## 제 4 과목

46~60번

## 알 고 리 즘

## 2017학년도 1 학기 3 학년

- 46. 알고리즘이 만족해야 할 조건에 대한 설명으로 적절한 것은?
  - ① 효율성 각 명령은 모호하지 않아야 한다.
  - ② 명확성 모든 명령은 컴퓨터에서 실행 가능해야 하다.
  - ③ 유한성 한정된 수의 작업 후에는 반드시 종료해야 한다.
  - ④ 입출력 알고리즘은 0개 이상의 입력과 출력을 갖는다.
- 47. 동일한 자료형을 갖는 여러 개의 데이터를 하나의 변수로 모아 놓은 데이터의 집합체로서, 각 데이터에 대한 접근시간이 동일한 자료구조는?
  - ① 연결 리스트

2 큐

③ 트리

④ 배열

- 48. n개의 데이터에 대해서 일명 토너먼트 방식으로 최대값을 찾을 때 최소한으로 필요한 데이터 간의 비교 횟수는?
  - ① n/2

②n-1

3 n

4 n+1

- 49. 입력 크기 n에 대한 알고리즘의 시간 복잡도를 가장 효율적인 것부터 올바르게 나열한 것은?

  - $\textcircled{2} \ O(n) \to O(nlogn) \to O(logn) \to O(n^2)$
  - $(3) O(logn) \rightarrow O(n) \rightarrow O(nlogn) \rightarrow O(n^2)$
  - $\textcircled{4} O(logn) \rightarrow O(nlogn) \rightarrow O(n) \rightarrow O(n^2)$
- 50. 다음 점화식의 폐쇄형은?

 $T(n)=T(n-1)+\Theta(n)$   $(n\geq 2)$ ,  $T(1)=\Theta(1)$ 

- ①  $T(n)=\Theta(n\log n)$
- ②  $T(n)=\Theta(n)$
- (3) $T(n)=\Theta(n^2)$
- (4)  $T(n)=\Theta(\log n)$
- 51. 다음과 같이 처리하는 정렬 알고리즘의 시간 복잡도는?

정렬되지 않은 데이터 중에서 가장 작은 값을 선택한 후, 선택된 값과 미정렬 부분의 첫 번째 데이터와 교환한다.

- $\bigcirc$  O(n<sup>2</sup>)
- ②  $O(n^3)$
- ③ O(n)
- ④ O(nlogn)
- 52. 이미 제 순서대로 정렬된 n개의 데이터에 대해서 삽입 정렬을 수행할 때 걸리는 시간 복잡도는?
  - ① O(logn)
  - ② O(n)
  - ③ O(nlogn)
  - $\textcircled{4} O(n^2)$
- 53. 처리 과정에서 내부적으로 삽입 정렬을 사용하여 데이터를 정렬 하는 비교 기반의 정렬 알고리즘은?
  - ① 합병 정렬
  - ② 계수 정렬
  - ③ 셸 정렬
  - ④ 버블 정렬

54. 최악의 경우의 시간 복잡도가 다음과 같은 점화식으로 표현되는 정렬 알고리즘은?

 $T(n)=2T(n/2)+\Theta(n), T(1)=\Theta(1)$ 

- ① 퀵 정렬
- ② 합병 정렬
- ③ 히프 정렬
- ④ 삽입 정렬

출제위원: 방송대 이관용

- 55. 퀵 정렬에서 피벗만 제자리를 잡고 나머지 모든 원소가 하나의 부분 배열로 분할되는 경우의 성능은?
  - ① O(n)

② O(nlogn)

 $\bigcirc$  O( $n^2$ )

 $(4) O(n^3)$ 

56. 주어진 데이터에 대해 히프 정렬을 이용하여 오름차순으로 정 렬하기 위해 초기 히프를 구축하였을 때 루트 노드에 존재하는 값은?

25 50 10 40 60 15 45

① 10

2 25

3 40

**4** 60

- 57. 입력 원소의 킷값이 확률적으로 균등하게 분포할 때 선형시간의 성능을 얻을 수 있는 데이터 분포 기반의 정렬 알고리즘은?
  - ① 버킷 정렬

② 히프 정렬

③ 계수 정렬

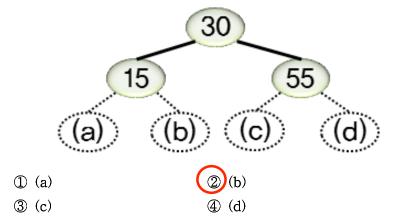
- ④ 기수 정렬
- 58. 이진 탐색 트리의 최악의 경우의 시간 복잡도와 동일한 성능을 갖는 알고리즘은?
  - ① 흑적 트리

② 이진 탐색

③ 순차 탐색

④ 2-3-4 트리

59. 킷값 15, 30, 55로 표현된 이진 탐색 트리에 새로운 킷값 25를 삽입하려고 한다. 새로운 값이 삽입되는 노드의 위치는?



- 60. 흑적 트리에 대한 설명으로 올바른 것은?
  - ① 루트 노드는 흑색이다.
  - ② 자식이 없는 경우 널(NULL) 노드를 자식으로 가지며, 모든 널 노드는 적색이다.
  - ③ 흑색 노드의 두 자식은 항상 적색이다.
  - ④ 임의의 노드로부터 리프 노드까지의 경로 상에는 동일한 개수의 적색 노드가 존재한다.