062

인공지능

논리에의한 지식표현

컴퓨터고학과 이병래교수

학습목扩



- 2 술어논리
- ③ 술어논리의 추론





1. 명제와 진리표

- 명제(proposition)
 - '참'과 '거짓'을 구분할 수 있는 문장

```
p = "영수는 한국인이다." q = "존은 미국인이다."
```

- 기본명제
 - · 더 이상 분해할 수 없는 최소단위 명제
 - · p, q 등의 기호로 표시
 - 명제상수(propositional constant) 또는 원소식(atomic formula)이라고 부름

1. 명제와 진리표

- 합성명제
 - 2개 이상의 기본명제를 결합한 명제

a = "영수는 한국인이고, 그리고 존은 미국인이다."

b = "영수는 한국인이거나, 또는 존은 미국인이다."

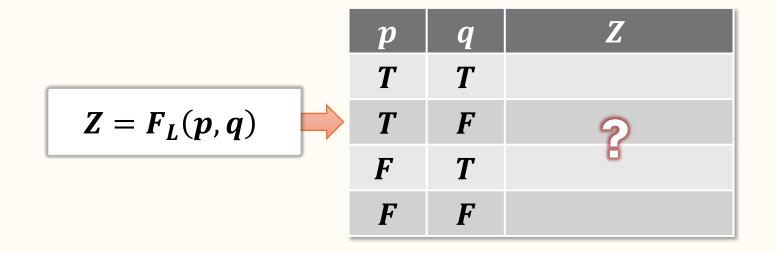
• 명제의 결합: 논리 연산자를 이용하여 표현함

$$a = p \text{ AND } q$$

$$b = p OR q$$

1. 명제와 진리표

- 합성명제
 - 진리표: 명제변수의 진릿값에 따른 합성명제의 진릿값을 표로 나타낸 것



- 명제논리(propositional logic)
 - 참·거짓을 구분할 수 있는 명제를 기호로 표현
 - 논리 연산자

• V:선언, OR

▲ 1 연언, AND

- ~: 부정, NOT

• →: 함의, 조건명제

• ↔:동치

논리 연산자의

완전집합

☑ 조건명제

• $p \rightarrow q$: 'p이면 q이다' 라는 합성명제를 표현하는 기호

p	q	p ightarrow q
T	T	T
T	F	F
F	T	T
F	F	T

비가 오면 야유회를 취소한다.

비가 오며, 야유회를 취소한다.

비가 오는데, 야유회를 취소하지 않는다.

비가 오지 않지만, 야유회를 취소한다.

비가 오지 않고, 야유회를 취소하지 않는다.

☑ 조건명제

• $p \rightarrow q$: 'p이면 q이다' 라는 합성명제를 표현하는 기호

$$p=$$
 "비가 온다." $q=$ "야유회를 취소한다."

p	q	p ightarrow q	$\sim p \lor q$
T	T	T	T
T	F	F	F
F	T	T	T
F	F	T	T

$$\Rightarrow p \rightarrow q \equiv \sim p \vee q$$

□ 명제논리의 정형식

- 1 기본명제는 논리식이다.
- 2 p가 논리식일 때, $\sim p$ 도 논리식이다.
- ③ p, q가 논리식일 때, $p \rightarrow q$ 도 논리식이다.
- ④ ①~③에 의해 얻어지는 식만이 논리식이다.

$$\not x p \land q \equiv \sim (p \rightarrow \sim q)$$

$$\not x p \lor q \equiv \sim p \rightarrow q$$

■ 명제논리의 표준형

연언표준형

• 절들의 논리곱(연언) 형식으로 표현된 논리식

$$F_1 \wedge F_2 \wedge \cdots \wedge F_n$$
, $n \geq 1$

• F_i , $i = 1, 2, \dots, n$ 은 리터럴들의 논리합으로 이루어진 절

$$F_i = p_{i1} \vee p_{i2} \vee \cdots \vee p_{im}$$

 $p_{ii}, j = 1, 2, \cdots, m$: 리터럴(기본명제 또는 기본명제의 부정)



 $(p \lor \sim q) \land (\sim r \lor s \lor t)$

※ p, q, r, s, t는 기본명제

□ 명제논리의 표준형

연언표준형

선언표준형

절들의 논리합(선언) 형식으로 표현된 논리식

$$G_1 \vee G_2 \vee \cdots \vee G_n$$
, $n \geq 1$

• $G_i, i = 1, 2, \dots, n$ 은 리터럴들의 논리곱으로 이루어진 절

$$G_i = p_{i1} \wedge p_{i2} \wedge \cdots \wedge p_{im}$$

 $p_{ij}, j = 1, 2, \dots, m$: 리터럴(기본명제 또는 기본명제의 부정)



 $(\sim p \wedge r) \vee (\sim q \wedge s \wedge t)$

※ p, q, r, s, t는 기본명제

- 항진식
 - 논리식을 구성하는 기본명제들의 값에 관계없이 항상 참인 논리식
 - $\mathfrak{A}: H = p \vee \sim p$

p	~p	<i>p</i> ∨ ~ <i>p</i>
T	F	T
F	T	T

□ 항진식

- 논리식을 구성하는 기본명제들의 값에 관계없이 항상 참인 논리식
- OH: $H = \{p \land (p \rightarrow q)\} \rightarrow q$

p	q	$p \rightarrow q$	$p \wedge (p \rightarrow q)$	$\{p \land (p \rightarrow q)\} \rightarrow q$
T	T	T	T	T
T	F	F	F	T
\boldsymbol{F}	T	T	F	T
F	F	T	F	T

■ 항진식

- 논리식을 구성하는 기본명제들의 값에 관계없이 항상 참인 논리식
- OH: $H = \{(p \rightarrow q) \land (q \rightarrow r)\} \rightarrow (p \rightarrow r)$

p	q	r	p ightarrow q	$q \rightarrow r$	$(p o q) \wedge (q o r)$	p ightarrow r	$\{(p ightarrow q) \land (q ightarrow r)\} ightarrow (p ightarrow r)$
T	T	T	T	T	T	T	T
T	T	F	T	F	F	F	T
T	F	T	\boldsymbol{F}	T	F	T	T
T	F	F	F	T	F	F	T
F	T	T	T	T	T	T	T
F	T	F	T	F	F	T	<i>T</i>
F	F	T	T	T	T	T	T
F	F	F	T	T	T	T	<i>T</i>

3. 명제논리의 추론

- 연역(deduction)
 - 이미 알고 있는 전제를 이용하여 정확한 결론을 이끌어 내는 추론과정

📝 긍정논법(modus ponens)

" α 와 $\alpha \rightarrow \beta$ 가 성립되면 β 가 성립된다."



📝 부정논법(modus tollens)

" $\sim \beta$ 와 $\alpha \rightarrow \beta$ 가 성립되면 $\sim \alpha$ 가 성립된다."



■ 명제논리를 이용한 일반적 규칙 표현의 어려움

p = 소크라테스는 사람이다.

q = 플라톤은 사람이다.

r = 모든 사람은 죽음을 면할 수 없다.



소크라테스는 죽음을 면할 수 없다.

플라톤은 죽음을 면할 수 없다.



- ☑ 기본명제의 표현
 - 주어진 문장을 객체와 객체를 수식하는 술어로 분해하여 '술어(객체)' 형식으로 표현





- 객체 변수
 - 하나 이상의 객체에 대해 적용되는 문장의 표현에는 변수를 사용함

"모든 사람은 죽음을 면할 수 없다."

- \Rightarrow 모든 x에 대해, x가 사람이면 x는 죽음을 면할 수 없다.
- $\Rightarrow \forall x \{ Man(x) \rightarrow Mortal(x) \}$

- 객체 변수
 - 하나 이상의 객체에 대해 적용되는 문장의 표현에는 변수를 사용함

Man(SOCRATES) Man(PLATO) $\forall x \{Man(x) \rightarrow Mortal(x)\}$

Mortal(SOCRATES)

Mortal(PLATO)

- 술어논리식의 기본명제
 - · 기본 형식: 술어(객체₁, 객체₂, ···, 객체_n)
 - 객체: 상수, 함수, 변수

객체 상수

"소크라테스는 사람이다."

 \Rightarrow Man(SOCRATES)

"X가 Y의 위에 있다."

 \Rightarrow On(X,Y)

- □ 술어논리식의 기본명제
 - · 기본 형식: 술어(객체₁, 객체₂, ···, 객체_n)
 - 객체: 상수, 함수, 변수



- □ 술어논리식의 기본명제
 - · 기본 형식: 술어(객체₁, 객체₂, ···, 객체_n)
 - 객체: 상수, 함수, 변수
 - 객체변수: 한정기호(∀,∃) 사용하여 정의역 내의 범위를 정할 수 있음

변수와 전칭기호 🗸

- >>> 정의역의 모든 원소에 대해 성립함(예) 모든 새는 날개가 있다.
 - $\Rightarrow \forall x \{Bird(x) \rightarrow HasWings(x)\}$

- 술어논리식의 기본명제
 - · 기본 형식: 술어(객체₁, 객체₂, ···, 객체_n)
 - 객체: 상수, 함수, 변수
 - 객체변수: 한정기호(∀,∃) 사용하여 정의역 내의 범위를 정할 수
 있음

변수와 존재기호 3

- 조건을 만족하는 원소가 적어도 한 개는 존재함(예) 농구선수 중에는 키가 크지 않은 선수도 있다.
 - $\Rightarrow \exists x \{ BasketballPlayer(x) \land \sim Tall(x) \}$

- □ 술어논리식의 기본명제
 - 한정기호에 대한 등식

$$1 \sim \exists x \ P(x) \equiv \forall x \ \{\sim P(x)\}$$

$$\forall x \{ P(x) \land Q(x) \} \equiv \forall x P(x) \land \forall y Q(y)$$

$$\exists x \{ P(x) \lor Q(x) \} \equiv \exists x P(x) \lor \exists y Q(y)$$

2. 술에논리식의 정형식

■ 항(term)의 정의

- ① 객체상수, 객체변수는 항이다.
- ② t_1, t_2, \dots, t_n 을 항이라 하고, f = n변수의 함수기호라 할 때, $f(t_1, t_2, \dots, t_n)$ 은 항이다.
- ③ ①, ②에 의해 항이라고 정의되는 것만 항이다. 항은 정의역 D의 원소이다.

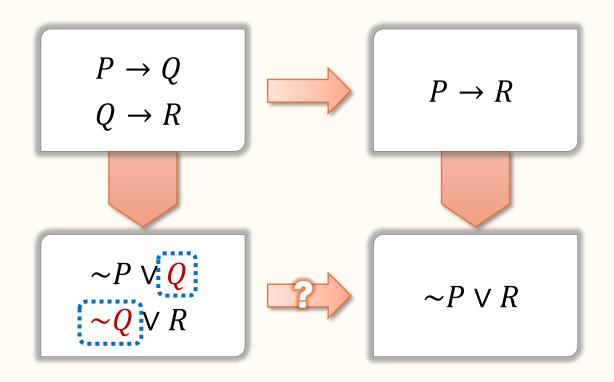
2. 술에논리식의 정형식

■ 정형식(wff: well-formed formula)의 정의

- 1 참(T), 거짓(F)은 모두 wff 이다.
- ② t_1, t_2, \dots, t_n 이 항이고, P가 n개의 항을 수식하는 술어논리기호인 경우 $P(t_1, t_2, \dots, t_n)$ 은 wff이다.
- ③ P,Q가 wff 이면 $\sim P,P \rightarrow Q$ 도 wff 이다.
- \bigcirc P가 wff 이고 x가 객체변수일 경우 $\forall x P,\exists x P \vdash wff 이다.$
- ⑤ ①~④에 의해 wff 라고 정의된 것만이 wff 이다.

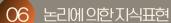


☑ 도출연역(resolution)



- ☑ 도출연역(resolution)
 - 기본 도출식

부모절	도출절
P 와 $\sim P \lor Q$	Q
$P \lor Q$ 와 $\sim P \lor Q$	Q
~P♀\ P	false
$\sim P \lor Q$ 와 $\sim Q \lor R$	$\sim P \vee R$



- 술어논리식의 도출연역
 - 두 부모절에서 객체를 포함한 논리식이 도출절의 쌍을 이루어야함

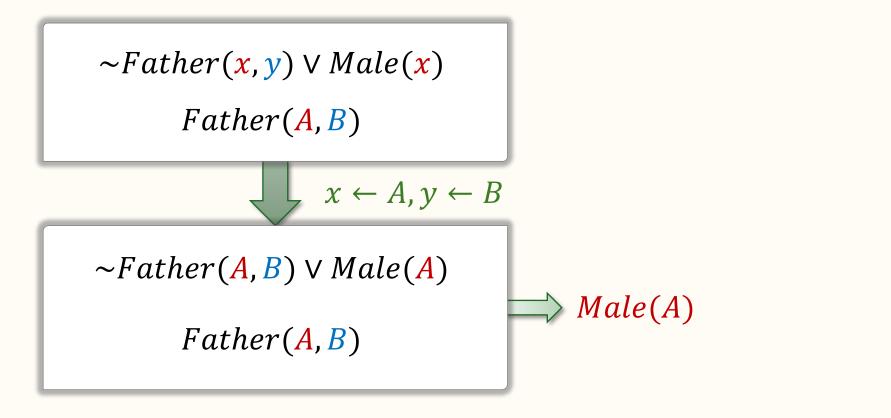
 \sim Father(A, B) \vee Male(A) Father(A, B)



 \sim Father(A, B) \vee Male(A) Father(C, D)



- □ 술어논리식의 도출연역
 - 단일화(unification): 객체변수를 포함하는 경우 객체가 일치하도록 객체변수를 대체함



■ 술어논리식의 절 분리

$$\forall x \left[P(x) \to \left\{ \forall y \left(P(y) \to P(f(x,y)) \right) \land \sim \left(\forall y \left(Q(x,y) \to P(y) \right) \right) \right\} \right]$$
① $p \to q$ 를 $\sim p \lor q$ 로 표현

$$\forall x \left[\sim P(x) \lor \left\{ \forall y \left(\sim P(y) \lor P(f(x,y)) \right) \land \sim \left(\forall y \left(\sim Q(x,y) \lor P(y) \right) \right) \right\} \right]$$

② 드모르강의 법칙으로 부정의 범위를 줄임

$$\forall x \left[\sim P(x) \lor \left\{ \forall y \left(\sim P(y) \lor P(f(x,y)) \right) \land \left(\exists y \left(Q(x,y) \land \sim P(y) \right) \right) \right\} \right]$$

■ 술어논리식의 절 분리

$$\forall x \left[\sim P(x) \lor \left\{ \forall y \left(\sim P(y) \lor P(f(x,y)) \right) \land \left(\exists y \left(Q(x,y) \land \sim P(y) \right) \right) \right\} \right]$$
 ③ 변수를 표준화

$$\forall x \left[\sim P(x) \lor \left\{ \forall y \left(\sim P(y) \lor P(f(x,y)) \right) \land \left(\exists w \left(Q(x,w) \land \sim P(w) \right) \right) \right\} \right]$$

④ 존재기호를 제거

$$\forall x \left[\sim P(x) \lor \left\{ \forall y \left(\sim P(y) \lor P(f(x,y)) \right) \land \left(Q(x, g(x)) \land \sim P(g(x)) \right) \right\} \right]$$

☑ 술어논리식의 절 분리

$$\forall x \left[\sim P(x) \lor \left\{ \forall y \left(\sim P(y) \lor P(f(x,y)) \right) \land \left(Q(x,g(x)) \land \sim P(g(x)) \right) \right\} \right]$$
 ⑤ 관투형으로 표현

$$\forall x \forall y \left[\sim P(x) \lor \left\{ \left(\sim P(y) \lor P(f(x,y)) \right) \land \left(Q(x,g(x)) \land \sim P(g(x)) \right) \right\} \right]$$

⑥ 연언 표준형으로 변환

$$\forall x \ \forall y \left[\left\{ \sim P(x) \lor \sim P(y) \lor P(f(x,y)) \right\} \land \\ \left\{ \sim P(x) \lor Q(x,g(x)) \right\} \land \\ \left\{ \sim P(x) \lor \sim P(g(x)) \right\} \right]$$

■ 술어논리식의 절 분리

$$\forall x \ \forall y \left[\left\{ \sim P(x) \ \lor \sim P(y) \ \lor P(f(x,y)) \right\} \land \\ \left\{ \sim P(x) \ \lor \ Q(x,g(x)) \right\} \land \\ \left\{ \sim P(x) \ \lor \sim P(g(x)) \right\} \right]$$

- ⑦ 전칭기호제거
- ⑧ '^' 기호제거

$$\sim P(x) \lor \sim P(y) \lor P(f(x,y))$$

$$\sim P(x) \lor Q(x,g(x))$$

$$\sim P(x) \lor \sim P(g(x))$$

■ 술어논리식의 절 분리

$$\sim P(x) \lor \sim P(y) \lor P(f(x,y))$$

$$\sim P(x) \lor Q(x,g(x))$$

$$\sim P(x) \lor \sim P(g(x))$$

⑨ 변수 이름이 다르게 변경

$$\sim P(x_1) \vee \sim P(y) \vee P(f(x_1, y))$$

$$\sim P(x_2) \vee Q(x_2, g(x_2))$$

$$\sim P(x_3) \vee \sim P(g(x_3))$$

정리 증명 알고리즘

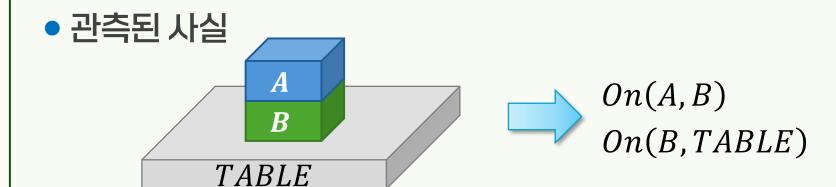
```
1 증명하고자 하는 정리를 부정하여 공리의 리스트에 첨가;
2 공리들을 연언표준형으로 표현하여 절의 형태로 변환;
  while 도출 가능한 절의 쌍이 존재 do
    도출할 수 있는 절의 쌍을 찾아 도출절을 구함;
    if 도출절 = false then
       return true; // 정리가 참임이 증명됨
    else
       도출절을 절들의 리스트에 첨가;
    end-if;
  end-while;
10
11 return false;
               // 정리증명에 실패함
```



공리

 $\forall x \ \forall y \ \{On(x,y) \rightarrow Above(x,y)\}\$ $\forall x \ \forall y \ \forall z \ [\{Above(x,y) \land Above(y,z)\} \rightarrow Above(x,z)]$

- $\times On(x,y)$: x가 y의 바로 위에 놓여있음을 의미하는 술어
- $\frac{**}{Above}(x,y)$: x가 y보다 위에 있음을 의미하는 술어





→ 'Above(A, TABLE)'임을 증명하라.

■ 절 형태로 변환하기

• 공리

```
\forall x \ \forall y \ \{On(x,y) \rightarrow Above(x,y)\}\
   \Rightarrow \sim On(u, v) \vee Above(u, v)
```

 $\forall x \ \forall y \ \forall z \ [\{Above(x,y) \land Above(y,z)\} \rightarrow Above(x,z)]$

 \Rightarrow $\sim Above(x, y) \lor \sim Above(y, z) \lor Above(x, z)$

• 관측된 사실

On(A,B), On(B, TABLE)

• 증명할 정리의 부정

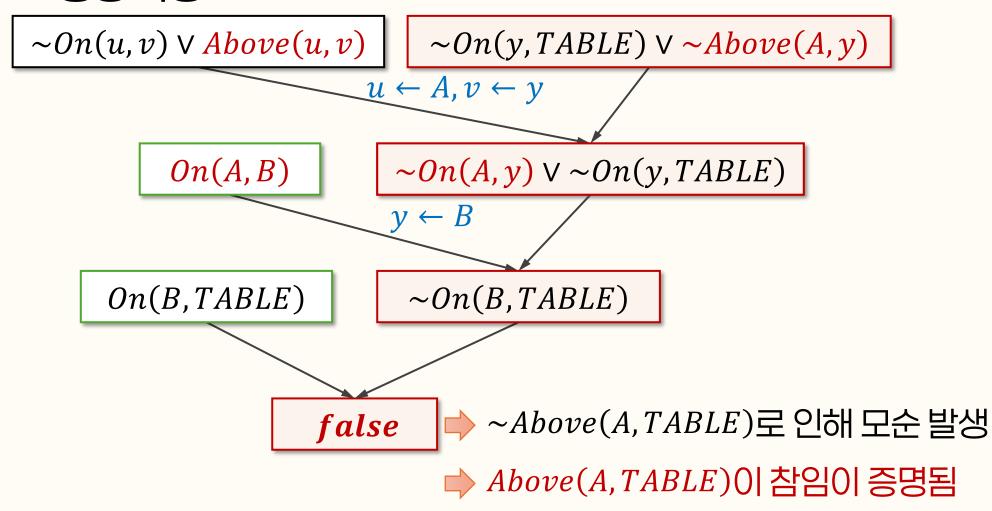


 $Above(A, TABLE) \implies \sim Above(A, TABLE)$

┛ 증명 과정

```
\sim Above(x, y) \lor \sim Above(y, z) \lor Above(x, z) \parallel \sim Above(A, TABLE)
                                              x \leftarrow A, z \leftarrow TABLE
                                        \sim Above(A, y) \lor \sim Above(y, TABLE)
\sim On(u, v) \vee Above(u, v)
                                    u \leftarrow y, v \leftarrow TABLE
\sim On(u, v) \vee Above(u, v)
                                         \sim On(y, TABLE) \lor \sim Above(A, y)
                                  u \leftarrow A, v \leftarrow y
                                     \sim On(A, y) \vee \sim On(y, TABLE)
```

┛ 증명 과정



정리하기

- 술어논리의 기본명제는 객체와 이를 수식하는 술어로 분해하여 '술어(객체)' 형식으로 표현한다. 객체는 객체상수, 객체변수, 함수가 사용될 수 있다.
- 객체변수에 대해 전칭기호(∀)나 존재기호(∃)라는 한정기호를 사용하여 변수에 대한 정의역 내의 범위를 정할 수 있다.
- ▶ 논리식의 표준형 중 연언표준형은 리터럴(기본명제 또는 기본명제의 부정)들이 논리합으로 연결되어 만들어진 절들이 논리곱으로 연결된 형태의 논리식이며, 선언표준형은 리터럴들이 논리곱으로 연결되어 만들어진 절들이 논리합으로 연결된 형태의 논리식이다.

정리하기

- ♥ 연역은 이미 알고 있는 판단(전제)을 근거로 새로운 판단(결론)을 이끌어 내는 추론 과정으로, $P \to Q$ 이고 P가 참이면 Q가 참으로 추론하는 긍정논법, $P \to Q$ 이고 Q가 거짓이면 P가 거짓으로 추론하는 부정논법이 있다.
- 술어논리식의 도출을 하려면 도출절의 쌍에서 변수가 존재할 경우 객체가 서로 일치하도록 단일화를 해야 한다.
- ▼ 도출연역에 의한 정리 증명은 증명하고자 하는 정리를 부정하여 공리의 리스트에 첨가한 다음 도출절을 구하는 과정을 반복한다. 이때 도출 결과 거짓이 나오면 증명하고자 하는 정리가 참임이 증명된다.

07 に高人口では トトト IIII IIII トトト