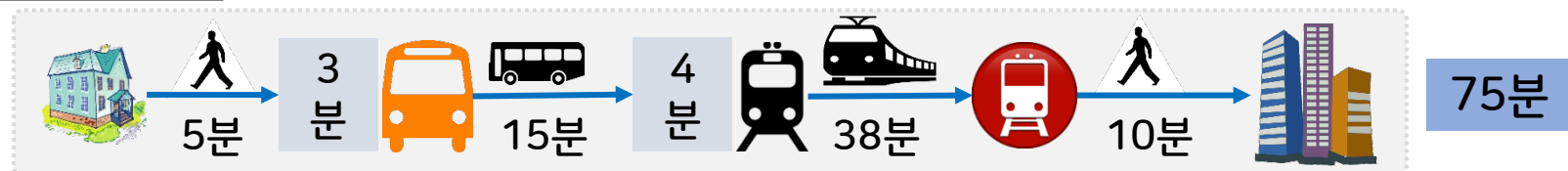


최악의 경우

→ "늦어도 89분이면 출근한다."



평균의 경우



SumAverage(A[], **n**) → 입력 크기

{ //A[0..n-1], n : 입력 배열과 데이터 개수

1 sum = 0; → 1

2 i = 0; → 1

3 while (i < n) { → n+1

4 sum = sum + A[i]; → n

5 i = i + 1; → n

}

6 average = sum / n; → 1

7 print sum, average; → 1

}

$$T(n) = 3n + 5$$

점근성능

$$O(n)$$

Big-oh
표기

02

점근성능

▶ 입력 크기 n 이 무한히 커짐에 따라 결정되는 성능

$$f_1(n) = 10n + 9$$

$$f_2(n) = n^2/2 + 3n$$

$$f_3(n) = 2n^2 + 5n + 200$$

n=5	59	27.5
n=10	109	80
n=15	159	157.5
<hr/>		
n=16	169	176
n=20	209	260
⋮	⋮	⋮

n=1	$2+5+200 = 207$
n=5	$50+25+200 = 275$
n=10	$200+50+200 = 450$
n=20	$800+100+200 = 1,100$
	⋮
n=1000	$2,000,000+5,000+200 = 2,005,200$
	⋮

▶ 점근성능의 결정 방법

- 입력 크기가 충분히 커짐에 따라 함숫값에 가장 큰 영향을 미치는 차수를 찾음
- 수행시간의 다항식 함수에서 **최고차항**만을 계수 없이 취해서 표현
 - ✓ 수행시간의 정확한 값이 아닌 어림값
 - 수행시간의 증가 추세를 파악하는 것이 쉬움
 - 알고리즘 간의 우열을 따질 때 유용

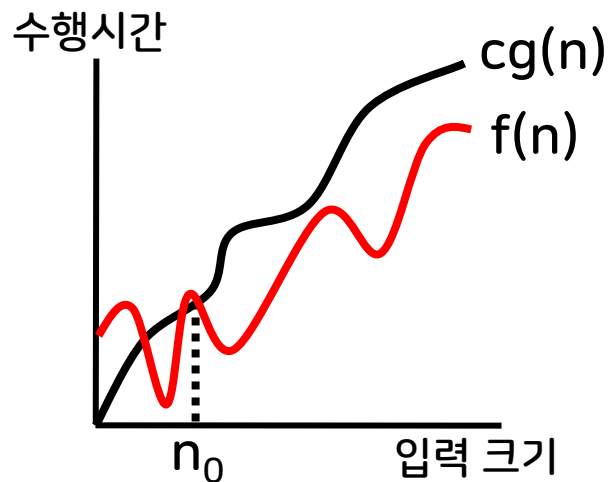
정의 1

'Big-oh' 점근적 상한

함수 f 와 g 를 각각 양의 정수를 갖는 함수라 하자.

어떤 양의 상수 c 와 n_0 이 존재하여

모든 $n \geq n_0$ 에 대하여 $f(n) \leq c \cdot g(n)$ 이면 $f(n) = O(g(n))$ 이다.



$$f(n) = O(g(n))$$

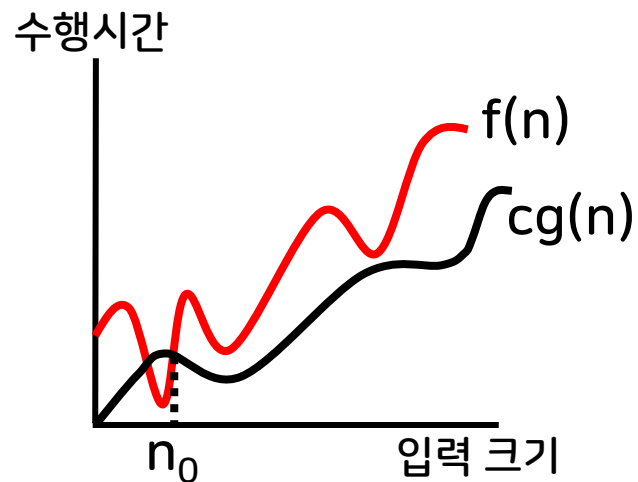
정의 2

'Big-omega' 점근적 하한

함수 f 와 g 를 각각 양의 정수를 갖는 함수라 하자.

어떤 양의 상수 c 와 n_0 이 존재하여

모든 $n \geq n_0$ 에 대하여 $f(n) \geq c \cdot g(n)$ 이면 $f(n) = \Omega(g(n))$ 이다.



$$f(n) = \Omega(g(n))$$

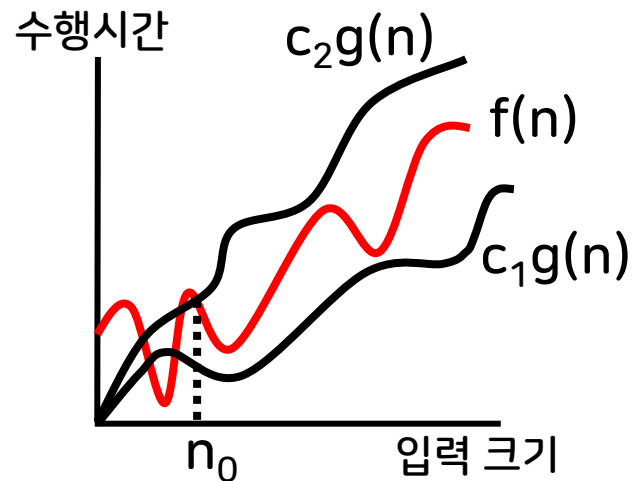
정의 3

'Big-theta' 점근적 상하한

함수 f 와 g 를 각각 양의 정수를 갖는 함수라 하자.

어떤 양의 상수 c_1, c_2 와 n_0 이 존재하여

모든 $n \geq n_0$ 에 대하여 $c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n)$ 이면 $f(n) = \Theta(g(n))$ 이다.



$$f(n) = \Theta(g(n))$$

▶ $f(n)=3n+3$, $g(n)=n$

- $c=5$, $n_0=2$ 이 존재하여 $n \geq 2$ 인 모든 n 에 대해서 $f(n) \leq c \cdot g(n)$, 즉 $3n+3 \leq 5 \cdot n$ 을 만족 $\rightarrow f(n)=O(g(n))=O(n)$
- $c=3$, $n_0=1$ 이면 $n \geq 1$ 에 대해서 $3n+3 \geq 3 \cdot n$ 을 만족 $\rightarrow f(n)=\Omega(g(n))=\Omega(n)$
- $f(n)=O(n)$ 이면서 $f(n)=\Omega(n) \rightarrow f(n)=\Theta(n)$

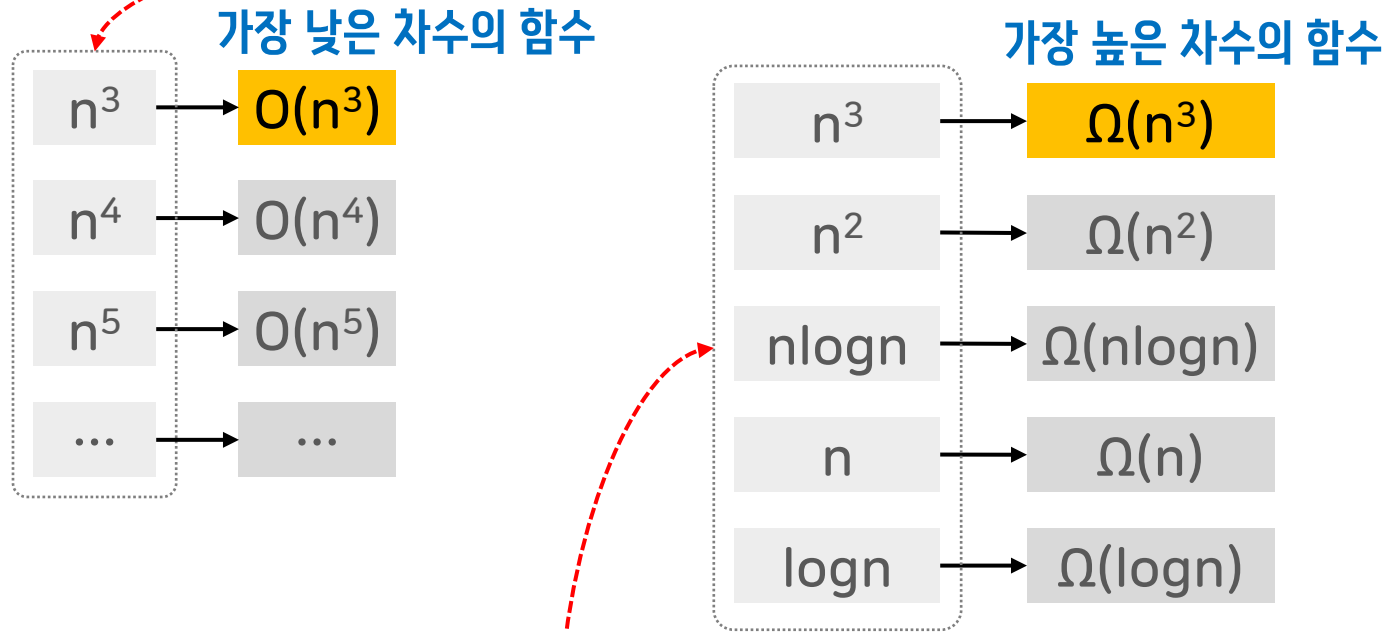
▶ $f(n)=3n^3+3n-1$, $g(n)=n^3$

- $c=7$, $n_0=1$ 이면 $n \geq 1$ 에 대해서 $f(n) \leq 7 \cdot g(n)$ 을 만족 $\rightarrow f(n)=O(g(n))=O(n^3)$
- $c=2$, $n_0=2$ 이면 $n \geq 2$ 에 대해서 $f(n) \geq 2 \cdot g(n)$ 을 만족 $\rightarrow f(n)=\Omega(g(n))=\Omega(n^3)$
- $f(n)=O(n^3)$ 이면서 $f(n)=\Omega(n^3) \rightarrow f(n)=\Theta(n^3)$

점근성능의 표기법

02 | 점근성능

▶ $f(n) = 3n^3 + 3n - 1 = O(g(n)) = O(n^3)$



▶ $f(n) = 3n^3 + 3n - 1 = \Omega(g(n)) = \Omega(n^3)$

▶ 주요 O-표기 간 연산 시간의 크기 관계

$$f_1(n) = 10n + 9$$

$$O(n)$$

$$f_2(n) = n^2/2 + 3n$$

$$O(n^2)$$

$$f_3(n) = 3n^3 + 3n + 2$$

$$O(n^3)$$

상수 시간

로그 시간

선형 시간

로그 선형 시간

제곱 시간

세제곱 시간

지수 시간

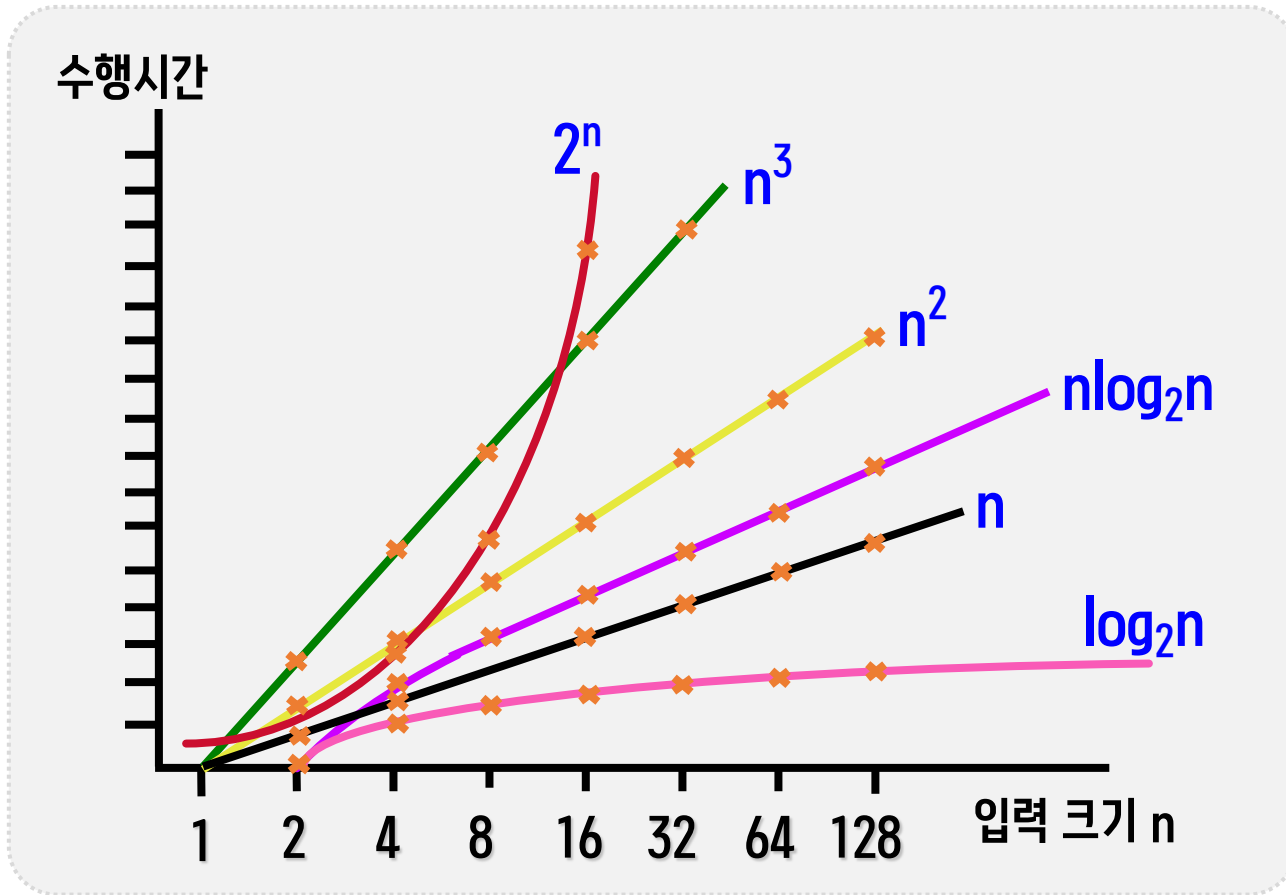
$$O(1) < O(\log n) < O(n) < O(n \log n) < O(n^2) < O(n^3) < O(2^n)$$

← 효율적

비효율적 →

빅오 함수에 따른 연산 시간의 증가 추세

02 | 점근성능



빅오 함수에 따른 연산 시간의 증가 추세

02 | 점근성능

$\log n$	n	$n \log n$	n^2	n^3	2^n
0	1	0	1	1	2
1	2	2	4	8	4
2	4	8	16	64	16
3	8	24	64	512	256
4	16	64	256	4,096	65,536
5	32	160	1,024	32,768	4,294,967,296

▶ 알고리즘의 시간 복잡도를 구하려면

- 기본 연산의 수행 횟수의 합 $f(n)$ 을 구한 후,
- $f(n)=O(g(n))$ 을 만족하는 최소 차수의 함수 $g(n)$ 을 찾음

▶ 실용적인 접근 방법

- 알고리즘의 모든 문장이 아닌 루프의 반복 횟수만을 조사하여 최고 차수를 시간 복잡도로 취함

→ $O(\text{최고차수})$

알고리즘의 시간 복잡도 구하기

02 | 점근성능

```
i = 1;
while (i <= n) {
    x = x + 1;
    i = i + 1;
}
```

1

n+1

n

n

$$f(n) = 3n + 2$$

$$O(n)$$

```
count = 0;
for (i=0; i<n; i++)
    for (j=0; j<n; j++)
        count ++;
print count;
```

1

n+1

n+1

n^2

1

$$f(n) = n^2 + 2n + 4$$

$$O(n^2)$$

03

순환 알고리즘

▶ 순환 recursion, 재귀 알고리즘

- 알고리즘의 수행 과정에서 자기 자신의 알고리즘을 다시 수행하는 형태

```
BinarySearch (A[ ], key, Left, Right) {  
    if (Left > Right) return (-1);  
    mid = ⌊ (Left + Right)/2 ⌋ ;  
    if (A[Mid] == key) return (Mid);  
    else if (key < A[Mid]) BinarySearch(A, key, Left, Mid-1)  
        else BinarySearch(A, key, Mid+1, Right);  
}
```

$$T(n) = T(n/2) + O(1), T(1)=c_1$$

점화식의 폐쇄형 구하기

03 | 순환 알고리즘

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + c_2, \quad T(1) = c_1$$

$$\begin{aligned} T(n) &= T\left(\frac{n}{2}\right) + c_2 \\ &= T\left(\frac{n}{4}\right) + c_2 + c_2 = T\left(\frac{n}{2^2}\right) + 2c_2 \\ &= T\left(\frac{n}{8}\right) + c_2 + c_2 + c_2 = T\left(\frac{n}{2^3}\right) + 3c_2 \\ &\dots \\ &= T\left(\frac{n}{2^{k-1}}\right) + (k-1)c_2 \\ &= T\left(\frac{n}{2^k}\right) + kc_2 \\ &= T(1) + kc_2 \quad (n = 2^k \text{인 경우에만 정의, } k = \log_2 n) \\ &= c_1 + c_2 \log_2 n \\ &= \Theta(\log_2 n) \end{aligned}$$

$$(1) \quad T(n) = \begin{cases} \Theta(1), & n = 1 \\ T(n-1) + \Theta(1), & n \geq 2 \end{cases} \quad \rightarrow \quad T(n) = \Theta(n)$$

$$(2) \quad T(n) = \begin{cases} \Theta(1), & n = 1 \\ T(n-1) + \Theta(n), & n \geq 2 \end{cases} \quad \rightarrow \quad T(n) = \Theta(n^2) \quad \text{퀵 정렬 (최악의 경우)}$$

$$(3) \quad T(n) = \begin{cases} \Theta(1), & n = 1 \\ T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1), & n \geq 2 \end{cases} \quad \rightarrow \quad T(n) = \Theta(\log n) \quad \text{이진 탐색}$$

$$(4) \quad T(n) = \begin{cases} \Theta(1), & n = 1 \\ T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n), & n \geq 2 \end{cases} \quad \rightarrow \quad T(n) = \Theta(n)$$

$$(5) \quad T(n) = \begin{cases} \Theta(1), & n = 1 \\ 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(1), & n \geq 2 \end{cases} \quad \rightarrow \quad T(n) = \Theta(n)$$

$$(6) \quad T(n) = \begin{cases} \Theta(1), & n = 1 \\ 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n), & n \geq 2 \end{cases} \quad \rightarrow \quad T(n) = \Theta(n \log n) \quad \begin{array}{l} \text{합병 정렬} \\ \text{퀵 정렬 (최선의 경우)} \end{array}$$

효율적인 알고리즘의 중요성

03 | 순환 알고리즘

n	$f(n)=\log n$	$f(n)=n$	$f(n)=n \log n$	$f(n)=n^2$	$f(n)=n^3$	$f(n)=2^n$
10	0.003 μ s	0.01 μ s	0.033 μ s	0.10 μ s	1.0 μ s	1 μ s
20	0.004 μ s	0.02 μ s	0.086 μ s	0.40 μ s	8.0 μ s	1 ms
30	0.005 μ s	0.03 μ s	0.147 μ s	0.90 μ s	27.0 μ s	1 s
40	0.005 μ s	0.04 μ s	0.213 μ s	1.60 μ s	64.0 μ s	18.3 분
50	0.006 μ s	0.05 μ s	0.282 μ s	2.50 μ s	125.0 μ s	13일
10^2	0.007 μ s	0.10 μ s	0.664 μ s	10.00 μ s	1.0 ms	4×10^{13} 년
10^3	입력 크기가 커질수록 수행시간의 차이가 확연 → 효율적인 알고리즘의 설계/선택이 중요				1.0 s	단위 연산의 수행 시간 = 1ns 1ns = 10^{-9} 초 1 μ s = 10^{-6} 초 1ms = 10^{-3} 초
10^4					16.7 분	
10^5					11.6 일	
10^6	0.020 μ s	1.00 ms	19.930 ms	16.70 분	31.7 년	
10^7	0.023 μ s	0.01 s	2.660 s	1.16 일	31,709 년	
10^8	0.027 μ s	0.10 s	2.660 s	115.70 일	3.17×10^7 년	
10^9	0.030 μ s	1.00 s	29.900 s	31.70 년		

1. 알고리즘 분석

- 정확성 분석 + 효율성 분석
- 효율성 분석 → 공간 복잡도, 시간 복잡도(각 문장의 수행횟수의 합)
- 시간 복잡도 → 입력 크기의 함수와 최악의 수행시간으로 표현

2. 점근성능

- 입력 크기가 무한히 커짐에 따라 결정되는 성능 → 최고차수만으로 간략히 표현
- 표기법 → O-표기, Ω-표기, Θ-표기
- $O(1) < O(\log n) < O(n) < O(n \log n) < O(n^2) < O(n^3) < O(2^n)$

3. 순환 알고리즘

- 순환 알고리즘의 수행시간은 점화식 형태로 정의되며, 폐쇄형을 구해서 표현
- 분할정복 방법이 적용된 알고리즘은 기본적으로 순환 알고리즘 형태를 가짐
- 기본 점화식과 폐쇄형

다음시간에는

Lecture **03**

정렬 (1)

컴퓨터과학과 | 이관용 교수