# Modèle de rapport à rendre - TP de Théorie des Graphes

## Informations générales

- Section :

- Membres du groupe (Nom, Prénom) :

- Algorithme traité :

- Langage utilisé :

## 2. Présentation de l’algorithme

Décrivez en quelques lignes le fonctionnement général de l’algorithme choisi. Précisez sa complexité si possible.

## 3. Environnement et implémentation

- Environnement de développement utilisé (IDE, bibliothèques, etc.)

- Structures de données principales

- Explication des étapes clés de votre code (sans tout recopier)

## 4. Jeux de tests

Fournissez au moins 5 cas de tests avec les informations suivantes :

- Description du graphe (type, nombre de sommets/arêtes, pondérations...)

- Capture d'écran du graphe (visualisation ou matrice d’adjacence)

- Résultat de l’exécution de l’algorithme

- Commentaire sur la validité et l’interprétation du résultat

## 5. Discussion et limites

- L’algorithme fonctionne-t-il dans tous les cas testés ?

- Problèmes rencontrés et solutions apportées

- Améliorations possibles

## 6. Conclusion

Résumé des résultats obtenus et du travail réalisé.

## 7. Annexes

- Captures supplémentaires

- Lien vers le dépôt du code ou instructions d’exécution

- Autres éléments pertinents