

Lecture **04**

정렬 (2)

컴퓨터과학과 | 이관용 교수

학습목차

1 | 쿼리 정렬

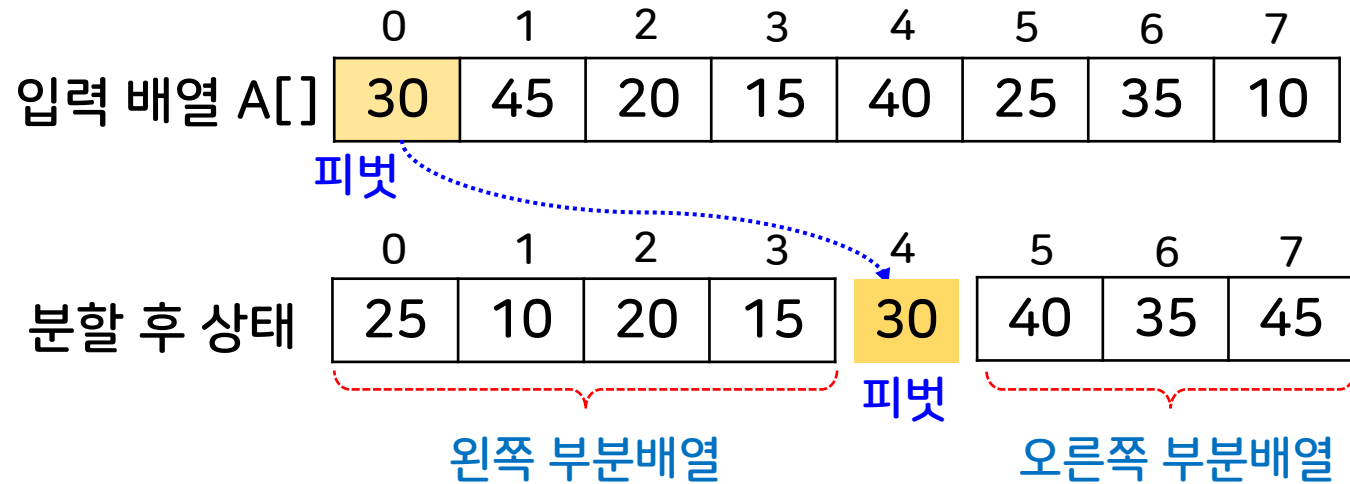
2 | 합병 정렬

01.

퀵 정렬

- ▶ **특정 데이터를 기준으로**
주어진 배열을 2개의 부분배열로 분할하고,
각 부분배열에 대해서 퀵 정렬을 순환적으로 적용하는 방식
- ▶ **피벗 pivot, 분할 원소**
 - 주어진 배열을 두 부분배열로 분할하는 기준이 되는 특정 데이터
 - ✓ 보통 주어진 배열의 첫 번째 데이터로 지정

▶ 피벗이 제자리를 잡도록 하여 정렬하는 방식



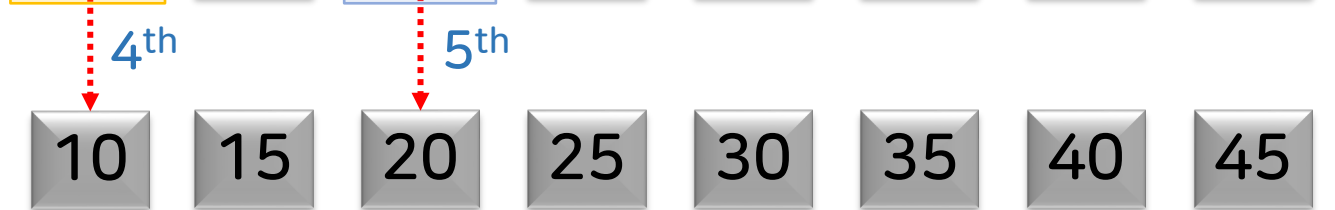
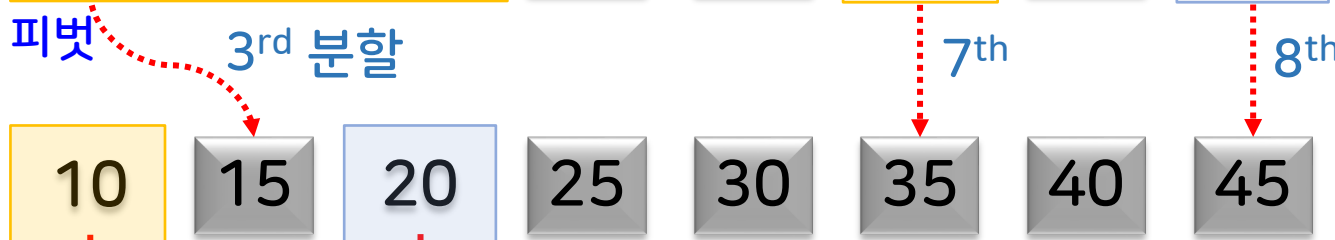
왼쪽 부분배열의 모든 데이터 < 오른쪽 부분배열에서 가장 작은 데이터

왼쪽 부분배열에서 가장 큰 데이터 < 오른쪽 부분배열의 모든 데이터

왼쪽 부분배열의 모든 값 < **피벗** < 오른쪽 부분배열의 모든 값

퀵 정렬의 전체적인 처리 과정

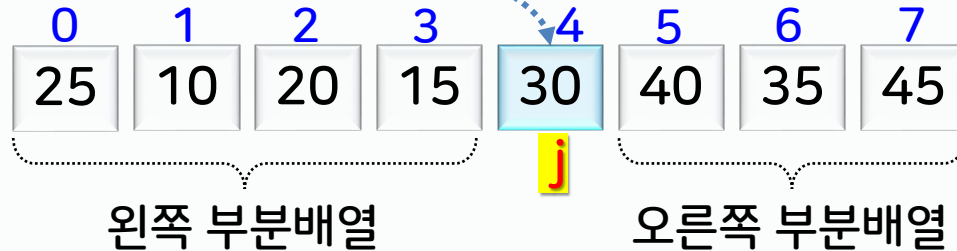
01 | 퀵 정렬



퀵 정렬(A[], n)

피벗
A[8] = { 30 45 20 15 40 25 35 10 }

① 피벗위치 **j** = 분할함수(A[0..n-1], n)



② 퀵 정렬(왼쪽부분배열 A[0 .. **j**-1], j)

③ 퀵 정렬(오른쪽부분배열 A[**j**+1..n-1], n-(**j**-1))

```
QuickSort (A[ ], n)
{
    if (n > 1) {
        // ① 피벗을 기준으로 두 부분배열로 분할
        // pivot은 제자리를 잡은 피벗의 위치(인덱스)를 표시
        pivot = Partition (A[0..n-1], n);

        // ② 왼쪽 부분배열에 대한 퀵 정렬의 순환 호출
        QuickSort (A[0..pivot-1], pivot);

        // ③ 오른쪽 부분배열에 대한 퀵 정렬의 순환 호출
        QuickSort (A[pivot+1..n-1], n-pivot-1);
    }
}
```


분할 과정

01 | 퀵 정렬



분할 함수_Partition()

```
int Partition (A[ ], n)
{
    Left = 1; Right = n-1;
    while (Left < Right) {
        while (Left < n && A[Left] < A[0]) Left++;
        while (Right > 0 && A[Right] >= A[0]) Right--;
        if (Left < Right)
            A[Left]와 A[Right]의 위치 교환
        else
            피벗 A[0]와 A[Right]의 위치 교환
    }
    return (Right);
}
```

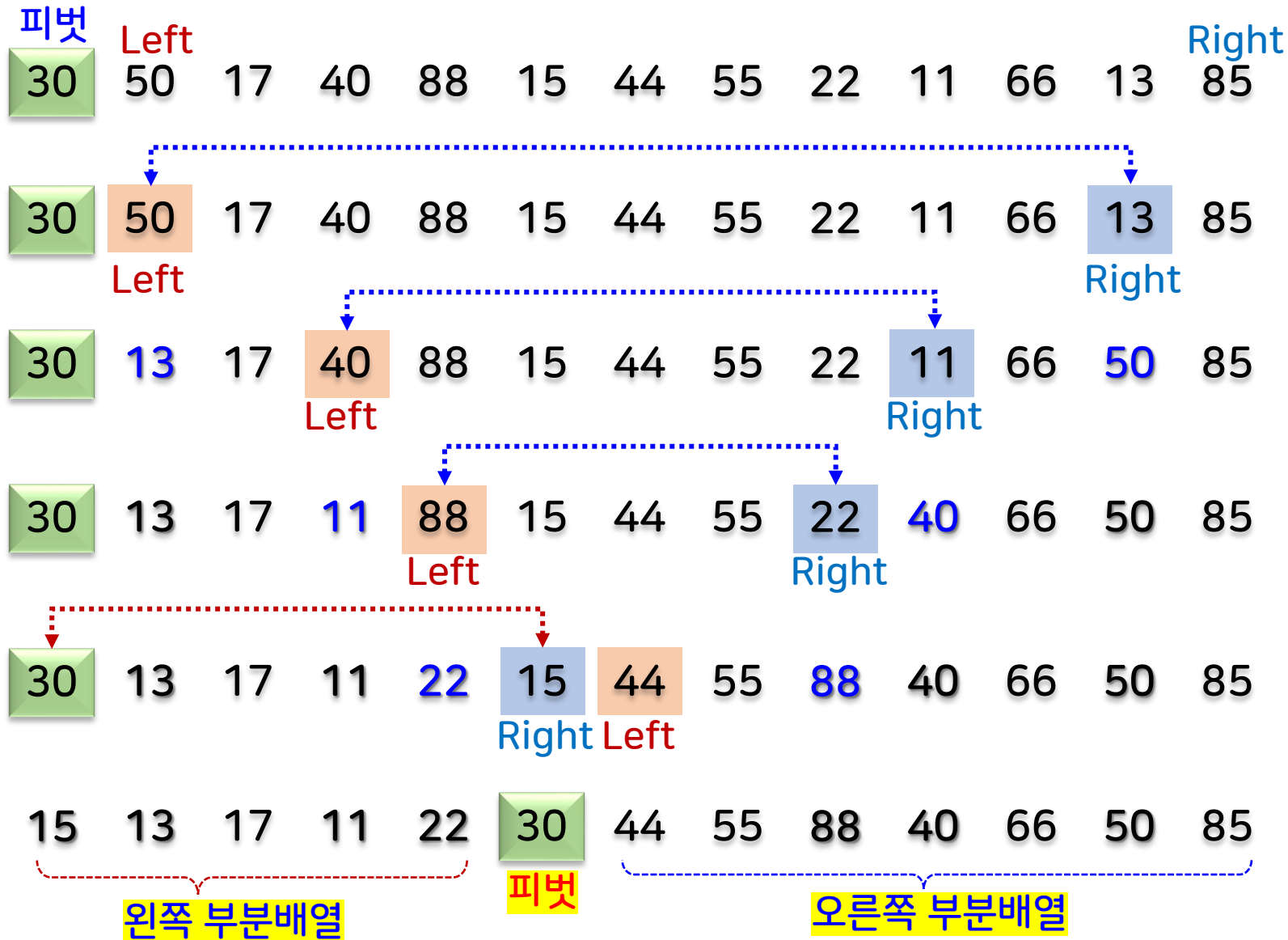
오른쪽으로 진행하면서 피벗 A[0]보다
큰 값의 위치를 찾음

왼쪽으로 진행하면서 피벗 A[0]보다
작은 값의 위치를 찾음

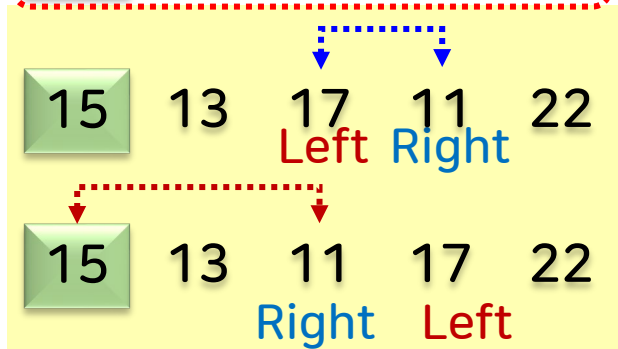
피벗과의 위치 교환 후 첫 번째 while문 종료

퀵 정렬의 예

01 | 퀵 정렬



15 13 17 11 22 30 44 55 88 40 66 50 85



11 13 15 17 22 30 44 55 88 40 66 50 85



11 13 15 17 22 30 44 55 88 40 66 50 85

11 13 15 17 22 30 44 55 88 40 66 50 85

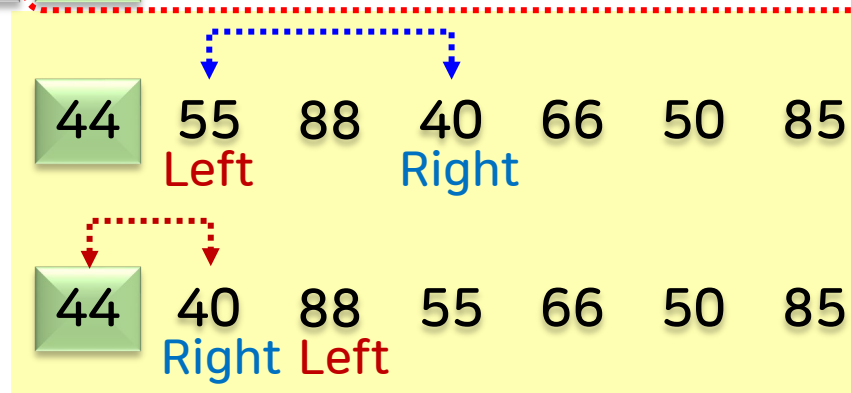
퀵 정렬의 예_계속

01 | 퀵 정렬

11 13 15 17 22 30 44 55 88 40 66 50 85

11 13 15 17 22 30 44 55 88 40 66 50 85

11 13 15 17 22 30 44 55 88 40 66 50 85

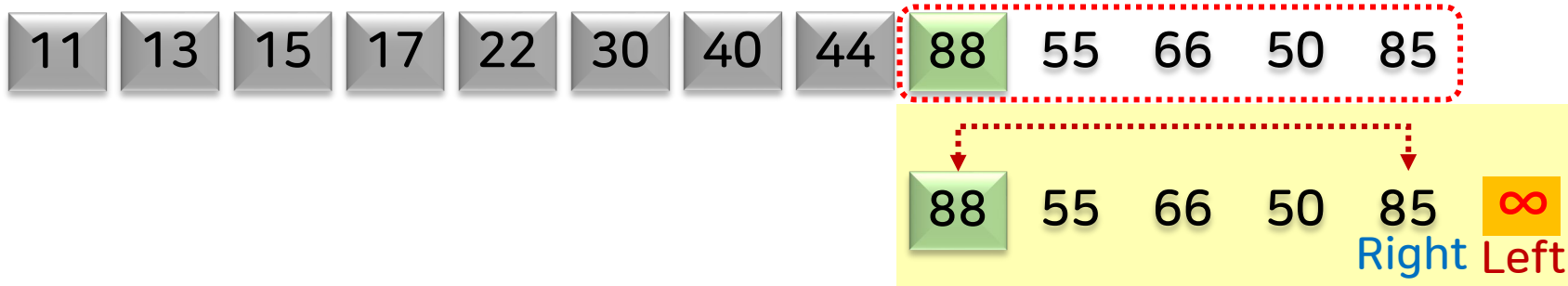


11 13 15 17 22 30 40 44 88 55 66 50 85

11 13 15 17 22 30 40 44 88 55 66 50 85

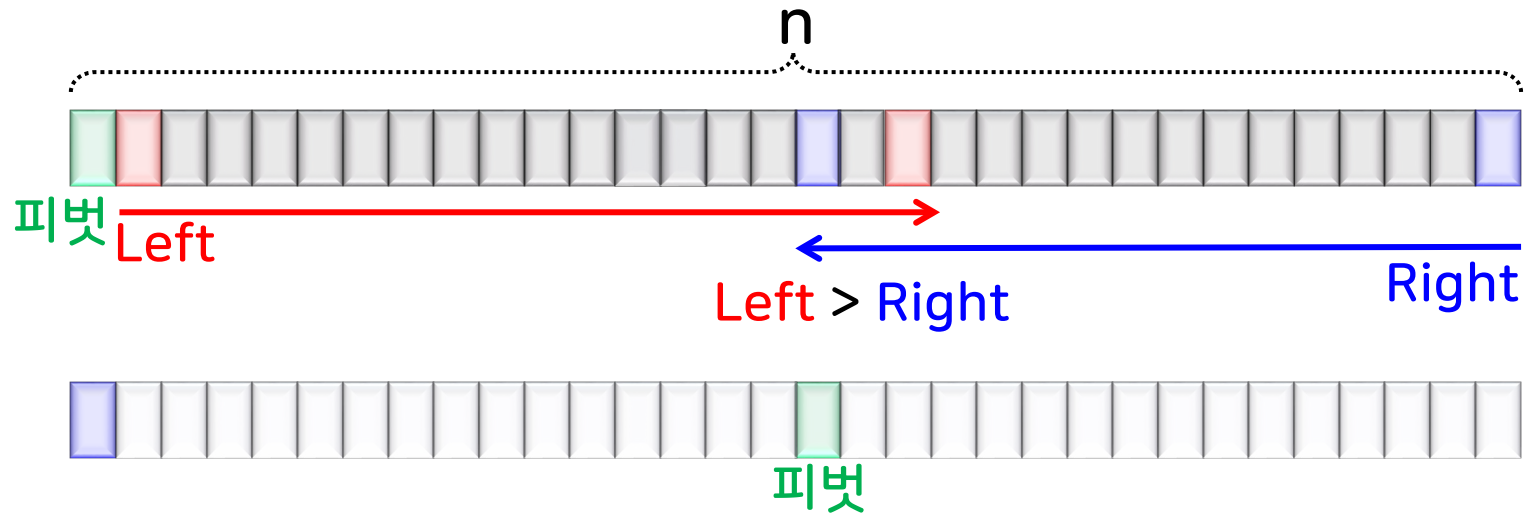
퀵 정렬의 예_계속

01 | 퀵 정렬



▶ 분할 함수 Partition()의 성능

- 피벗과의 비교 횟수?



각 데이터는 피벗과 1회 또는 많아야 2회씩 비교

$\Theta(n)$

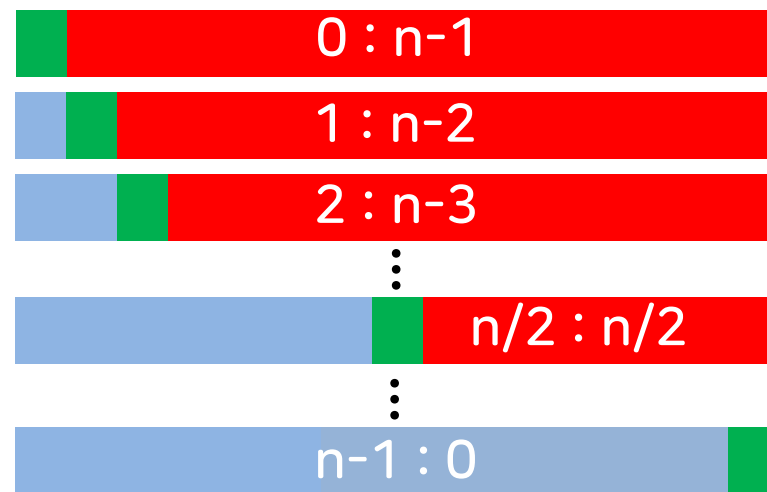
▶ 퀵 정렬 QuickSort()의 수행시간은 분할되는 두 부분배열의 크기에 따라 달라짐

```
QuickSort (A[ ], n) {  
  if (n > 1) {  
    pivot = Partition (A[0..n-1], n);  
    QuickSort (A[0..pivot-1], pivot);  
    QuickSort (A[pivot+1..n-1], n-pivot-1);  
  }  
}
```

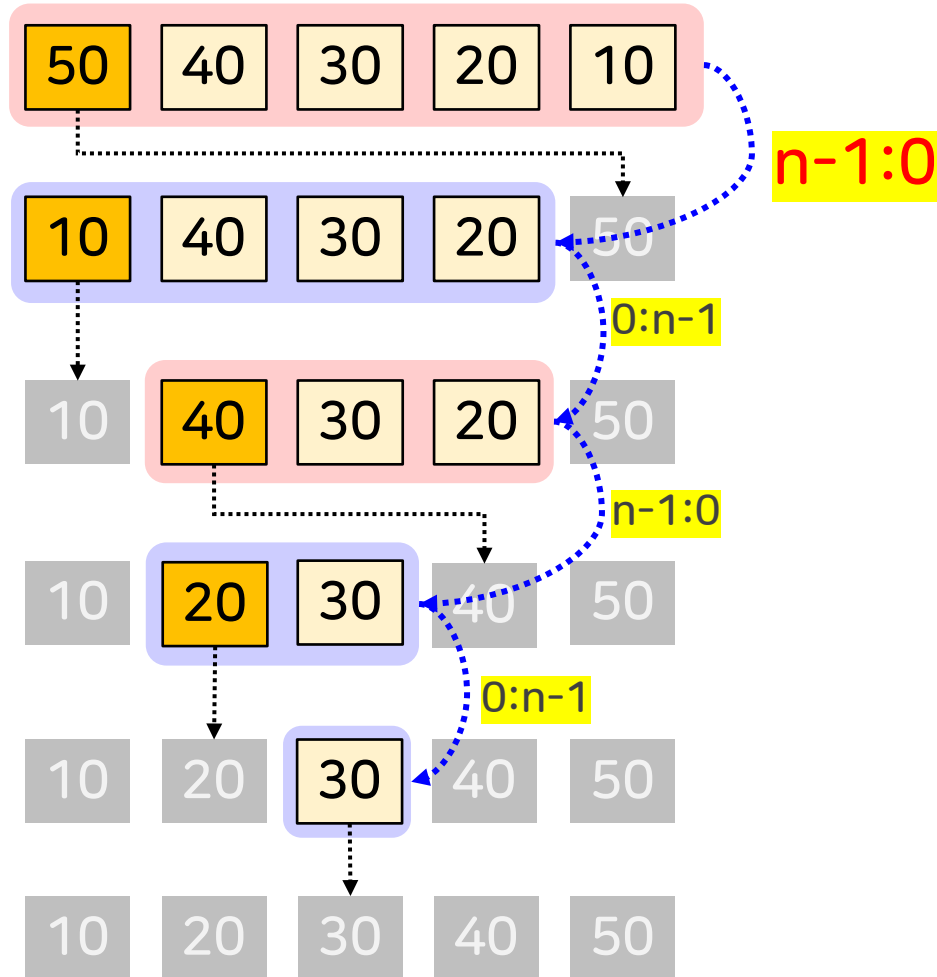
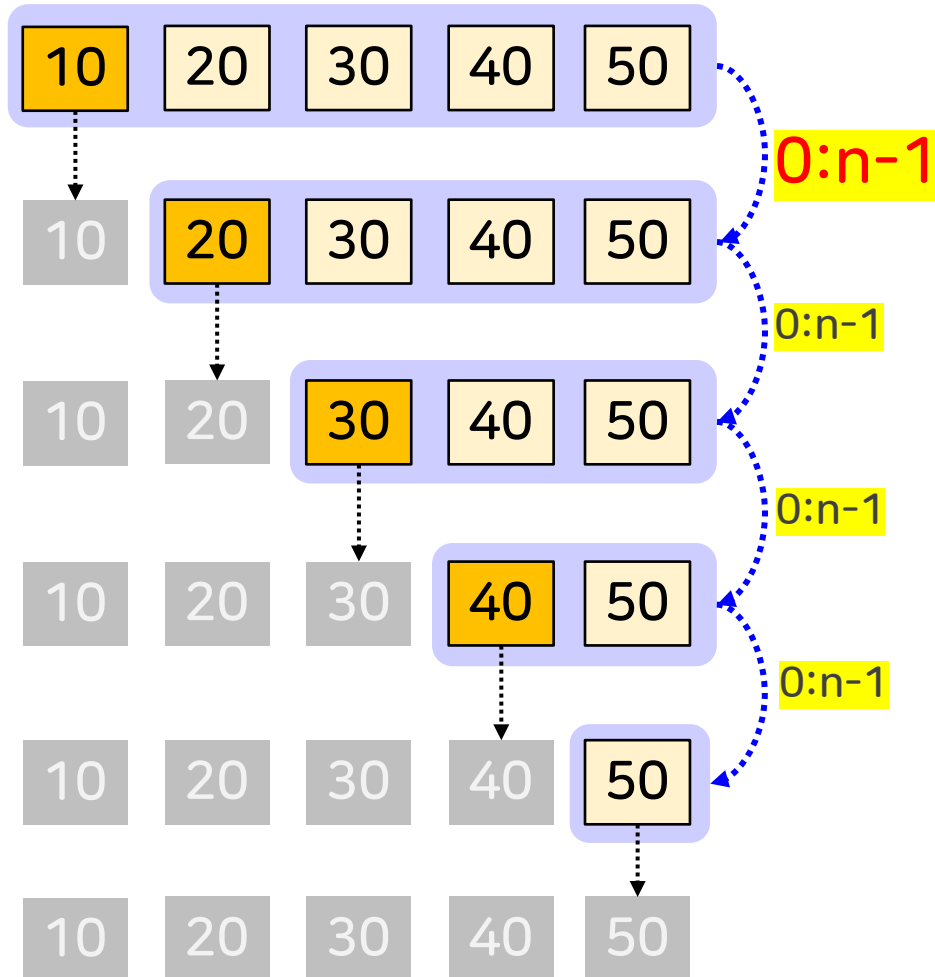
$$T(n) = T(n_L) + T(n_R) + \Theta(n) \quad (n > 1)$$
$$T(1) = \Theta(1)$$



분할된 두 부분배열의 크기 (n_L, n_R)



▶ 배열이 항상 $0:n-1$ 또는 $n-1:0$ 으로 분할되는 경우



▶ 배열이 항상 $0:n-1$ 또는 $n-1:0$ 으로 분할되는 경우

■ 극심한 불균형적 분할 → 최악의 경우

✓ $0:n-1, n-1:0$ → 피벗만 제자리를 잡고 나머지 모든 원소가 하나의 부분배열이 되는 경우



✓ 피벗이 항상 부분배열의 최솟값 또는 최댓값이 되는 경우



✓ 입력 데이터가 정렬된 경우 AND 피벗을 배열의 첫 번째 원소로 정한 경우



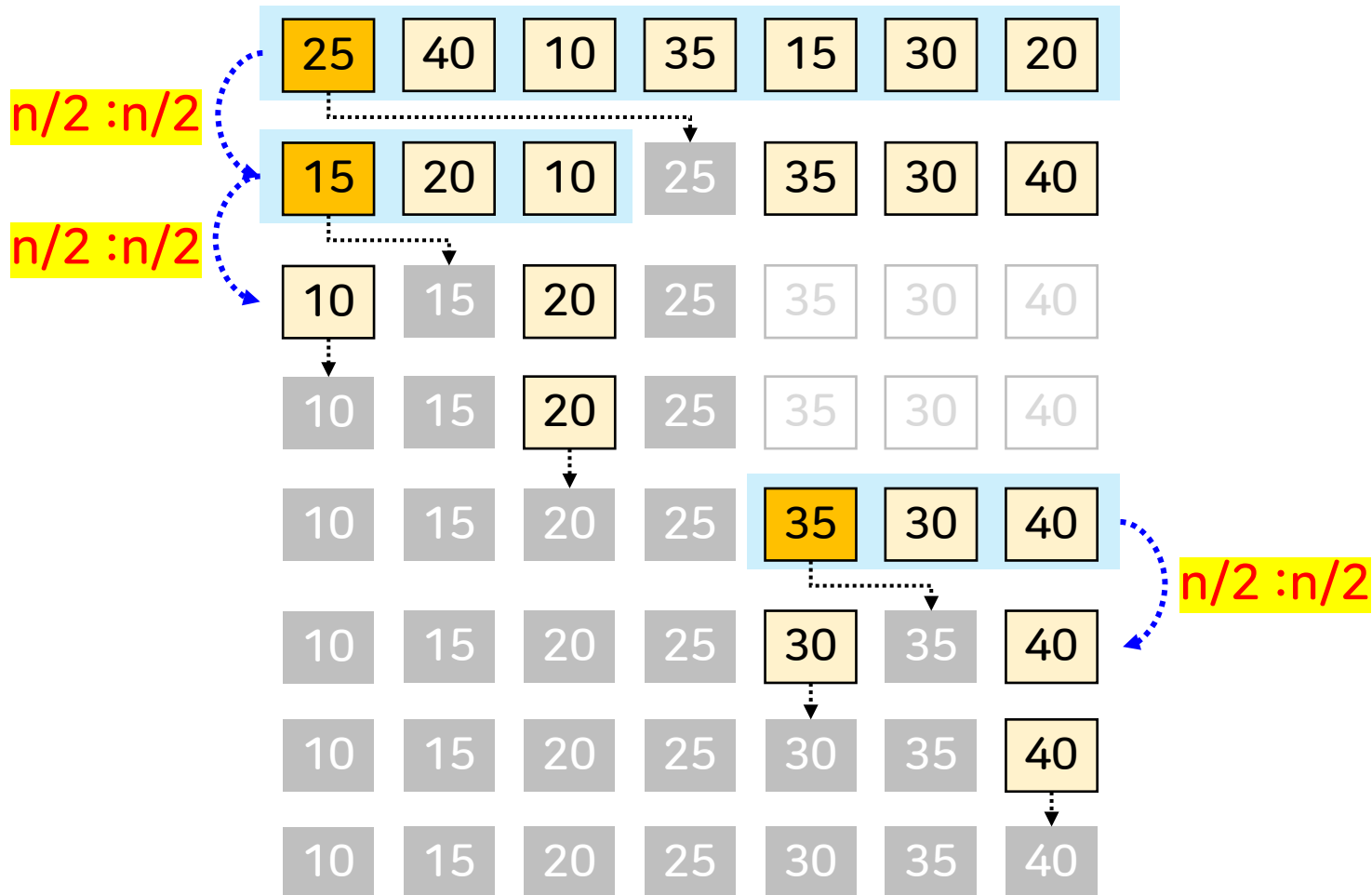
$$T(n) = T(n-1) + T(0) + \Theta(n) \quad (n > 1), T(1) = 1$$



$$T(n) = T(n-1) + \Theta(n)$$

$$T(n) = O(n^2)$$

배열이 항상 $\frac{n}{2} : \frac{n}{2}$ 으로 분할되는 경우



▶ 배열이 항상 $\frac{n}{2} : \frac{n}{2}$ 로 분할되는 경우

■ 가장 균형적인 분할 → 최선의 경우

✓ 피벗을 중심으로 항상 동일한 크기의 두 부분배열로 분할되는 경우

✓ 피벗이 항상 배열의 중간값이 되는 경우

$$T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n) \quad (n > 1), \quad T(1) = 1$$

$$T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n)$$

$$T(n) = O(n \log n)$$

▶ 퀵 정렬의 평균 수행시간

- 부분배열의 모든 분할 비율에 따른 수행시간의 평균
 - ✓ 피벗은 동일한 확률을 가지고 분할 후 배열의 어느 곳이나 위치 가능
 - ✓ $0:n-1, 1:n-2, 2:n-3, \dots, n-2:1, n-1:0$

$$T(1) = T(0) = 0$$

$$T(n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (T(i-1) + T(n-i)) + \Theta(n), \quad n \geq 2$$


$$T(n) = O(n \log n)$$

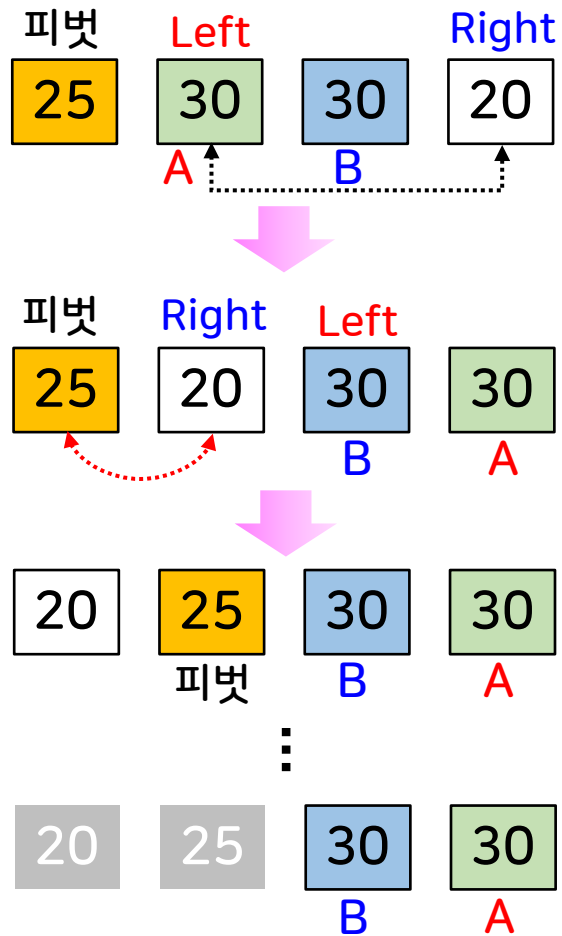
▶ 피벗 선택의 임의성만 보장되면 평균 수행시간을 보장

- 최선/평균 수행시간 $\rightarrow O(n \log n)$
- 최악의 수행시간 $\rightarrow O(n^2)$
 - ✓ 피벗을 배열의 첫 번째 원소로 지정하는 경우 AND 배열이 정렬된 경우
 - \rightarrow 배열에서 임의의 값을 선택한 후, 배열의 첫 번째 원소와 서로 교환한 후 정렬 수행

▶ 제자리 정렬 알고리즘

- 입력 배열 이외에 추가적인 저장 공간을 상수 개(Left, Right, tmp, n, pivot)만 사용

▶ 안정적이지 않은 정렬 알고리즘



▶ 분할정복 방법이 적용된 알고리즘

■ 분할

- ✓ 피벗을 기준으로 주어진 배열을 두 부분배열로 분할 → 두 부분배열의 크기는 일정하지 않음

■ 정복

- ✓ 두 부분배열에 대해서 퀵 정렬을 순환적으로 적용하여 각 부분배열을 정렬함

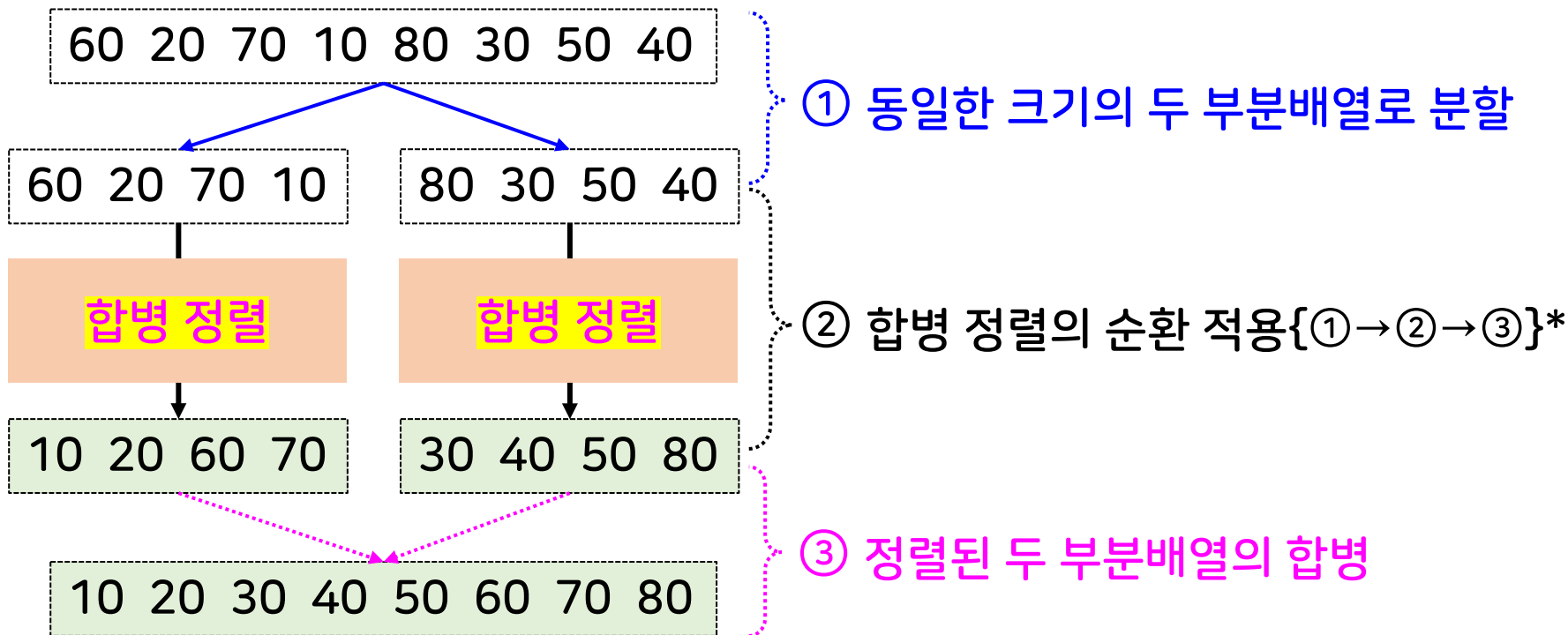
■ 결합

- ✓ 필요 없음

02.

합병 정렬

- ▶ 주어진 배열을 동일한 크기의 두 부분배열로 분할하고,
각 부분배열에 순환적으로 합병 정렬을 적용하여 정렬시킨 후,
정렬된 두 부분배열을 합병하여 하나의 정렬된 배열을 만듦



```
MergeSort (A[ ], n)
```

```
{
```

```
  if (n > 1) {
```

```
    Mid =  $\lfloor n / 2 \rfloor$  ;
```

```
    B[0..Mid-1] = MergeSort(A[0..Mid-1], Mid);
```

```
    C[0..n-Mid-1] = MergeSort(A[Mid..n-1], n-Mid);
```

```
    A[0..n-1] = Merge(B[0..Mid-1], C[0..n-Mid-1], Mid, n-Mid);
```

```
  }
```

```
  return (A);
```

```
}
```

왼쪽 부분배열의 순환 호출

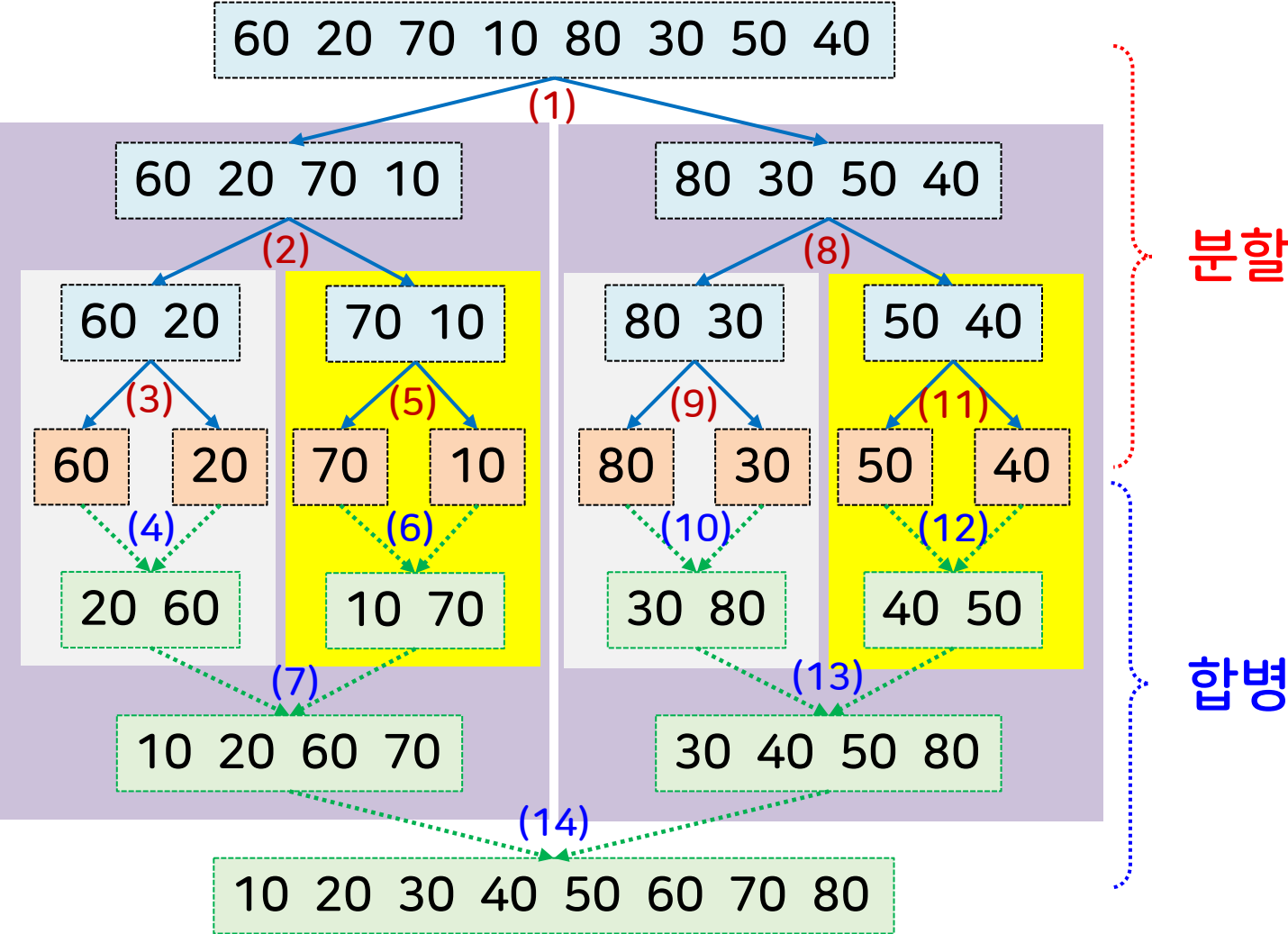
→ 크기 $n/2$ 인 정렬된 배열 반환

오른쪽 부분배열의 순환 호출

→ 크기 $n/2$ 인 정렬된 배열 반환

정렬된 두 부분배열 B[]와 C[]의 합병: $A[] = B[] + C[]$

합병 정렬의 전체적인 수행 과정



합병 함수_Merge()

02 | 합병 정렬

```
Merge (B[ ], C[ ], n, m)
```

```
{
```

```
    i = j = k = 0;
```

```
    while (i < n && j < m)
```

```
        if (B[i] <= C[j])
```

```
            A[k++] = B[i++];
```

```
        else A[k++] = C[j++];
```

```
    for ( ; i < n; i++) A[k++] = B[i];
```

```
    for ( ; j < m; j++) A[k++] = C[j];
```

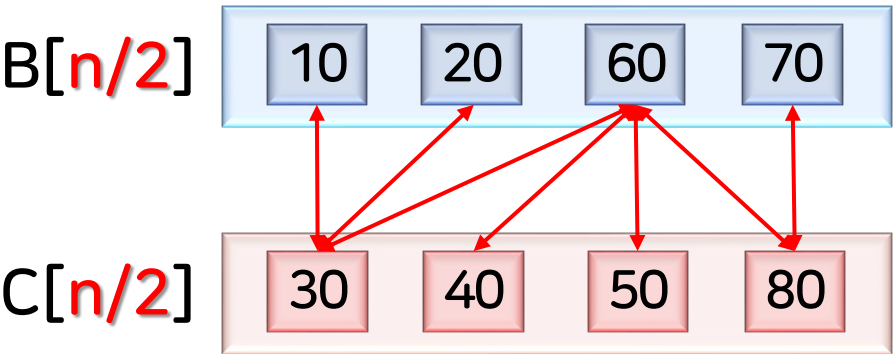
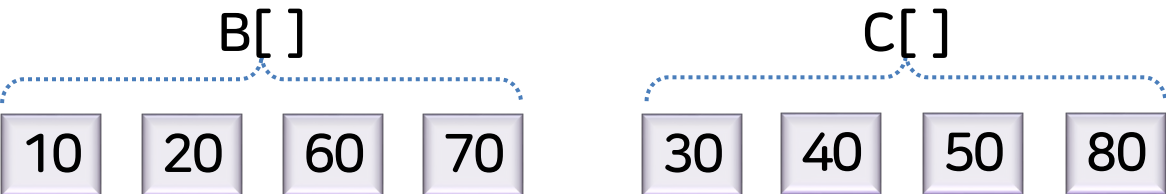
```
    return (A[0..n+m-1]);
```

```
}
```

정렬된 부분배열 B[i]와 C[j]를 비교해서
작은 데이터를 A[k]에 복사

정렬된 부분배열 B[] 또는 C[]에 남아
있는 모든 데이터를 A[]로 복사

합병 함수 Merge()의 동작



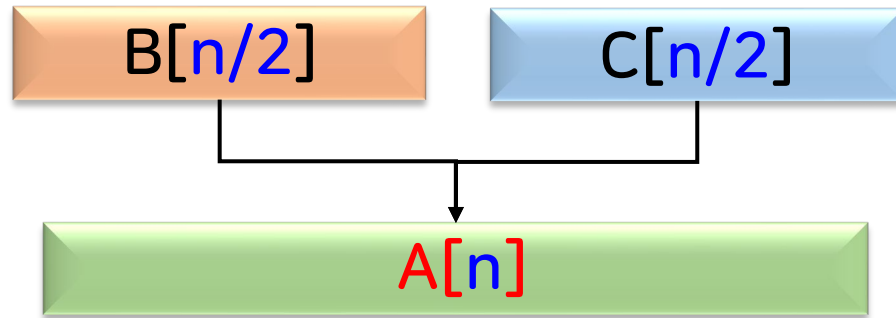
A[n]



합병 함수 Merge()의 동작

	입력 배열 B[i]				입력 배열 C[j]				결과 배열 A[k] ← B[i]+C[j]							
k	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	4	5	6	7
0	10	20	60	70	30	40	50	80	10							
1	10	20	60	70	30	40	50	80	10	20						
2	10	20	60	70	30	40	50	80	10	20	30					
3	10	20	60	70	30	40	50	80	10	20	30	40				
4	10	20	60	70	30	40	50	80	10	20	30	40	50			
5	10	20	60	70	30	40	50	80	10	20	30	40	50	60		
6	10	20	60	70	30	40	50	80	10	20	30	40	50	60	70	
7	10	20	60	70	30	40	50	80	10	20	30	40	50	60	70	80

▶ 합병 함수 Merge()의 수행시간



두 부분배열 $B[]$ 와 $C[]$ 간의 비교 횟수

$$\frac{n}{2} \sim \left(\frac{n}{2} + \frac{n}{2} - 1 = n - 1 \right)$$

↓ 최악의 경우

$$\Theta(n)$$

▶ 합병 정렬 MergeSort()의 수행시간

```
MergeSort (A[ ], n) ..... T(n)
{
  if (n > 1) {
    Mid = ⌊ n / 2 ⌋ ;
    B[0..Mid-1] = MergeSort(A[0..Mid-1], Mid); ..... T(⌊n/2⌋)
    C[0..n-Mid-1] = MergeSort(A[Mid..n-1], n-Mid); ..... T(⌈n/2⌉)
    A[0..n-1] = Merge(B[0..Mid-1], C[0..n-Mid-1], Mid, n-Mid); ..... Θ(n)
  }
  return (A);
}
```

$T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lceil n/2 \rceil) + \Theta(n) \quad (n > 1), T(1) = 0$

$$T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n)$$

(최선, 최악, 평균)

$$T(n) = O(n \log n)$$

▶ 안정적인 정렬 알고리즘

- 합병 과정에서 동일한 두 데이터에 대해서 항상 왼쪽 데이터를 먼저 선택함

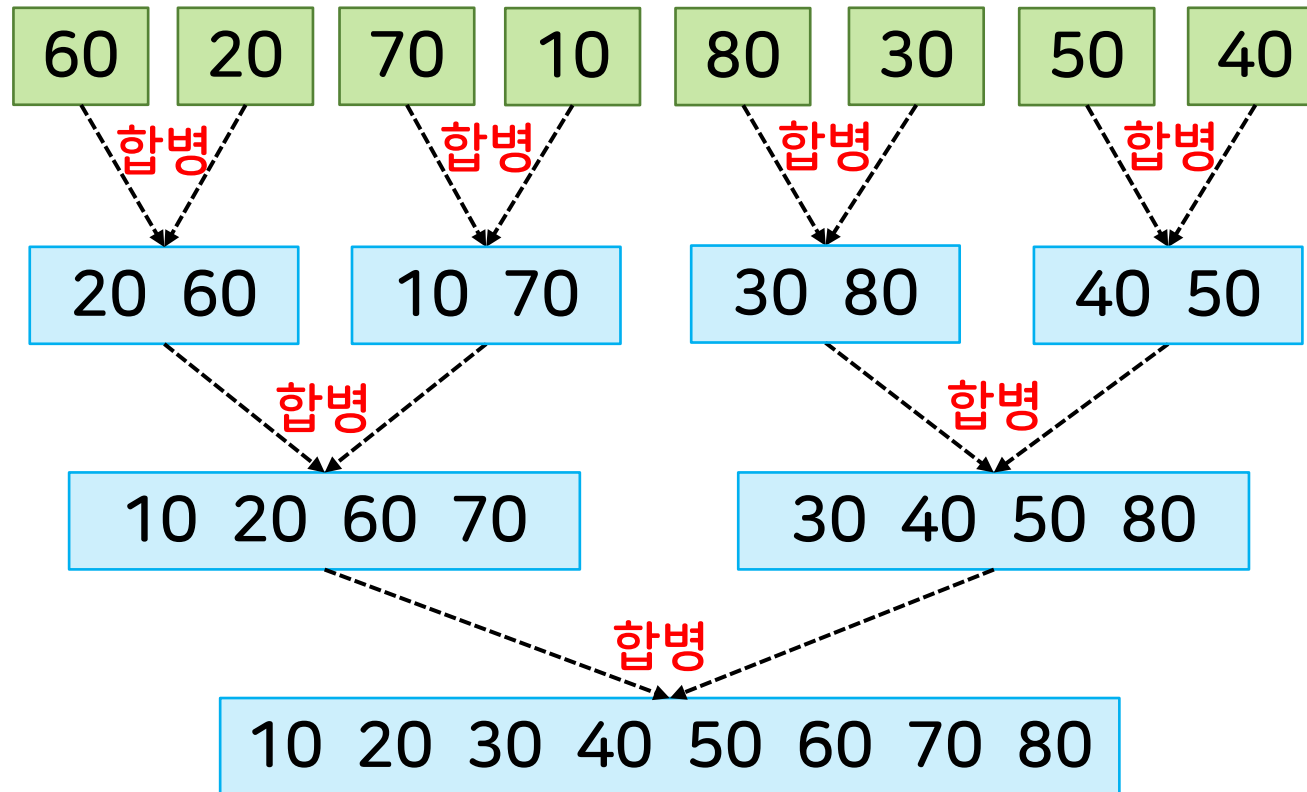
▶ 제자리 정렬 알고리즘이 아님

- $A[n] = B[n/2] + C[n/2] \rightarrow$ 입력 크기 n 만큼의 추가적인 공간을 요구

▶ 전형적인 분할정복 방법이 적용됨

- 분할 \rightarrow 주어진 배열을 동일한 크기의 2개의 부분배열로 분할
- 정복 \rightarrow 각 부분배열에 대해서 합병 정렬을 순환적으로 적용하여 정렬함
- 결합 \rightarrow 정렬된 두 부분배열을 합병하여 하나의 정렬된 배열을 만듦

▶ 비순환적 방식의 합병 정렬



1. 퀵 정렬

- "피벗", 분할 함수 $O(n)$
- 분할되는 두 부분배열의 크기에 따라 성능이 달라짐
→ 최악 $O(n^2)$, 최선/평균 $O(n \log n)$
- 불안정적, 제자리
- 피벗 선택의 임의성만 보장되면 평균적인 성능 $O(n \log n)$ 을 보임
- 분할정복 방법이 적용됨

2. 합병 정렬

- 합병 함수 $O(n)$, 최악/최선/평균 $O(n \log n)$
- 안정적 정렬, 제자리 정렬이 아님
- 전형적인 분할정복 방법이 적용됨

다음시간에는

Lecture **05**

정렬 (3)

컴퓨터과학과 | 이관용 교수