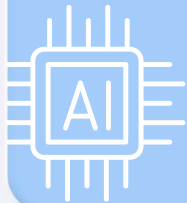




디지털논리회로 [Digital Logic Circuits]

4강.

부울함수의 간소화 및 구현(1)



컴퓨터과학과 강지훈 교수



제4장 | 부울함수의 간소화 및 구현

contents

학습 목차

4 강

01 개요

02 카르노 도표 방법(1)

- 카르노 도표 방법 개요
- 2변수 카르노 도표
- 3변수 카르노 도표

4강. 부울함수의 간소화 및 구현(1)

➡ 제4장. 부울함수의 간소화 및 구현

4.1 개요



• 부울함수의 간소화 방법

대수적인 방법	도표 방법	테이블 방법
<ul style="list-style-type: none">부울대수의 정리를 대수적으로 적용하여 간소화도표 및 테이블 방법의 이론적 바탕	<ul style="list-style-type: none">카르노 도표(Karnaugh map) 사용각 항을 곱이나 합 형태로 간소화여섯 개 이하의 변수를 가진 부울함수에 사용	<ul style="list-style-type: none">퀸-맥클러스키(Quine - Mcluskey) 방법테이블을 사용하여 간소화 알고리즘을 구현많은 변수를 가진 부울함수에 적합

4강. 부울함수의 간소화 및 구현(1)



제4장. 부울함수의 간소화 및 구현

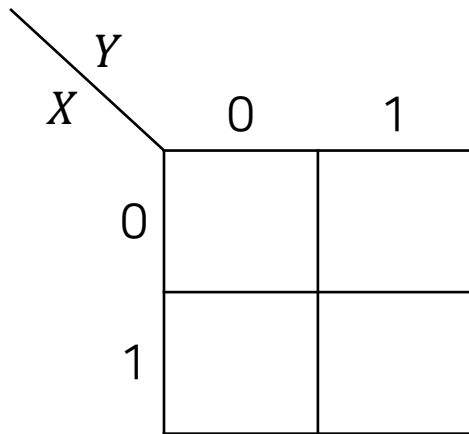
4.2

카르노 도표 방법(1)



4.2.1 카르노 도표 방법 개요

- 카르노 도표(Karnaugh Map, K-map)는 부울 대수를 간소화하는 방법 중 하나
- 데이터를 격자 형태로 표현하여 시각적으로 그룹화
- 각각의 사각형은 하나의 최소항 또는 최대항을 의미





4.2.1 카르노 도표 방법 개요

- 카르노 도표는 부울함수의 입력변수 개수에 따라 기본 도표의 형태가 결정됨
- 입력변수가 n 개라면, 변수 카르노 도표라고 하며, 2^n 개의 사각형으로 구성됨

2변수 카르노 도표

X \ Y	0	1
0		
1		

3변수 카르노 도표

X \ YZ	00	01	11	10
0				
1				

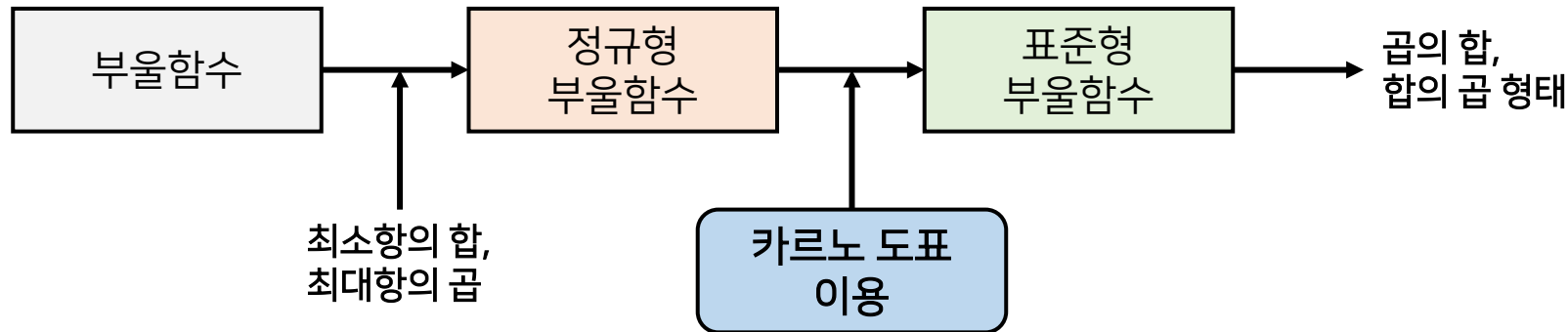


4.2.1 카르노 도표 방법 개요



• 카르노 도표를 사용한 부울함수의 간소화

- 도표를 사용해 부울 함수를 표준형 부울함수로 표현할 수 있음



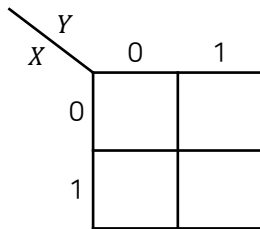


4.2.1 카르노 도표 방법 개요



• 최소항의 합형을 곱의 합형으로 간소화(1)

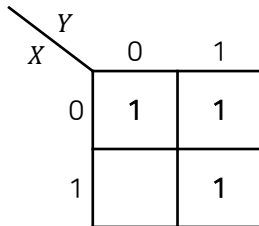
1. 입력된 변수의 개수에 따라 n 변수 카르노 도표 작성



2. 최소항의 인덱스에 대응되는 사각형을 1로 표시

➡ 출력 값 F 가 1에 대응되는 곳에 1 표시

X	Y	F
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1



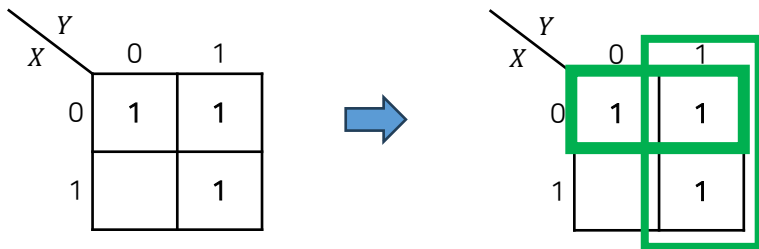


4.2.1 카르노 도표 방법 개요



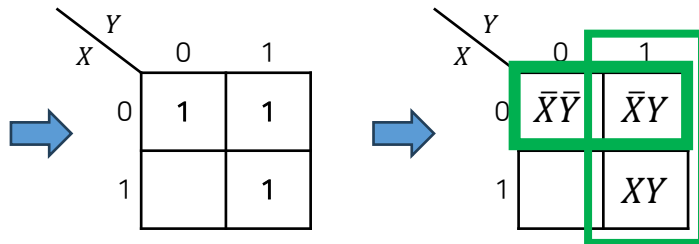
• 최소항의 합형을 곱의 합형으로 간소화(2)

3. 1로 표시된 사각형들 중 서로 인접한 사각형 끼리 묶음



4. 각 묶음이 도표상 어떤 위치에 있는지 파악

X	Y	F	최소항
0	0	1	$\bar{X}\bar{Y}$
0	1	1	$\bar{X}Y$
1	0	0	$X\bar{Y}$
1	1	1	XY





4.2.1 카르노 도표 방법 개요

• 최소항의 합형을 곱의 합형으로 간소화(3)

5. 각 묶음의 변수를 비교하여 공통 변수만 남기기

		Y	
		0	1
X	0	$\bar{X}\bar{Y}$	$\bar{X}Y$
	1		XY



묶음 1: $\bar{X}\bar{Y}, \bar{X}Y$

묶음 2: $\bar{X}Y, XY$

각 묶음에는 입력변수 X, Y 가 있음

묶음의 각 최소항의 입력변수 A 가 둘 다 0이라면 \bar{A} 유지

묶음의 각 최소항의 입력변수 A 가 둘 다 1이라면 A 유지

묶음의 각 최소항의 입력변수 A 가 0과 1이라면 제거



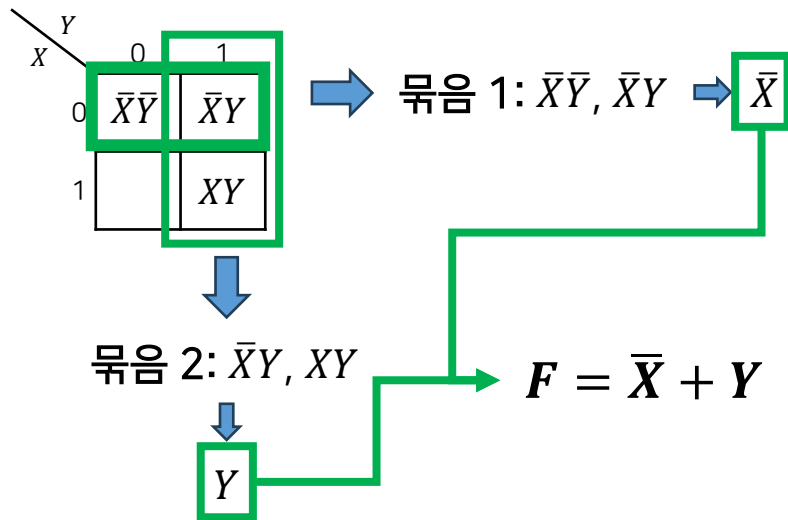
각 묶음의 입력 변수가 동일하면 그대로 유지
아니라면 삭제



4.2.1 카르노 도표 방법 개요

• 최소항의 합형을 곱의 합형으로 간소화(4)

6. 각 묶음의 곱항을 논리합(OR)으로 연결



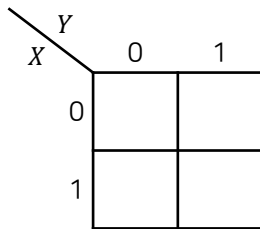


4.2.1 카르노 도표 방법 개요



• 최대항의 곱형을 합의 곱형으로 간소화(1)

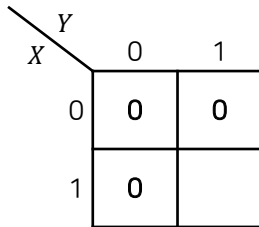
1. 입력된 변수의 개수에 따라 n 변수 카르노 도표 작성



2. 최대항의 인덱스에 대응되는 사각형을 0로 표시

➡ 출력 값 F 가 0에 대응되는 곳에 0 표시

X	Y	F
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



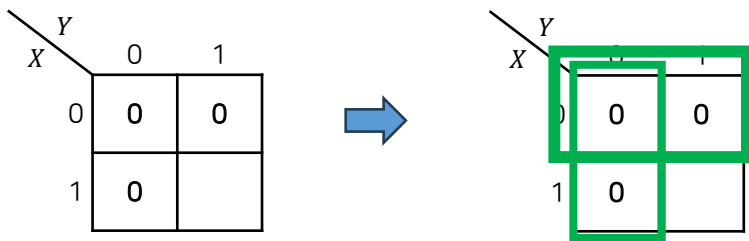


4.2.1 카르노 도표 방법 개요



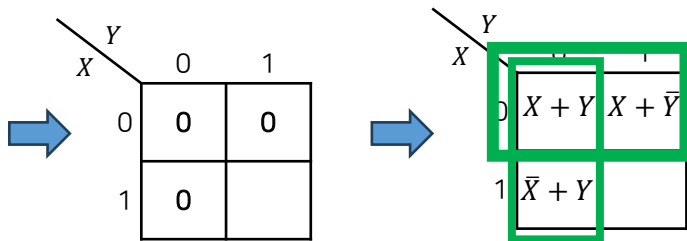
• 최대항의 곱형을 합의 곱형으로 간소화(2)

3. 0으로 표시된 사각형들 중 서로 인접한 사각형 끼리 묶음



4. 각 묶음이 도표상 어떤 위치에 있는지 파악

X	Y	F	최대항
0	0	0	$X + Y$
0	1	0	$X + \bar{Y}$
1	0	0	$\bar{X} + Y$
1	1	1	$\bar{X} + \bar{Y}$



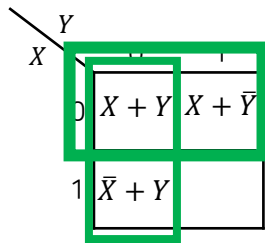


4.2.1 카르노 도표 방법 개요



• 최대항의 곱형을 합의 곱형으로 간소화(3)

5. 각 묶음의 변수를 비교하여 공통 변수만 남기기



묶음 1: $X + Y, X + \bar{Y}$

묶음 2: $X + Y, \bar{X} + Y$

각 묶음에는 입력변수 X, Y 가 있음

묶음의 각 최소항의 입력변수 A 가 둘 다 0이라면 A 유지

묶음의 각 최소항의 입력변수 A 가 둘 다 1이라면 \bar{A} 유지

묶음의 각 최소항의 입력변수 A 가 0과 1이라면 제거

➡ 각 묶음의 입력 변수가 동일하면 그대로 유지
아니라면 삭제

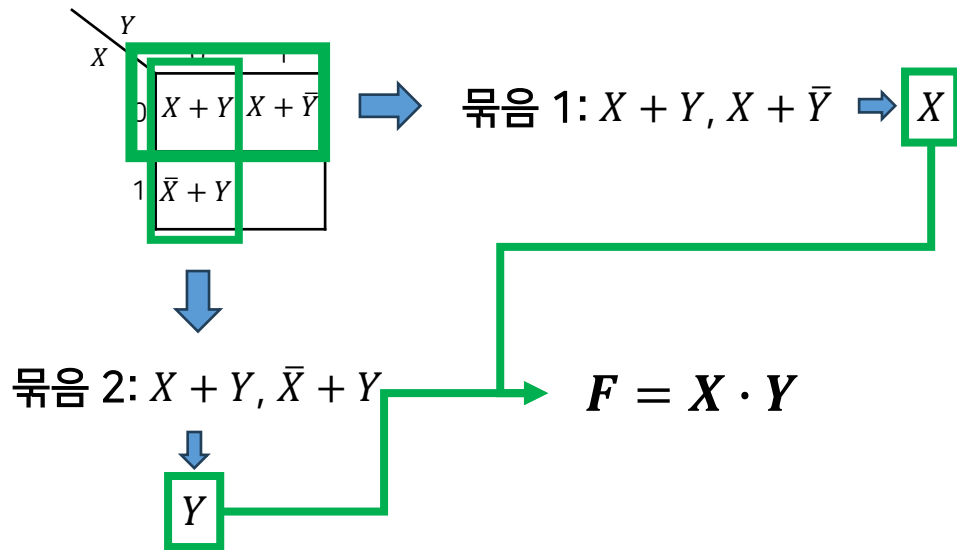


4.2.1 카르노 도표 방법 개요



• 최대항의 곱형을 합의 곱형으로 간소화(4)

6. 각 묶음의 합항을 논리곱(AND)으로 연결





4.2.1 카르노 도표 방법 개요

• 인접 사각형의 정의

- 카르노 도표의 각 칸은 하나의 최소항 또는 최대항을 의미함
- 도표의 순서는 그레이 코드 형태로 나열되어 있음
 - 다음 칸으로 넘어갈 때 1개의 비트 값만 변경되도록 나열
- 즉, 인접 칸에 배치된 값들은 서로 구성 변수 중 단 하나의 변수만 서로 보수 관계이고 다른 변수들은 모두 동일함
 - 이를 서로 인접한다라고 정의

$$\begin{aligned}m_4 &= X\bar{Y}\bar{Z} & m_4 + m_6 &= X\bar{Y}\bar{Z} + XY\bar{Z} \\m_6 &= XY\bar{Z} & &= X\bar{Z}(\bar{Y} + Y) \\& & &= X\bar{Z}(1) \\& & &= X\bar{Z}\end{aligned}$$



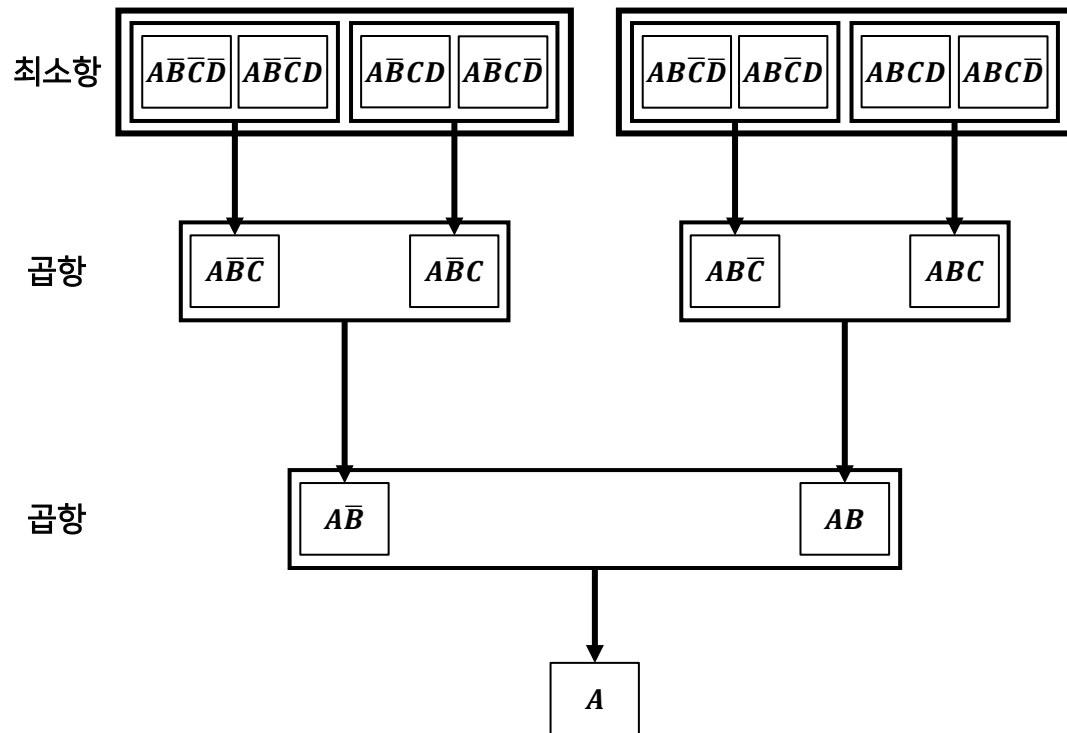
4.2.1 카르노 도표 방법 개요

• 인접 사각형끼리 묶는 방법

- 한 묶음은 크게, 묶음의 전체 개수는 최소화 해야 함
- 하나의 묶음을 최대한 크게 만들어야 많은 변수를 제거할 수 있음
- 하나의 묶음을 만들 때는 가능한 가장 큰 2의 거듭제곱 크기로 묶어야 함
 - $2^n(2, 4, 8, 16.....)$
- 묶음이 많을 수록 논리식의 항이 증가하여 복잡해짐



4.2.1 카르노 도표 방법 개요





4.2.1 카르노 도표 방법 개요



• 카르노 도표의 원리

- 공통된 변수만 유지하고 변하는 변수는 제거
- 부울 대수의 기본 공식을 활용하는 것과 동일하며, 이를 시각적으로 표현한 도구임

$$\begin{aligned} F &= XY + X\bar{Y} \\ &= X(Y + \bar{Y}) \quad \text{분배 법칙} \\ &= X(1) \quad \text{보수 법칙} \\ &= X \end{aligned}$$

$$XY + X\bar{Y} = X$$



4.2.2 2변수 카르노 도표



- 두 개의 입력변수를 가지는 부울함수
 - 4개의 최소항이 존재하여 4개의 사각형으로 구성됨
 - 각 사각형은 하나의 최소항에 대응함

		Y	
		0	1
X	0	m_0	m_1
	1	m_2	m_3

		Y	
		0	1
X	0	$\bar{X}\bar{Y}$	$\bar{X}Y$
	1	$X\bar{Y}$	XY



4.2.2 2변수 카르노 도표



• 2변수 카르노 도표 간소화

X	Y	F
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$X \backslash Y$	0	1
0		
1		1

$$F = XY$$

X	Y	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

$X \backslash Y$	0	1
0		1
1	1	1

$$F = X + Y$$





4.2.3 3변수 카르노 도표



- 3개의 변수를 가지는 부울함수

- 8개의 최소항을 가짐

- 즉, 3변수 카르노 도표는 8개의 사각형으로 구성

- 각 사각형은 하나의 최소항에 대응함

X \ YZ				
	00	01	11	10
0	m_0	m_1	m_3	m_2
1	m_4	m_5	m_7	m_6

X \ YZ				
	00	01	11	10
0	$\bar{X}\bar{Y}\bar{Z}$	$\bar{X}\bar{Y}Z$	$\bar{X}YZ$	$\bar{X}Y\bar{Z}$
1	$X\bar{Y}\bar{Z}$	$X\bar{Y}Z$	XYZ	$XY\bar{Z}$



4.2.3 3변수 카르노 도표

• 3변수 카르노 도표 간소화

$$F(X, Y, Z) = \Sigma m(0, 1, 2, 6)$$

X \ YZ				
	00	01	11	10
0	m_0	m_1	m_3	m_2
1	m_4	m_5	m_7	m_6

X \ YZ				
	00	01	11	10
0	1	1		1
1				1

묶음 1: ~~$\bar{X}\bar{Y}Z$~~ , ~~$\bar{X}\bar{Y}\bar{Z}$~~

묶음 2: ~~$\bar{X}YZ$~~ , ~~$\bar{X}Y\bar{Z}$~~

$$F(X, Y, Z) = \bar{X}\bar{Y} + Y\bar{Z}$$



4.2.3 3변수 카르노 도표



• 3변수 진리표를 만족하는 간소화된 논리회로도

입력	X	0	0	0	0	1	1	1	1
	Y	0	0	1	1	0	0	1	1
	Z	0	1	0	1	0	1	0	1
출력	F	1	0	1	0	1	0	1	1

$$F(X, Y, Z) = \sum m(0, 2, 4, 6, 7)$$

YZ	X	00	01	11	10
0	0	1			1
1	0	1		1	1

YZ	X	00	01	11	10
0	0	$\bar{X}\bar{Y}\bar{Z}$	$\bar{X}\bar{Y}Z$	$\bar{X}YZ$	$\bar{X}Y\bar{Z}$
1	0	$X\bar{Y}\bar{Z}$	$X\bar{Y}Z$	XYZ	$XY\bar{Z}$

→ 묶음 1: $\bar{X}\bar{Y}\bar{Z}, X\bar{Y}\bar{Z}, \bar{X}Y\bar{Z}, XY\bar{Z}$
 묶음 2: $XYZ, XY\bar{Z}$

→ $F(X, Y, Z) = XY + \bar{Z}$

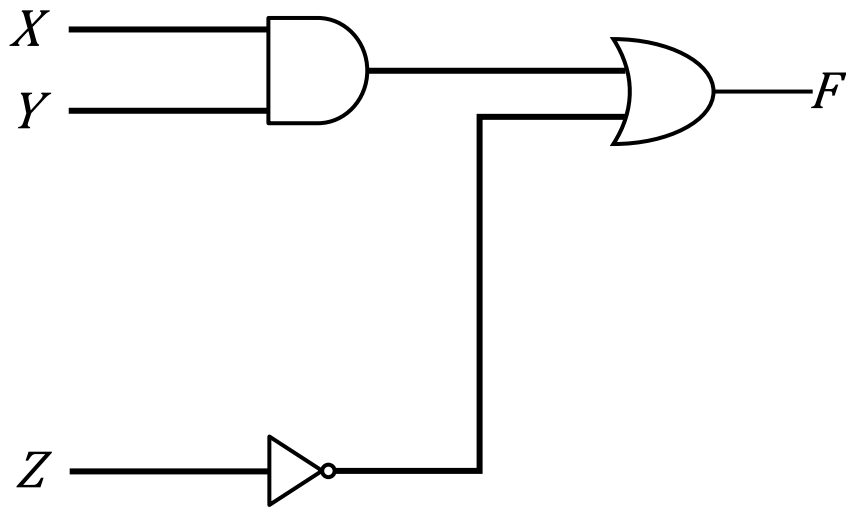




4.2.3 3변수 카르노 도표



- $F(X, Y, Z) = XY + \bar{Z}$ 의 논리 회로도





내용 정리

Summary

Contents



4강 | 부울함수의 간소화 및 구현(1)



디지털 +
논리회로

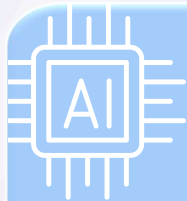


- 01 카르노 도표를 이용한
부울함수의 간소화
- 02 인접 사각형의 개념
- 03 2, 3변수의 카르노 도표

Digital Logic Circuits



한글방송통신대학교



다음시간에는

5 강.

부울함수의 간소화 및 구현(2)