

07

강

인공지능

퍼지이론

컴퓨터과학과 이병래교수

학습목차

1 퍼지집합

2 퍼지논리

3 퍼지추론



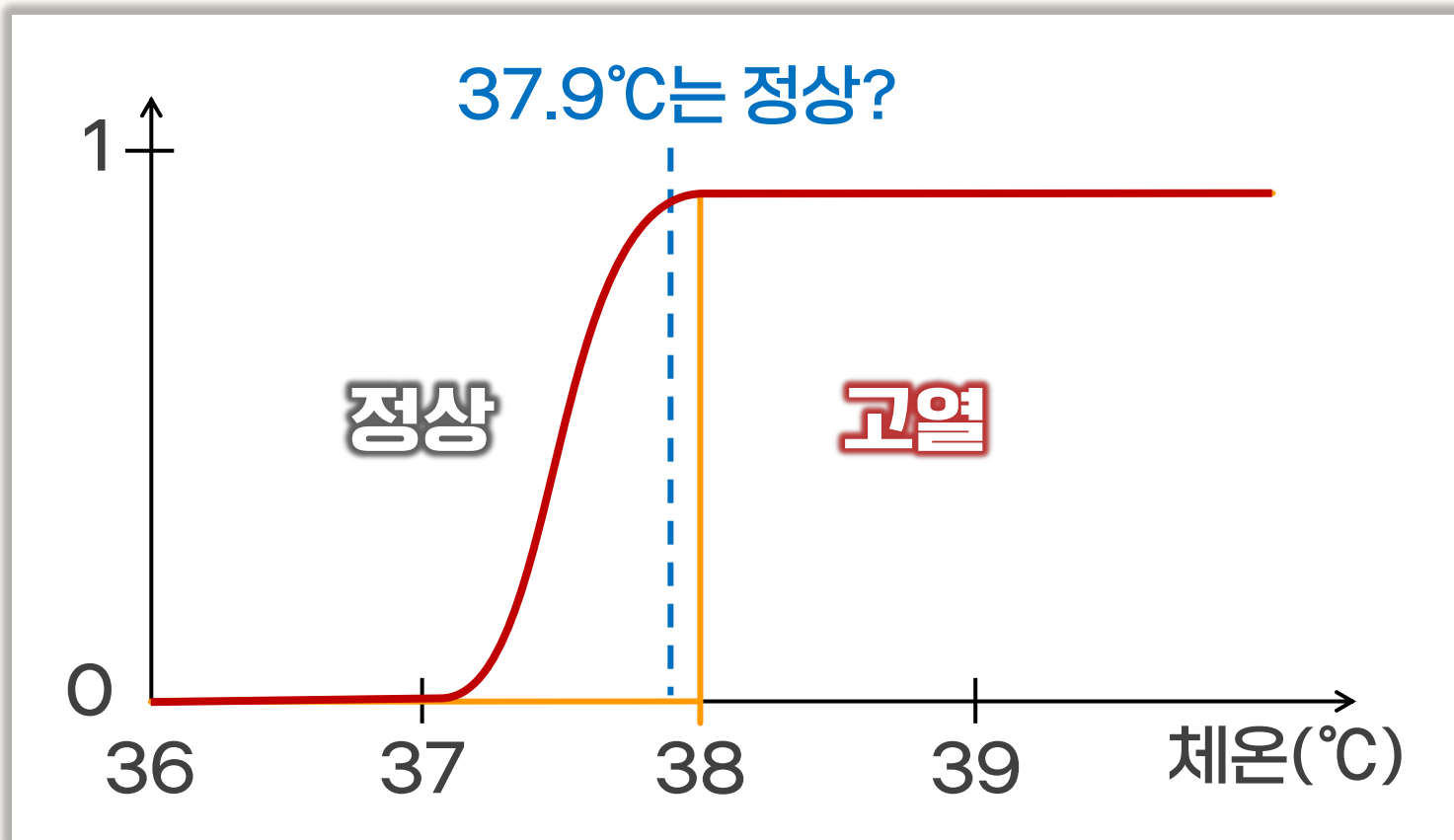


퍼지집합

1. 퍼지이론

■ 퍼지(fuzzy)이론이란?

- 참·거짓의 구분이 모호한 문제의 해결을 위한 이론



2. 퍼지집합의 정의

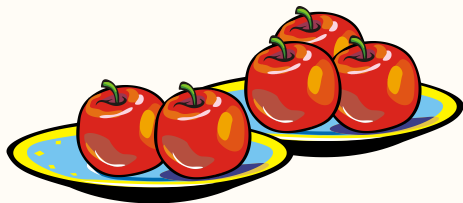
■ 퍼지집합(fuzzy sets)이란?

- 어떠한 대상이 집합에 포함될 가능성으로 표현되는 집합

'사과 **두 개** 또는 **세 개**'

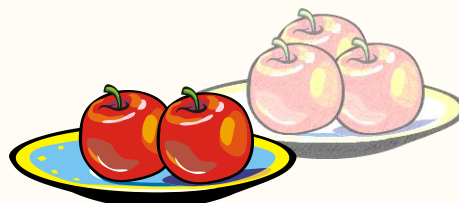
vs.

'사과 **두**어 개'



= {2, 3}

= {(2, 1.0), (3, 1.0)}

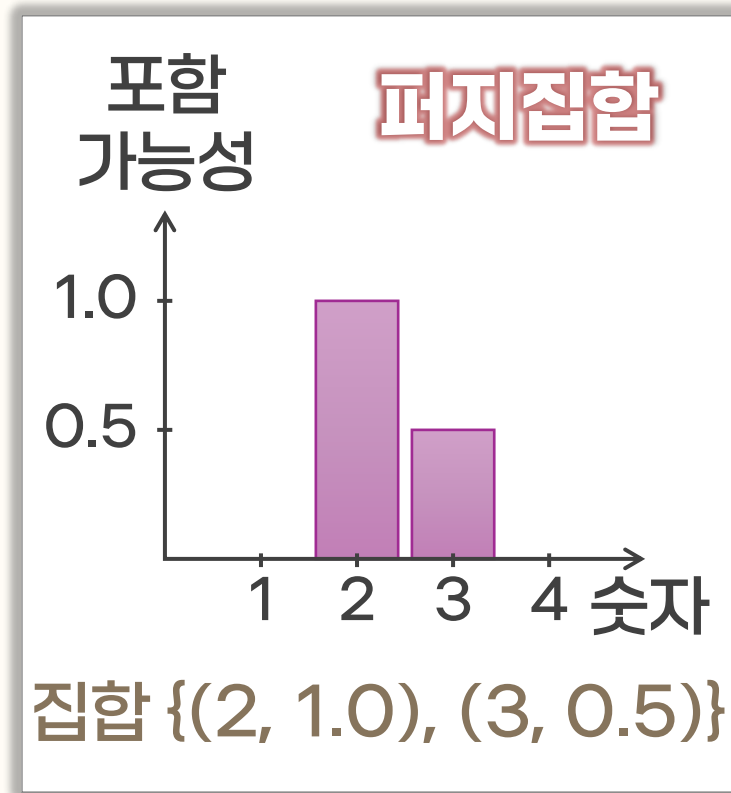
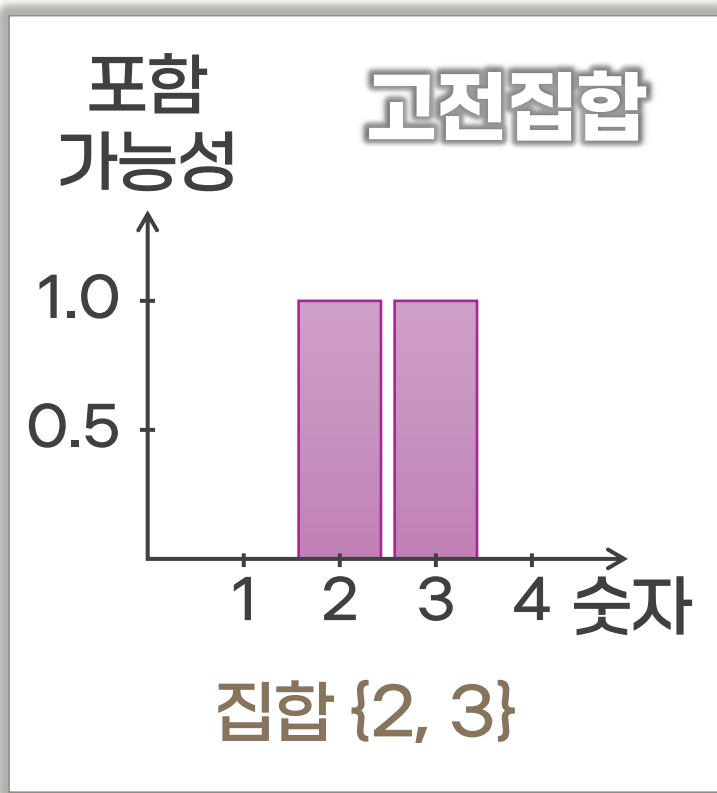


= {(2, 1.0), (3, 0.5)}

2. 퍼지집합의 정의

■ 퍼지집합(fuzzy sets)이란?

- 어떠한 대상이 집합에 포함될 가능성으로 표현되는 집합



2. 퍼지집합의 정의

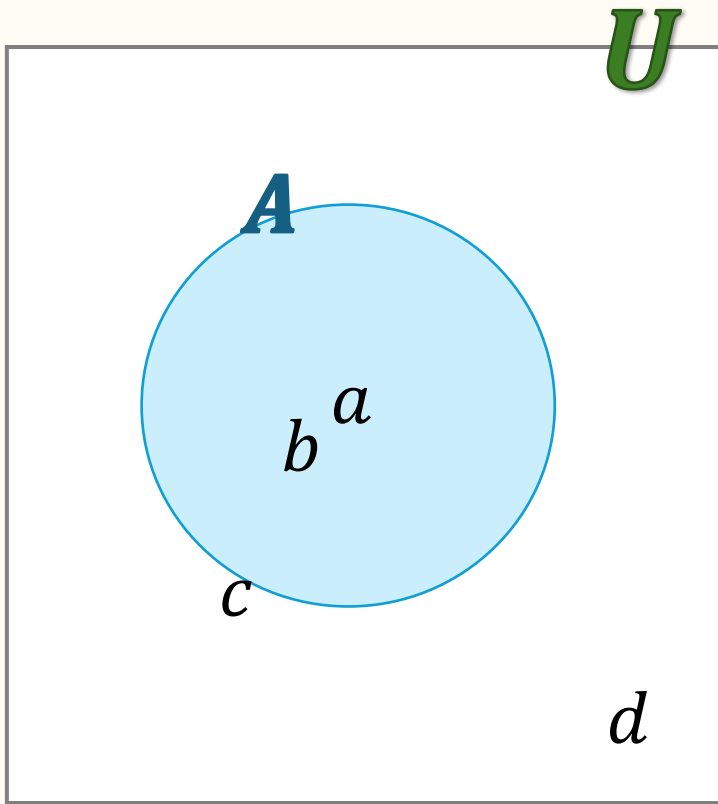
■ 소속함수

- 집합의 원소일 가능성을 나타내는 값
- 퍼지집합 A 의 소속함수 $\mu_A(x)$
 - ⇒ $\mu_A(x) : X \rightarrow [0, 1], X : x$ 의 정의역
- 고전집합은 소속함수의 값이 0 또는 1인 특수한 경우로 볼 수 있음
 - ⇒ $\mu_A(x) : X \rightarrow \{0, 1\}, X : x$ 의 정의역

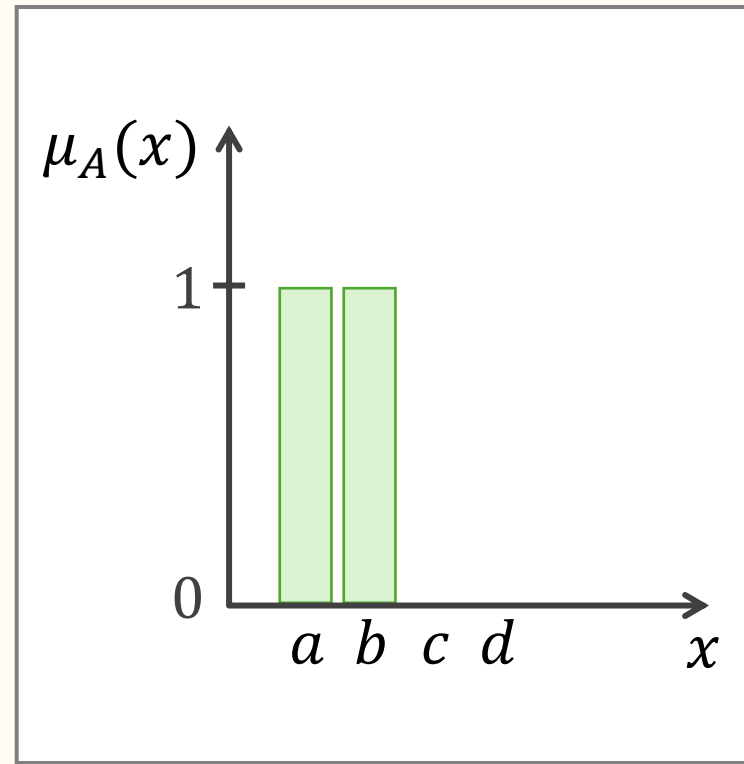
2. 퍼지집합의 정의

■ 소속함수

- 고전집합의 소속함수



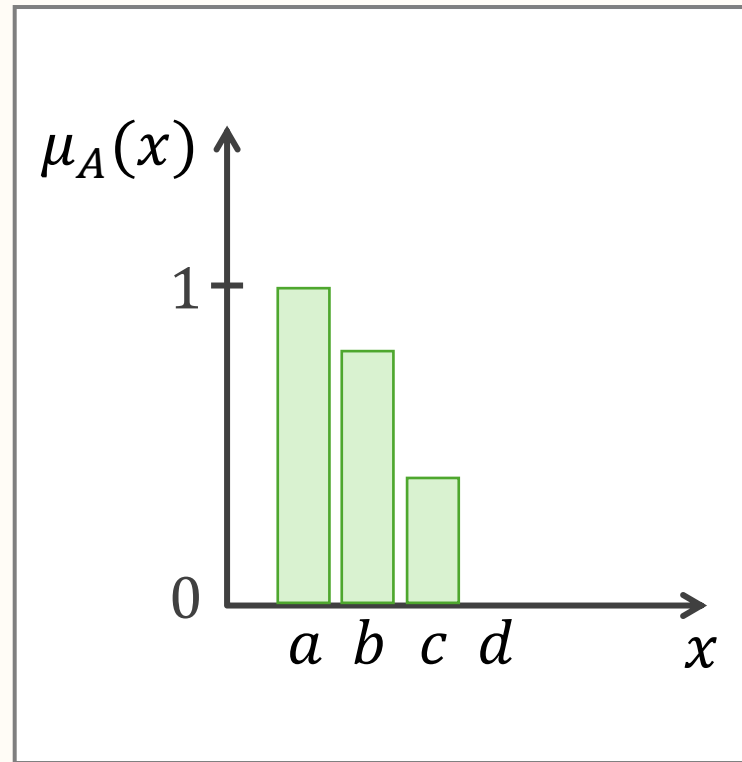
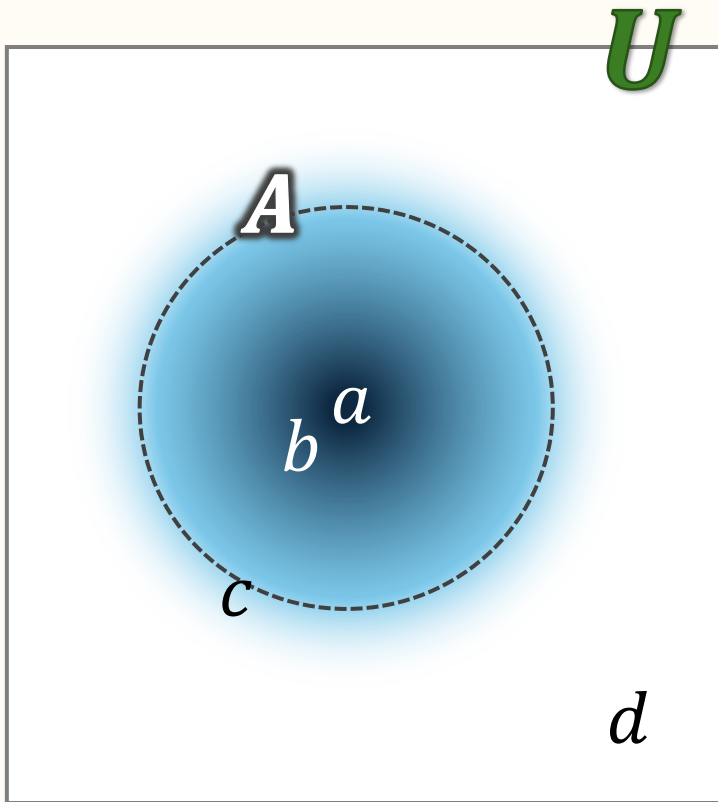
⇒ $A = \{a, b\}$



2. 퍼지집합의 정의

■ 소속함수

- 퍼지집합의 소속함수

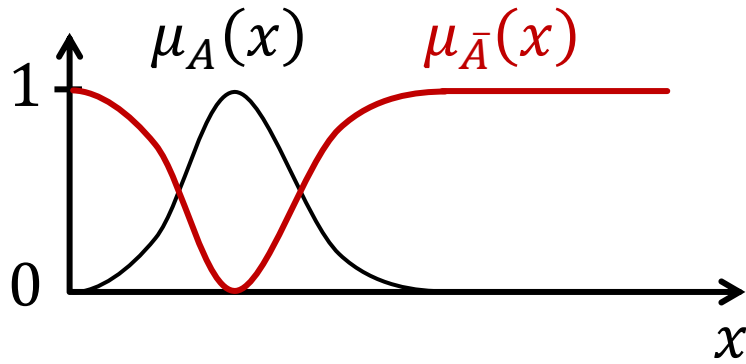


⇒ $A = \{(a, 1.0), (b, 0.8), (c, 0.4)\}$

3. 퍼지집합의 연산

여집합

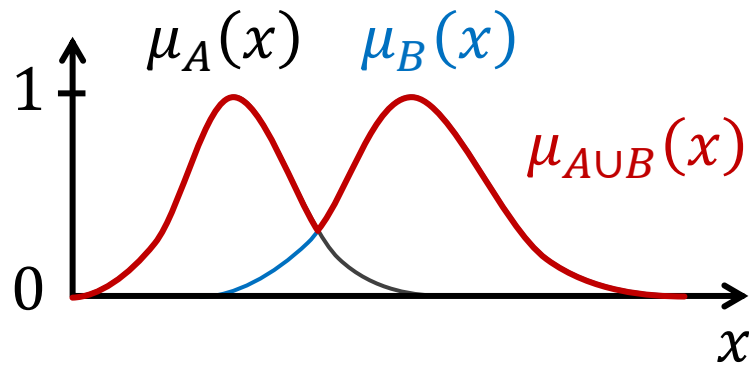
- $\mu_{\bar{A}}(x) = 1 - \mu_A(x), \forall x \in U$



3. 퍼지집합의 연산

합집합

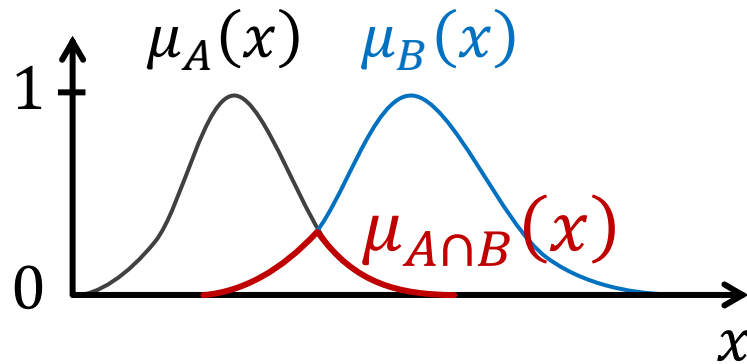
- $\mu_{A \cup B}(x) = \max\{\mu_A(x), \mu_B(x)\}, \forall x \in U$



3. 퍼지집합의 연산

■ 교집합

- $\mu_{A \cap B}(x) = \min\{\mu_A(x), \mu_B(x)\}, \forall x \in U$



3. 퍼지집합의 연산

■ 퍼지집합 연산의 예

x	$\mu_A(x)$	$\mu_B(x)$	$\mu_{A \cup B}(x)$	$\mu_{A \cap B}(x)$	$\mu_{\bar{A}}(x)$
a	1	0	1	0	0
b	0.7	0.2	0.7	0.2	0.3
c	0.4	0.5	0.5	0.4	0.6
d	0	1	1	0	1

3. 퍼지집합의 연산

■ 퍼지집합 연산자의 특성

- 일반적인 고전집합의 특성을 대부분 만족함
 - 교환법칙, 결합법칙, 분배법칙, 드모르간 법칙 등

예 분배법칙: $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

예 드모르간 법칙: $\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$

예외

- $A \cup \bar{A} \neq U$
- $A \cap \bar{A} \neq \phi$



퍼지논리

1. 고전논리와 퍼지논리

■ 고전논리

- 명제의 논리값이 참(1) 또는 거짓(0)으로 표현됨

		<i>b</i>	
		0	1
<i>a</i>	0	0	0
	1	0	1

a AND *b*

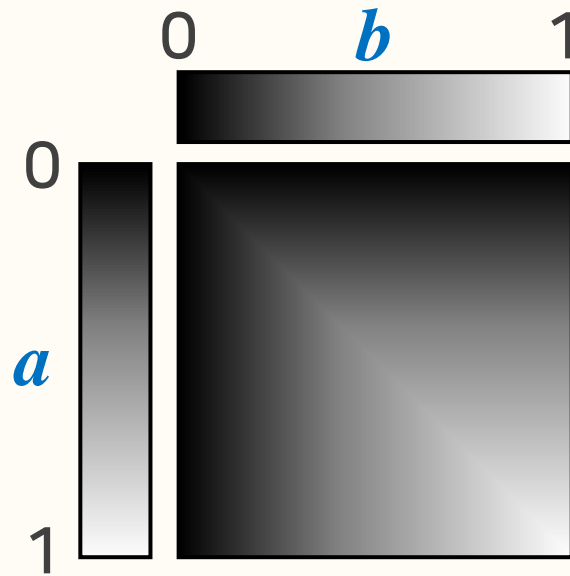
		<i>b</i>	
		0	1
<i>a</i>	0	0	1
	1	1	1

a OR *b*

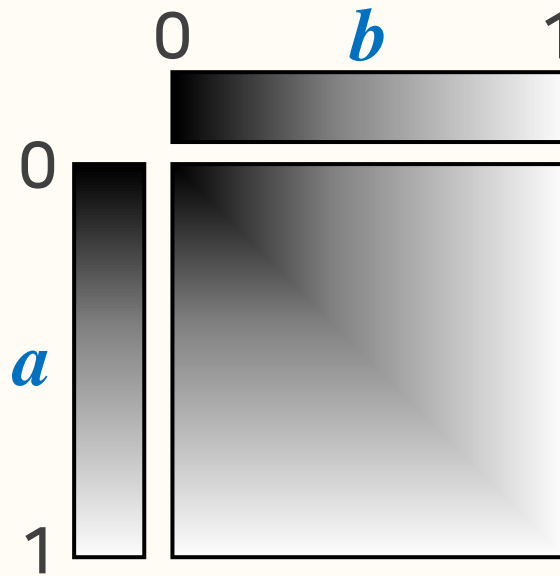
1. 고전논리와 퍼지논리

■ 퍼지논리

- 명제의 논리값이 0부터 1의 범위에 속하는 값으로 표현됨



$a \text{ AND } b$



$a \text{ OR } b$

2. 퍼지논리의 연산자

연산자와 계산식

연산자	계산식
부정	$\sim a = 1 - a$
논리곱	$a \wedge b = \min(a, b)$
논리합	$a \vee b = \max(a, b)$
조건명제	$a \rightarrow b = \min(1, 1 - a + b)$

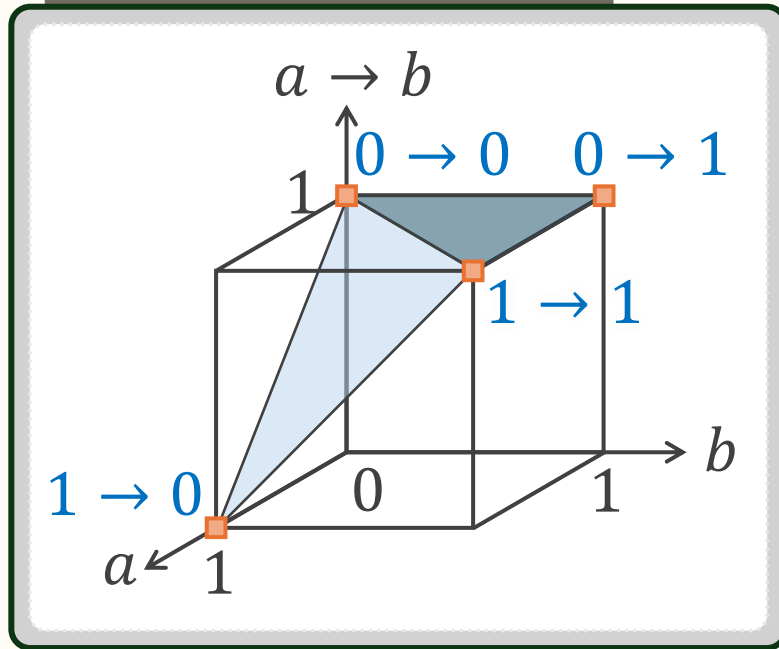
※ Łukasiewicz의 퍼지논리 연산자

2. 퍼지논리의 연산자

연산자와 계산식

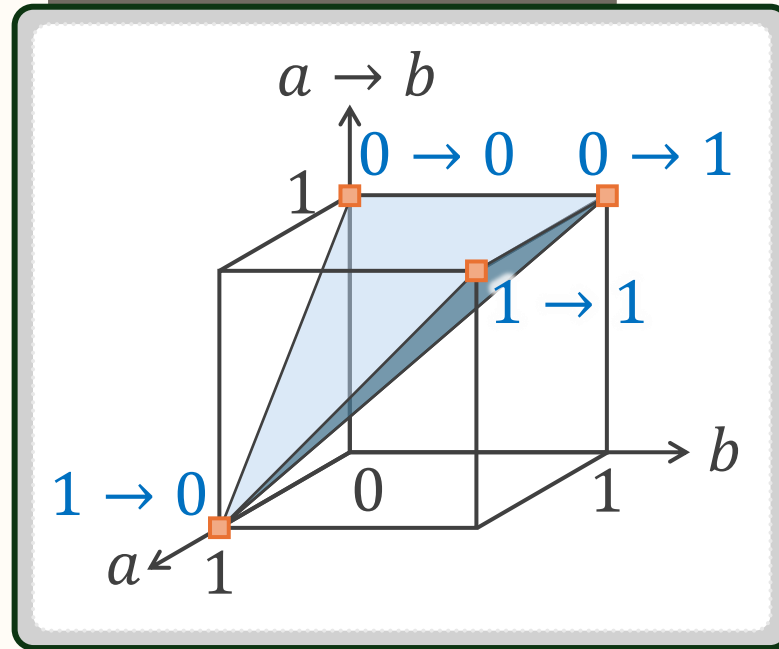
- 조건명제의 정의

$$\min(1, 1 - a + b)$$



※ Łukasiewicz

$$\max((1 - a), b)$$



※ Kleene

2. 퍼지논리의 연산자

■ 퍼지논리의 연산자의 특성

- 일반적인 고전논리의 특성을 대부분 만족함
 - 교환법칙, 결합법칙, 분배법칙, 드모르간 법칙 등



예외

- $a \vee \sim a \neq 1$
- $a \wedge \sim a \neq 0$

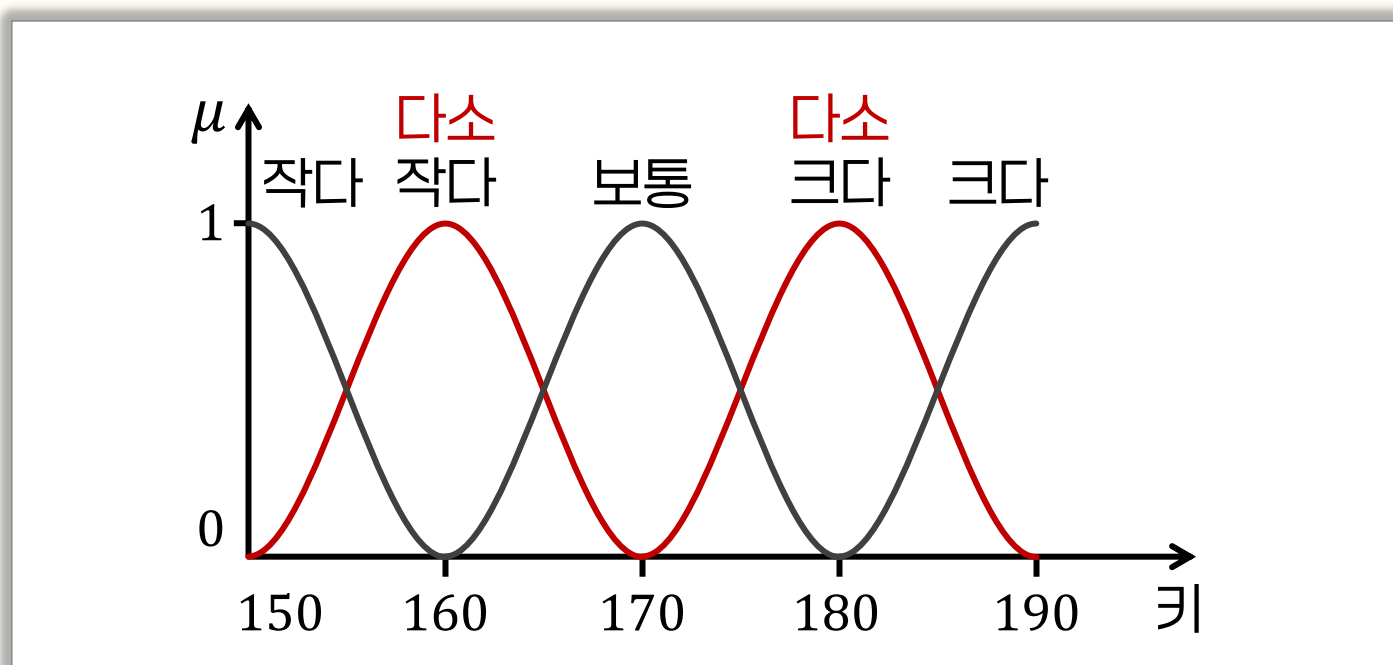


퍼지추론

1. 퍼지추론의 개념

■ 퍼지규칙

- 'IF 조건부 THEN 결론부' 형태의 규칙 사용
 - 조건부 및 결론부에 언어적 변수를 포함
 - 변수의 값에 언어적 레이블을 할당할 수 있음



1. 퍼지추론의 개념

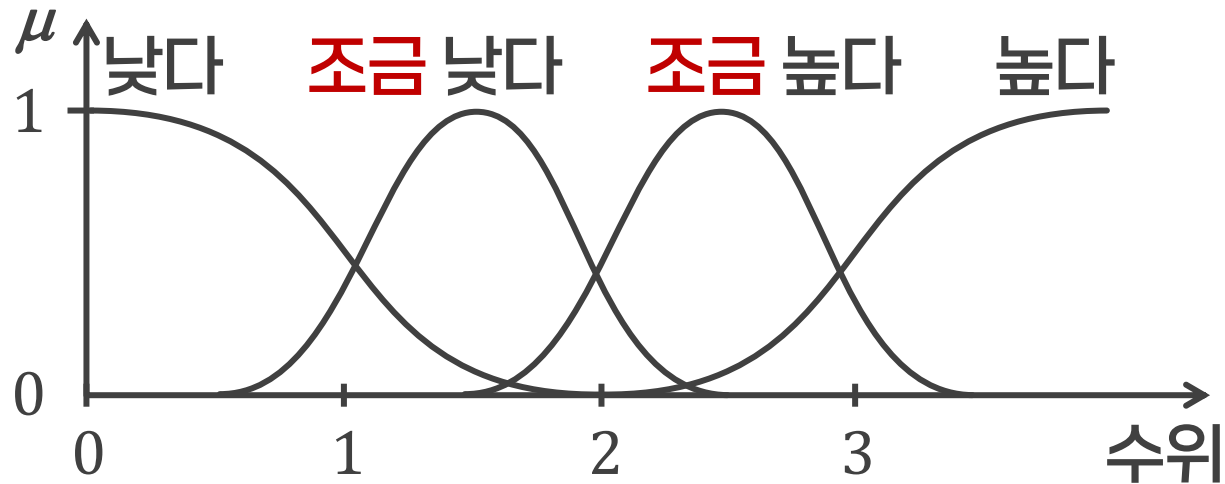
■ 퍼지규칙을 이용한 추론



퍼지규칙

IF 수위가 높다.

THEN 밸브를 연다.



1. 퍼지추론의 개념

■ 퍼지규칙을 이용한 추론



퍼지규칙

IF 수위가 높다.

THEN 밸브를 연다.



수위가 **조금** 높다.



밸브를 **조금** 연다.

1. 퍼지추론의 개념

■ 퍼지추론의 적용

- 입력 사실 A 와 퍼지관계 R 의 합성 $A \circ R$ 로 구현함
 - 퍼지관계 R 은 조건명제임
 - Mamdani는 $a \rightarrow b = \min(a, b)$ 로 구현하여 좋은 결과를 냄



$A \circ R$ 의 정의

$$\mu_{A \circ R}(y) = \bigvee_{x \in X} \mu_A(x) \wedge \mu_R(x, y)$$

1. 퍼지추론의 개념

■ 퍼지추론의 적용



퍼지규칙 :

IF A THEN B



사실 : A'



결론 : B'

$$\Rightarrow B' = A' \circ (A \rightarrow B)$$

$$\mu_{B'}(y) = \bigvee_{x \in X} \mu_{A'}(x) \wedge \mu_{A \rightarrow B}(x, y)$$

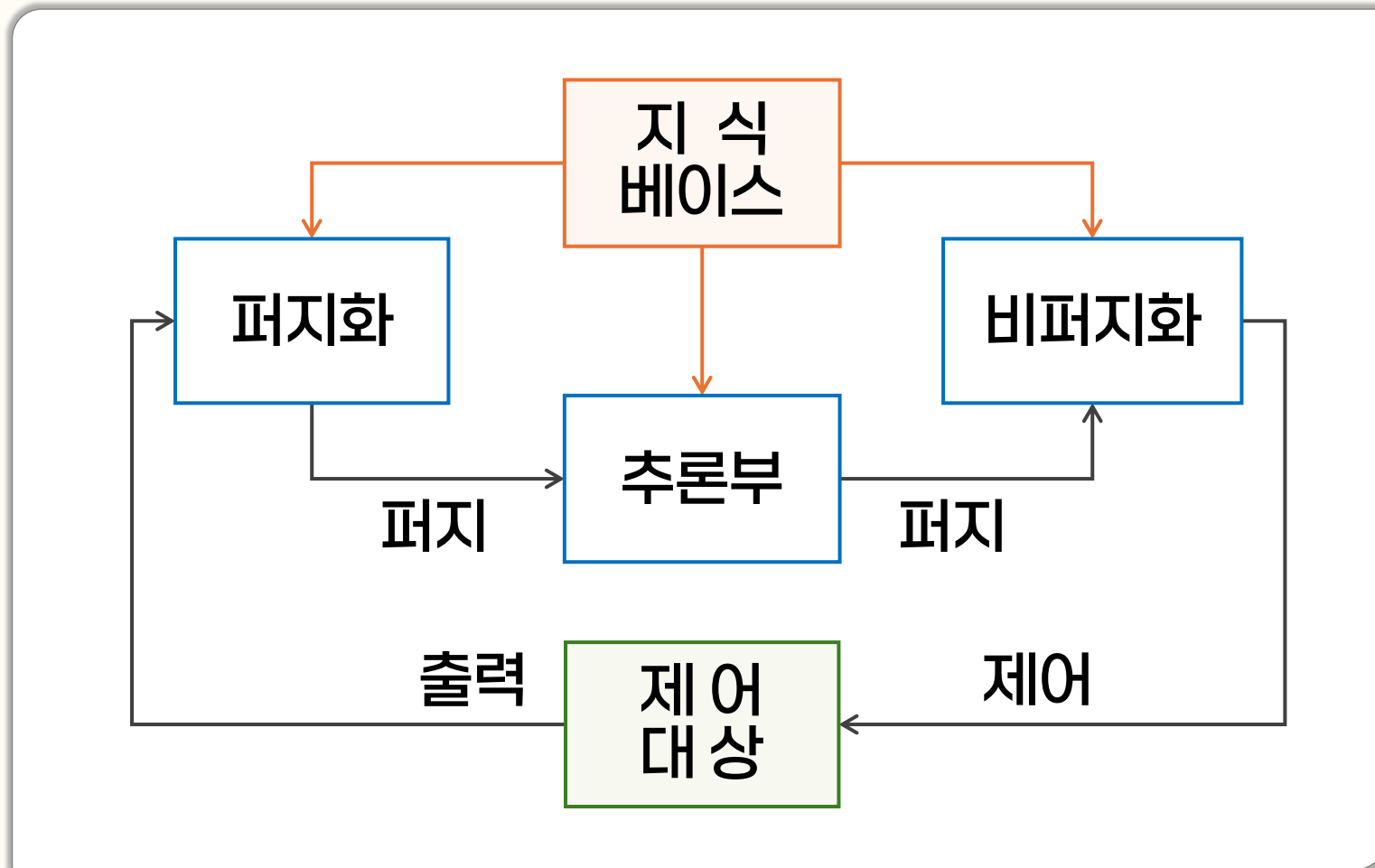
$$= \bigvee_{x \in X} \mu_{A'}(x) \wedge \{\mu_A(x) \wedge \mu_B(y)\}$$

$$= \left\{ \bigvee_{x \in X} \mu_{A'}(x) \wedge \mu_A(x) \right\} \wedge \mu_B(y)$$

$$= \alpha \wedge \mu_B(y), \quad \alpha \text{는 } A' \wedge A \text{ 소속함수의 최댓값}$$

2. 퍼지제어

■ 퍼지제어기의 구조



2. 퍼지제어

■ 퍼지추론을 이용한 퍼지제어의 예

- 물탱크의 배수 밸브를 조정하여 수위를 적정 수준으로 제어하는 시스템



규칙 1

IF 수위가 높다.
THEN 밸브를 연다.



규칙 2

IF 수위가 낮다.
THEN 밸브를 닫는다.

2. 퍼지제어

■ 퍼지추론을 이용한 퍼지제어의 예

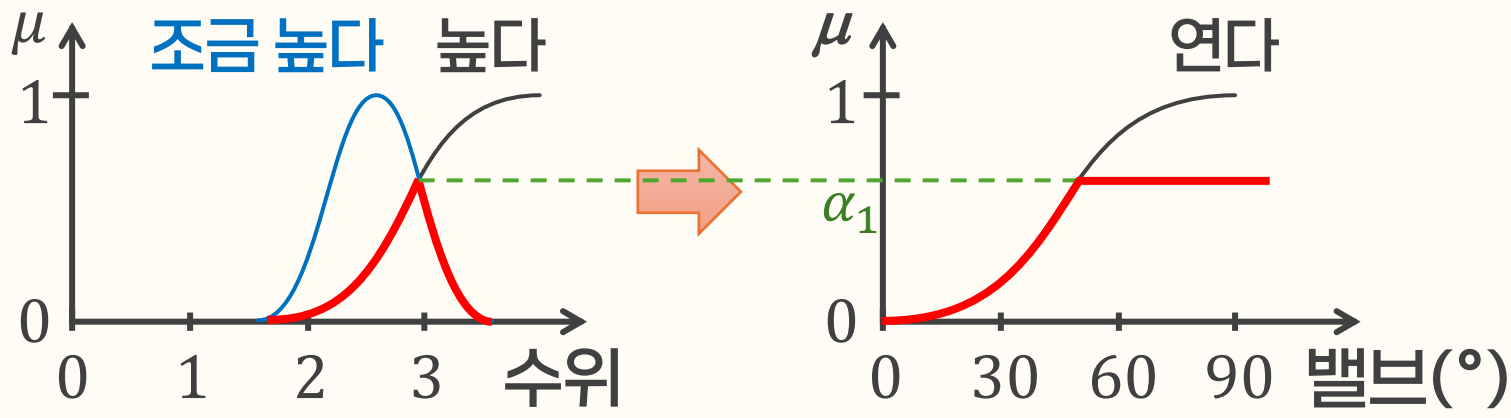
규칙 1

IF

수위가 높다.


THEN

밸브를 연다.



2. 퍼지제어

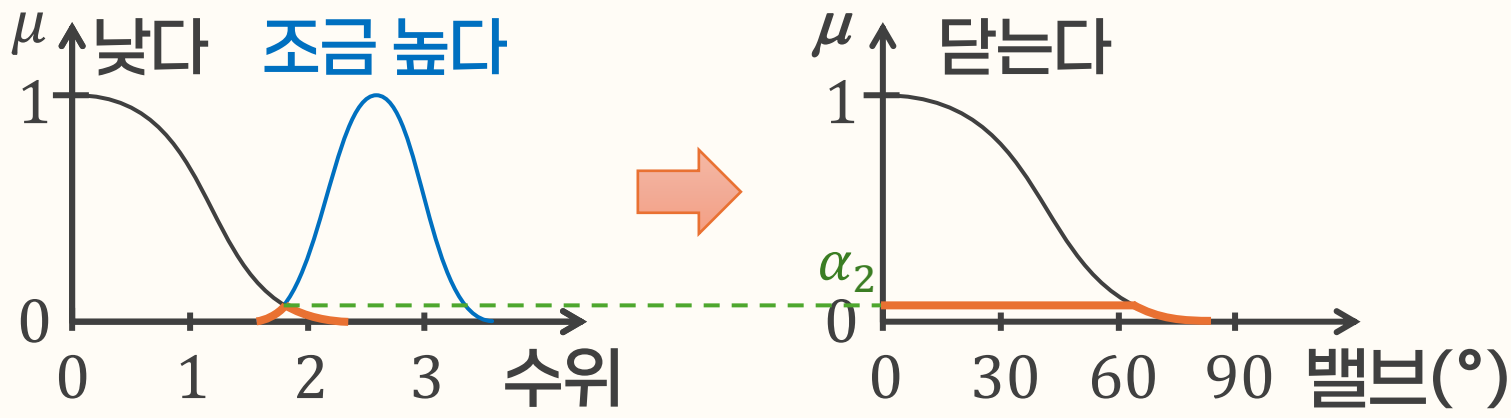
■ 퍼지추론을 이용한 퍼지제어의 예



규칙 2

IF 수위가 낮다.

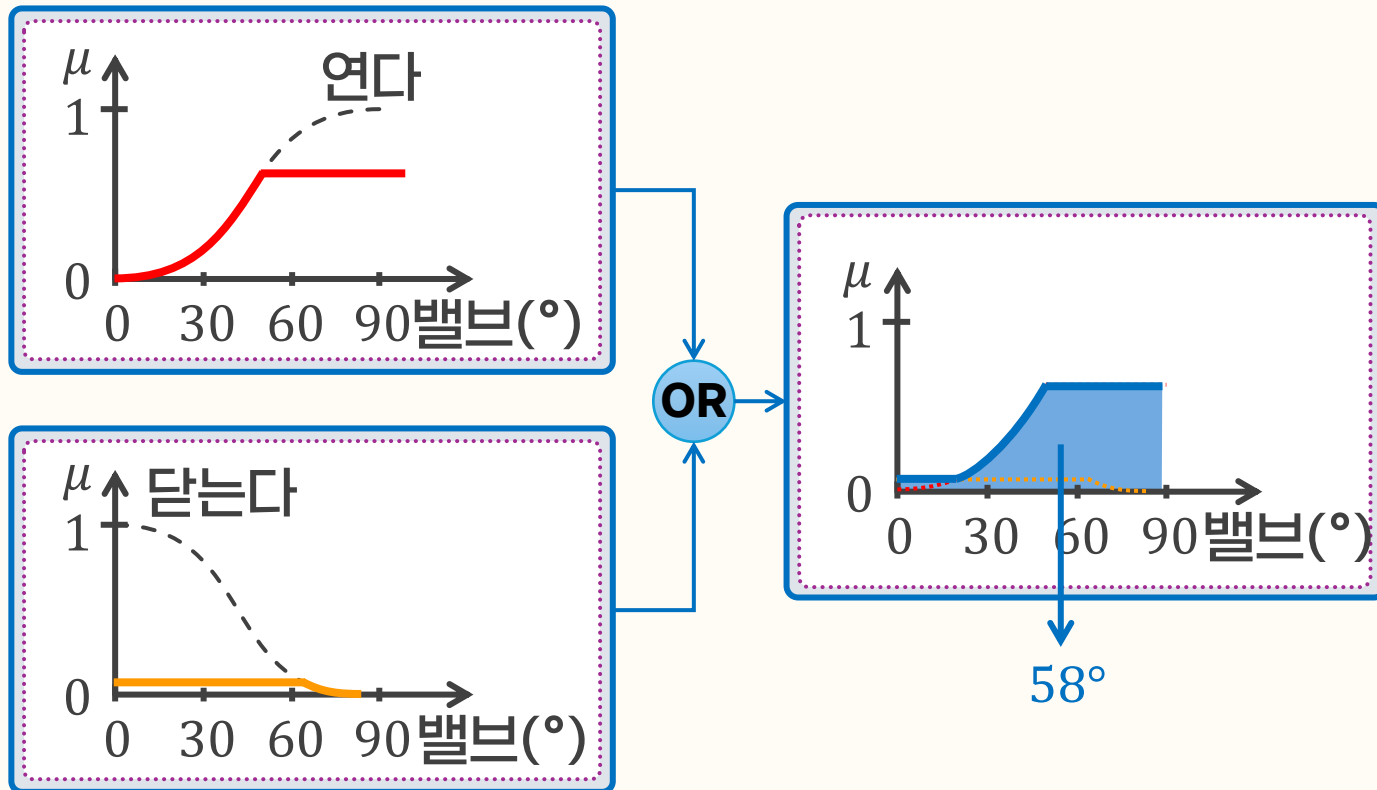
THEN 밸브를 닫는다.



2. 퍼지제어

■ 퍼지추론을 이용한 퍼지제어의 예

- 결론의 종합 및 비퍼지화



정리하기

- ✓ 퍼지이론은 참과 거짓으로 명확하게 구분할 수 없는 모호한 지식을 표현하고 처리하기 위한 이론이다.
- ✓ 퍼지집합은 원소의 포함 여부가 명확히 구분되지 않는 집합이다.
- ✓ 퍼지집합의 원소는 0부터 1 사이의 범위에 속하는 값을 갖는 소속함수를 이용하여 표현한다.
- ✓ 퍼지집합의 여집합은 소속함수 값을 1에서 뺀 값으로, 합집합과 교집합은 각각 소속함숫값의 최댓값과 최솟값으로 정의된다.

정리하기

- ✓ 퍼지논리는 0부터 1의 범위에 속하는 논리값으로 명제의 진리값을 표현한다.
- ✓ 퍼지규칙은 “IF 조건부 THEN 결론부”의 형태로 표현되며, 조건부 및 결론부에 언어적 변수를 포함한다. 변수의 값에 언어적 레이블을 사용함으로써, 조건부와 정확하게 일치하지 않는 사실에 대한 추론을 할 수 있다.

08강

다음시간안내 ▶▶▶

컴퓨터 시각과 패턴인식(1)